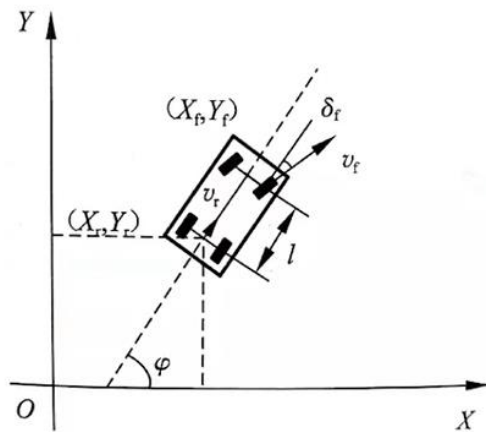


模型预测控制

1 运动学模型

1.1 四轮汽车运动学模型

1.1.1 四轮汽车状态空间



汽车状态 states: $\{x \ y \ \varphi\}$

控制 control: $\{v_r \ \delta_f\}$ 后轮速度，前轮转角

由汽车模型和动力学约束：

$$\begin{cases} v_f \cos \delta_f = v_r \\ v_f \sin \delta_f = v_y \\ v_y = v_r \tan \delta_f \end{cases}$$

得到状态空间为：

●
$$\begin{cases} \dot{x} = v_r \cos \varphi \\ \dot{y} = v_r \sin \varphi \\ \dot{\varphi} = \frac{v_r \tan \delta_f}{l} \end{cases}$$
 是非线性的，为了进行模型预测控制，需要将其划为线性。

1.1.2 四轮汽车动力学模型线性化

状态 $\zeta = \begin{bmatrix} x \\ y \\ \varphi \end{bmatrix}$, 控制 $u = \begin{bmatrix} v_r \\ \delta_f \end{bmatrix}$ 后轮驱动

因为状态空间是非线性的不能用矩阵表达, 所以写成 $\dot{\zeta} = f(\zeta, u)$ 的形式, 为了得到形如: $\dot{x} = Ax + Bu$ 的矩阵表达形式, 需要线性化。

把函数 $\dot{\zeta} = f(\zeta, u)$ 在目标点 ζ_r 处进行一阶泰勒展开得到:

$$\dot{\zeta} \approx f(\zeta_r, u_r) + \frac{\partial f}{\partial \zeta}(\zeta - \zeta_r) + \frac{\partial f}{\partial u}(u - u_r)$$

无法把 $\dot{\zeta} = f(\zeta, u)$ 转化为 $\dot{x} = Ax + Bu$ 形式, 但是令 $\dot{\tilde{\zeta}} = \dot{\zeta} - \dot{\zeta}_r$ 得到

$$\begin{aligned} \dot{\tilde{\zeta}} &= \frac{\partial f}{\partial \zeta}(\zeta - \zeta_r) + \frac{\partial f}{\partial u}(u - u_r) \\ &= A \cdot \tilde{\zeta} + B \cdot \tilde{u} \end{aligned}$$

其中 A, B 为雅克比矩阵, $\tilde{\zeta} = \begin{bmatrix} x - x_r \\ y - y_r \\ \varphi - \varphi_r \end{bmatrix}$, $\tilde{u} = \begin{bmatrix} v_r \\ \delta_f \end{bmatrix}$ (假设目标点的控制为 0)

$$A = \frac{\partial f}{\partial \zeta} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -v_r \sin \varphi_r \\ 0 & 0 & v_r \cos \varphi_r \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B = \frac{\partial f}{\partial u} = \begin{bmatrix} \cos \varphi_r & 0 \\ \sin \varphi_r & 0 \\ \frac{\tan \zeta_f}{l} & \frac{v_r}{l \cos^2 \zeta_f} \end{bmatrix}$$

1.1.3 四轮汽车动力学模型离散化

离散化得到: $\dot{\tilde{\zeta}}(k) = \frac{\tilde{\zeta}(k+1) - \tilde{\zeta}(k)}{T} = A \cdot \tilde{\zeta}(k) + B \cdot \tilde{u}(k)$

● 移项得到: $\tilde{\zeta}(k+1) = (1 + AT)\tilde{\zeta}(k) + TB\tilde{u}(k)$, 目的: 通过改变控制量 $u(k)$, 使

