

Họ và tên: Ngô Long Vũ

Msv: 20210463

Câu 3: buổi 13

```
import sqlite3

with sqlite3.connect("BookInfo.db") as db:
    cursor = db.cursor()

    cursor.execute('''CREATE TABLE BookInfo
(Name TEXT NOT NULL,
PlaceOfBirth TEXT)''')

    newName = input("Nhap name cua ban: ")
    newPlaceOfBirth = input("Nhap placeOfBirth cua ban: ")
    cursor.execute("""INSERT INTO BookInfo (Name, PlaceOfBirth)
VALUES (?, ?)""", (newName, newPlaceOfBirth))

    cursor.execute('''CREATE TABLE BookAndData
(BookID INTEGER PRIMARY KEY,
Title TEXT NOT NULL,
Author INTEGER NOT NULL,
DatePublished INTEGER)''')

    newID = int(input("Nhap id cua ban: "))
    newTitle = input("Nhap Title cua ban: ")
    newAuthor = int(input("Nhap Author cua ban: "))
    newDate = input("Nhap DatePublished cua ban: ")
    cursor.execute("""INSERT INTO BookAndData (BookID, Title, Author,
DatePublished)
VALUES (?, ?, ?, ?)""", (newID, newTitle, newAuthor, newDate))

db.commit()
```

Kết quả:

DB Browser for SQLite - C:\Users\hello1love\PycharmProjects\pythonProject\CodePython2024\Buoi 13\BookInfo.db

FileEditViewToolsHelp

New DatabaseOpen DatabaseWrite ChangesRevert ChangesOpen ProjectSave ProjectAttach DatabaseClose Database

Database StructureBrowse DataEdit PragmaExecute SQL

Table: BookInfoFilter in any column

	Name	PlaceOfBirth
	Filter	Filter
1	Cecelia Ahern	Dublin
2	J.K. Rowling	Bristol
3	Oscar Wilde	Dublin
4	vu dep trai	1909

1 - 4 of 4Go to: 1

Mode: Text

1

Type of data currently in cell: Text / Numeric
1 character(s)

