

# Métronome

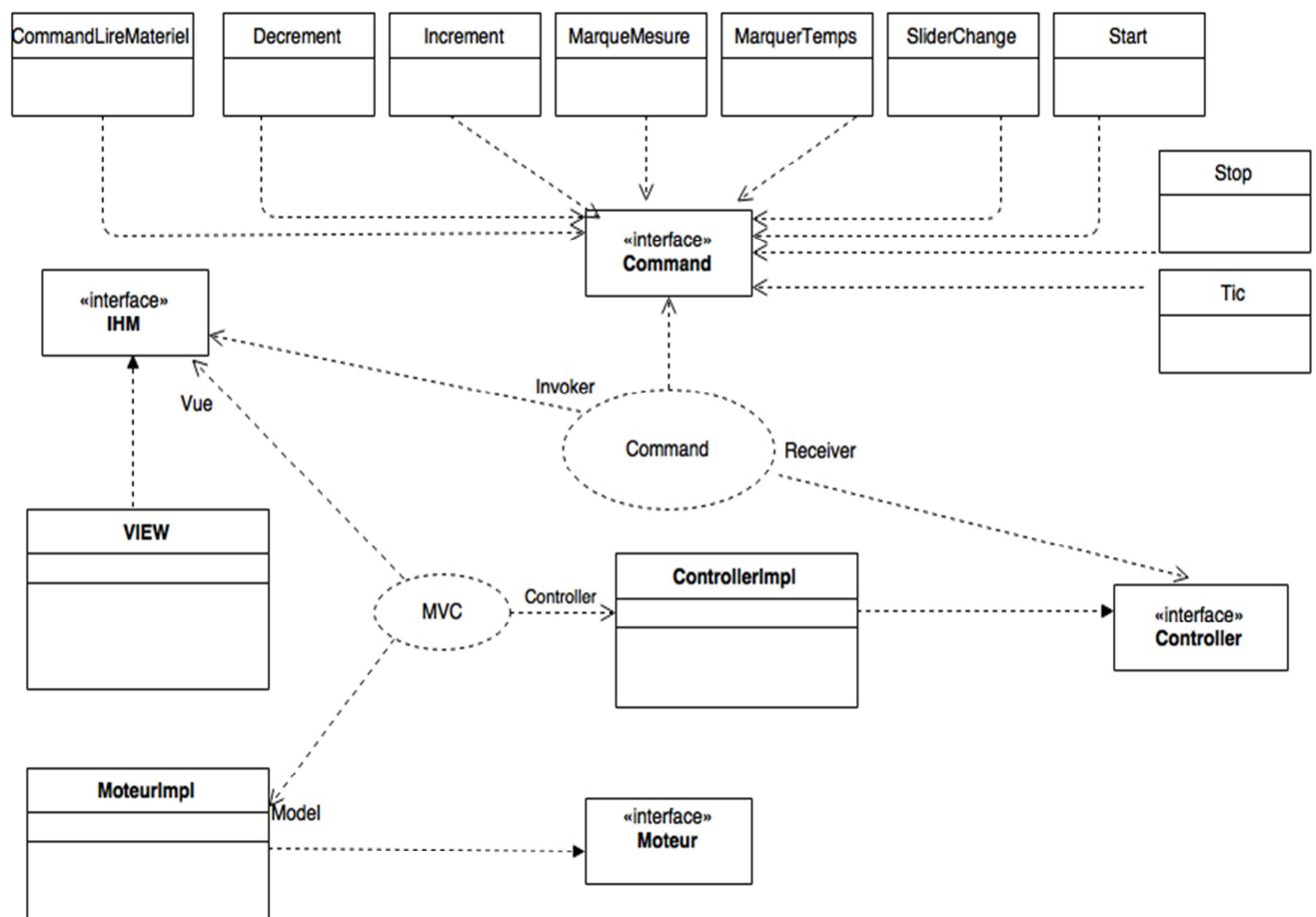
Le but de ce projet est de développer une application «Métronome » en deux versions. Cette application sous forme d'un instrument qui donne un signal audible ou visuel qui permet d'indiquer un tempo, et une vitesse sonore.

