Resümee von Pilic Wagneder

Woche 1 (20.5 – 27.5):

Was ist gut gelaufen?

Am Anfang ging es eher langsam voran da wir uns zuerst die Layouts, usw. erstellen mussten, bevor wir mit dem Code weitermachen konnten., danach eher schneller da wir das Design von den verschiedenen Screens schneller implementieren konnten.

• Welche Arbeitspakete wurden erledigt?

Die Arbeitspakete Register & Login und Settings sind für diese Woche erledigt worden. Jedoch fehlt das Design bei den Settings, welches wir noch implementieren müssen.

• Welche Probleme sind aufgetreten?

Am Anfang sind eher Probleme wie, mit der FireBase-Datenbank umgehen aufgetreten. Aber nachdem wir uns die FireBase-Doc angeschaut haben und uns paar Tutorials angeschaut haben zu anderen benötigten Features, ging es jedoch wieder in einer normalen Geschwindigkeit weiter.

• Wie liegt die Gruppe im Zeitplan?

Pilic und Wagneder liegen ein wenig hinter dem Zeitplan, da uns noch der Design bei den Settings fehlt.

Was wird n\u00e4chste Woche umgesetzt?

Nächste Woche wird versucht die Tournament-Features zu implementieren, also Suchen, Erstellen, etc. Falls dies einwandfrei funktioniert und wir noch Zeit haben, dann versuchen wir den Code zu verkleinern bzw. verbessern.

Woche 2 (27.5 – 3.6):

Was ist gut gelaufen?

Die Implementierung der Tournament-Features lief einwandfrei, jedoch fehlt uns das Suchen von Tournaments.

Welche Arbeitspakete wurden erledigt?

Das Arbeitspaket Create Tournament wurde wie geplant erledigt. Jedoch fehlt das Search Tournament-Feature welches für diese Woche geplant wurde.

Welche Probleme sind aufgetreten?

Durch die anderen Fächer hatten wir nicht so viel Zeit um die fehlenden Features die für diese Woche geplant sind, zu vervollständigen.

• Wie liegt die Gruppe im Zeitplan?

Pilic und Wagneder liegen, mit einem Feature, hinter dem Zeitplan, da uns noch das Search-Tournament fehlt. Es wird jedoch versucht, bis Freitag dieses Feature noch zu implementieren.

Was wird n\u00e4chste Woche umgesetzt?

Für nächste Woche ist das Friend-Feature geplant, dies umfasst die Friend-Requests und generell das Hinzufügen von Freunden.

Woche 3 (03.6 – 10.6):

Was ist gut gelaufen?

Das Arbeitspaket "Search Tournaments" der vorigen Woche wurde erfolgreich abgeschlossen, jedoch gab es ein paar Probleme bei der Programmierung der Friend-Requests aber schlussendlich hat alles funktioniert.

Welche Arbeitspakete wurden erledigt?

Das Arbeitspaket "Implement Friends and Friend Requests" wurde wie geplant erledigt.

• Welche Probleme sind aufgetreten?

Wie gesagt ging die Implementierung der Friend-Requests nicht reibungslos von statten jedoch konnten wir die Probleme fixen.

• Wie liegt die Gruppe im Zeitplan?

Zurzeit liegen wir laut unserem Projektplan gut im Zeitplan.

• Was wird nächste Woche umgesetzt?

Für nächste Woche ist geplant, die Statistiken von dir und deinen Freunden abzurufen.