Apply

Remote

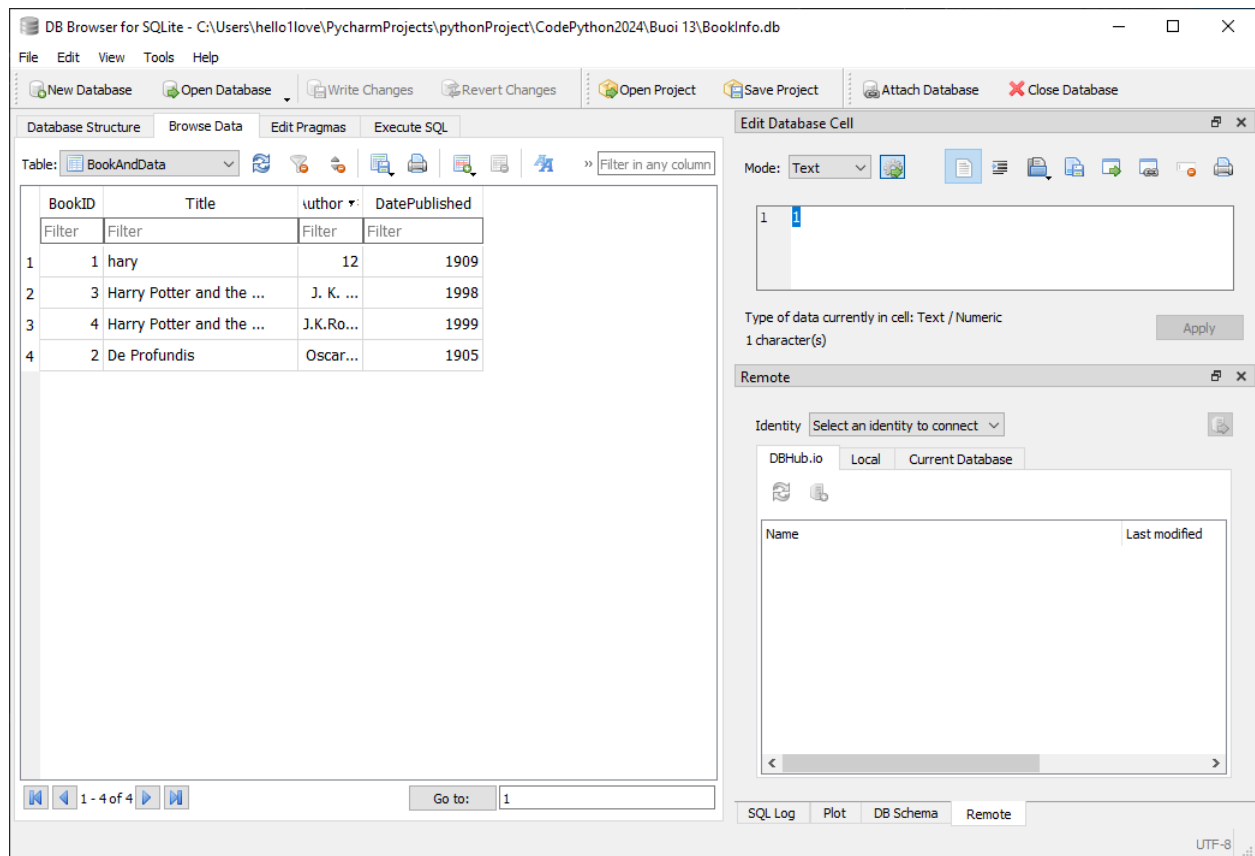
Identity Select an identity to connect

DBHub.ioLocalCurrent Database

Name	Last modified
------	---------------

SQL LogPlotDB SchemaRemote

UTF-8



Câu 4: buổi 13

```
import sqlite3

conn = sqlite3.connect('BookInfo.db')
c = conn.cursor()

c.execute('SELECT Name, PlaceOfBirth FROM Authors')
authors = c.fetchall()

print("Danh sách tác giả và nơi sinh:")
for author in authors:
    print(f"{author[0]} - {author[1]}")

place_of_birth = input("Nhập nơi sinh để tìm kiếm sách: ")

c.execute('''SELECT Books.Title, Books.PublishedDate, Authors.Name
            FROM Books
            INNER JOIN Authors ON Books.AuthorID = Authors.ID
            WHERE Authors.PlaceOfBirth = ?''', (place_of_birth,))

books = c.fetchall()

if books:
    print(f"\nSách của tác giả sinh tại {place_of_birth}:")
    for book in books:
        print(f"{book[0]} - {book[1]} - {book[2]}")
else:
```

```
print(f"Không tìm thấy sách của tác giả sinh tại {place_of_birth}.")
conn.close()
```

kết quả:

```
Danh sách tác giả và nơi sinh:
Jane Austen - England
Leo Tolstoy - Russia
Gabriel Garcia - Colombia
Nhập nơi sinh để tìm kiếm sách:
```

Câu 5: buổi 13

```
import sqlite3

conn = sqlite3.connect('BookInfo.db')
c = conn.cursor()

year = input("Nhập năm: ")

c.execute('''SELECT Title, PublishedDate
            FROM Books
            WHERE PublishedDate > ?
            ORDER BY PublishedDate''', (year,))

books = c.fetchall()

if books:
    print(f"Sách được xuất bản sau năm {year}:")
    for book in books:
        print(f"{book[0]} - {book[1]}")
else:
    print(f"Không tìm thấy sách được xuất bản sau năm {year}.")

# Đóng kết nối
conn.close()
```

