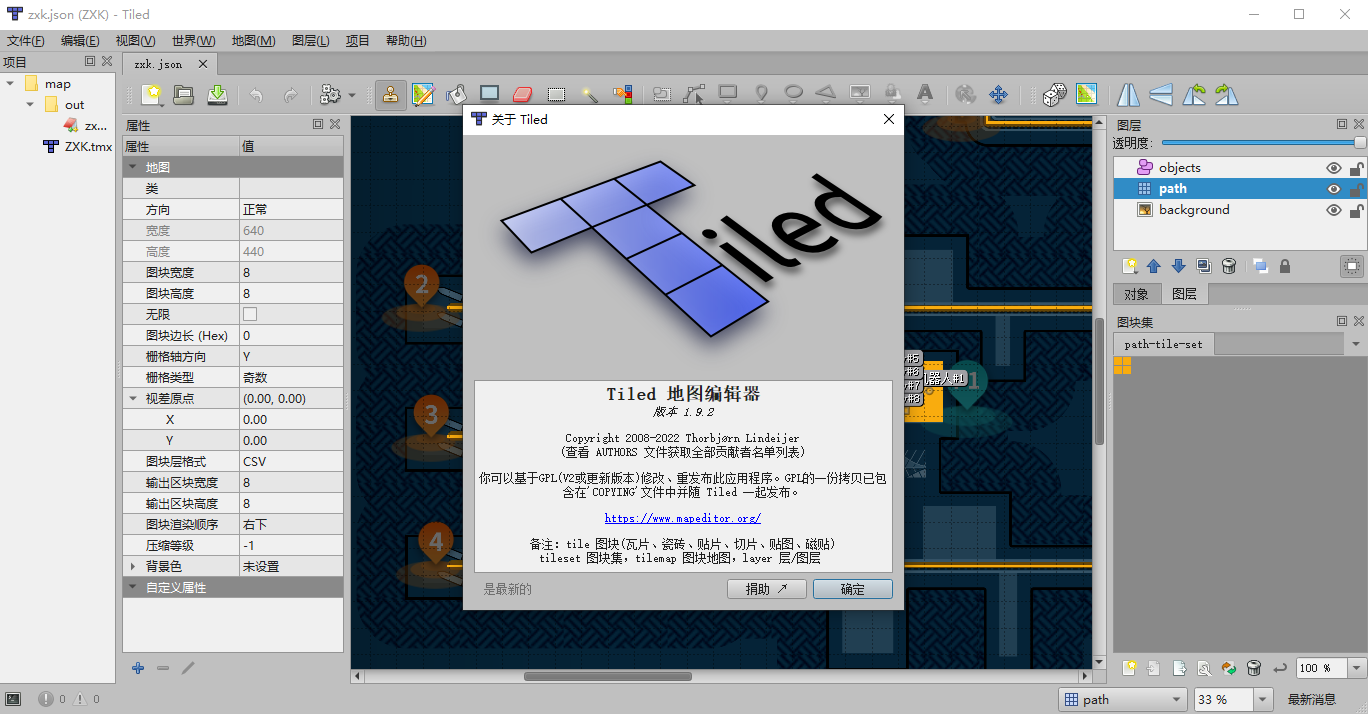
