目的：利用新构架的CycleGAN去实现风格迁移，同时不再需要paired image

技巧：1.这里存在了两个对等生成网络F与G，G从原图片到风格图片，F从风格图片到原图片。同时也有两个对等的D1，D2去识别F与G。

1. 这里的loss比较有趣，一个对抗损失，一个是循环一致性损失（F（G（x）））-x，还有一个是相等损失F（c）-c
2. 这里相对于交叉熵，使用l2损失训练结果更稳定
3. 为减小损失，不使用网络最新生成的图片，而使用了一个buffer缓存