

卢海

应用程序开发

男 / 1990.4
南昌大学 · 计算机科学与技术
本科 / 2013年毕业

技术博客
lweisNoN
2735667547@qq.com
13076080418

经历	技能
<div><div>Remark Holdings</div><div>2016.03 至今</div><div>人脸关键点 SDK</div><div><ul style="list-style-type: none">基于 NCNN，SDM 等框架和算法，移动端人脸关键点 SDK 的封装基于 TensorFlow.js，Web 端人脸关键点 SDK 的封装iOS、Web 端的原型实现和验证跟踪、滤波、姿态等算法的实现和优化在多个智慧零售门店项目实用</div><div>3D 渲染 SDK</div><div><ul style="list-style-type: none">基于 OpenGL、GPUImage，移动端贴纸、美妆、虚拟试戴等 SDK 的封装和优化基于 WebGL，Web 端 3D 渲染 SDK 的封装和优化iOS、Web 端的原型实现和验证美颜，面部变形等算法的实现和优化在微博随手拍、卜蜂莲花互动大屏等多个项目集成</div><div>探趣 APP</div><div><ul style="list-style-type: none">探趣 iPhone 端国内版、国外版本技术选型和业务实现组件化中间件、网络层、持久层、视频播放等功能和模块的实现View 层 Objective-C 到 Swift 迁移</div></div> <div><div>译筑科技</div><div>2015.03 至 2016.02</div><div>EBIM</div><div><ul style="list-style-type: none">EBIM iPhone，iPad 端技术选型和业务实现网络层、持久化的实现地图、推送、运动检测等模块的实现和优化在多个建筑和轨道交通项目实施</div></div> <div><div>上海宝宏软件</div><div>2013.08 至 2015.02</div><div>BMS系统(电动汽车)</div><div><ul style="list-style-type: none">CANopen 协议的详细设计和实现故障诊断和存储模块的实现电池老化率算法的维护和优化</div></div>	<div><div>iOS</div><div><ul style="list-style-type: none">熟悉 Objective-C、Swift 语法与知识熟悉 UI 布局、动画和优化熟悉常用三方库，根据需求阅读过对应三方库源码</div><div>JavaScript</div><div><ul style="list-style-type: none">熟悉 JavaScript 语法了解 HTML 和 css写过用于在网页和小程序验证的原型代码</div><div>C++</div><div><ul style="list-style-type: none">熟悉 C++ 基础语法用 C++ 开发过跨平台中间件和渲染引擎</div><div>OpenGL</div><div><ul style="list-style-type: none">熟悉 OpenGL 基本语法和标准库使用 OpenGL 开发过在 iOS 和 Android 端实用的渲染引擎</div><div>WebGL</div><div><ul style="list-style-type: none">熟悉 WebGL 基础语法和标准库使用 WebGL 开发过在 Web 和 小程序 端实用的渲染引擎</div><div>网络协议</div><div><ul style="list-style-type: none">掌握互联网基本运行机制，TCP与UDP协议掌握HTTP协议，对新版HTTP2也有了解</div><div>音视频</div><div><ul style="list-style-type: none">掌握视频基础概念编解码知识与常见视频传输协议掌握 iOS 端视频播放和相机控件</div><div>其它</div><div><ul style="list-style-type: none">掌握Git、PS、等工具</div></div>