Pour développer cette application, j'ai utilisé quelques patrons de conceptions vus en cours, en se basant sur la conception faite en TD.

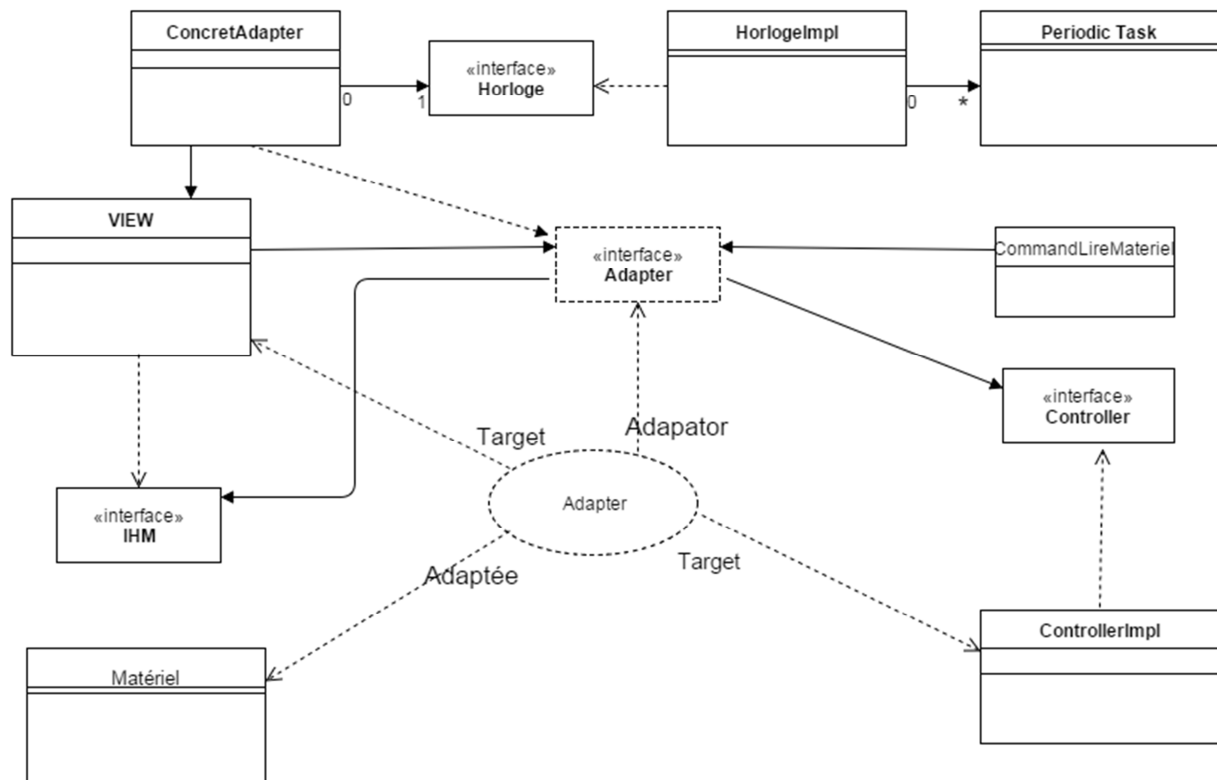
Pour la version 1, le but est de mettre en place un moteur de métronome (Modèle), un contrôleur et une interface JavaFx (Vue).

Pour la version 2, Le but est de garder le même modèle « métronome » en rajoutant un simulateur de matériel conforme aux nouvelles interfaces.

Ci-dessous le diagramme de classe de la 1 ère version :



Pour la version 2, j'ai mis en place le patron de conception « Adapter » :



Pour lancer la première version, il faut exécuter le main de la classe « MainApp » qui se trouve dans le package « ihm ».

Pour lancer la première version, il faut exécuter le main de la classe « MainApp » qui se trouve dans le package « version2 ».