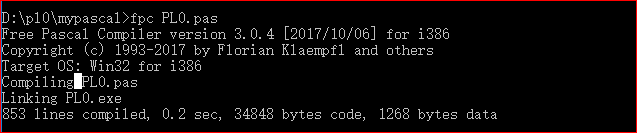
**实验过程记录**

16340164 吕雪萌

1. 使用保留字作为变量名object -> object\_ procedure->procedure\_
2. 关系符号错乱 cc—1 -> cc-1；↑ -> ^；
3. 中文引号改为英文引号,破折号改为减号
4. 手写符号改成编译符号≤ -> <=；≠ -> <>；
5.  改为not
6. ssym[≤,≥,≠]直接注释掉
7. 标号99原来是用于退出程序的，由于不支持跨过程的跳转，所以直接退出
8. 缩进，加少量注释



Task1

在全局变量里加入

fin : text; {输入文件}

fout: text; {输出文件}

在主程序中，用reset 打开文件，用rewrite写入文件，将保留字表改成小写的

{将文件名赋值给fin,fout}

assign(fin,'in.pas');

assign(fout,'out.txt');

{打开2个文件}

reset(fin);

rewrite(fout);

在退出程序之前关闭文件

close(fin);

close(fout);

改变读写方式getch

eoln(input);read(ch); write(ch);->eoln(fin);read(fin,ch); write(fout,ch);

Writeln-> writeln(fout); {换行}

readln(fin);{从源文件下一行开始读取}

Gen

write('PROGRAM TOO LONG');->write(fout, 'PROGRAM TOO LONG');

//listcode

writeln(i, mnemonic[f] : 5, l : 3, a : 5)->writeln(fout,i, mnemonic[f] : 5, l : 3, a : 5)

Find all 直接将write ,writeln 前面加fout

getch 中的get sym 分析词法时，在{处理其它算符或标点符号}前，增加对> < <= >= <> 的判断

对标识符的识别，大写改为小写

把PL0源程序修改好，把破折号改成减号，把手写符号改成已知的符号（>=）

先fpc PL0.pas

再PL0.exe

打开out.txt

Task2

保留字个数改为13

在类型变量symbol定义中添加两个 redsym wrtsym

PL0语句可以从read,write开始：statbegsys添加redsym wrtsym

在主程序的保留字表中添加read,write关键字，增加read和write保留字对应的记号

！！必须按照ASC来，不然会报错word[] wsym[]

添加中间代码RED, WRT

在类型变量中间代码定义fct中添加red,wrt

在主程序中类 PCODE 指令助记符表 添加

mnemonic[red] := 'RED';

mnemonic[wrt] := 'WRT';

语法分析程序statement中增加对read,write的处理

{新加入,未完待续}

{处理read语句}

{新加入,未完待续}

{处理read语句}

else if sym = redsym then

begin

getsym;

if sym = lparen then

begin

getsym;

{标识符}

if sym = ident then

begin

i := position(id);

if i <> 0 then

begin

{类型不是变量}

if table[i].kind <> variable then

begin error(12);i := 0 end

else with table[i] do

gen(red, lev-level, adr)

end

{表中没有这个标识符,i=0}

else error(11)

end

{不是标识符，报错}

else error(4);

getsym

end

{不是(，报错}

else error(40);

getsym

end

{处理write语句}

else if sym = wrtsym then

begin

getsym;

if sym = lparen then

begin

getsym;

expression([rparen, comma]+fsys);

gen(wrt, 0, 0);

getsym;

end

{不是(，报错}

else error(40);

end;

Interpret解释执行程序中加入red,wrt指令操作，read读取一个变量,write写一个变量到命令行 //取消sto的输出语句，不用输出栈中的数据

为PL0源程序添加read,write语句、

Listcode writeln语句

