



原创

AICodeThunder 于 2024-05-18 20:52:32 发布 阅读量962 收藏 25 点赞数 8

版权

分类专栏: C++知识点总结 文章标签: c++ java 开发语言



C++知识点总结 专栏收录该内容

7 订阅 53 篇文章

订阅专栏

map 映射

一、意义

1. 映射的概念
2. map 的特点

二、map 相关程序

1. 定义
2. 初始化
3. 赋值 & 访问
4. 拷贝
5. 所有操作

三、迭代器

1. 定义
2. 遍历
3. 所有操作

四、例题

1. 登录注册
 - 1.1 审题
 - 1.2 参考答案
2. XY 数对
 - 2.1 审题
 - 2.2 参考答案
3. 记录保存
 - 3.1 审题
 - 3.2 参考答案
4. 家谱
 - 4.1 审题
 - 4.2 参考答案

目录

map 映射

一、意义

1. 映射的概念
2. map 的特点

二、map 相关程序

1. 定义
2. 初始化
3. 赋值 & 访问
4. 拷贝
5. 所有操作

三、迭代器

1. 定义
2. 遍历
3. 所有操作

四、例题

1. 登录注册
 - 1.1 审题
 - 1.2 参考答案
2. XY 数对

一、意义

1. 映射的概念

映射 (mapping)
键 (**key**) 与值 (**value**) 的对应关系。

map 容器

一个 STL 中常用的 **容器** , 可以将任何有序的类型 (基本类型、 **string**) 映射到任何类型 (基本类型、 **string**、 **结构体** 、 STL 容器) 。

2. map 的特点

- 动态存储空间
- 插入、删除、查找效率高
- 键与值类型定义灵活
- 适用于判断范围较大的整数 (例如在坐标序中) 或者其他类型的数据 (例如 **string**) 且不存在重复的字符串 (串) 与其他数据类型



AICodeThunder

关注

👍 8



🌟 25

💬 0



专栏目录

1. 定义

定义格式: `map <键类型, 值类型> 容器名;`
例如:

```
1 #include <map>
2 map <string, string> m;
```

2. 初始化

初始化格式: `map <键类型, 值类型> 容器名{{键1, 值1}, {键2, 值2}, ...};`

```
1 #include <map>
2 map <string, string> m{"a", "A"}, {"b", "B"}; // 一定注意! 没有等号! !
```

3. 赋值 & 访问

```
1 m["a"] = "A";
2 m["a"] = "B"; // 值会被覆盖
3 cout << m["a"]; // 输出: B
4 cout << m["b"]; // 输出空字符串
```

4. 拷贝

```
1 #include <map>
2 map <string, string> m2(m);
```

5. 所有操作

方法	功能
<code>mp[key] = value;</code>	修改 <code>key</code> 对应的 <code>value</code> , 如果不存在则创建
<code>mp.insert({key1, value1}, {key2, value2});</code>	插入纯新的键值对 (不能更新) <code>{key1, value1}</code> 和 <code>{key2, value2}</code>
<code>mp.emplace(key, value)</code>	插入纯新的键值对 (不能更新) <code>{key, value}</code>
<code>mp.erase(key);</code>	根据键删除键值对
<code>mp.clear();</code>	删除所有元素
<code>mp.begin()</code>	返回指向 <code>map</code> 头部的迭代器
<code>mp.end()</code>	返回指向 <code>map</code> 尾部的下一个位置的迭代器
<code>mp.size()</code>	返回 <code>map</code> 中键值对的个数
<code>mp.empty()</code>	判断是否为空
<code>mp.find(key)</code>	获得指向键 <code>key</code> 的迭代器, 如果未找到返回 <code>mp.end()</code>
<code>mp.count(key)</code>	查看指定键 <code>key</code> 是否出现, 出现为 1, 否则为 0

三、迭代器

1. 定义

```
1 #include <map>
2 map <string, string> m{"a", "A"};
3 auto it = m.begin();
```

2. 遍历

```
1 for (auto it = m.begin(); it != m.end(); it++)
2 {
3     cout << it->first <<
4 }
```

目录

map 映射

一、意义

- 1. 映射的概念
- 2. map 的特点

二、map 相关程序

- 1. 定义
- 2. 初始化
- 3. 赋值 & 访问
- 4. 拷贝
- 5. 所有操作

三、迭代器

- 1. 定义
- 2. 遍历
- 3. 所有操作

四、例题

- 1. 登录注册
 - 1.1 审题
 - 1.2 参考答案
- 2. XY 数对

方法	功能
<code>it->first</code>	返回当前迭代器指向的键
<code>it->second</code>	返回当前迭代器指向的值
<code>mp.lower_bound(key)</code>	返回第一个键值大于等于 <code>key</code> 的迭代器
<code>mp.upper_bound(key)</code>	返回第一个键值大于 <code>key</code> 的迭代器

四、例题

1. 登录注册

1.1 审题

做一个登录的功能，可以实现输入一个用户名，如果用户名在数据库里面已经用过了，那么将会跟上一个后缀。

1.2 参考答案

```
1 #include <iostream>
2 #include <string>
3 #include <map>
4 using namespace std;
5
6 int n;
7 map<string, int> m; // 键: 名字 值: 出现的次数
8 string s;
9
10 int main()
11 {
12     cin >> n;
13     for (int i = 1; i <= n; i++)
14     {
15         cin >> s;
16         if (m[s] == 0) // 未出现
17         {
18             cout << "OK\n";
19             m[s] = 1;
20         }
21         else
22         {
23             cout << s << m[s] << endl;
24             m[s]++;
25         }
26     }
27     return 0;
28 }
```

2. XY 数对

2.1 审题

给定一个正整数数列 `a[]` 以及一个正整数 `z`，要求计算出所有满足 $x - y = z$ 的数对的个数。

2.2 参考答案

```
1 #include <iostream>
2 #include <map>
3 using namespace std;
4
5 int n, z, x;
6 long long a[200005];
7 map<long long, long long> m; // 键: 数 值: 出现的次数
8
9 int main()
10 {
11     cin >> n >> z;
```

目录

map 映射

一、意义

- 1. 映射的概念
- 2. map 的特点

二、map 相关程序

- 1. 定义
- 2. 初始化
- 3. 赋值 & 访问
- 4. 拷贝
- 5. 所有操作

三、迭代器

- 1. 定义
- 2. 遍历
- 3. 所有操作

四、例题

- 1. 登录注册
 - 1.1 审题
 - 1.2 参考答案
- 2. XY 数对