

# 编码规范

李文超

## 文件

所有代码文件均以 UTF8 格式保存，文件末尾必须有一个空行

## 缩进

所有代码中的所有缩进以 4 个空格代替

## 重复定义

为了避免头文件中类和函数的重复定义，必须使用

```
#ifndef
```

```
#define
```

```
#endif
```

将头文件包裹起来

## #include

1. 在使用#include 时仅包含用到的头文件
2. 在头文件中用到其他类型可以使用前置声明来包含 include 其他文件
3. 头文件的包含顺序：系统头文件、按照文件名排列的头文件（不包含当前 cpp 对应的头文件）、当前 cpp 对应的头文件

## 控制语句

1. 若控制语句中的 block 部分只有一句代码，可以将整段控制语句的代码和 block 部分写在一行（该条只适用与 if 语句，其他语句必须在花括号内写 block 部分）
2. 花括号部分必须折行写
3. 所有控制语句中的关键字后必须跟一个空格然后写 exp 部分
4. 所有控制语句示例如下

## if 语句

```
if (exp) stmt  
或  
if (exp)  
{  
    block  
}
```

## for 语句

```
for (stmt; exp; stmt)  
{  
    block  
}
```

括号中的每个分号后面必须带一个空格

## while 语句

```
while (exp)  
{  
    block  
}
```

## do-while 语句

```
do  
{  
} while (exp);
```

While 和后面的 exp 必须与右花括号在同一行

## 类或结构体

1. 类名或结构体名中的每个单词首字母必须大写
2. 尽量不使用多重继承
3. 尽量将类或结构体的定义写在.h 中实现写在.cpp 中，带 `template` 的类可全都写在.h 中
4. 在类或结构体的定义中先写函数声明再写成员变量
5. 应该将内部类或结构的定义和实现写到.cpp 中

# 函数

1. 所有函数名中的第一个单词为小写，后面所有的单词首字母大写
2. 参数过多时可折行书写
3. 函数名以明确表达函数用途的最小单词组合为宜
4. 当函数实现代码非常短时可在前加 `inline` 并将实现写到.h 中

# 变量

1. 同样的变量名中的第一个单词为小写，后面所有单词首字母大写
2. 若这个变量的类型为基本类型，必须在前面加上它的类型的缩写
3. 能用引用的时候应该尽量避免使用指针
4. 所有指针在声明时必须赋上初值

# 修改记录

2013.6.22 第一次编写