1. 引论
2. 相关工作
3. 系统需求分析与总体设计

数据预处理模块

时间序列挖掘模块

数据可视化模块

（流程图，用例描述用例图，架构图）

1. 系统实现

数据项处理子系统

时间序列挖掘子系统

数据报表子系统

（用例表，数据流图，算法流程图，功能类图，功能交互图）

1. 测试以及应用

系统功能测试

系统性能评估

系统应用

（测试用例，系统界面图）

1. 结束语

添加季节性的指标

预测天、周为单位的预测模型

非季节性商品类别的预测

改进系统实时性

参考文献

缓存机制在企业社交Hybrid App中的应用

1. 引言
2. Jam及其需求分析
3. 基于企业社交的动态图文缓存机制研究

应用场景对图文缓存的影响分析

网络通信对图文缓存的影响

网络性能参数RTT

基于请求失败次数调整缓存

根据资源数据特点匹配缓存介质（SharePreference，SQLite, 文件系统）

基于图片的三级缓存机制

1. 基于缓存的Jam App设计实现及缓存测试

总体架构

Jam模块划分

Jam缓存性能测试

1. 总结

统计模块

用户系统模块

游戏角色模块

Gis坐标计算

版本系统

用户系统

角色系统

物品系统

地图系统

据点系统

局势系统

任务系统

聊天室

游戏厅

GM模块

统计模块

Gis 两条线是否相交算法

相关技术

Gis 判断两条直线是否相交