**东方杀**

【简介】

东方杀电子版是基于太阳神三国杀制作的MOD。本MOD的代码采用的语言为C++，同时也支持lua扩展。

大多数人物和技能的设计基于东方一设，部分设计基于有广泛流传度的二设或致敬其他东方同人作品（东方年代记）。

【声明】

本MOD为免费软件，实体卡牌也不会进行商业贩售。

图片和BGM来源自网络，具体信息请参阅游戏附带的相应文件。

若您对我们对您的图或BGM的使用产生了疑问，请联系我们撤换。

【制作组】

技能设计： 星野梦美☆ 三国有单 辰焰天明 bullytou 圆神狂热信徒

天空寺奈寺美 工藤 名和行年 dawda 蔚海幽浮 223

代码编写： 三国有单 Fsu0413 幻兰幽梦

感谢太阳神三国杀吧的吧友： 叫什么啊你妹 果然萝卜斩 大蛇

在本mod从lua版起步时给予了极大的帮助。

感谢 水晶的盟约 制作卡牌背面图。

感谢美工 星月 FIND真心 蔚海幽浮 223

感谢众群友吧友的支持。

【官方交流群】

QQ：384318315

【源码地址】

https://github.com/lwtmusou/touhoukill

有需要的朋友可以自行下载编译，编译方法详见README.vs2015文件。若对代码有疑问，请联系我们。

【平衡性】

技能强度较高。

平衡性调整基于2点：东方杀整体环境，及在8人局中的实用性。

不与三国杀人物进行比较，也不考虑在单挑模式中的强度（但会考虑8人局残局时的强度）。

【势力划分】

原则上按照初次登场的作品划分人物势力。

格斗游戏及弹幕摄影游戏（萃梦想、花映冢、文花帖、绯想天、文花帖DS、心琦楼、深秘录）因新人物较少，归为同一势力。

外传作品（求闻史记、香霖堂、秘封俱乐部、儚月抄、三月精、茨歌仙、铃奈庵）因新人物较少，归为同一势力。

旧作（灵异传、封魔录、梦时空、幻想乡、怪绮谈）归为同一势力。

主角组（博丽灵梦、雾雨魔理沙）为单独势力（详见【额外说明】）。

天空璋人物尚未设计。

【额外说明】

**主势力**

主势力人物在游戏开始时选择一个势力。

**永久技**

永久技在满足条件后必须发动，且在整局游戏内有效。

一名角色不能获得其他人物牌上的永久技。

永久技不能失效，也不能失去。

**体力下限**

当一名角色扣减体力值后，若其体力值小于其体力下限，且其体力上限不小于其体力下限，其进入濒死状态。当一名角色扣减体力值或体力上限后，若其体力上限小于其体力下限，其死亡。

所有角色的体力下限默认为1。

**人物牌**

即三国杀中的“武将牌”。

**（装备改动）雌雄双股剑**

当你使用【杀】指定其他角色为目标后，若该角色的势力与你不同，且你或该角色的势力与主公相同，你可令该角色选择一项：弃置一张手牌，或令你摸一张牌。

**（装备改动）青龙偃月刀**

当你使用【杀】指定目标后，你可以判定，若结果为红色，此【杀】不能被【闪】响应。

**（装备替换）明光铠**

**锁定技，**你不是属性【杀】、【火攻】、【铁索连环】的合法目标。

（替换黑桃2【藤甲】）

**（装备替换）护心镜**

当你受到伤害时，若此伤害不小于X点（X为你的体力值），你可以获得装备区里的此牌，若如此做，防止此伤害。

（替换梅花2【八卦阵】）

**（装备替换）三尖两刃刀**

当你使用【杀】对目标角色造成伤害后，你可以弃置一张手牌并选择目标角色距离为 1 的一名其他角色，对其造成 1 点伤害。

（替换梅花A【诸葛连弩】）