

# Advice?Pointcut?Aspect?JoinPoint?Advisor?



阿全啊 发布于 2019-03-16

## AOP概念？傻傻分不清？

AOP是一种面向切面的编程思想，最小单位是切面；Java是基于OOP的编程思想，最小单位是类。虽然思想不同，但是AOP却能够给Java提供强大的加持，Spring AOP的应用就是最好的例子。AOP思想是如此优秀，所以在一开始，就有人尝试建立组织来统一规范，这个组织就是AOP联盟。AOP联盟为AOP的实现提出了多种方案，主要有：基于拦截的（Interceptor）、直接修改字节码的。（可忽略）

先来说说Spring中，AOP的几个主要概念：

切面、切入点、连接点、建议（增强）

开始晕了... 深吸一口气，慢慢往下看。

~~一般我们做事情，时间、地点、人物、做什么缺一不可，那么我们看看这些是如何对应的。~~

Spring AOP的设计是遵循AOP联盟的。AOP联盟中有两个主要概念：Advice、JoinPoint

Advice:增强，这个比较好理解，就是想要增加的功能，比如：上下包裹一个事务、日志打印等，我们把它对JoinPoint:行话叫：程序'运行点'。什么意思呢？就是当代码运行到需要执行Advice时的那个地方的信息，

Spring引入了这两个概念，并对Advice作了增强实现：

@Before、@After、@Around等等：行话分别是前置增强、后置增强、环绕增强，主要负责控制'Advice'是在方法前还是方法后等哪个范围执行，我们把它对应为 'When+Advice=> When +

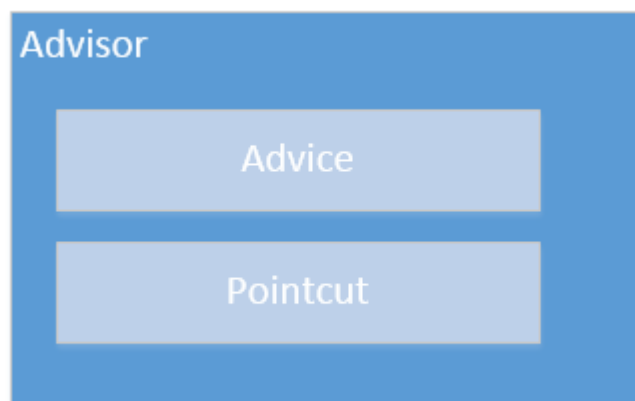
但是单单这两个还是不够的，Spring另外提供了概念：

Pointcut:行话叫切入点，实际上是`Spring`抽象出来的，用来`查找哪些`需要进行增强的接口，我们把它

看起来好像理解了，但是有感觉还是有点混乱，好多概念，好乱，还是好乱...

这时候，Spring出手了，他也觉得有点乱，怎么办呢？

Advisor出现了，看看它的构造：



没错！Spring将Advice和Pointcut两个封装起来了，就叫Advisor。一个Advisor就能够确定什么时间地做什么，构造它需要：Advice + Pointcut。

看看在XML中一个Advisor的定义：

```
<aop:config>
  <aop:advisor
    pointcut="com.xyz.someapp.SystemArchitecture.businessService()"
    advice-ref="tx-advice"/>
</aop:config>

<tx:advice id="tx-advice">
  <tx:attributes>
    <tx:method name="*" propagation="REQUIRED"/>
  </tx:attributes>
</tx:advice>
```

了解了这些还不够，剩下一个概念Aspect。实际上，Aspect是一个虚的概念，它代表了一系列的Advisor，也就是说，一个Aspect其实等于：

他他他要在哪里（Pointcut）什么时候（@Before）对谁（JoinPoint）做什么（Advice）

她她她要在哪里（Pointcut）什么时候（@Before）对谁（JoinPoint）做什么（Advice）

它它它要在哪里（Pointcut）什么时候（@Before）对谁（JoinPoint）做什么（Advice）

看看一个Aspect的定义

@Aspect

```
public class ProfilingAspect {
```

```
@Around("methodsToBeProfiled()")
public Object profile(ProceedingJoinPoint pjp) throws Throwable {
    Stopwatch sw = new Stopwatch(getClass().getSimpleName());
    try {
        sw.start(pjp.getSignature().getName());
        return pjp.proceed();
    } finally {
        sw.stop();
        System.out.println(sw.prettyPrint());
    }
}
```

这就是一个Advisor=Advice+Pointcut

```
@Pointcut("execution(public * foo..*.*(..))")
public void methodsToBeProfiled(){}
}
```

完毕！

隐隐约约还有什么东西漏下了？没错！就是JoinPoint，前面说过，这个是运行时的对象，是对Who的抽象，代码：

@Aspect

```
public class ProfilingAspect {
```

```
@Around("methodsToBeProfiled()")
public Object profile(ProceedingJoinPoint pjp) throws Throwable {
    Stopwatch sw = new Stopwatch(getClass().getSimpleName());
    try {
        sw.start(pjp.getSignature().getName());
        return pjp.proceed();
    } finally {
        sw.stop();
        System.out.println(sw.prettyPrint());
    }
}
```

这就是一个Advisor=Advice+Pointcut

```
@Pointcut("execution(public * foo..*.*(..))")
public void methodsToBeProfiled(){}
}
```

