

求职意向
Java 服务端研发工程师



李俊

基础信息

生日：1998.03.28
所在地：福建福州
电话：13205030308
271669603@qq.com

技能证书

外语证书：
英语 CET6、CET4
其他技能：
熟悉常用办公软件的使用，
了解思维导图工具的使用
熟悉 Git, SVN 等协同开发
开发工具的使用：
熟悉 IDEA, VS 等主流 IDE
的使用。
熟悉 Mobaxterm ,
SecureCRT 等 SSH 连接工具的
使用，熟悉 Linux 系统常用命令
以及基础知识

教育背景

Education

2016.09—2020.6 福州大学 软件工程专业 本科学历

主修课程：C, C++, Java, 数据库系统原理, 算法与数据结构, 编译原理, 软件工程, Java EE 应用开发

专业技能

Skill

1. 熟悉 Java 基本语法, 编程思想, 代码规约等, 了解 Java 多线程, IO, JVM 等相关知识
2. 熟悉数据库系统原理, 熟悉 MySQL 数据库产品, 了解索引机制, 存储引擎, 基准测试, SQL 调优, 参数调优等
3. 熟悉 Spring, SpringBoot, SSM 等相关框架的开发使用, 了解部分框架的实现机制原理
4. 了解 NoSQL 数据库相关概念, 了解 Redis 的基本使用, 了解 RocketMQ 消息队列的基本知识
5. 了解 SpringCloud 微服务框架的基本使用与概念, 了解其相关设计思想
6. 了解基础的算法与数据结构的相关知识, 了解数据分析等相关知识
7. 了解 Vue, html, js, css 等前端技术

工作经历

Experience

2019.07-2019.11 福建顶点软件股份有限公司 Java 开发工程师 实习生

负责 Java 后端模块开发, 涉及开户流程中控制人模块, 银行模块, 产品模块等模块的开发

负责前端代码编写, 前后端动作交互代码编写等
负责相关代码的单元测试, 系统测试, 确认测试等。

2019.11-2020.2 福建新大陆支付技术有限公司 Java 开发工程师实习生

在公司中负责商户系统商户功能模块的开发
负责银商系统国际化部分的设计与部分实现
负责银商系统部分模块的设计与实现

2020.07 ~至今 福建新大陆支付技术有限公司 Java 开发工程师

负责研究文件预览功能的开源实现与改造
负责河南农信广告投放系统的设计与实现, 包括广告模块, 商户模块, 分组模块的前后端实现
负责支付系统商户申请, 商户资料等模块的前后端开发。

项目经历 Practice

自我评价

性格开朗，乐于助人，有一定的组织策划能力。在专业能力上，有一定的自主学习能力，阅读过一些优秀的书籍例如《高性能 MySQL》，《深入理解 Java 虚拟机》，善于总结实践所学知识，平常有写博客的习惯。

2019.07~2019.09

珠宝收银系统

- 1.负责前后端全栈开发，负责出库入库，库存管理，员工管理，客户管理，业绩分析等功能的前后端开发
- 2.业绩分析使用自定义简易数据分析框架完成销售额的一元线性回归分析预测以及，客户管理加入贝叶斯分类算法进行客户集群分类。其中数据分析框架还支持 KNN 聚类分析，决策树分析等算法。

2020.10 ~2020.12

河南农信广告投放系统

- 1.项目初期共同协商完成基本的系统设计，表结构设计等
- 2.项目中主要负责后端开发，完成后端广告模块，商户模块，分组模块
- 3.前端方面完成管理平台广告管理，商户管理，分组管理相关页面。
- 4.在开发系统中，提出新的数据库关联关系方案以及分组解决方法，防止大表增删改的问题。

2020.11 ~ 至今

重庆银行支付系统

- 1.负责完成商户资料，商户申请模块前后端
- 2.完成文档编写，完成测试，完成支付业务接口的压测等工作
- 3.开发中严格遵循代码规范

2021.3 ~ 2021.5 广西中行就餐系统

- 1.负责会员人脸模块的开发，包括会员人脸录入，会员人脸搜索等
- 2.负责对接银石就餐系统，包括对接相关接口，订单入库等，负责与我司终端进行接口对接等
- 3.负责百度人脸离线识别 sdk 对接封装研究

2021.5 ~ 至今 建行云店

- 1.负责商品，商品类别，商品目录等模块的改造与维护
- 2.负责库存模块相关功能的维护和开发，包括快速出入库的维护，库存进退货以及库存调拨相关功能的开发
- 3.负责 app 端订单流水相关功能的开发
- 4.负责部分前端页面的开发等

校园经历

2017.09~2018.06

棋协象棋部长

2017.10~2017.10

组织策划福州大学棋类新生赛

组织福州大学 2017 届棋类新生赛，负责活动宣传，奖品购置，裁判以及赛场选址，比赛共有 30 多人参与，有较好的参与度