**Android面试题**

1、**对一些资源以及状态的操作保存，最好是保存在生命周期的哪个函数中进行 ( D)**

A、onPause()      B、onCreate()        C、 onResume     D、onStart()

2、**Intent传递数据时，下列的数据类型哪些可以被传递( ABCD)(多选)**

A、Serializable     B、charsequence    C、Parcelable     D、Bundle

3、**Android项目工程下面的assets目录的作用是什么( B)**

A、放置应用到的图片资源。

B、主要放置多媒体等数据文件

C、放置字符串，颜色，数组等常量数据

D、放置一些与UI相应的布局文件，都是xml文件

4、**android 关于service生命周期的onCreate()和onStart()说法正确的是( AD )(多选)**

A、当第一次启动的时候先后调用onCreate()和onStart()方法

B、当第一次启动的时候只会调用onCreate()方法

C、如果service已经启动，将先后调用onCreate()和onStart()方法

D、如果service已经启动，只会执行onStart()方法，不在执行onCreate()方法

5、**内存溢出和内存泄漏有什么区别？何时会产生内存泄漏？内存优化有哪些方法？**

答：1、[内存泄漏](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%86%85%E5%AD%98%E6%B3%84%E6%BC%8F&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YknAwBuyDkPWPWrAuhPHNW0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnWmYnjfLnjn3rjfzPjDdPj0d)是指程序由于错误或漏洞造成的内存占用过多，或占用内存后无法释放。

[内存溢出](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%86%85%E5%AD%98%E6%BA%A2%E5%87%BA&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YknAwBuyDkPWPWrAuhPHNW0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnWmYnjfLnjn3rjfzPjDdPj0d)是指已有的数据超过了其获得到的内存所能存储的范围，比如用一个字节存放1000这个数字就属于[内存溢出](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%86%85%E5%AD%98%E6%BA%A2%E5%87%BA&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YknAwBuyDkPWPWrAuhPHNW0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnWmYnjfLnjn3rjfzPjDdPj0d)。

**2、a资源对象没关闭造成的内存泄**

**b构造Adapter时，没有使用缓存的convertView**

c **Bitmap对象不在使用时调用recycle()释放内存**

d**试着使用关于application的context来替代和 activity相关的context**

e**注册没取消造成的内存泄漏**

f**集合中对象没清理造成的内存泄漏**

**6、SharedPreferences 可以保存哪些数据类型？对象可以保存吗？**

**答：可以保存基本数据类型四类八种，不可以保存对象**

**7、请简单描述一下ListView如何对单个item进行刷新。**

**答：在adapter中写局部刷新方法：**

**主要方法展示：**

**private** **void** updateView(**int** itemIndex) {

  //得到第一个可显示控件的位置，

**int** visiblePosition = mListView.getFirstVisiblePosition();

  //只有当要更新的view在可见的位置时才更新，不可见时，跳过不更新

**if** (itemIndex - visiblePosition >= ) {

   //得到要更新的item的view

   View view = mListView.getChildAt(itemIndex - visiblePosition);

   //调用adapter更新界面

   mAdapter.updateView(view, itemIndex);

  }

 }

**8、如果想在本地存储一个对象，你会用哪种缓存方式来存储这个对象？并说明理由。**

**答：建议使用文件的形式来存储对象。 因为SP不可以存储对象；sqlite如果只存储一个对象很浪费资源；CP建议存储系统相关的数据、网络不适用于存储本地文件**

**9、如何看待在项目中使用static的问题？**

**答：在android项目中不建议大量使用static， 大量使用会导致内存溢出的问题， 不能合理的释放内存。尽量少用**

**10、如做过直播项目，请谈谈对直播项目的理解。**