

Catedrático: Héctor Heliel Sabillón

Alumnos: Rudy Roberto Rosa

Will Alejandro Lara

MANUAL TECNICO

ESTACIONAMIENTO 2019

Este presente manual es para demostrar todo el procedimiento y requerimientos que se llevó acabo del actual sistema de estacionamiento.

Contenido

Introducción	3
Objetivos	4
Resumen financiero	5
Marco teórico	¡Error! Marcador no definido.

Introducción

Un sistema de estacionamiento nos sirve para llevar un orden de todos los vehículos que ingresan y salen del mismo por lo cual incluimos una base de datos con tres tablas: Vehículo, Tipo de vehículo, Cobro, enlazándola con Visual Studio con una interfaz de WPF.Net.

Objetivos

1. Ampliar los conocimientos sobre Programación Orientada a Objetos, C# y SQL Server.
2. Fortalecer las habilidades de investigación, análisis de la información, capacidad de síntesis, análisis y programación, desarrollo de informe ejecutivo y transmisión de conocimiento en la temática asignada.

Resumen financiero

Siguiendo los parámetros dados en lo que se nos asignó teniendo en cuenta los siguientes puntos:

Hora o fracción	Costo
0:00 – 1:00	L 20.00
1:00 – 2:00	L 20.00 por la primera hora más L 10.00 por la segunda hora
2:00 – 4:00	L 20.00 cada hora por las primeras 3 horas más L 10.00 por la hora restante.
4:00 horas o más	L 15.00 por cada hora.

Manual

Para realizar este proyecto de estacionamiento tomamos en cuenta los parámetros dados anteriormente el proyecto tendrá el funcionamiento y el diseño de cuantos vehículos ingresen y cuánto tiempo están en el estacionamiento además de eso por cada tiempo se cobrara un pequeño deposito para ello desarrollamos una base de datos con tres tablas: Vehículo, Tipo de Vehículo, cobro estas tres tablas estarán enlazadas a visual studio en donde tendremos una ventana multifuncional de donde mandaremos a llamar todos los datos desde SQL server.

Se dividió el trabajo primero Will Creo la base de datos el día sábado 6 julio y Rudy inicio la parte de la interfaz ese mismo día, utilizando Material Design y leyendo sobre el.

Tuvimos una reunión el día martes 9, y mostramos los que teníamos hasta ese momento, cada uno expuso lo que se tenia y que le fallaba para de esa manera poder uno apoyar al otro en su trabajo.

Jueves 11 y Viernes 12 se trabajo en ciertos aspectos de la base y en la pantalla para que se viera de una mejor y agradable manera.

Domingo 14 se hicieron los últimos arreglos a la base luego de haber aprendido cosas que se discuten con compañeros y se aplican al trabajo.

Pero se tuvo algo de problema al querer trabajar en una sola maquina y estar cambiando de GitHub, por lo cual a veces los cambios no se reflejaban en el Git del que era.