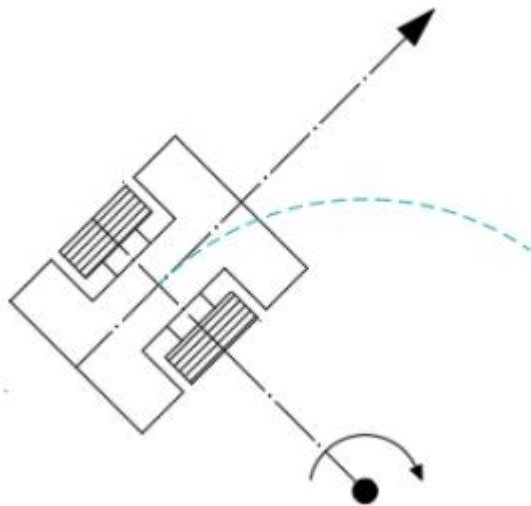
$\tilde{\zeta}(k+1)$ 最小。

其中 $\tilde{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -Tv_r \sin \varphi_r \\ 0 & 1 & Tv_r \cos \varphi_r \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

$\tilde{B} = \begin{bmatrix} T \cos \varphi_r & 0 \\ T \sin \varphi_r & 0 \\ T \frac{\tan \zeta_f}{l} & T \frac{v_r}{l \cos^2 \zeta_f} \end{bmatrix}$

1.2 差速小车运动学模型

1.2.1 差速小车状态空间



小车状态 states: $\{x \ y \ \varphi\}$

控制 control: $\{v \ w\}$

得到其状态空间为

- $$\begin{cases} \dot{x} = v \cos \varphi \\ \dot{y} = v \sin \varphi \\ \dot{\varphi} = w \end{cases} \text{ 是非线性的。}$$

1.2.2 差速小车动力学模型线性化

状态 $\zeta = \begin{bmatrix} x \\ y \\ \varphi \end{bmatrix}$ ，控制 $u = \begin{bmatrix} v \\ w \end{bmatrix}$ ，同四轮汽车，两轮差速小车的状态空间为

$\dot{\zeta} = f(\zeta, u)$ 。同四轮阿克曼转向的汽车，把函数 $\dot{\zeta} = f(\zeta, u)$ 在目标点 ζ_r 处进行一阶泰勒展开得到：

$$\dot{\zeta} \approx f(\zeta_r, u_r) + \frac{\partial f}{\partial \zeta}(\zeta - \zeta_r) + \frac{\partial f}{\partial u}(u - u_r)$$

无法把 $\dot{\zeta} = f(\zeta, u)$ 转化为 $\dot{x} = Ax + Bu$ 形式，但是令 $\tilde{\zeta} = \dot{\zeta} - \dot{\zeta}_r$ 得到

$$\begin{aligned} \dot{\tilde{\zeta}} &= \frac{\partial f}{\partial \zeta}(\zeta - \zeta_r) + \frac{\partial f}{\partial u}(u - u_r) \\ &= A \cdot \tilde{\zeta} + B \cdot \tilde{u} \end{aligned}$$

其中 A, B 为雅克比矩阵， $\tilde{\zeta} = \begin{bmatrix} x - x_r \\ y - y_r \\ \varphi - \varphi_r \end{bmatrix}$, $\tilde{u} = \begin{bmatrix} v \\ w \end{bmatrix}$ (假设目标点的控制为 0)

$$A = \frac{\partial f}{\partial \zeta} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -v_r \sin \varphi_r \\ 0 & 0 & v_r \cos \varphi_r \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B = \frac{\partial f}{\partial u} = \begin{bmatrix} \cos \varphi_r & 0 \\ \sin \varphi_r & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

1.2.3 差速小车动力学模型离散化

使用一阶差分的法对其动力学模型进行离散化得到

$$\text{离散化得到: } \dot{\tilde{\zeta}}(k) = \frac{\tilde{\zeta}(k+1) - \tilde{\zeta}(k)}{T} = A \cdot \tilde{\zeta}(k) + B \cdot \tilde{u}(k)$$

