



Wstęp do Material Design

Marek Wojtuszkiewicz

Material Design

Material Design jest zbiorem zasad opisujących wygląd i zachowanie aplikacji

Android API \geq 21



Motywy (themes)



Theme.Material

Nowe konto

Imię

Nazwisko

E-mail

Płeć ☒ Mężczyzna ☐ Kobieta

ANULUJ ZAŁÓŻ KONTO

Theme.Material.Light

Nowe konto

Imię

Nazwisko

E-mail

Płeć ☒ Mężczyzna ☐ Kobieta

ANULUJ ZAŁÓŻ KONTO

Theme.Material.Light.DarkActionBar

Nowe konto

Imię

Nazwisko

E-mail

Płeć ☒ Mężczyzna ☐ Kobieta

ANULUJ ZAŁÓŻ KONTO



Style

ANULUJ

ZAŁÓŻ KONTO

```
<Button
    style="@android:style/Widget.Material.Button.Borderless"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/cancel" />

<Button
    style="@android:style/Widget.Material.Button.Colored"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/create_account" />
```



Motywy (themes)

```
<style name="AppTheme" parent="@android:style/Theme.Material">  
    <item name="android:colorPrimary">@color/colorPrimary</item>  
    <item name="android:colorPrimaryDark">@color/colorPrimaryDark</item>  
    <item name="android:colorAccent">@color/colorAccent</item>  
</style>
```



