

实验 8 使用 RNN 生成简单序列

一、实验内容

实验内容：首先让神经网络模型学习形如 $0^n 1^n 0^n 1^n$ 形式的上下文无关语法。然后再让模型尝试去生成这样的字符串。在实验的流程中将演示RNN 及 LSTM 相关函数的使用方法。探究什么是上下文无关文法、使用RNN 或LSTM 模型生成简单序列的方法、探究RNN 记忆功能的内部原理

实验环境：Python-3.11;PyTorch-cu121;CUDA-12.1;VS
code/JupyterNotebook

二、实验过程和结果

1. 引入相关包

```
import torch
import torch.nn as nn
import torch.optim
from torch.autograd import Variable
from collections import Counter
import matplotlib
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib import rc
import numpy as np
%matplotlib inline
```

Python

2. 生成训练数据集

```
samples = 2000
sz = 10
probability = 1.0 * np.array([10,6,4,3,1,1,1,1,1,1])
probability = probability[:sz]
probability = probability/sum(probability)
```

这段代码首先定义一些超参数，代码中sample代表训练集数据的数量，sz代表训练集中01字符的最大长度为10个，针对01个数的取值n设定其取值从1-10的可能性权重数组possibility，经过系列处理成为n取值各值得可能性，被用于np.random.choice的参数中。

```
train_set = []

for m in range(samples):
    n = np.random.choice(range(1,sz+1),p = probability)
    inputs =[0]* n + [1]*n
    inputs.insert(0,3)
    inputs.append(2)
    train_set.append(inputs)
```

```
valid_set = []

for m in range(samples//10):
    n = np.random.choice(range(1,sz+1),p = probability)
    inputs =[0]* n + [1]*n
    inputs.insert(0,3)
    inputs.append(2)
    valid_set.append(inputs)
```

这两段代码结构相同，分别用于生成训练数据集和校验数据集，不同处为校验集大小只有训练集的约1/10，首先根据概率选取01个数n，运用列表操作在01串前插入3，后追加2，形成一条数据再加入到数据集中。

```

for m in range(2):
    n = sz+m
    inputs = [0]* n + [1]*n
    inputs.insert(0,3)
    inputs.append(2)
    valid_set.append(inputs)

np.random.shuffle(valid_set)

```

这段代码在先前校验集基础上追加了两条01长度为11和12的数据，并将校验集顺序打乱。

3. 定义 RNN 模型

```

class SimpleRNN(nn.Module):
    def __init__(self, input_size, hidden_size, output_size, num_layers=1):
        super(SimpleRNN, self).__init__()
        self.hidden_size = hidden_size
        self.num_layers = num_layers
        self.embedding = nn.Embedding(input_size, hidden_size)
        self.rnn = nn.RNN(hidden_size, hidden_size, num_layers, batch_first=True)
        self.fc = nn.Linear(hidden_size, output_size)
        self.softmax = nn.LogSoftmax(dim = 1)

    def forward(self, input, hidden):
        x = self.embedding(input)
        output, hidden = self.rnn(x, hidden)
        output = output[:, -1, :]
        output = self.fc(output)
        output = self.softmax(output)
        return output, hidden

```

```

def initHidden(self):
    hidden = Variable(torch.zeros(self.num_layers, 1, self.hidden_size))
    return hidden

```

```

rnn = SimpleRNN(input_size=4, hidden_size=2, output_size=3)
criterion = torch.nn.NLLLoss()
optimizer = torch.optim.Adam(rnn.parameters(), lr = 0.001)

```

Python

定义RNN类的方法与前面的实验大致相同，按层的顺序首先是embedding层将一串字符映射为一个n维向量，将数据变为hidden_size的长度，代替了onehot编码，embedding层存在可学习参数，在训练的过程中学习到最佳的权重；其次是经过封装的RNN层，经过嵌入后rnn输入尺寸和隐层尺寸相同，rnn的层数为1，最后经过一个全连接层，全连接层的输出神经元个数在此例中为3，代表012，2代表的是字符串的结束，输出经过softmax处理后变为三种输出的预测概率。

然后对SimpleRNN进行实例化，定义输入隐层输出层的大小。损失函数采用NLLloss负对数似然损失函数，经过查阅，NLLLoss函数配合softmax使用和交叉熵损失函数是等价的。RNN类中还有initHidden函数，其作用是对隐含单元进行初始化。