Kết quả:

```
Nhập năm: 1999
Không tìm thấy sách được xuất bản sau năm 1999.
```

```
Nhập năm: 1813
Sách được xuất bản sau năm 1813:
Pride and Prejudice - 1813-01-28
War and Peace - 1869-01-01
Anna Karenina - 1877-01-01
One Hundred Years - 1967-06-05
```

buổi 14

Câu 6:

```
import sqlite3

conn = sqlite3.connect('BookInfo.db')
c = conn.cursor()

author_name = input("Nhập tên tác giả: ")

c.execute('''SELECT Books.Title, Books.PublishedDate, Authors.Name
            FROM Books
            INNER JOIN Authors ON Books.AuthorID = Authors.ID
            WHERE Authors.Name = ?''', (author_name,))

books = c.fetchall()

with open('books.txt', 'w', encoding='utf-8') as f:
    for book in books:
        book_info = '---'.join([str(item) for item in book])
        f.write(book_info + '\n')

if books:
    print(f"Đã lưu danh sách sách của tác giả {author_name} vào file 'books.txt'.")
else:
    print(f"Không tìm thấy sách của tác giả {author_name}.")

conn.close()
```

Kết quả:

```
Nhập tên tác giả: Hary pham
Không tìm thấy sách của tác giả Hary pham.
```

```
Nhập tên tác giả: Jane Austen
Đã lưu danh sách sách của tác giả Jane Austen vào file 'books.txt'.
```

```
Pride and Prejudice---1813-01-28---Jane Austen
Sense and Sensibility---1811-01-01---Jane Austen
```


