林文涛

15005008673

1102757555@qq.com

https://github.com/lwt09

https://juejin.cn/user/4318537403343512

👿 工作经验: 2年

◎ 期望工作地: 北京

♥ 职位: 前端工程师

教育背景

福州大学 计算机科学与技术 (本科)

2017.09 ~ 2021.06

个人技能 —

- 1. HTML、CSS、Javascript、ES6、jQuery、TypeScript
- ◇ 能够脱离框架独立开发
- 2. 熟练使用 Vue2 / Vue3 全家桶
- ✓ 了解Vue3源码,手写mini-vue复现vue3核心功能
- 3. 了解 React 技术生态
- ② 掌握React技术栈基本开发流程
- 4. 前端工程化(webpack、rollup、vite)
- 使用工具完成前端项目/库的搭建与优化,配合业务完成相应插件的开发
- 5. 熟练使用 Node.js、egg.js,掌握mysql、redis、mongodb、Linux、Nginx
- ✓ 独立使用egg.is维护过公司服务端项目

更多信息

♥ 全国电脑制作活动 全国三等奖 (2017.03)

工作经历

启明合心 2022.04~至今

前端工程师,参与7+个前端项目的开发 (业务项目+组件库项目),同时独立负责公司egg.js服务端开发

在线途游(北京) 数据平台部、OA部

2021.04 ~ 2022.04

前端开发人员,参与8+个前端项目的开发与维护(官网+OA+BI数据可视化)

福建博思软件股份有限公司

2020.07 ~ 2020.12

前端实习生,实习期间完成人事后台管理系统

项目经历 一

XDOC 内容数字化系统 2022.04 - 至今

全栈负责人

项目描述: Word/PDF/FBD 等输入物通过算法生成 html , 人工通过ckeditor编辑器进行标注辅助生成固定节点的 json 、docx等产物。

采用技术:

前端: vue2全家桶 typescript 富文本编辑器组件库 katex.js。 服务端: Node(egg.js) redis mongodb mysql2 typescript。

主要工作: 1. 全栈负责人,负责日常需求的迭代,维护功能服务稳定性。2. 维护开发、业务文档

项目难点: json防火墙、html2json设计、日志打点记录组件、权限管理。

Ckeditor 公司编富文本辑器组件库 2022.06 - 至今

前端负责人

项目描述: 富文本编辑器组件库, 为多个渲染平台定制需要的富文本编辑器。

采用技术: vue2全家桶。

主要工作:独立负责该前端组件库项目,至今已公司内部迭代180+个版本,为12个渲染平台提供富文本支持。

项目难点:自定义plugin(图片填空/划块+选项/层级标注)、自定义数据结构(latex大括号等数据结构)。

Html2ppt 编辑器 2022.08 - 至今

前端开发人员

项目描述:提供对 html 进行人工快捷操作的能力,大批量操作 dom ,大幅度降低后续 html 产出 ppt 时再需要调板的时

间。 采用技术:vue2全家桶。

主要工作: 1. 配合算法, 完成自动化 html 转 ppt。2. 完成如复杂表格的快捷处理, 手写合并单元格、拆分单元格等定制

化功能。

项目难点:自动分页功能、表格dom、图片dom的大批量处理。

图库系统 2022.11 - 2022.12

前端负责人

项目描述:人工辅助算法进行筛选图片,基于选中的图片二创生成 tif / eps 新图。

采用技术: vue3(setup) element-plus vite vueuse pinia typescript pnpm。

主要工作: 1. 独立开发, 主要负责技术选型、需求开发。2. 主要模块包括工作台、图库列表、匹配图片列表、权限管理。

项目难点:虚拟列表、懒加载组件、新技术栈兼容问题。

公司 monorepo 组件库 2022.12 - 至今

前端负责人

项目描述: 提供各个平台可以复用的组件

采用技术: vue2全家桶。

主要工作:提供全平台公用的json-tree等抽象化组件,提高代码复用性。

项目难点:图片划块、业务json-tree。

公司各种后台管理系统 2022.4-至今

前端开发人员

项目描述:维护公司各种后台管理系统。

主要工作:工单、客户端、自助获客-客户端、组稿、出版等后端管理系统,维护日常功能开发。

Growth Analytics 2021.07 - 2022.04

核心开发者

项目描述:Growth Analytics 是公司BI部门自研的数据增长分析系统,项目基于Vue2全家桶,开发至今已经为公司100+项目组提供了数据支持的服务。

主要工作:

1.负责日常功能迭代与code review。

2.开发数据报表可视化核心功能,设计高可复用业务组件。

3.通过websocket配合eventBus做到双端异步通信,实现报表数据异步计算与缓存。

4.拆分系统整体权限粒度,由项目组转为游戏;项目组打点功能开发。

5. 通过webpack对项目进行资源、性能优化。

OA相关工作 2021.07 - 2022.04

前端开发人员

项目描述: 部门主要开发OA相关功能,包括结算、报销、对公付款、客服等。(采用技术: Vue2全家桶)

主要工作: 1.负责项目的从零搭建。 2.负责全项目权限管理与中台系统单点登录逻辑的开发。 3.负责日常业务功能的迭

代与code review。 4.产出业务、维护文档。

官网开发 2021.09 - 2021.11

核心开发者

项目描述:公司移动端、PC端官网。公司子游戏移动端、PC端官网。(采用技术:公司PC端官网vue2;其余官网采用原生+jquery)

主要工作: 1. 采用vw+rem响应式开发。 2.接入swiper与animate设计动效。

美术供应商管理项目 2022.03 - 2022.04

前端负责人

项目描述:项目为公司美术供应商管理系统。(采用技术: Vue2全家桶)

主要工作:工作内容包括供应商管理、作品上传(华为云存储)、作品管理、作品评分等模块。

mini-vue 2022.04 - 2022.05

个人独立项目

项目描述:尝试手写vue3源码

主要工作:目前完成vue3源码的 runtime 运行时模块与 reactivity 响应式模块。