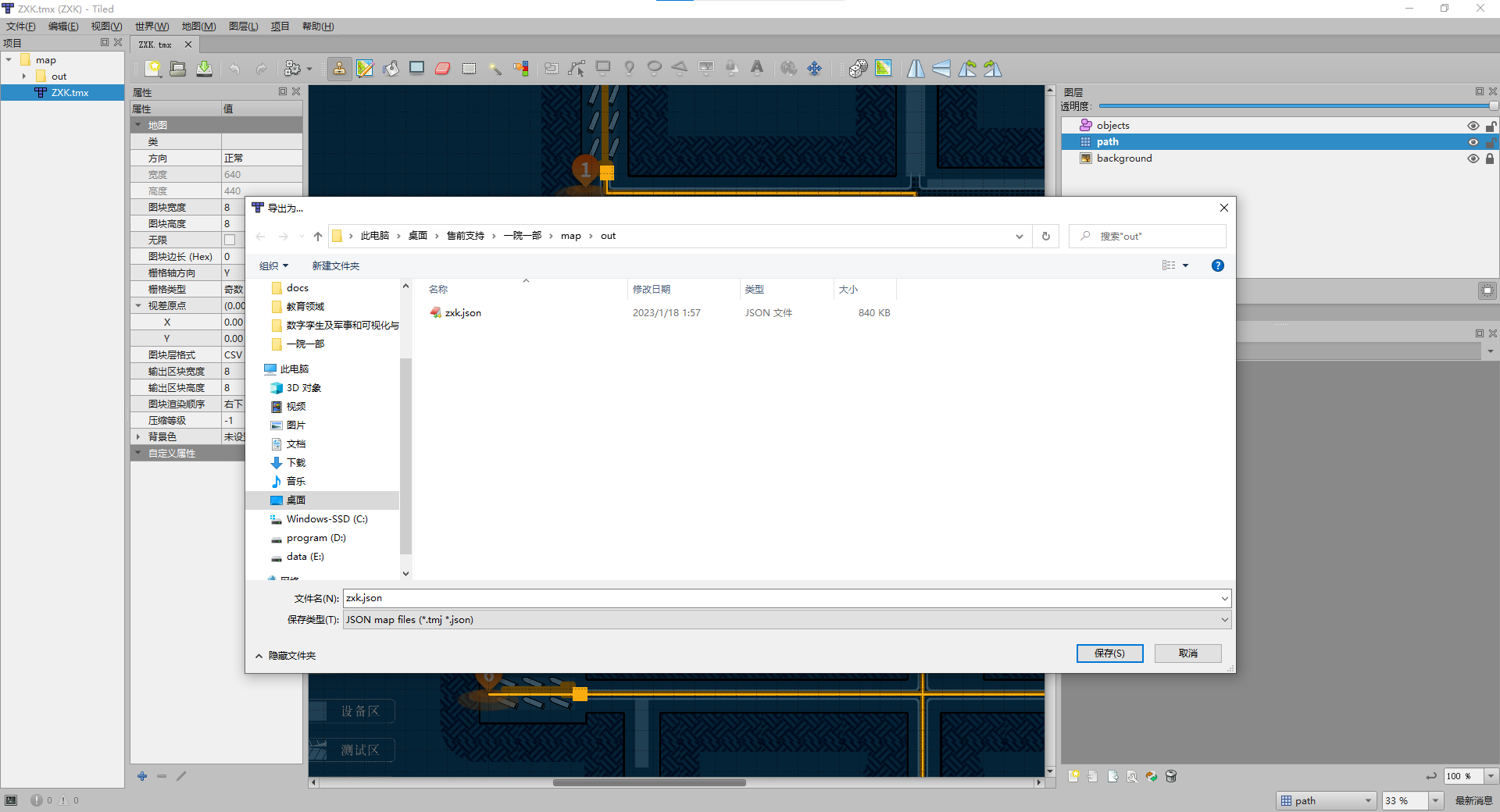
# 关于地图的说明