Pointcut对象，在程序执行到要增强的地方时，被封装好传入进来，要不要使用取决于自己（除非是Around），他代表了当时的上下文信息，就是一个在现场者。

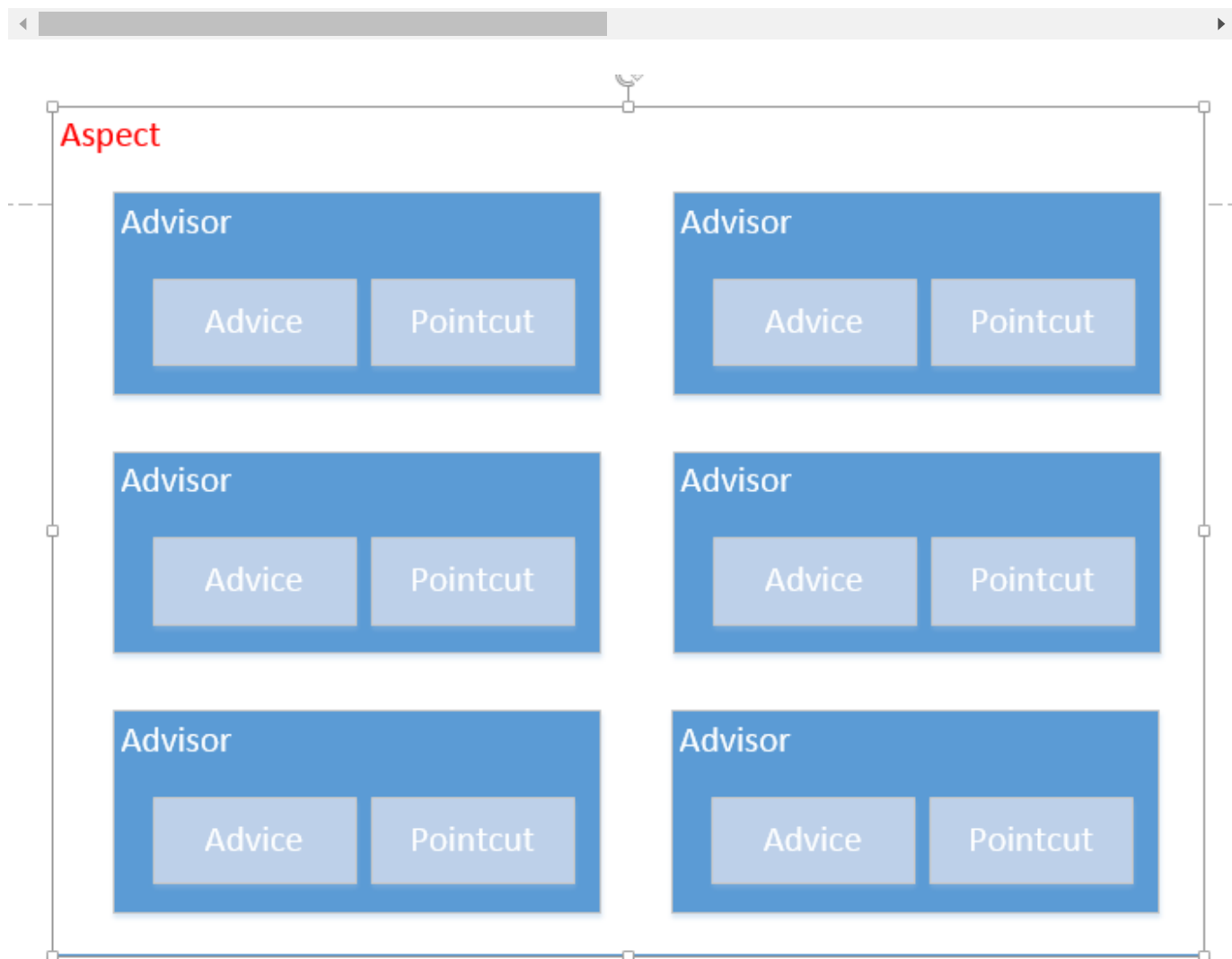


我要定义一个切面(Aspect)，但是切面是虚的，只是定义用来代表一到多个Advisor，那我要先定义一个Advisor

=> n \* Advisor

=> n \* ( Advice + Pointcut) == n \* (@Before/@After/@Around + Pointcut)

完毕！



 java  spring  aop

阅读 2.6k • 更新于 2021-04-30

 赞 4

 收藏

 分享

本作品系原创，采用《署名-非商业性使用-禁止演绎 4.0 国际》许可协议



阿全啊

GC: 很多对象年纪轻轻就会死

88 声望 2 粉丝

关注作者

### 3 条评论

得票

最新



撰写评论 ...



提交评论

评论支持部分 Markdown 语法: **\*\*粗体\*\*** *\_斜体\_* [链接](http://example.com) `代码` - 列表 > 引用。你还可以使用 @ 来通知其他用户。



**smilence**: 受教，看源码时，隐约感觉也是如此，看了这篇就清晰了

👍 • 回复 • 2019-09-20



**smilence**: Aspect更像上下文对象(this), Advice所指方法的this

👍 • 回复 • 2019-09-20

**阿全啊** (作者): @smilence 很高兴有所帮助，但我个人理解，其实 this 更应该是 JoinPoint，它代表了切面运行到那里时的上下文环境（包括对象），你可以从 JoinPoint 拿到执行时对象的信息。

👍 • 回复 • 2019-11-24

### 继续阅读

## Spring AOP IOC 之外 —— 类的命名

最近在阅读Spring的过程中，发现除了 AOP，IOC之外，还有许多被忽略的有助于阅读/理解源码的点，在此...

**阿全啊** 阅读 1.4k



4



3

