

# 卢海

## 应用程序开发

男 / 1990.4

南昌大学 · 计算机科学与技术

本科 / 2013年毕业

技术博客

lweisNoN

2735667547@qq.com

13076080418

### 经历

#### Remark Holdings

2016.03 至今

工作

##### 人脸关键点 SDK

- 基于 NCNN, SDM 等框架和算法, 移动端人脸关键点 SDK 的封装
- 基于 TensorFlow.js, Web 端人脸关键点 SDK 的封装
- iOS、Web 端的原型实现和验证
- 跟踪、滤波、姿态等算法的实现和优化
- 在多个智慧零售门店项目实用

##### 3D 渲染 SDK

- 基于 OpenGL、GPUImage, 移动端贴纸、美妆、虚拟试戴等 SDK 的封装和优化
- 基于 WebGL, Web 端 3D 渲染 SDK 的封装和优化
- iOS、Web 端的原型实现和验证
- 美颜, 面部变形等算法的实现和优化
- 在微博随手拍、卜蜂莲花互动大屏等多个项目集成

##### 探趣 APP

- 探趣 iPhone 端国内版、国外版本技术选型和业务实现
- 中间件、网络层、持久层、视频播放等功能和模块的实现
- View 层 Objective-C 到 Swift 迁移

#### 译筑科技

2015.03 至 2016.02

工作

##### EBIM

- EBIM iPhone, iPad 端技术选型和业务实现
- 网络层、持久化的实现
- 地图、推送、运动检测等模块的实现和优化
- 在多个建筑和轨道交通项目实施

#### 上海宝宏软件

2013.08 至 2015.02

工作

BMS系统(电动汽车)

- CANopen 协议的详细设计和实现
- 故障诊断和存储模块的实现
- 电池老化率算法的维护和优化

### 技能

#### iOS

精通

- 熟悉 Objective-C、Swift 语法与知识
- 熟悉 UI 布局、动画和优化
- 熟悉常用三方库, 根据需求阅读过对应三方库源码

#### JavaScript

熟练

- 熟悉 JavaScript 语法
- 了解 HTML 和 css
- 写过用于在网页和小程序验证的原型代码

#### C++

熟练

- 熟悉 C++ 基础语法
- 用 C++ 开发过跨平台中间件和渲染引擎

#### OpenGL

掌握

- 熟悉 OpenGL 基本语法和标准库
- 使用 OpenGL 开发过在 iOS 和 Android 端实用的渲染引擎

#### WebGL

掌握

- 熟悉 WebGL 基础语法和标准库
- 使用 WebGL 开发过在 Web 和 小程序 端实用的渲染引擎

#### 网络协议

掌握

- 掌握互联网基本运行机制, TCP与UDP协议
- 掌握HTTP协议, 对新版HTTP2也有了解

#### 音视频

掌握

- 掌握视频基础概念编解码知识与常见视频传输协议
- 掌握 iOS 端视频播放和相机控件

#### 其它

掌握

- 掌握Git、PS、等工具