## 地图的生成使用Tile软件



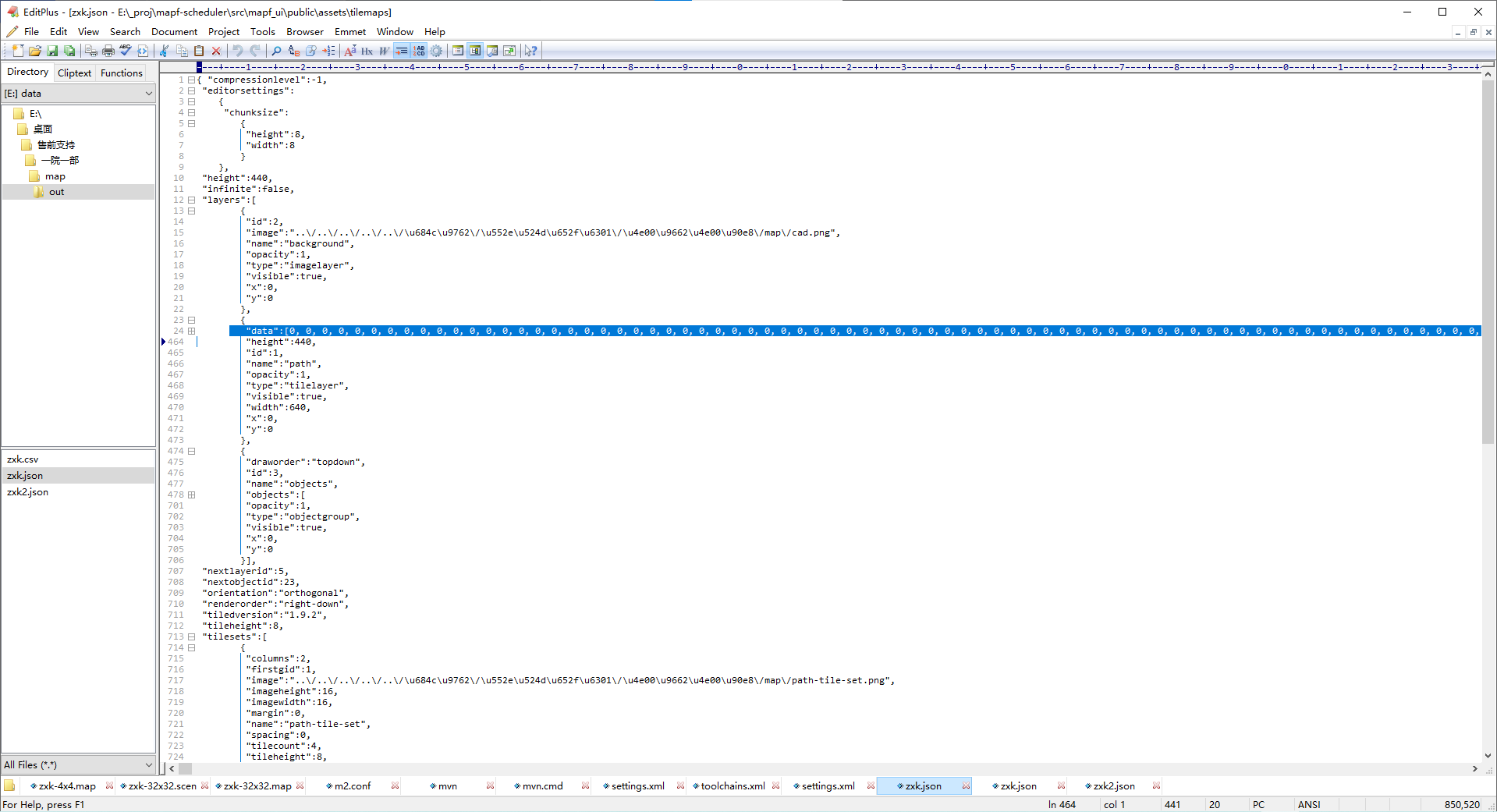
## 地图导出json文件



这个导出的地图json文件主要用于phaser3的界面绘制，它包括主要两个外部引用的内容：

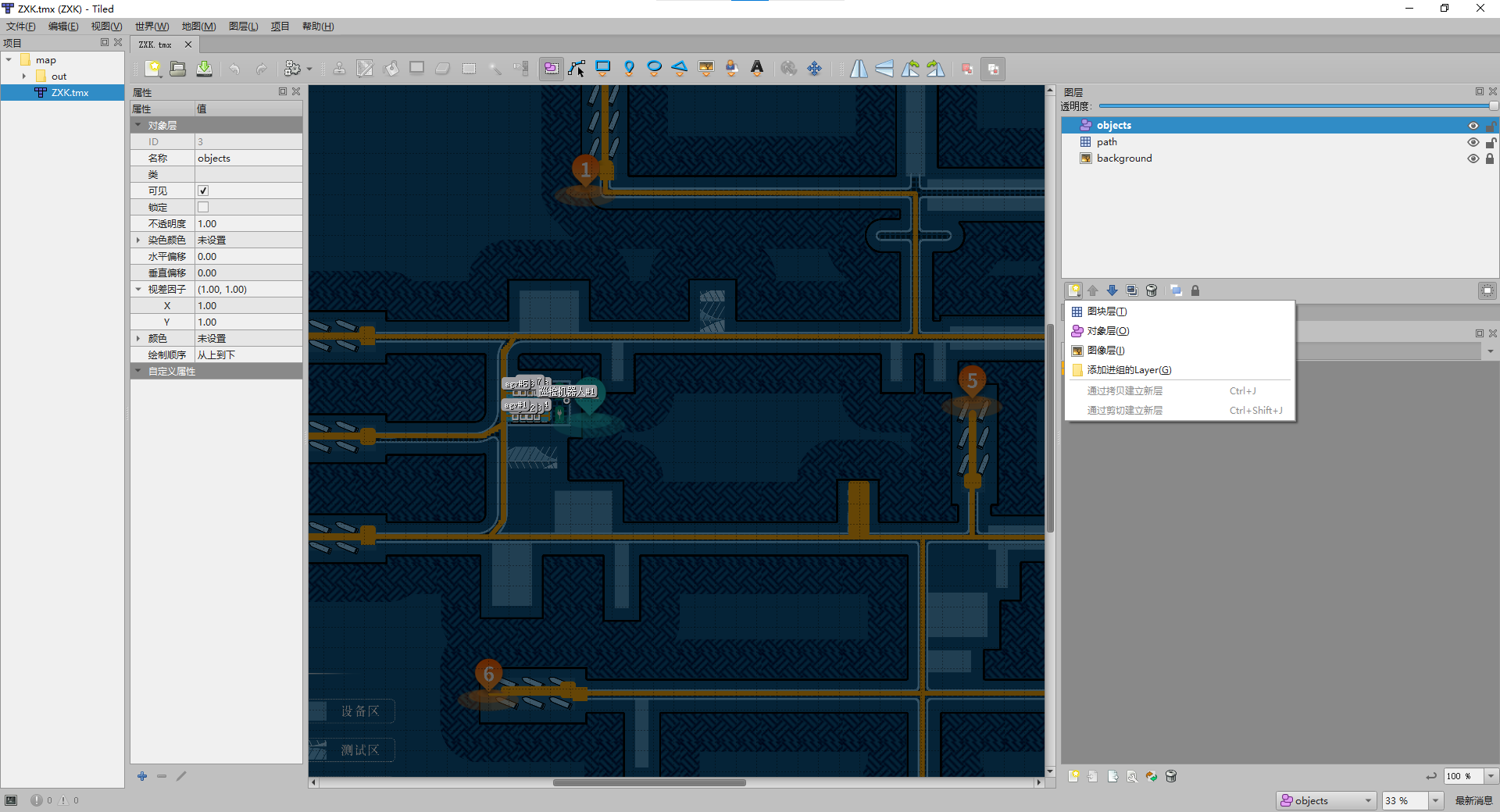
（1）tilesets

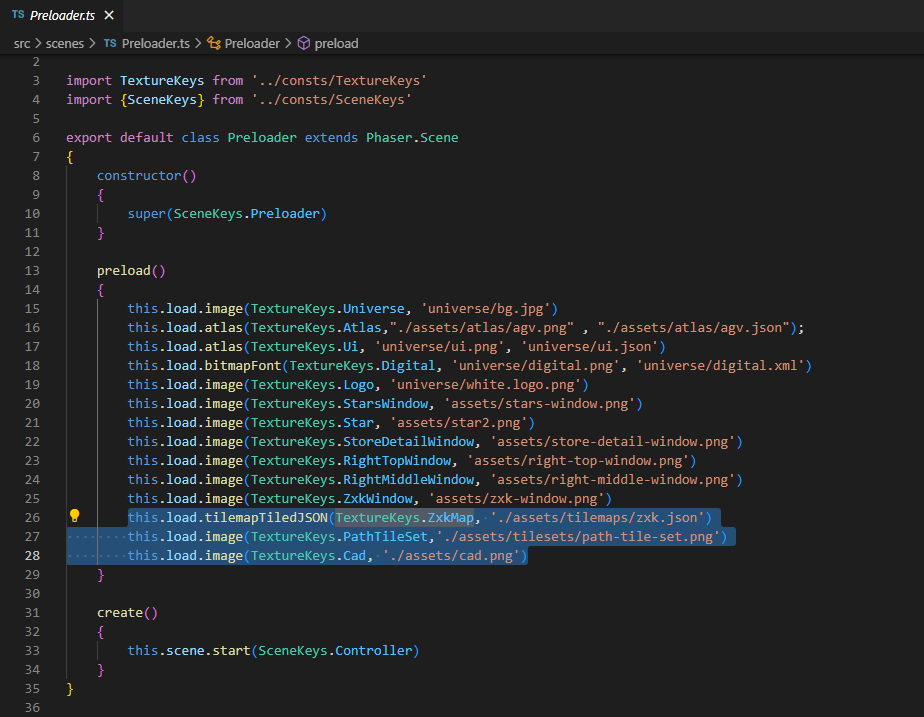
tilesets是图元信息，它可以是若干基本图块，在Tile中用于在地图底图上绘制底图的路径、障碍物等。绘制的结果就会被记录到对应的图块层的data字段中。



（2）layers

layers图层主要包含图块层（path）、对象层（objects）和图像层（background）。图层是完全按照用户自己编辑来创建的。图层创建后导出json后，被phaser3再使用。





【注意】

zxk.json地图文件内部有对cad.png，path-tile-set.png等外部文件的引用，只是用Tile编辑地图的时候需要，并不会被phaser3使用。phaser3需要额外导入这些引用的外部资源如上图代码。

## 路径规划使用的地图文件

路径规划使用的地图文件格式不同于phaser3，它需要从1.2中图块层的data中提取相关的信息转化为路径规划程序需要的格式。

当前还没有这样做，而是在Tile中导出json的同时，又导出一个csv文件，然后手工编辑而成。