前向forward()函数传入的参数既有input，也有hidden表示上一时刻或者初始时刻的隐含单元输出值。其中x的尺寸是(length_seq, batch_size,

input_size)，此时第一个维度大于1时RNN就会多步运行，output包含每一步运行的结果，hidden只包含最后一步运行隐含单元的输出。对output取[:, -1, :]代表获取最后一个时刻的隐含层输出作为这一层的输出

```

train_loss = 0

def trainRNN(epoch):
    global train_loss
    train_loss = 0
    np.random.shuffle(train_set)

    for i, seq in enumerate(train_set):
        loss = 0
        hidden = rnn.initHidden()
        for t in range(len(seq)-1):
            x = Variable(torch.LongTensor([seq[t]]).unsqueeze(0))
            y = Variable(torch.LongTensor([seq[t+1]]))
            hidden = hidden[0] if isinstance(hidden, tuple) else hidden
            output, hidden = rnn(x, hidden)
            loss += criterion(output, y)

        loss = 1.0 * loss / len(seq)
        optimizer.zero_grad()
        loss.backward()
        optimizer.step()
        train_loss += loss
        if 1 > 0 and i % 500 == 0:
            print('第{}轮, 第{}个, 训练Loss: {:.2f}'.format(epoch,
                                                                i,
                                                                train_loss.data.numpy() / (i + 1)))

```

```

valid_loss = 0
errors = 0
show_out = ''

def evaluateRNN():
    global valid_loss
    global errors
    global show_out
    valid_loss = 0
    errors = 0
    show_out = ''
    for i, seq in enumerate(valid_set):
        loss = 0
        outstring = ''
        targets = ''
        diff = 0
        hidden = rnn.initHidden()
        for t in range(len(seq)-1):
            x = Variable(torch.LongTensor([seq[t]]).unsqueeze(0))
            y = Variable(torch.LongTensor([seq[t+1]]))
            hidden = hidden[0] if isinstance(hidden, tuple) else hidden
            output, hidden = rnn(x, hidden)
            mm = torch.max(output, 1)[1][0]
            outstring += str(mm.data.numpy())
            targets += str(y.data.numpy()[0])
            loss += criterion(output, y)
            diff += 1 - mm.eq(y).data.numpy()[0]
        loss = 1.0 * loss / len(seq)
        valid_loss += loss
        errors += diff
        if np.random.rand() < 0.1:
            show_out = outstring + '\n' + targets
    print(output[0][2].data.numpy())

```

4. 训练 RNN 模型

```

num_epoch = 20
results = []
for epoch in range(num_epoch):
    trainRNN(epoch)
    evaluateRNN()
    print('第{}轮, 训练Loss:{:.2f}, 错误率:{:.2f}'.format(epoch,
                                                         train_loss.data.numpy()/len(train_set),
                                                         valid_loss.data.numpy()/len(valid_set),
                                                         1.0*errors/len(valid_set)
                                                         ))

    print(show_out)
    results.append([train_loss.data.numpy()/len(train_set),
                   valid_loss.data.numpy()/len(train_set),
                   1.0*errors/len(valid_set)
                   ])

```

Python

进行RNN 模型的训练。在下面的训练代码中实际上进行了三重循环，Epoch 作为第一重循环，然后在trainRNN 中对每个train_set 中的字符串做第二重循环，最后是对每一个字符串中的每一个字符做循环。

5. 观察 RNN 模型的学习结果

```

torch.save(rnn, 'rnn.mdl')
rnn=torch.load('rnn.mdl')

```

Python

```

for n in range(20):
    inputs = [0]*n+[1]*n
    inputs.insert(0,3)
    inputs.append(2)
    outstring = ''
    targets = ''
    diff = 0
    hiddens = []
    hidden = rnn.initHidden()
    for t in range(len(inputs)-1):
        x = Variable(torch.LongTensor([inputs[t]]).unsqueeze(0))
        y = Variable(torch.LongTensor([inputs[t+1]]))
        hidden = hidden[0] if isinstance(hidden, tuple) else hidden
        output,hidden=rnn(x,hidden)
        mm = torch.max(output,1)[1][0]
        outstring +=str(mm.data.numpy())
        targets+=str(y.data.numpy()[0])

    diff +=1-mm.eq(y).data.numpy()[0]
print(n)
print(outstring)
print(targets)
print('Diff:{}'.format(diff))

```

Python

```

第0轮, 第0个, 训练Loss:1.53
第0轮, 第500个, 训练Loss:0.96
第0轮, 第1000个, 训练Loss:0.86
第0轮, 第1500个, 训练Loss:0.78
-1.2439084
第0轮, 训练Loss:0.73, 错误率:0.57
001112111
000011112
第1轮, 第0个, 训练Loss:0.71
第1轮, 第500个, 训练Loss:0.55
第1轮, 第1000个, 训练Loss:0.54
第1轮, 第1500个, 训练Loss:0.53
-0.9069356
第1轮, 训练Loss:0.52, 错误率:0.49
0000211
0001112
第2轮, 第0个, 训练Loss:0.54
第2轮, 第500个, 训练Loss:0.49
第2轮, 第1000个, 训练Loss:0.49
第2轮, 第1500个, 训练Loss:0.49
-0.76589227
第2轮, 训练Loss:0.48, 错误率:0.48
010002111
000011112
第3轮, 第0个, 训练Loss:0.59
...
-0.009064121
第49轮, 训练Loss:0.25, 错误率:0.24
01000011112
00000111112