Câu 7:

```
import tkinter as tk
import sqlite3

window = tk.Tk()
window.title("Test Scores")
window.geometry("720x480")

conn = sqlite3.connect('TestScores.db')
c = conn.cursor()

c.execute("""
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS scores (
        name TEXT,
        score INTEGER
    )
""")

def add_score():
    name = name_entry.get()
    score = score_entry.get()
    if name and score:
        c.execute("INSERT INTO scores VALUES (?, ?)", (name, int(score)))
        conn.commit()
        name_entry.delete(0, tk.END)
        score_entry.delete(0, tk.END)

def clear_entries():
    name_entry.delete(0, tk.END)
    score_entry.delete(0, tk.END)

def close_window():
    conn.close()
    window.destroy()

# GUI elements
name_label = tk.Label(window, text="Enter student's name:")
name_label.place(x=10, y=20)

name_entry = tk.Entry(window)
name_entry.place(x=150, y=20)

score_label = tk.Label(window, text="Enter student's grade:")
score_label.place(x=10, y=80)

score_entry = tk.Entry(window)
score_entry.place(x=150, y=80)

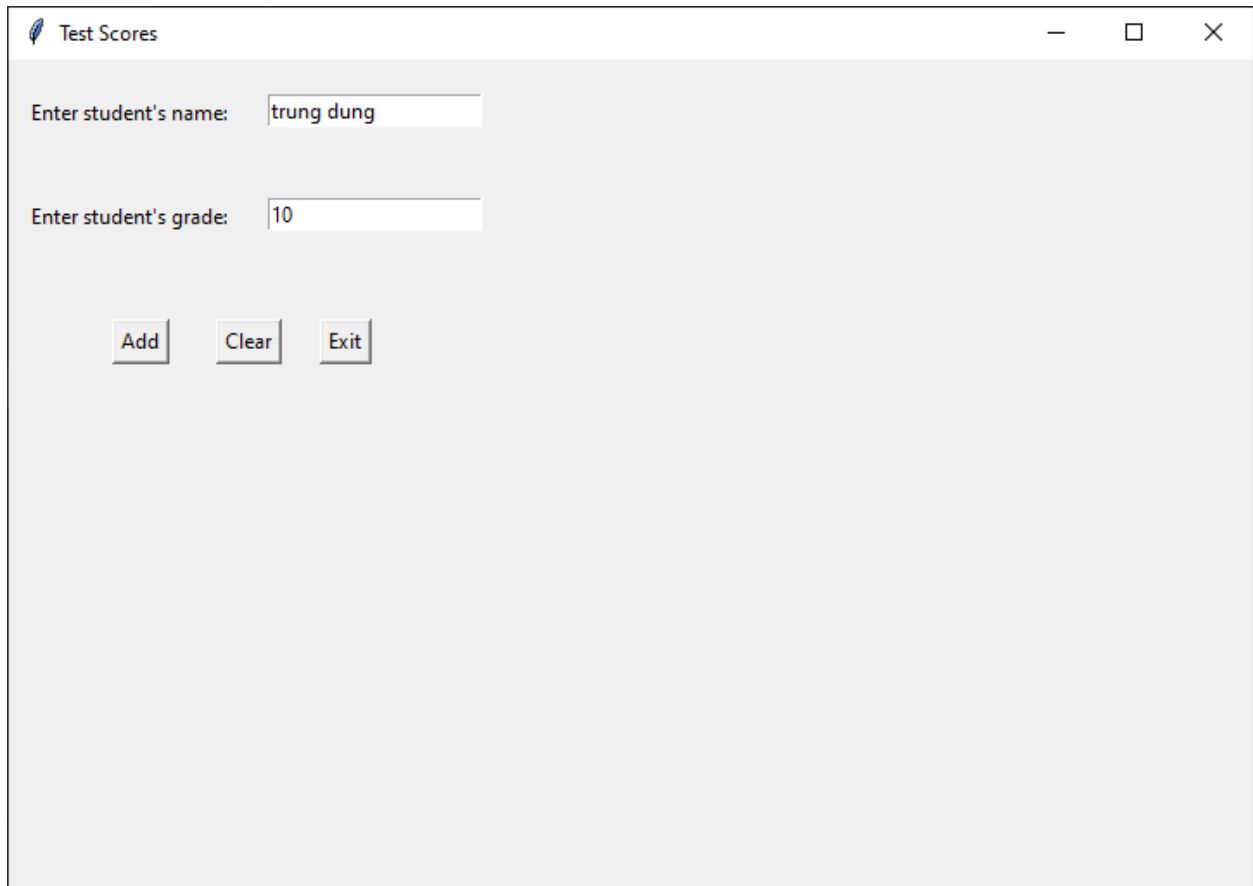
add_button = tk.Button(window, text="Add", command=add_score)
add_button.place(x=60, y=150)

clear_button = tk.Button(window, text="Clear", command=clear_entries)
clear_button.place(x=120, y=150)

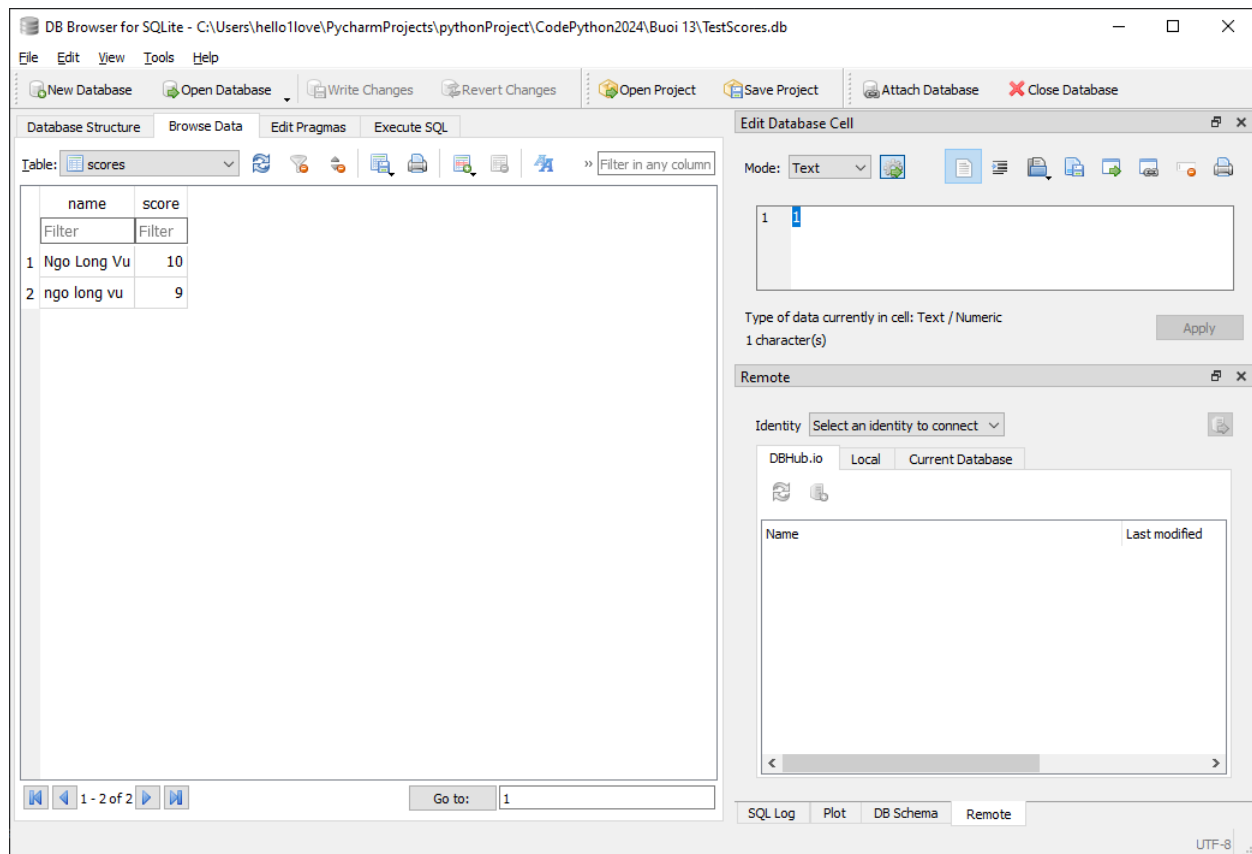
exit_button = tk.Button(window, text="Exit", command=close_window)
exit_button.place(x=180, y=150)
```

```
window.mainloop()
```

