2018/12/20 简历1卢海

应用程序开发

男 / 1990.4 南昌大学·计算机科学与技术 本科 / 2013年毕业

技术博客 **I**weisNoN 2735667547@qq.com 13076080418

经历

工作

技能

## Remark Holdings 2016.03 至今

# 人脸关键点 SDK

- 基于 NCNN, SDM 等框架和算法,移动端人脸关键点 SDK 的封装
- 基于 TensorFlow.js, Web 端人脸关键点 SDK 的封装
- iOS、Web 端的原型实现和验证
- 跟踪、滤波、姿态等算法的实现和优化
- 在多个智慧零售门店项目实用

## 3D 渲染 SDK

- 基于 OpenGL、GPUImage,移动端贴纸、美妆、虚拟试戴等 SDK 的 封装和优化
- 基于 WebGL, Web 端 3D 渲染 SDK 的封装和优化
- iOS、Web 端的原型实现和验证
- 美颜, 面部变形等算法的实现和优化
- 在微博随手拍、卜蜂莲花互动大屏等多个项目集成

#### 探趣 APP

- 探趣 iPhone 端国内版、国外版本技术选型和业务实现
- 中间件、网络层、持久层、视频播放等功能和模块的实现
- View 层 Objective-C 到 Swift 迁移

#### 译筑科技

2015.03 至 2016.02

## **EBIM**

- EBIM iPhone, iPad 端技术选型和业务实现
- 网络层、持久化的实现
- 地图、推送、运动检测等模块的实现和优化
- 在多个建筑和轨道交通项目实施

#### 上海宝宏软件

2013.08 至 2015.02

BMS系统(电动汽车)

- CANopen 协议的详细设计和实现
- 故障诊断和存储模块的实现
- 电池老化率算法的维护和优化

iOS

- 精通
- 熟悉 Objective-C、Swift 语法与知识 ■ 熟悉 UI 布局、动画和优化
- 熟悉 Runtime、RunLoop 等系统机制
- 熟悉常用三方库,根据需求阅读过对应三方库源码

JavaScript

熟练

- 熟悉 JavaScript 语法
- 了解 HTML 和 css
- 写过用于在网页和小程序验证的原型代码

C++

熟练

- 熟悉 C++ 基础语法
- 用 C++ 开发过跨平台中间件和渲染引擎

OpenGL

掌握

- 熟悉 OpenGL 基本语法和标准库
- 使用 OpenGL 开发过在 iOS 和 Android 端实用的渲染引擎

WebGL

工作

工作

掌握

- 熟悉 WebGL 基础语法和标准库
- 使用 WebGL 开发过在 Web 和 小程序 端实用的渲染引擎

网络协议

掌握

- 掌握互联网基本运行机制,TCP与UDP协议
- 掌握HTTP协议,对新版HTTP2也有了解

音视频

掌握

- 掌握视频基础概念编解码知识与常见视频传输协议
- 掌握 iOS 端视频播放和相机控件

其它

掌握

■ 掌握Git、PS、等工具

http://localhost:8080/

1/2