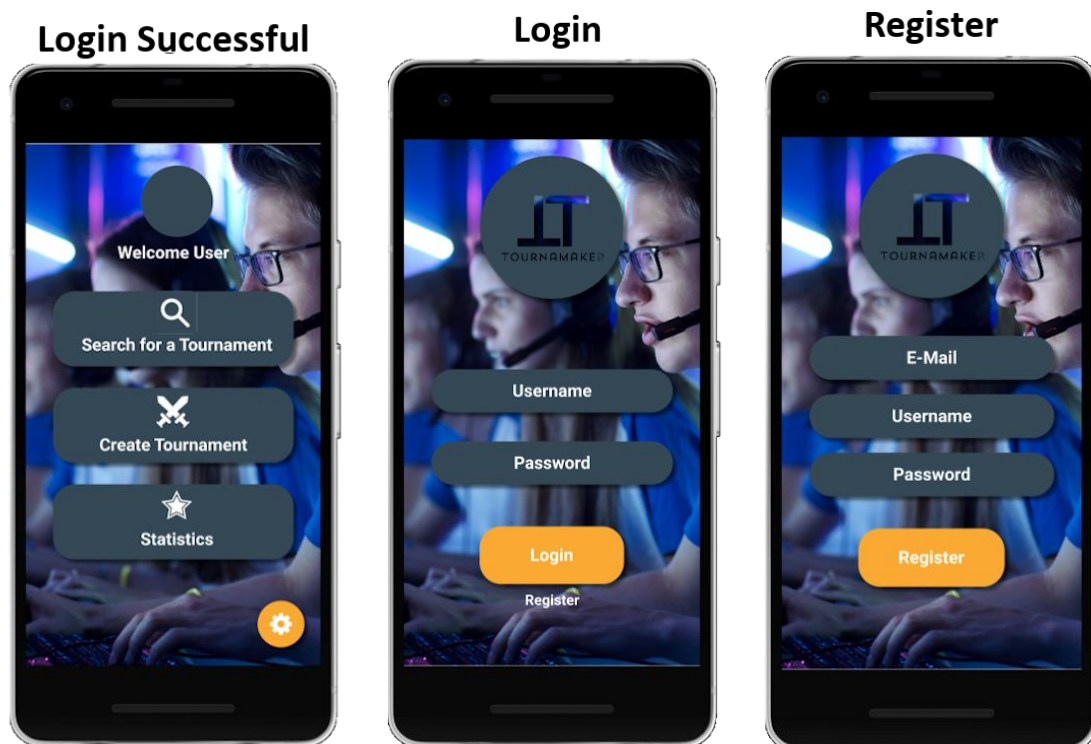


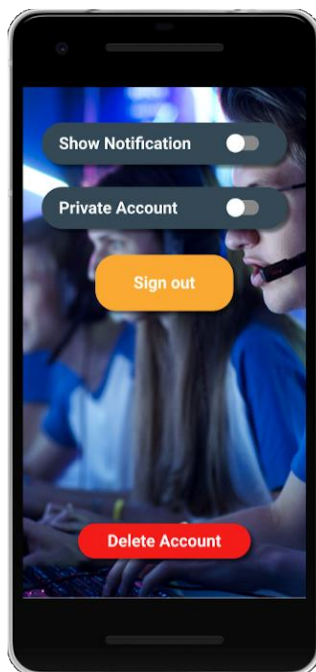
# Projekt Tournamaker

Im diesen Projekt handelt es sich um eine Turnier-App, in welcher man mit Freunden oder anderen Spielern in Turnieren gegeneinander spielen kann. Man muss sich nur einen Account erstellen, für welche man die E-Mail, einen Benutzernamen und ein Passwort braucht. Nachdem ein Account erstellt wurde, muss man sich nur noch anmelden und sofort hat man Zugriff zu allen Features die, die App bietet. Features sowie, Turniere erstellen, bei Turnieren teilnehmen, Freunde hinzufügen und Statistiken mit Freunden vergleichen. Es gibt auch die Möglichkeit ein privates Turnier zu erstellen, um nur mit Freunden spielen zu können, welche mit einem Passwort beitreten können.

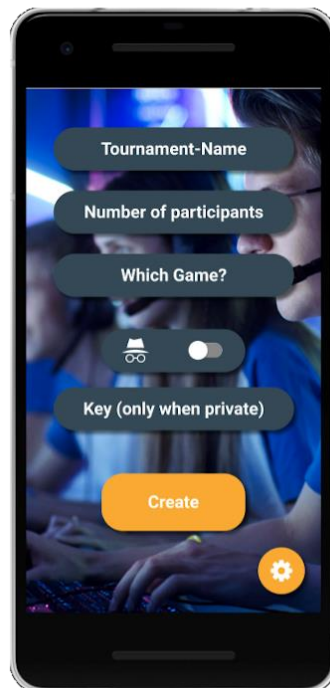
## UI



## Einstellungen



## Create Tournament



## Tournament Search



## Statistics



## Ablauf

Es wird grundsätzlich nur ein Fragment benutzt, um die nötigen Informationen bereitzustellen und falls notwendig anzuzeigen.

## **API**

Die einzige und notwendige API, die wir benutzen ist Firebase von Google, eine noSQL-Datenbank. Wir benutzen Firebase per REST-API, jedoch gibt es auch die Möglichkeit es direkt mit Android-Libraries zu benutzen.