Kết quả:



The screenshot shows a Tkinter window titled "Test Scores". Inside the window, there are two input fields. The first is labeled "Enter student's name:" and contains the text "trung dung". The second is labeled "Enter student's grade:" and contains the number "10". Below these fields are three buttons: "Add", "Clear", and "Exit". The window has a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons.



Câu 8:

```
from tkinter import *

window = Tk()
window.title("Variable")
window.geometry("720x480")

def check_number():
    number = entry_box.get()
    if number.isdigit():
        list_box.insert(END, number)
        entry_box.delete(0, END)
    else:
        entry_box.delete(0, END)

def clear_listbox():
    list_box.delete(0, END)

label_enter = Label(window, text="Enter a number: ")
label_enter.place(x=10, y=20)

label_list = Label(window, text="List: ")
label_list.place(x=10, y=60)

entry_box = Entry()
entry_box.place(x=150, y=20)
```

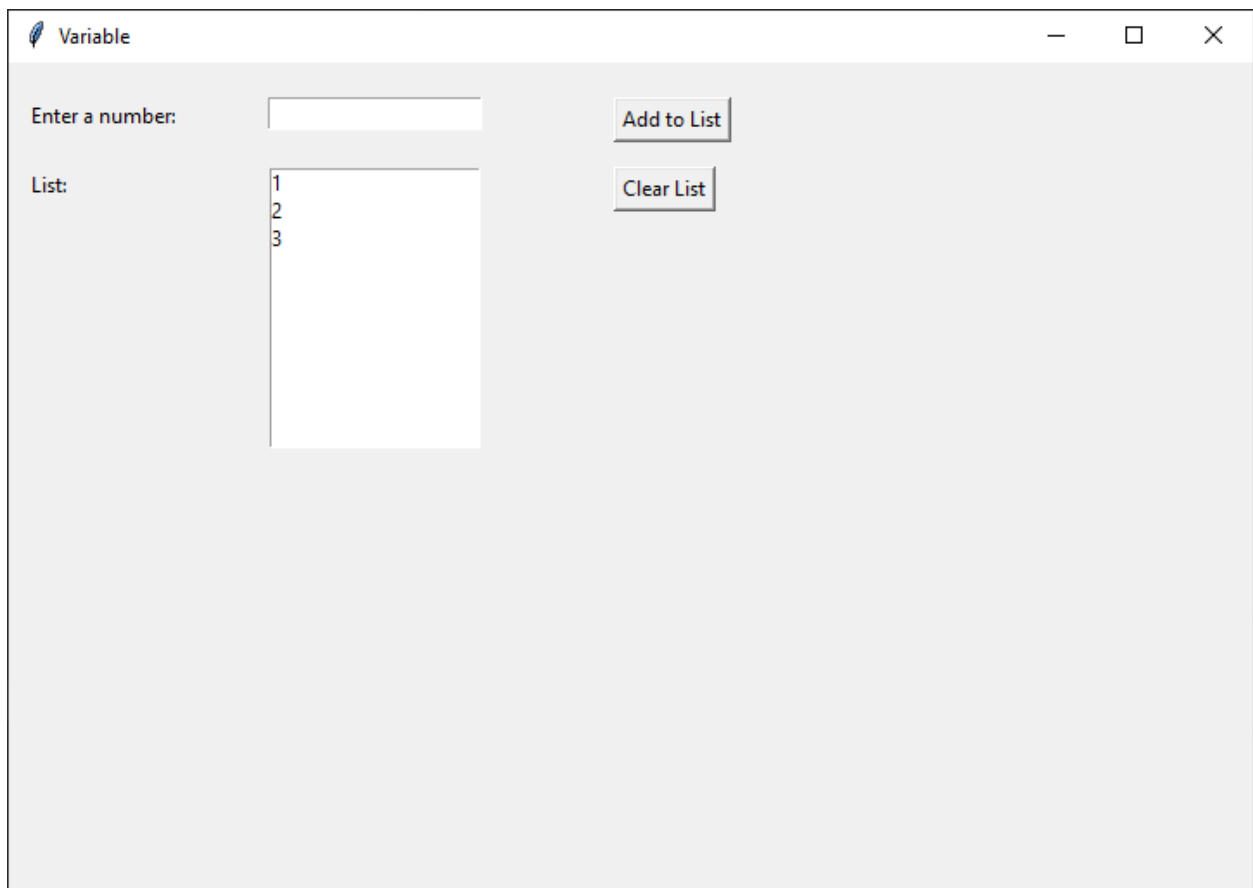
```
list_box = Listbox()
list_box.place(x=150, y=60)

button_add = Button(window, text="Add to List", command=check_number)
button_add.place(x=350, y=20)

button_clear = Button(window, text="Clear List", command=clear_listbox)
button_clear.place(x=350, y=60)

window.mainloop()
```

Kết quả:



Câu 9:

```
import csv

filename = input("Nhập tên file (.csv): ")

with open(filename, 'a', newline='') as file:
    writer = csv.writer(file)

    while True:
        name = input("Nhập tên (nhấn Enter để dừng): ")
        if not name:
            break

        age = input("Nhập tuổi: ")

        writer.writerow([name, age])

print(f"Dữ liệu đã được lưu vào file {filename}")
```

Kết quả:

```
Nhập tên file (.csv): vu
Nhập tên (nhấn Enter để dừng): ngo long vu
Nhập tuổi: 19
Nhập tên (nhấn Enter để dừng): dung
Nhập tuổi: 20
```

Câu 10:

```
from tkinter import *

window = Tk()
window.geometry("720x480")
window.configure(bg='yellow')

label_welcome = Label(window, text="WELCOME TO MY PROGRAM", font=("Arial",
30), fg='purple')
label_welcome.place(x=130, y=40)

button_view = Button(window, text="View", fg='purple', bg='violet')
button_view.place(x=50, y=200, width=100, height=25)

button_add = Button(window, text="Add", fg='purple', bg='violet')
button_add.place(x=450, y=200, width=100, height=25)

button_delete = Button(window, text="Delete", fg='purple', bg='violet')
button_delete.place(x=50, y=300, width=100, height=25)

button_update = Button(window, text="Update", fg='purple', bg='violet')
button_update.place(x=450, y=300, width=100, height=25)

button_exit = Button(window, text="Exit", fg='purple', bg='violet')
button_exit.place(x=250, y=400, width=100, height=25)

window.mainloop()
```

Kết quả:

