









帝国阵营


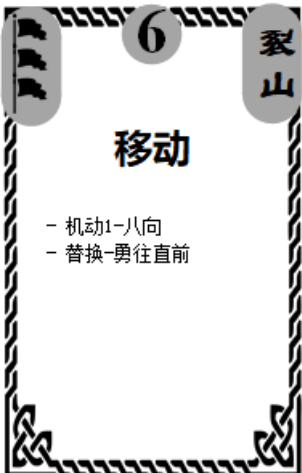
御林军

	基础战斗力 = 4		生命 = 4	
	<p>简介：</p> <p>瘦弱的中原人，之所以能统御天下，这些重甲的战士实在功不可没。结阵时，他们与手中长枪一起，化身钢铁丛林。这里不需要自命不凡眼高于顶的人。荣誉与奉献的背后，是严苛至极的训练，以及随之而来铁一般的纪律。从来没有一个集体，能够像他们那样，迎着敌人的冲锋与箭雨，向前，向前，最终将帝皇的旗帜插遍世界。</p>			
	费用 = 1	指令战斗力 = 5	类型 = 防御	
	<p>简介：</p> <p>“别让他们跑了！”</p> <p>擅长防守的御林军，能够把攻击自己的敌人牢牢纠缠在自己面前。</p>			
	费用 = 2	指令战斗力 = 6	类型 = 防御	
	<p>简介：</p> <p>“架起长矛！让他们撞！”</p> <p>训练有素的御林军，可以在坚阵防守的时候，把自己变成武器。所有攻击他们的敌人，必须付出血的代价。</p>			




	费用 = 2	指令战斗力 = 4	类型 = 攻击
	费用 = 3	指令战斗力 = 6	类型 = 防御
<p>简介：</p> <p>“顶住攻击！前进！”</p> <p>御林军的进攻缓慢而坚定。他们十分谨慎，但会持久地对目标造成伤害，至死方休。</p> <p>简介：</p> <p>“人在！阵地就在！”</p> <p>视死如归的御林军把长矛指向四面八方，像钉子一样狠狠戳在战场上。面对敌人浪涛般的攻击，他们入礁石般巍然不动。</p>			

裂山营

 <p>裂山</p>	基础战斗力 = 4		生命 = 4
	<p>简介：</p> <p>中原人非常善于学习。在征服高地人的过程中，中原人震慑于对方非凡的组织能力。经过谦虚的模仿与艰难的改变，组建了裂山营。他们不再要求绝对的服从，而是把权利下放给把哨官、旗总乃至最底层的队长。奇迹发生了。仿佛存在统一的智慧在指引着这些手持长矛与大盾的战士，他们可以用复杂多变的战术碾碎各色敌人。他们用一场接一场的胜利，震惊了整个帝国。</p>		
 <p>裂山</p> <p>防御</p> <p>- 近战 - 铜甲2</p>	费用 = 1	指令战斗力 = 5	类型 = 防御
	<p>简介：</p> <p>“小伙子们！举起你们的盾牌！”</p> <p>面对敌人的零星攻击，裂山营很快就能结好防御阵型。他们手中的大盾会把伤害都挡在外面。</p>		
 <p>裂山</p> <p>移动</p> <p>- 机动1-逼近</p>	费用 = 2	指令战斗力 = 6	类型 = 移动
	<p>简介：</p> <p>“收拢！跟紧！给我顶在他们脸上！”</p> <p>裂山营可以在密集队形下快速前进。他们在靠近敌人的同时，可以保持良好的防御力。</p>		

 <p>裂山营 攻击</p> <p>5</p> <p>攻击</p> <p>- 近战 - 协同1</p>	费用 = 2	指令战斗力 = 5	类型 = 攻击
	<p>简介：</p> <p>“保持队形！不要贪刀！”</p> <p>裂山营并不擅长独自攻击。但是当他们的与友军一起发动攻势时，会有更出色的表现。</p>		
 <p>裂山营 移动</p> <p>6</p> <p>移动</p> <p>- 机动1-八向 - 替换-勇往直前</p>	费用 = 3	指令战斗力 = 6	类型 = 移动
	<p>简介：</p> <p>“动起来动起来！快把友军替下来！”</p> <p>裂山营总会出现在战况最惨烈的地方。他们快速穿插到敌人面前，给友军争取宝贵的喘息时机，而完全不会考虑自己将会面对的损伤。</p>		



铁碎营

	基础战斗力 = 4		生命 = 4	
	<p>简介：</p> <p>高大威猛的林边人十分高傲，但他们才是最勇敢的战士。彼时，他们身着兽皮手持战斧，就给帝国造成了无尽的麻烦。而现在，帝国用重甲与长刀武装了他们。飞将军曾在酒席中说过：“发愁啥？把小伙子们扔到最难打的地方，你只管等他们把敌人杀光？”这不是在开玩笑。</p>			
	费用 = 1	指令战斗力 = 4	类型 = 攻击	
	<p>简介：</p> <p>“呦！长刀就是我的妞儿！呦吼！”</p> <p>铁碎营的本职工作，就是进攻。</p>			
	费用 = 2	指令战斗力 = 4	类型 = 攻击	
	<p>简介：</p> <p>“吃饭，跑步，砍头。带劲！”</p> <p>提着长刀顶着重甲，铁碎营的大汉像攻城锤一样撞击在敌人的阵线上，撕开一个裂口。</p>			

	费用 = 2	指令战斗力 = 6	类型 = 攻击
	<p>简介：</p> <p>“上啊！别让崽子们跑了！”</p> <p>铁碎营不只是一柄榔头。他们的进攻有时候会颇有技巧，会把敌人牢牢黏在阵线上，让他们无处逃脱。</p>		
	费用 = 3	指令战斗力 = 11	类型 = 攻击
	<p>简介：</p> <p>“传承祖先的荣耀！”</p> <p>林边人生而为战，不惧死亡。祖先的灵魂始终寄宿在他们身上。哪怕流尽自己的鲜血，他们也要给敌人降下毁灭。</p>		



百足营

<div><div>4</div><div>百足</div><div>百足</div></div>	基础战斗力 = 4		生命 = 3	
	<div>简介：</div> <div>河泽人非常难缠。百足营的战士像他们的商人一样精明而善于忍耐。他们在战场上倏忽左右，总是出现在意想不到的地方。他们的任务从来都不是歼灭敌人，而是裹挟着敌人的行动，让敌人痛苦而迟缓——在绝望中等待帝国的制裁。</div>			
<div><div>2</div><div>百足</div><div>攻击</div><div><div>- 机动1</div><div>- 近战</div><div>- 追猎1</div></div></div>	费用 = 0	指令战斗力 = 2	类型 = 攻击	
	<div>简介：</div> <div>“耐心。等他们累了，再动手。”</div> <div>百足营披挂的轻型护甲，虽然不能提供太多防御，但几乎没有影响他们快速机动的本领。再加上河泽人善于发现敌人弱点的天性，使得这支队伍可以快速启动，一击制敌。</div>			
<div><div>4</div><div>百足</div><div>防御</div><div><div>- 近战</div><div>- 缠斗2</div></div></div>	费用 = 1	指令战斗力 = 4	类型 = 防御	
	<div>简介：</div> <div>“来一个算一个，来一对算一双。兄弟们上！”</div> <div>百足营可以用高超的战斗技巧，来弥补装备上的不足。只要有铁盔圆盾短戟，就可以在来犯之敌间辗转腾挪，让敌人无暇他顾。</div>			


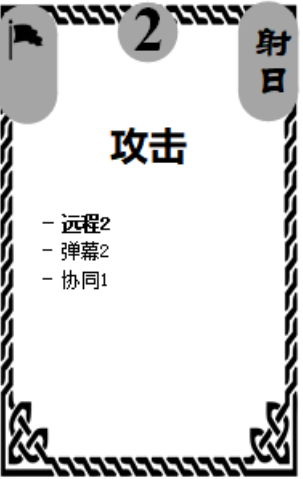
	费用 = 2	指令战斗力 = 6	类型 = 防御
	费用 = 2	指令战斗力 = 4	类型 = 攻击
<p>简介：</p> <p>“嘘……他们没有发现……”</p> <p>当百足营摆出防守阵型的时候，也不能掉以轻心。他们会突然发动，拦下那些无心从阵前掠过的狂妄之徒。</p>			
<p>简介：</p> <p>“生死有命，富贵在天。”</p> <p>如果需要正面破敌，百足营总是有些乏力。可当他们快速靠近敌方侧翼的时候，就变得势不可挡。</p>			



千机卫

<div><div>4</div><div><div>千机</div></div><div>千机</div></div>	基础战斗力 = 4		生命 = 3
	<div>简介：</div> <div>没有人知道群山之民何时出现在中原大地上，只知道他们来自万岁山的深处。他们衣带飘飘，长须长发，好似神仙。他们说要进献机巧之术，却换来满朝嗤笑。然后他们抬机括，上弹，扣动扳机。瘦弱男子抬手便射穿了朝堂另一端的朝臣。帝皇当然乐于用一条贱命换来这些技术。三教九流贩夫走卒都被武装起来。而在之后的战场上，便是箭雨遮天。</div>		
<div><div>3</div><div><div>千机</div></div><div>移动</div><div>- 机动1</div></div>	费用 = 0	指令战斗力 = 3	类型 = 移动
	<div>简介：</div> <div>“想活命就给我快跑！”</div> <div>加入千机卫的市井小民和亡命之徒，学会的第一件事，就是快速移动。哪怕阵型散乱一点，他们也得以最快的速度赶到战场。索性这些人都是惜命的家伙。这也成就了千机卫怕死的好名声。</div>		
<div><div>3</div><div><div>千机</div></div><div>攻击</div><div>- 远程2</div></div>	费用 = 1	指令战斗力 = 3	类型 = 攻击
	<div>简介：</div> <div>“跟你们说了！瞄准！射击！不要着急！”</div> <div>机括之术的好处在于，不管什么人只要稍事训练，抬手就能射击。只是这些普通人哪见过战阵的凶狠，慌忙瞄准各自为战，射出去的飞箭稀稀拉拉，造不成太大伤害。</div>		




 <p>4</p> <p>千机</p> <p>攻击</p> <p>- 远程2 - 直射2</p>	费用 = 2	指令战斗力 = 4	类型 = 攻击
	<p>简介：</p> <p>“各就位！听我口令！”</p> <p>只有懂得忍耐，听从号令的人，才能成为精选的千机卫勇士。当他们直面敌人的时候，手中的机括可以迸发出可怕的火力，敌人就像麦子一样成片倒地。所以这些勇士也被戏称为农民。</p>		
 <p>5</p> <p>千机</p> <p>防御</p> <p>- 近战 - 铜甲1</p>	费用 = 2	指令战斗力 = 5	类型 = 防御
	<p>简介：</p> <p>“宁可站着死不能躺着活！兄弟们跟他们拼了！”</p> <p>人们都说千机卫勇士充满了血性，在逆境之中也能毅力不屈。不过考虑到他们经受过的艰苦训练，配发给他们的大盾长剑，这也就变成了理所当然的事情。</p>		

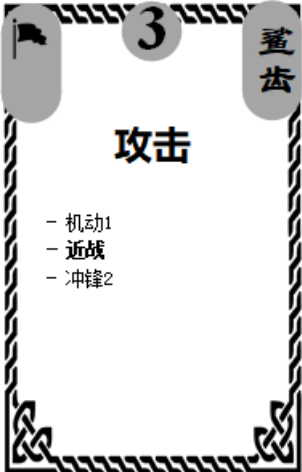

射日营

	基础战斗力 = 4		生命 = 3
	费用 = 0		指令战斗力 = 2 类型 = 攻击
	费用 = 1		指令战斗力 = 2 类型 = 攻击
	<p>简介：</p> <p>“应弦而倒可以，一发毙命那是放屁。”</p> <p>人们都说熟练的高地长弓手几个呼吸就可以射空整个箭囊。嗯……这当然有些夸大。但是他们闻令而动飞箭离弦的本事可不作假。可即便牺牲了准头，腾空的箭雨还是可以给疏于防备的敌人造成不小麻烦。</p>		
	<p>简介：</p> <p>“高地人不做亏本的生意~”</p> <p>经过专门训练，射日营的射手把高地人轮指的功夫用到了极致。他们能同时喷射出两股飞箭。不管是向击中打击一个敌人，还是牵制两个阵地，都能发挥不俗的实力。</p>		

 <p>攻击</p> <ul style="list-style-type: none">- 机动1- 近战	费用 = 1	指令战斗力 = 3	类型 = 攻击
<p>简介：</p> <p>“瞧好你的狗头！”</p> <p>射日营虽然做的是空弦的营生，可千万不要忘了高地人自有的血性。着急了，他们一样可以提着刀上去拼杀一阵。</p>			
 <p>攻击</p> <ul style="list-style-type: none">- 远程3- 协同1	费用 = 2	指令战斗力 = 4	类型 = 攻击
<p>简介：</p> <p>“看我一箭八百里！”</p> <p>射日营的神射手，射得准那是入门，射得远才算及格，又远又准那才是合格的战士。他们手中的紫衫长弓曾经一度成为传说，尽可死从天降隔山杀人。</p>			

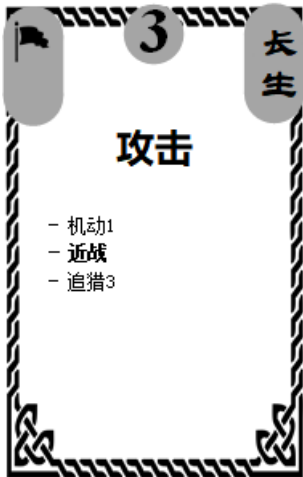

鲨齿营

	基础战斗力 = 3		生命 = 4	
	<p>简介：</p> <p>帝国的学者们始终不明白，为什么世界上最好的轻步兵来自群岛之间。又黑又瘦的岛民桀骜不驯，整日与大海相伴。学者们相信这营造了他们强健的体魄与悍不畏死的气概。他们让帝国征服岛民历程无比艰难。他们总能让敌人想起鲨鱼，毒蛇，秃鹫。而现在，他们成为了帝国华丽战袍下的一柄匕首，见血封喉。</p>			
	费用 = 0	指令战斗力 = 2	类型 = 攻击	
	<p>简介：</p> <p>“一颗首级一碗酒。喝不好谁都不准回家！”</p> <p>有人猜，岛民在漫长的捕鱼过程中，练出了擅使标枪的本领。平常者当胸而去，狠辣者专瞄敌人的眉目之间。</p>			
	费用 = 0	指令战斗力 = 3	类型 = 防御	
	<p>简介：</p> <p>“喝多了飘？人飘腿不飘！”</p> <p>鲨齿营擅长的，不是落地生根的防守，而是敌来我往的伺机而动。只有在无选可选的时候，他们才会停下来，直面敌人。</p>			

	费用 = 1	指令战斗力 = 3	类型 = 攻击
	<p>简介：</p> <p>“刀头舔血的日子，咋才算个头？”</p> <p>鲨齿营的冲锋，就像往油锅里扔火。在那一刻，他们只有心中的凶狠和手中的刀锋。</p>		
	费用 = 1	指令战斗力 = 3	类型 = 攻击
	<p>简介：</p> <p>“不是你死就是我活。这可不是一回事！”</p> <p>说鲨齿营奸诈狡猾的人，不只十个八个。可他们知道，迎着敌阵上去，只有傻子才做。生存的智慧教给他们避开锋芒，毕竟活下来的，才是胜利者。</p>		



长生军

	基础战斗力 = 4		生命 = 4
	简介： 并不是所有的草原人都是敌人。那些归顺的牧民为帝国带来了战马，帝国得以供养这支骑兵部队。这些战士身披重甲，手持步骑两用的长铍与盾牌。平日里守卫皇城安危，战时则驰援各方。长生者，愿国祚绵延，愿帝皇万寿，也愿这支军队成为帝国的不朽栋梁。		
	费用 = 0	指令战斗力 = 4	类型 = 移动
	简介： “上马打江山，下马御山河！” 作为帝国少有的骑兵部队，长生军在马上有不错的机动性。但一整只部队上马下马列队结阵，总要花去些时间。帝国的学者们想破头想把这些时间省出来，可煞费苦心，只好无功而返。		
	费用 = 1	指令战斗力 = 5	类型 = 防御
	简介： “帝国疆土神圣不可侵犯！” 长生军的职责之一就是戍卫皇城。作为帝皇身边的禁卫集团之一，他们下马之后，便结阵如盘龙，阻挡任何来犯之敌。		




 <p>攻击</p> <ul style="list-style-type: none">- 机动1- 近战- 追猎3	费用 = 1	指令战斗力 = 3	类型 = 攻击
	<p>简介：</p> <p>“岂容你说来就来，想走便走？”</p> <p>对于习于步战的中原战士来说，一边御马一边杀敌，是一门艰难的功课。即便是长生军，也只能对已经受创的敌人，造成更好的杀伤。如何提高战斗力？这是长生军将领亟待解决的问题。</p>		
 <p>攻击</p> <ul style="list-style-type: none">- 机动1- 近战- 冲锋2	费用 = 2	指令战斗力 = 5	类型 = 攻击
	<p>简介：</p> <p>“犯我中原者，虽远必诛。”</p> <p>长生军的精英们，从草原上学来了冲锋的战术。他们结成锥形阵，不只提高了平时的杀伤能力。密集的阵型高速移动时，精锐骑士们还可以把冲锋的力量积蓄起来，造成非常可观的打击。“这就是帝国之锤。”每个看到的人都如此感叹。</p>		



火军-大车队

	基础战斗力 = 5		生命 = 4
	简介： 群山之民不光带来了机弩，还改良了帝国中常见的辎重车辆。加高加长的体量，不光可以容纳更多物资，还能成为一个微型的移动碉堡。几辆大车以铁索首尾相连，不仅能提供掩护，还能让战士们用车中的机关对敌人造成可观的杀伤。而围绕在大车旁的战士，也更坚定更追求胜利。虽然有人暗示在了解群山之民的技术之前，应该慎重使用这些装备。可帝国的将军已经迫切地将它们部署在战场上。想这些有的没的？前线将士的生命最重要！		
	费用 = 1	指令战斗力 = 5	类型 = 防御
	简介： “吃饱肚子才有力气干活！再来一碗！” 跟大车队一起作战，是一种奇特的经历。当战士们意识到他们身边有一座无法被攻破的壁垒时，就可以焕发出无穷无尽的斗志。两个字，“安心”。		
	费用 = 1	指令战斗力 = 6	类型 = 攻击
	简介： “捅就行？” 布置了机括的大车，变成一件可怕的兵器。只要人们简单的操作，大车就可以对敌人造成杀伤，快捷出色。现在，摆在降临面前唯一的难题，这么简单的操作都有人学不会！蠢货！		

	费用 = 2	指令战斗力 = 5	类型 = 移动
	<p>简介：</p> <p>“地方还多着呢！别挤别挤！”</p> <p>经过万岁山的改造，铁索连环的大车队，真正成了移动要塞。依托他们提供的掩护，周围的部队都可以稳健地向前行动。战士们总跟火军的人打趣，“怕不怕？铁龟长腿！”</p>		
	费用 = 2	指令战斗力 = 5	类型 = 防御
	<p>简介：</p> <p>“快来人呐！救命！”</p> <p>真正让战士们离不开大车队的理由，是它能让苦战的士卒们，喘一口气。喝口水、交换下眼神、互相打打气、简单的包扎，足矣。重燃斗志的士卒再次投入战斗，把热血洒遍大地。</p>		


轰天营-弩炮

	基础战斗力 = 1		生命 = 5
	<p>简介：</p> <p>帝国并非没有弩车，但在它们在弩炮面前就像弹弓一样可笑。群山之民的技术让这些器械威力更大、射程更远、体积更小、更容易维护保养。帝国的工匠把这些东西视作上天的赏赐。他们迫不及待地把手中的废铜烂铁碎了融了，来给这些奇迹腾出地方。战争仿佛变成了一向技术活，只要校正准星然后用力一敲。</p>		
	费用 = 1	指令战斗力 = 3	类型 = 攻击
	<p>简介：</p> <p>“诶诶诶紧一紧你看绞绳松了！”</p> <p>轰天营必修课之一，一边快速校正弩炮状态，一边小心别把这金贵玩意砸坏。即便如此，快速发射的弩炮威力，已经赶得上寻常弓箭手一轮齐射。</p>		
	费用 = 1	指令战斗力 = 2	类型 = 移动
	<p>简介：</p> <p>“这玩意要是能自己跑，那该有多好？”</p> <p>战场情况瞬息万变，紧密贵重的弩炮不得不设计得方便拆解。而事实也证明，解体后的弩炮比寻常部队更容易机动。而对于工程师们，在刀光剑影的战场做细致的工作，实在是非同寻常的考验。</p>		

 <p>弩炮</p> <p>5</p> <p>攻击</p> <p>- 远程3</p>	费用 = 2	指令战斗力 = 5	类型 = 攻击
	<p>简介：</p> <p>“再高一点！再紧一点！”</p> <p>精确校准的弩炮即可轻松超越弓箭手的极限。粗大的箭杆飞得又平又远。那么如何才能更强更远？精益求精的工程师们熬过一个个不眠之夜，只找到了脱发的捷径，却没找到答案。</p>		
 <p>弩炮</p> <p>5</p> <p>攻击</p> <p>- 远程3 - 穿透</p>	费用 = 3	指令战斗力 = 5	类型 = 攻击
	<p>简介：</p> <p>“剑锋所指，使命必达！”</p> <p>万岁山改造了弩炮，而轰天营的工程师们，把弩炮的技术推到了极限。可工程师总搞不明白，弩炮为什么没法对目标造成更大杀伤。最终是战场给出了答案——强大的火里已经饱和，足以把目标射穿。所以轰天营最喜欢的局面，就是敌人一个接一个连成串。</p>		

通用

 <p>3</p> <p>攻击</p> <ul style="list-style-type: none">- 近战- 非大车、弩炮	费用 = 0	指令战斗力 = 3	类型 = 攻击
	<p>简介：</p> <p>“把刀发给你们，是拿来吃饭吗？”</p> <p>帝国上下所有部队，都随身携带佩刀。在最紧急的时候，这就是他们保命的武器。</p>		
 <p>-</p> <p>移动</p> <ul style="list-style-type: none">- 机动1- 机动2-长生	费用 = 1	指令战斗力同单位	类型 = 移动
	<p>简介：</p> <p>“一二一！一二一！”</p> <p>一支部队的根本是什么？行军。禁止散漫，禁止交头接耳，禁止四处张望。任他刀山火海，命令在哪，部队就得在哪。</p>		
 <p>4</p> <p>状态</p> <ul style="list-style-type: none">- 振奋1- 全军- 当下	费用 = 3	指令战斗力 = 3	类型 = 状态
	<p>简介：</p> <p>“帝皇万岁！”</p> <p>在战士们心目中，帝皇意味着什么？听那排山倒海的呼啸。当时当刻，全军上下热血沸腾，只为帝国的荣耀。</p>		

	费用 = 3	指令战斗力同单位	类型 = 移动
	<p>简介：</p> <p>“战友们需要我！让我回去！”</p> <p>帝国每一名军人，都不能忘记这样的场面。千万人冒着敌人的枪林箭雨，不惜一切代价向军旗所指的方向冲击。这就是军魂。</p>		

草原阵营