```

```

0100000000001111111112
0000000000011111111112
Diff:2
12
010000000000011111111112
000000000000111111111112
Diff:2
13
0100000000000111111111112
000000000000111111111112
Diff:2
14
01000000000000111111111112
0000000000000111111111112
Diff:2
15
0100000000000001111111111212
00000000000000111111111112
Diff:3
16
0100000000000000111111111112
0000000000000001111111111112
Diff:2
17
010000000000000001111111111212
0000000000000000111111111112
Diff:3
18
0100000000000000001111111111111
00000000000000000011111111111112
Diff:3
19
01000000000000000001111111111212
00000000000000000001111111111112
Diff:3

```

起初训练轮次设置为20，训练没有达到理想效果，且每次训练的效果差异很大。于是将训练轮次改为50，训练正确率得到提高。但可以发现训练出来的模型也不是最理想的效果，经过多次尝试，训练出的结果如上图所示，但总是在第二个符号处出错，可能是陷入了某个局部最优解中。

对于RNN来说，通过观察学习结果可以发现当n比较小时RNN一般只在0变为1时犯错，在n=15时开始出现其他错误，因此可以得到结论该大小的RNN的记忆容量约为14。

6. 实现 LSTM 模型

```
class SimpleLSTM(nn.Module):
    def __init__(self, input_size, hidden_size, output_size, num_layers=1):
        super(SimpleLSTM, self).__init__()
        self.hidden_size = hidden_size
        self.num_layers = num_layers
        self.embedding = nn.Embedding(input_size, hidden_size)
        self.lstm = nn.LSTM(hidden_size, hidden_size, num_layers, batch_first=True)
        self.fc = nn.Linear(hidden_size, output_size)
        self.softmax = nn.LogSoftmax(dim = 1)

    def forward(self, input, hidden):
        x = self.embedding(input)
        output, hidden = self.lstm(x, hidden)
        output = output[:, -1, :]
        output = self.fc(output)
        output = self.softmax(output)
        return output, hidden

    def initHidden(self):
        hidden = Variable(torch.zeros(self.num_layers, 1, self.hidden_size))
        cell = Variable(torch.zeros(self.num_layers, 1, self.hidden_size))
        return (hidden, cell)
```

Python

```
lstm = SimpleLSTM(input_size=4, hidden_size=2, num_layers=1, output_size=3)
criterion = torch.nn.NLLLoss()
optimizer = torch.optim.Adam(lstm.parameters(), lr = 0.001)
```

Python

```
train_loss = 0

def trainLSTM(epoch):
    global train_loss
    train_loss = 0
    np.random.shuffle(train_set)

    for i, seq in enumerate(train_set):
        loss = 0
        hidden = lstm.initHidden()
        for t in range(len(seq)-1):
            x = Variable(torch.LongTensor([seq[t]]).unsqueeze(0))
            y = Variable(torch.LongTensor([seq[t+1]]))
            output, hidden = lstm(x, hidden)
            loss += criterion(output, y)
        loss = 1.0 * loss / len(seq)
        optimizer.zero_grad()
        loss.backward(retain_graph=True)
        optimizer.step()
        train_loss += loss
        if 1 > 0 and i % 500 == 0:
            print('第{}轮, 第{}个, 训练Loss: {:.2f}'.format(epoch,
                                                            i,
                                                            train_loss.data.numpy() / (i + 1)))
```

Python

```

valid_loss = 0
errors = 0
show_out = ''

def evaluateLSTM():
    global valid_loss
    global errors
    global show_out
    valid_loss = 0
    errors = 0
    show_out = ''
    for i, seq in enumerate(valid_set):
        loss = 0
        outstring = ''
        targets = ''
        diff = 0
        hidden = lstm.initHidden()
        for t in range(len(seq)-1):
            x = Variable(torch.LongTensor([seq[t]]).unsqueeze(0))
            y = Variable(torch.LongTensor([seq[t+1]]))
            output, hidden = lstm(x, hidden)
            mm = torch.max(output, 1)[1][0]
            outstring += str(mm.data.numpy())
            targets += str(y.data.numpy()[0])
            loss += criterion(output, y)
            diff += 1 - mm.eq(y).data.numpy()[0]
        loss = 1.0 * loss / len(seq)
        valid_loss += loss
        errors += diff
        if np.random.rand() < 0.1:
            show_out = outstring + '\n' + targets
    print(output[0][2].data.numpy())