Paleta kolorów

colorPrimaryDark

colorPrimary

colorAccent

Nowe konto

Imię

Nazwisko

E-mail

Płeć

☒ Mężczyzna

☐ Kobieta

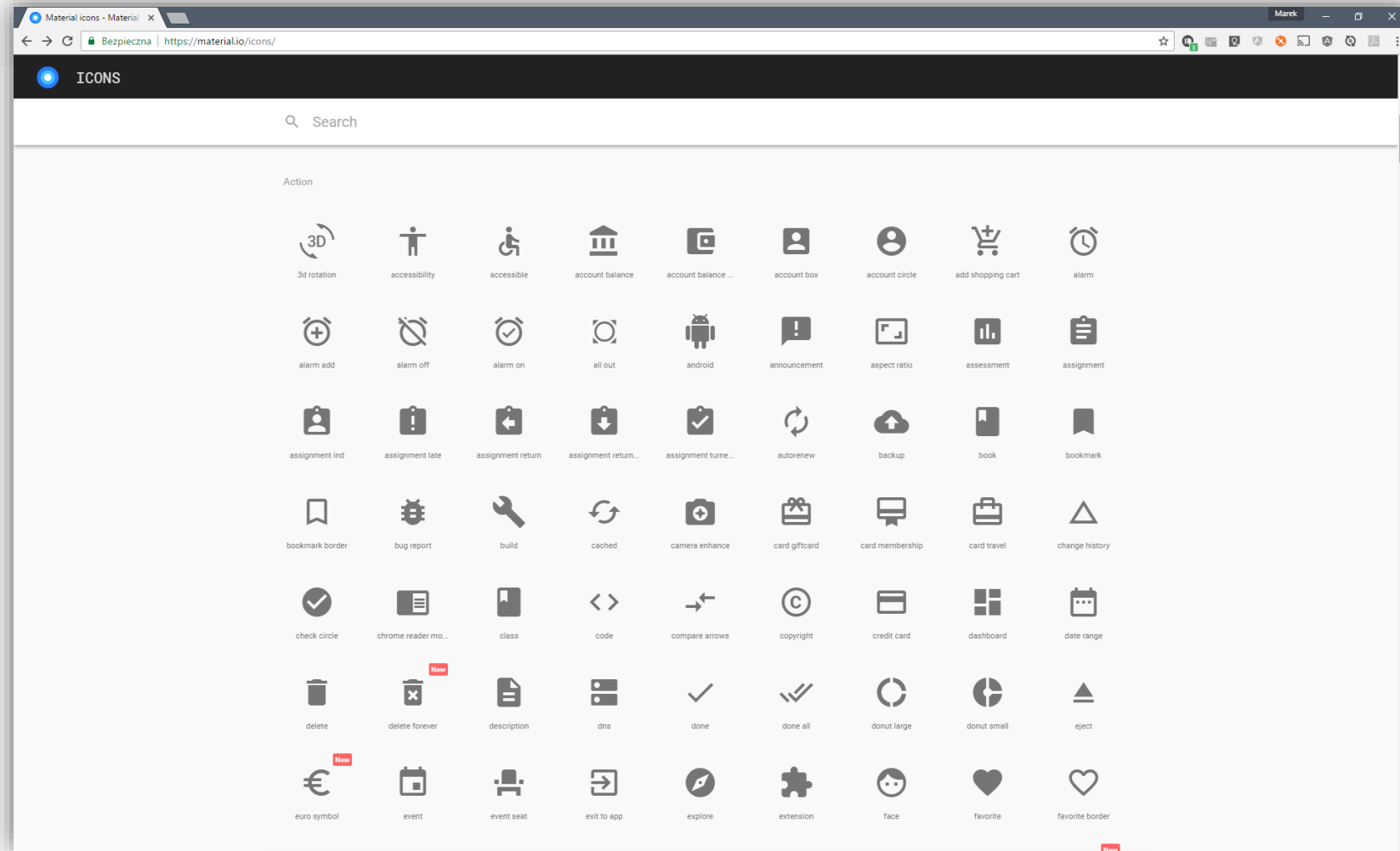
ANULUJ

ZAŁÓŻ KONTO

Statyczne zasoby w Android SDK

- Wykaz wszystkich dostępnych stylów i motywów znajduje się w dokumentacji klasy **android.R.styles**
- Wykaz wszystkich atrybutów kolorów znajduje się w dokumentacji klasy **android.R.attr**





Android Studio • <https://material.io/icons> • <https://github.com/google/material-design-icons>

Biblioteki związane z Material Design

com.android.support:design:25.1.0

com.android.support:cardview-v7:25.1.0

com.android.support:recyclerview-v7:25.1.0

com.android.support:palette-v7:25.1.0

com.android.support:appcompat-v7:25.1.0



Style appcompat

Theme.**Material** = Theme.AppCompat

Theme.**Material**.Light = Theme.AppCompat.Light

Theme.**Material**.Light.DarkActionBar = Theme.AppCompat.Light.DarkActionBar





Floating Action Button

Button pod którym kryje się kluczowa akcja dla danego ekranu

```
<android.support.design.widget.FloatingActionButton  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:layout_margin="@dimen/activity_horizontal_margin"  
    android:src="@drawable/ic_action_name"  
    app:fabSize="normal"  
    app:layout_anchor="@id/appbar"  
    app:layout_anchorGravity="bottom|right|end" />
```



TextInputLayout

- zastępuje EditText
- wyświetla hint niezależnie od zawartości pola
- może wyświetlać licznik znaków
- może wyświetlać komunikat o błędzie

```
<android.support.design.widget.TextInputLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    app:counterEnabled="true"
    app:counterMaxLength="20">

    <android.support.design.widget.TextInputEditText
        android:id="@+id/loginEdit"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="@string/login"/>

</android.support.design.widget.TextInputLayout>
```



CardView

```
<android.support.v7.widget.CardView
    android:id="@+id/card_view"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="center"
    app:cardCornerRadius="4dp">

    <TextView
        android:id="@+id/message_text"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent" />
</android.support.v7.widget.CardView>
```



Snackbar

Stanowi alternatywę dla
Toasta

```
Snackbar.make(mainLayout, R.string.app_name, Snackbar.LENGTH_LONG).show();
```

Można podpiąć do niego
akcję

Czas trwania

SHORT, LONG, INDEFINITE

Wstęp do Material Design - zadanie



Utwórz aplikację zawierającą następujące ekrany:

- ekran logowania
- ekran rejestracji

Cały interface użytkownika powinien być zgodny z Material Design pod względem:

- stylu
- kolorystyki
- widoków / komponentów