

Uppgift 3a, planering och reflektion

Kravspecifikation

"Skriv ett program Palindrom som testar om en textrad (läses in från tangentbordet, enbart små bokstäver) är ett palindrom, dvs, att textraden har samma sekvens av bokstäver vare sig man läser den framifrån eller bakifrån. Ge några exempel som testar funktionaliteten."

Planering och tidsuppskattning

Planering och förarbete: 0 h 30 min,

varav gå igenom uppgiften: 0 h 5 min,

göra en skiss på struktur för programmet: 0 h 5 min,

läsa på om metoder för lösningar: 0 h 15 min,

och planera uppgiften: 0 h 5 min.

Genomförande: 0 h 45 min

varav skapa projektfiler: 0 h 5 min,

skriva källkoden och testa programmet i en iterativ process: 0 h 40 min.

Utvärdering och reflektion: 0 h 45 min

Sammanställa samtliga filer och kontrollera dessa (leverans): 0 h 15 min

Totalt: 2 h 15 min

Arbetet ska genomföras enligt principen att jag arbetar 50 minuter, för att sedan ta en paus på 10 minuter. Därför behöver den totala tid som avsätts varje dag ta med i beräkningarna att jag behöver mer tid avsatt än den tid jag faktiskt arbetar.

Utvärdering och reflektion

I den här uppgiften började jag arbetet med att planera planeringen, för att sen läsa på innan jag uppskattade resten av tiden. Detta gjorde att jag kunde uppskatta genomförandet väldigt exakt och kändes som ett bättre sätt att arbeta. Att planera hur lång tid koden kommer ta att skriva innan jag vet hur mycket jag måste läsa på genererar såklart större felmarginaler i tidsuppskattningen. Nu, med detta angreppssätt, hade jag satt av 45 minuter, och var klar på 42. Då hann jag under den tiden också göra flera fel och felsöka koden. Vad som krånglade syns i filen *Tidslogg labb 1 - Iterativ mjukvaruutveckling*. Jag hade alltså inte mycket tid till godo alls. Samtidigt krånglade mer än vad jag trodde skulle krångla, så marginalen för fel var nog rätt okej ändå.

Jag skapade också en struktur för koden innan jag började skriva koden. Alltså, jag strukturerade min projektfil med hjälp av kommentarer. Detta gjorde att jag hade en klar bild av vad jag skulle skriva för kod när jag väl satt igång. Av någon anledning krånglade jag dock till det och i slutändan blev min kod betydligt enklare än hur jag hade strukturerat den från början.

Jag höll mig inte helt till idén om att arbeta 50 minuter för att sen ta en paus. Pausen tog jag först efter 62 minuter. Jag valde efter att 50 minuter passerat att fortsätta fokusera på att lösa uppgiften då jag visste att jag i princip var klar. Det kändes ändå som ett bra sätt att arbeta då jag faktiskt höll mig till att sitta och arbeta och inte fokusera på massa annat under den tiden.

Att utvärdera, reflektera och leverera filerna har gått på ungefär inplanerad tid.

Total uppskattad tid för uppgiften: 2 h 15 min

Total använd tid för uppgiften: 1 h 57 min

För mer information, se filen *Tidslog labb 1 - Iterativ Mjukvaruutveckling*, som finns i mappen *Övergripande dokument*.

Samtliga filer för denna uppgift finns på:

<https://github.com/lw222gu/1dv404-laboration1/tree/master/Uppgift%203/Uppgift%203a>