● 移项得到： $\tilde{\zeta}(k+1) = (1 + AT)\tilde{\zeta}(k) + TB\tilde{u}(k)$ ，目的：通过改变控制量 $u(k)$ ，使 $= A\tilde{\zeta}(k) + B\tilde{u}(k)$

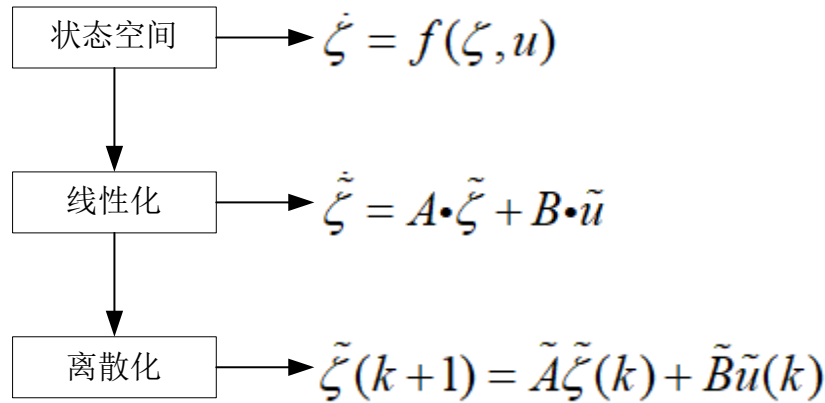
$\tilde{\zeta}(k+1)$ 最小。

$$\tilde{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -Tv_r \sin \varphi_r \\ 0 & 1 & Tv_r \cos \varphi_r \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

其中

$$\tilde{B} = \begin{bmatrix} T \cos \varphi_r & 0 \\ T \sin \varphi_r & 0 \\ 0 & T \end{bmatrix}$$

1.3 总结



2 状态预测

由上可知四轮汽车的运动学模型为：

$$\tilde{\zeta}(k+1) = \tilde{A}\tilde{\zeta}(k) + \tilde{B}\tilde{u}(k)$$

当前时刻为 k , MPC 的目的是使移动机器人跟踪一条给定的路径, 为此, 应当计算出移动机器人预测位姿与路径的偏差, 取控制时域 $N_c = 4$, 预测时域 $N_p = 4$

($N_c \leq N_p$), 得到 $k+1, k+2, k+3, k+4$ 时刻的偏差分别为:

$$\bullet \begin{cases} \tilde{\zeta}(k+1) = \tilde{A}\tilde{\zeta}(k) + \tilde{B}\tilde{u}(k) \\ \tilde{\zeta}(k+2) = \tilde{A}^2\tilde{\zeta}(k) + \tilde{A}\tilde{B}\tilde{u}(k) + \tilde{B}\tilde{u}(k+1) \\ \tilde{\zeta}(k+3) = \tilde{A}^3\tilde{\zeta}(k) + \tilde{A}^2\tilde{B}\tilde{u}(k) + \tilde{A}\tilde{B}\tilde{u}(k+1) + \tilde{B}\tilde{u}(k+2) \\ \tilde{\zeta}(k+4) = \tilde{A}^4\tilde{\zeta}(k) + \tilde{A}^3\tilde{B}\tilde{u}(k) + \tilde{A}^2\tilde{B}\tilde{u}(k+1) + \tilde{A}\tilde{B}\tilde{u}(k+2) + \tilde{B}\tilde{u}(k+3) \end{cases}$$

写成矩阵形式

$$Y = \Psi \zeta(k) + \Theta U(k)$$

3 二次优化

为了达到一个良好的控制效果, 需要定义一个指标描述控制的效果, 即一个目标

函数。直观上，移动机器人运行轨迹越贴近参考路径越好，这与偏差 Y 相关，而且机器人运行越平稳越好，即速度变化量小，这与输出量 U 相关。可以简要定义目标函数 J ，并且为了使其代价不同，加入另个系数矩阵 Q, R 。

$$J = Y^T Q Y + U^T R U$$

带入 Y ，删除无关项得到

$$\bullet \min_U J = U^T (R + \Theta^T Q \Theta) U + 2 \Psi^T Q \Theta U$$

可以使用二次规划器对上述方程进行求解，如 OSQP 或 matlab 的 quadprog 函数，并将解的第一项 u_0 做为控制输出。