

Notes sur django

Note d'installation de django pour l'application des masques. Une notice pour le déploiement sera faite ailleurs. J'ai utilisé comme référence

- <https://simpleisbetterthancomplex.com/series/2017/09/04/a-complete-beginners-guide-to-django-part-1.html>
- <https://openclassrooms.com/courses/developpez-votre-site-web-avec-le-framework-django/le-fonctionnement-de-django>

Note le cour d'openclassroom est pour la version 2.0 de django. Il faut certainement faire un choix rapidement pour ne pas perdre les infos déjà contenues dans la base.

Installation

on installe django dans un environnement virtuel python 3.6 (compilé à la main) et django==1.11. Note pour python il faut installer tk-dev et bzip2 libbz2-dev mais si ce n'est pas du tout nécessaire pour django

```
/usr/local/bin/python3 -m venv .virtualenv/python3_django
. .virtualenv/python3_django/bin/activate
pip install django==1.11
```

On va installer d'autre paquet au fur et à mesure mais on peut commencer par installer pillow et rst2pdf car on va avoir besoin de pillow pour traiter les images dans django et rst2pdf pour transformer cette doc en pdf.

```
pip install pillow rst2pdf
```

On oublie de faire des **pip freeze** pour voir les paquets nécessaire pour l'application. Il faut donner ce fichier avec les sources et donc dans le repertoire du projet on crée un sous repertoire utils qui contient ce fichier.

Création de l'application

On se place dans un repertoire de travail ici ~/Devel/Python/Django qui nous servira a retrouver nos petits

```
cd Devel/Python/ mkdir Django cd Django/
```

demarrage

On crée un projet **lithography** puis l'application **masks**. Une des difficultés de django sur des petits projet et cette notion de projet et d'application parcequ'en general le projet est une application.

```
django-admin startproject lithography
cd lithography # on se retrouve dans le repertoire contenant manage.py
django-admin startapp masks
```

On modifie en suite **settings.py** qui se trouve dans ~/Devel/Python/Django/lithography/lithography ou on rajoute:

```
'masks',
```

dans la liste ****INSTALLED_APPS**.

On rajoute aussi

```
MEDIA_URL = '/media/'
MEDIA_ROOT = os.path.join(BASE_DIR, 'media')
```

pour pouvoir gerer les fichiers et image que l'on televersera sur le site. Attention il faut créer le repertoire associé.

premier test

On rajoute des données dans deux fichiers

Dans views.py on rajoute:

```
from django.http import HttpResponse
```

```
def home(request):
    return HttpResponse('Hello World')
```

et dans urls.py on rajoute

```
# import for masks
from masks import views
urlpatterns = [                                     # <-----ligne deja presente
```

```

url(r'^$', views.home, name='home'),
url(r'^admin/', admin.site.urls),    # <-----ligne deja presente
]                                     # <-----ligne deja presente

```

Pour le test on lance manage.py avec la commande runserver mais il se plaint

You have **13** unapplied migration(s). Your project may **not** work properly until you apply the migrations. Run 'python manage.py migrate' to apply them.

On pointe un navigateur vers <http://localhost:8000/> et on voit bien le **hello world** de la vue.

Fin du premier test

Questions à résoudre:

- passage en django 2.0?
- mettre ce code sous github et comment le deployer (pip install?)