```

```

num_epoch = 20
results = []
for epoch in range(num_epoch):
    trainLSTM(epoch)

    evaluateLSTM()
    print('第{}轮, 训练Loss: {:.2f}, 错误率: {:.2f}'.format(epoch,
                                                             train_loss.data.numpy() / len(train_set),
                                                             valid_loss.data.numpy() / len(valid_set),
                                                             1.0 * errors / len(valid_set)
                                                             ))

    print(show_out)
    results.append([train_loss.data.numpy() / len(train_set),
                    valid_loss.data.numpy() / len(train_set),
                    1.0 * errors / len(valid_set)
                    ])

```

Python

```
torch.save(lstm, 'lstm.mdl')
lstm=torch.load('lstm.mdl')
```

Python

```
for n in range(20):
    inputs = [0]*n+[1]*n
    inputs.insert(0,3)
    inputs.append(2)
    outstring = ''
    targets = ''
    diff =0
    hiddens = []
    hidden = lstm.initHidden()
    for t in range(len(inputs)-1):
        x = Variable(torch.LongTensor([inputs[t]]).unsqueeze(0))
        y =Variable(torch.LongTensor([inputs[t+1]]))
        output,hidden=lstm(x,hidden)
        mm = torch.max(output,1)[1][0]
        outstring +=str(mm.data.numpy())
        targets+=str(y.data.numpy()[0])

        diff +=1-mm.eq(y).data.numpy()[0]
    print(n)
    print(outstring)
    print(targets)
    print('Diff:{}'.format(diff))
```

Python

第0轮, 第0个, 训练Loss:1.34	0
第0轮, 第500个, 训练Loss:0.97	0
第0轮, 第1000个, 训练Loss:0.91	2
第0轮, 第1500个, 训练Loss:0.86	Diff:1
-0.8512011	1
第0轮, 训练Loss:0.80, 错误率:0.59	012
00111111111111102	012
0000000011111112	Diff:0
第1轮, 第0个, 训练Loss:0.66	2
第1轮, 第500个, 训练Loss:0.54	01012
第1轮, 第1000个, 训练Loss:0.50	00112
第1轮, 第1500个, 训练Loss:0.47	Diff:2
-0.22808187	3
第1轮, 训练Loss:0.45, 错误率:0.37	0100112
002	0001112
012	Diff:2
第2轮, 第0个, 训练Loss:0.38	4
第2轮, 第500个, 训练Loss:0.36	010001112
第2轮, 第1000个, 训练Loss:0.35	000011112
第2轮, 第1500个, 训练Loss:0.34	Diff:2
-0.107153565	5
第2轮, 训练Loss:0.33, 错误率:0.30	01000011112
002	00000111112
012	Diff:2
第3轮, 第0个, 训练Loss:0.33	6
...	...
-0.001335206	19
第19轮, 训练Loss:0.24, 错误率:0.23	01000000000000000000111111111111112
01012	000000000000000000001111111111111112
00112	Diff:2

LSTM 模型的代码与RNN 几乎相同，只有在初始化隐藏层状态的时候，LSTM 除了初始化隐藏层的状态，还初始化了隐含层内部细胞的状态，也就是各个“门控单元”的状态。通过观察相同尺寸的RNN和LSTM模型的训练效果，LSTM具有更长的记忆能力。通过观察结果LSTM模型即使n达到了19依然能够保持较好的错误率，验证了LSTM具有更长的记忆能力。而LSTM只训练了20个轮次。

三、 心得体会

本次实验通过生成了简单的序列练习使用了 RNN 和 LSTM。两者间进行对比，两者的基本代码相同，LSTM 具有更长的记忆能力。RNN 结构在前馈神经网络的基础上令隐层的输出和前一次的输出值相关，增加了隐层内部的连接赋予了 RNN 一定的记忆能力。

LSTM 相比 RNN 增加了几个内部的门结构，通过控制门结构使遗忘门被输入信号控制，加入内部储存提高了 LSTM 的长期记忆能力。

实验过程中 RNN 训练函数中出现报错，rnn 中不能传入元组类型的变量，变量的大小不匹配，有关 hidden 的维度出现错误，经过如下的判断语句后再输入到模型中问题解决。

```
hidden = hidden[0] if isinstance(hidden, tuple) else hidden
```

改正：通过复习过程中仔细阅读代码，读懂每一句的作用和含义帮助我更好地记忆各种网络模型地结构，也在这个过程中找到了先前没有发现的错误。RNN 和 LSTM 两个模型代码的主要区别在于 initHidden 函数中初始化的隐层不同，在实验过程中没有阅读教材，而是按照实验指导书中有关 LSTM 的代码直接修改，两者使用了相同的类定义代码，但 RNN 中没有 cell 结构，因此 initHidden 的返回值 hidden 作为参数传入 rnn 中时出现报错，删除 RNN 中对 cell 的初始化和返回值后就不需要上述判断语句了。