

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
«Брестский государственный технический университет»
Кафедра ИИТ

Отчет по лабораторной работе №3
Дисциплина «ПИС»

Выполнила:
студентка, гр. ПО-3
Гаврилюк Р. И.

Проверил:
Лаврущик А.

Лабораторная работа №3
Гексагональная архитектура
Вариант 21

Цель работы: познакомиться с гексагональной архитектурой и проектированием систем на её основе.

Задание для выполнения: определите структуру вашего приложения (ЛР №№1–2) в соответствии с архитектурным стилем «гексагональная архитектура».

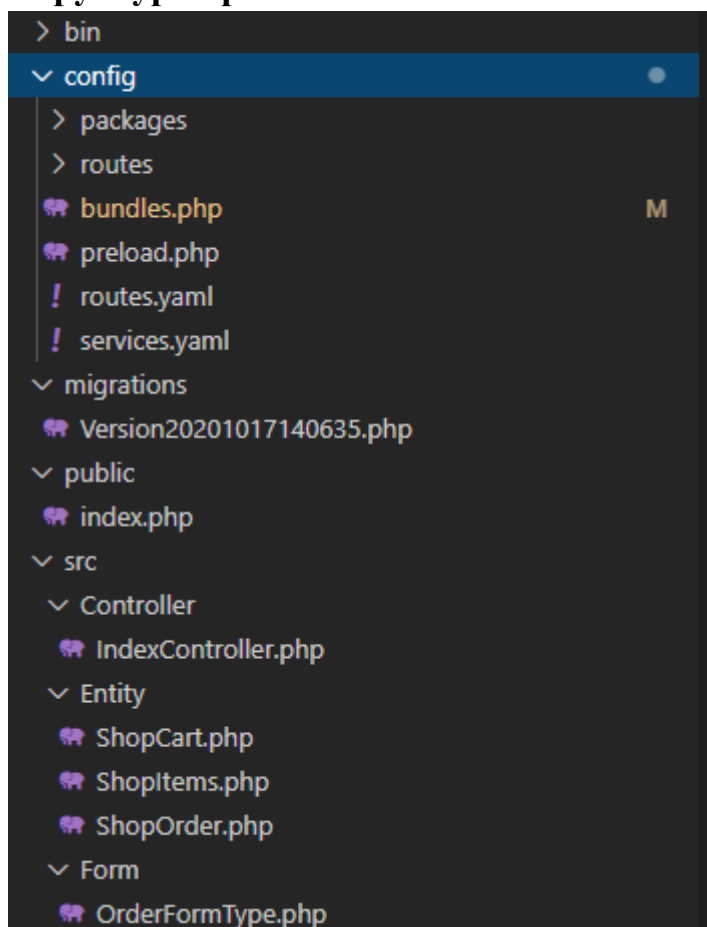
Разработайте файловую структуру для всех уровней, примерно представьте, какие сущности, репозитории, сервисы вам понадобятся, где необходима инверсия зависимостей и т.д.

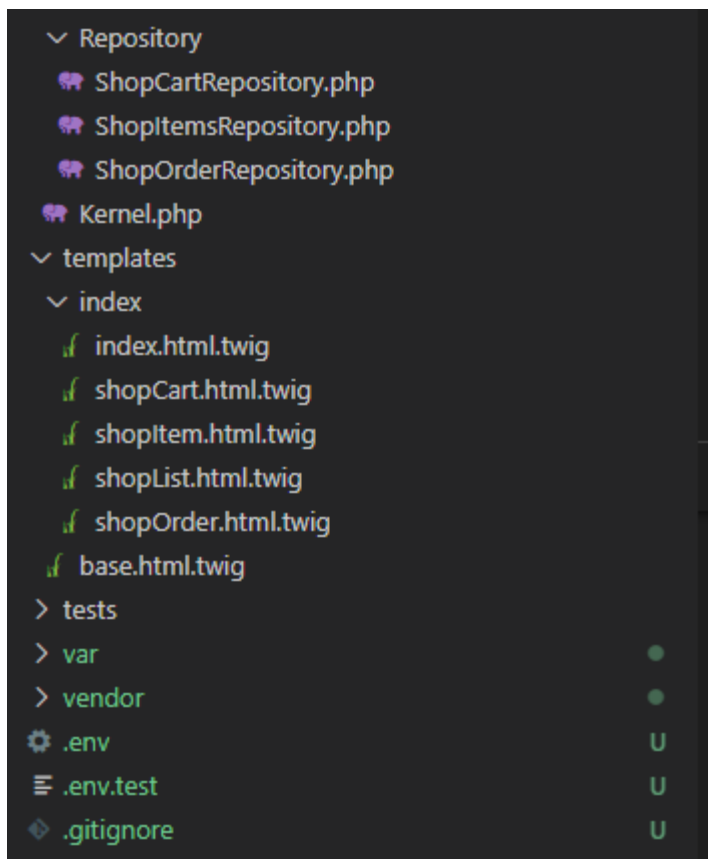
Конкретную реализацию на каждом уровне вы будете делать на последующих работах.

Предметная область: продажа игрушек.

Используем фреймворк Symfony, пакетный менеджер Composer, утилиту автогенерации symphony/maker-bundle.

Структура проекта:





Опишем важные субдиректории:

1. Config — конфигурация проекта которую можно подставлять в зависимости от изменения среды.
2. Migrations — упорядоченный набор миграций (модификаций структуры) БД.
3. Controller — слой представления, организует маппинг от запроса на ответ к нему.
4. Entity — модели данных, соответствующие хранимым в БД.
5. Repository — слой для работы с внешними данными, такими как содержимое локальной БД, либо внешний сервис.
6. Form — веб-формы для entity, позволяющие быстро создавать сущности и заполнять их предопределенными данными.
7. Templates — шаблоны для формирования графического интерфейса для пользователя.
8. Tests — автоматизированные тесты.
9. Файл .env — переменные окружения определяющие ключевые аспекты

Опишем основные сущности:

Контроллеры:

1. IndexController.php – контроллер для обработки всех запросов

Модели:

1. ShopCart – модель корзины
2. ShopItems – модель товаров
3. ShopOrder – модель заказа

Репозитории:

1. ShopCartRepository – репозиторий доступа к данным корзины
2. ShopItemsRepository – репозиторий доступа к данным товаров
3. ShopOrderRepository – репозиторий доступа к данным заказов

Формы:

1. OrderTypeForm – форма заказа товаров из корзины

Вывод: познакомилась с гексагональной архитектурой и проектированием систем на её основе.