

Министерство образования Республики Беларусь  
Учреждение образования  
«Брестский государственный технический университет»  
Кафедра «ЭВМ и системы»

Лабораторная работа №3  
Дисциплина «ПИС»

Выполнил:  
студент группы: ПО-3  
Будяков В.В.  
Проверил:  
Лаврущик А.И.

Брест 2021 г.

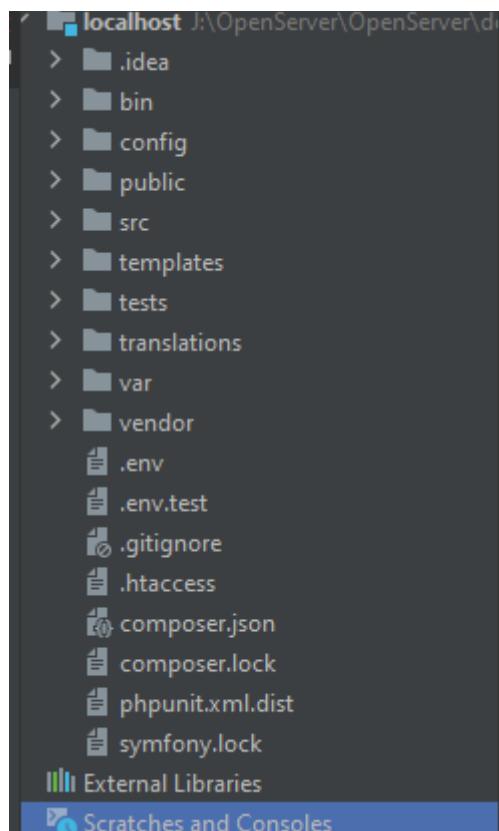
**Цель работы:** Познакомиться с гексагональной архитектурой и проектированием систем на её основе.

**Постановка задачи:** определите структуру вашего приложения (ЛР №№1–3) в соответствии с архитектурным стилем «гексагональная архитектура».

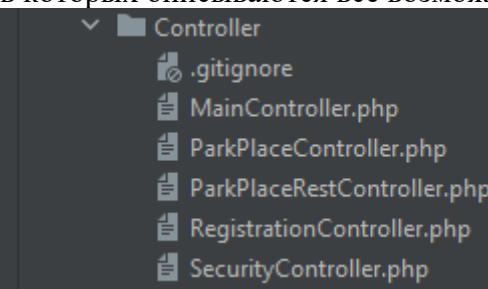
Разработайте файловую представьте, какие сущности, репозитории, сервисы вам понадобятся, где необходима инверсия зависимостей и т. д. Конкретную реализацию на каждом уровне вы будете делать на последующих работах.

### Ход работы:

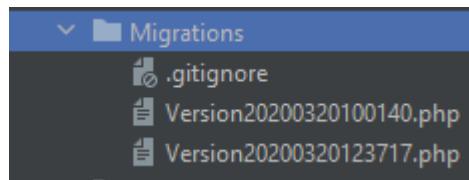
Лабораторные работы по данному предмету пишутся, используя фреймворк Symfony и менеджер пакетов Composer. Следовательно, проект уже имеет специальную определённую структуру.



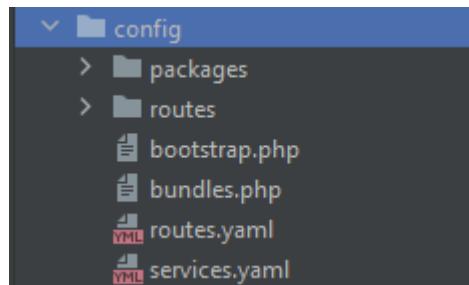
1. Папка src/Controller является слоем представления и содержит в себе контроллеры, в которых описываются все возможные маппинги.



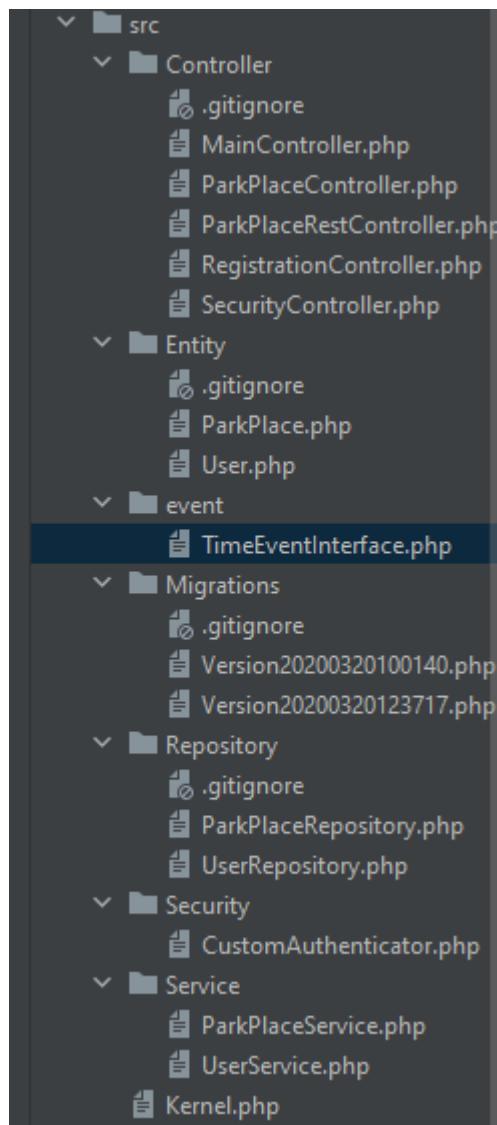
2. Папка src/Migrations содержит все необходимые миграции БД, сидеры для заполнения БД и фабриками для удобства тестирования



3. Папка config собирает в себе все настройки проекта



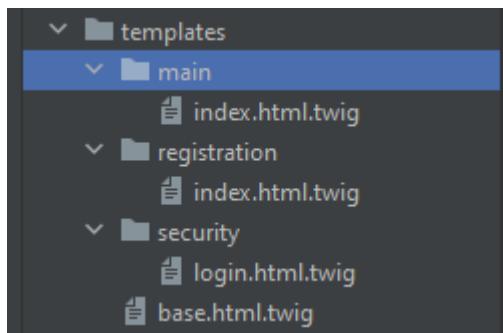
4. Главная папка проекта со всей бизнес логикой состоит из



а. папка Entity представляет из себя модели данных, с которым мы работаем

b. папка Controllers включает в себя контролеры, которые непосредственно содержат бизнес-логику, например валидации, и содержит внутри себя сервисы  
c. Repository - для работы с БД

5. Папка templates в ней находятся все шаблоны для отрисовки данных



6. Файл .env – все параметры для работы приложения начиная от url к базе данных, заканчивая ссылками на remote сервисы.

7. Файл composer.json – там находятся все зависимости, которые использует Symfony.

**Выводы:** благодаря правильному выбору в начале выполнения первой лабораторной работы мне не пришлось переделывать весь проект заново. Данная структура папок является очень гибкой, и благодаря ей можно без проблем расширять функционал приложения.