**Lab03 Report**

Name: Lương Minh Hiếu ID: 20230083

1. Source code
2. Method overloading Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

   Mô tả được tạo tự động
3. Passing parameter Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, máy tính

   Mô tả được tạo tự động Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, máy tính

   Mô tả được tạo tự động
4. Use Debug Run Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, máy tính

   Mô tả được tạo tự động Ảnh có chứa văn bản, đồ điện tử, ảnh chụp màn hình, phần mềm

   Mô tả được tạo tự động Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, máy tính

   Mô tả được tạo tự động Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, máy tính

   Mô tả được tạo tự động
5. Classifier Member and Instance MemberẢnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, máy tính

   Mô tả được tạo tự động Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

   Mô tả được tạo tự động
6. Cart Class Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, máy tính

   Mô tả được tạo tự động
7. Store Class Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

   Mô tả được tạo tự động
8. String, StringBuilder and StringBufferẢnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

   Mô tả được tạo tự động Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

   Mô tả được tạo tự động Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện

   Mô tả được tạo tự động
9. Updated diagram
10. Use CaseẢnh có chứa văn bản, biểu đồ

    Mô tả được tạo tự động
11. Class diagramẢnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, biểu đồ, Hình chữ nhật

    Mô tả được tạo tự động
12. Answer questions
13. After the call of **swap(jungleDVD, cinderellaDVD)** why does the title of these two objects still remain?
14. After the call of **changeTitle(jungleDVD, cinderellaDVD.getTitle())** why is the title of the JungleDVD changed?
15. ***Is JAVA a Pass by Value or a Pass by Reference programming language?***

Java is a pass by value programming language, so after the call of **swap(jungleDVD, cinderellaDVD),** this method only swaps the copies of the references, not the actual references, hence these two objects still remain. In the second method, the dvd parameter is a reference to the same DigitalVideoDisc object as jungle DVD, hence when you use method setTitle, it change the title of that actual object.

Conclusion, Java is a pass by value programming language.