

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
«Брестский государственный технический университет»
Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №3
По дисциплине «ПИС»
за 5-й семестр

Выполнил:
студент 3 курса
группы ПО-3 (1)
Луц М. Г.

Проверил:
Лавручик А.И.

Брест, 2021

Вариант 4

Цель работы: Познакомиться с гексагональной архитектурой и проектированием систем на её основе.

Задание для выполнения:

Определите структуру вашего приложения (ЛР №№1–2) в соответствии с архитектурным стилем «гексагональная архитектура».

Разработайте файловую структуру для всех уровней, примерно представьте, какие сущности, репозитории, сервисы вам понадобятся, где необходима инверсия зависимостей и т.д.

Конкретную реализацию на каждом уровне вы будете делать на последующих работах.

Тема: Учёт военнообязанных.

```
lab3 [lab1] ~/pis/lab3
├── Application
│   ├── Interfaces
│   │   ├── IMilitaryUnitService.php
│   │   ├── IReservistRegistrationService.php
│   │   ├── MilitaryUnitService.php
│   │   └── ReservistRegistrationService.php
│   ├── Controllers
│   │   ├── MilitaryReservistController.php
│   │   ├── MilitaryUnitController.php
│   │   └── ReservistController.php
│   ├── Entities
│   │   ├── MilitaryReservist.php
│   │   ├── MilitaryUnit.php
│   │   └── Reservist.php
│   ├── lib
│   ├── Repositories
│   │   ├── Interfaces
│   │   │   ├── MilitaryReservistRepository.php
│   │   │   ├── MilitaryUnitRepository.php
│   │   │   └── ReservistRepository.php
│   │   └── vendor
│   └── Views
│       ├── MilitaryReservist
│       │   ├── Create.php
│       │   └── List.php
│       ├── MilitaryUnit
│       │   ├── Create.php
│       │   └── List.php
│       └── Reservist
│           ├── Create.php
│           └── List.php
└── composer.json
```

На скриншоте показано содержимое папки с проектом.

Содержимое:

composer.json – отвечает за зависимости. Данный файл используется composer'ом.

vendor – папка, в которой содержатся зависимости, установленный composer'ом.

Controllers – папка, в которой находятся «контроллеры». Т.к. приложение разрабатывается без использования фреймворка, то данные «контроллеры» будут содержать в себе «реакции» на формы (скорее всего, при помощи if(isset(\$_POST('.....'))))

- **MilitaryReservistController.php** – будет использоваться для реагирования на формы создания и вывода списка сущности MilitaryReservist
- **MilitaryUnitController.php** – будет использоваться для реагирования на формы создания и вывода списка сущности MilitaryUnit
- **ReservistController.php** – будет использоваться для реагирования на формы создания и вывода списка сущности Reservist

Entities – папка, в которой находятся «сущности».

View – папка, в которой содержится внешнее отображение веб-приложения. В папке содержатся формы для создания и вывода сущностей

Repositories – папка, в которой находятся «репозитории» и их интерфейсы.

- **MilitaryReservistRepository.php** – репозиторий для сущности MilitaryReservist. Реализация интерфейса **IMilitaryReservistRepository.php**
- **MilitaryUnitRepository.php** – репозиторий для сущности MilitaryUnit. Реализация интерфейса **IMilitaryUnitRepository.php**
- **ReservistRepository.php** – репозиторий для сущности Reservist. Реализация интерфейса **IReservistRepository.php**

Application – папка, в которой находятся «Use cases приложения».

- **MilitaryUnitService.php** – сервис, который отвечает за создание военных частей.
- **ReservistRegistrationService.php** – сервис, который отвечает за регистрацию военнообязанных.