【CSP考点回顾】C++标准库加速输入输出



LOST P ● 于 2024-03-18 19:52:36 发布 ● 阅读量277 ★ 收藏 5 ★ 点赞数 9

分类专栏: CSP备考 文章标签: c++ 开发语言



CSP备考 专栏收录该内容

2 订阅 139 篇文章

C++标准库加速输入输出

- 1. ios_base::sync_with_stdio(false);: 取消C++标准库(iostream)与 C标准库(stdio)之间的同步。默认情况下,为了保证C++的 cin 、 co stdin 、 stdout 能够互相交换数据,它们之间会进行同步。这样做虽然安全,但会减慢 IO操作 的速度,因为每次IO操作都需要进行同步。通过 ios_base::sync_with_stdio(false); ,我们关闭了这种同步,从而加速了C++的<mark>输入输出操作</mark> 。但这也意呀着,一旦关闭了同步,就不能混合 C++的标准IO操作,因为它们之间的数据可能不会正确同步。
- 2. cin.tie(0); :解除 cin 与 cout 之间的绑定。默认情况下, cin 和 cout 是绑定在一起的,这意味着每次从 cin 读取输入前, cout 的缓冲区会被[以确保所有之前的输出都被显示出来。这对于交互式程序很有用,因为它确保在请求用户输入之前所有的输出都已经显示。但是,这个自动刷新活 IO操作的速度。通过 cin.tie(0); (即将 cin 与 cout 解绑), 取消这种自动刷新行为,这样可以进一步提高IO操作的速度。注意,这也意呀着在 进行输入操作时,必须手动刷新输出流,以确保所有输出都被正确显示。
- 3. cout.tie(0); : 这行代码通常被误解或误写,因为 cout 默认不与任何输入流绑定,所以这行代码实际上没有任何效果。正确的做法是仅使用 cir 有些人可能会写 cout.tie(0); 想要表达解除任何可能的绑定, 但实际上 cout 默认不与 cin 或任何其他流绑定。

```
1 #include <iomanip>
ios_base::sync_with_stdio(false);
 cin.tie(0);
cout.tie(0);
```

CSP、CCSP刷题笔记

BaldStrong's Log Ca

函数 round(double x):四舍五入,返回double型 memcpy()数组复制函数 如果要从数组a复制k个元素到数组b,可以这样做:memcpy(b,a,sizeof(int)k)。当然,如!

csp-j初赛笔记之计算机基础知识

iinzihan0127的

csp-j笔记1

我的CSP、NOIP笔记随笔_csp next,max,min等可能出错的变量名

CSP第二轮和NOIP比赛注意事项.using namespace std; 引用了之后,变量名不能和std命名空间的变量 名冲突,例如time next index max min count end find power 等(全局多

[人工智能导论学习笔记] CSP least constraining value heuristic-CSD...

举个例子吧,在四皇后问题中,要将四个皇后相互分开互不攻击,可以先将平行四边形左上的皇后移动上一格(相关性约束为3最大)变成与其他三个皇后无约束... 以此来维口重

c++ CSP-J练习题

本资源是作者出的模板题目,适合大家练习,csp马上就要到来,希望大家能够取得好成绩,本练习适合所有想拿CSP-J一等奖的练习题,关注我的博客,即

ccfcsp刷题 C++版本.zip

CCF CSP 真题分析和编程实现可以直接运行

CSP30矩阵运算C++(低内存,速度快),K题笔记 csp矩阵运算C++

#include<iostream> usingnamespacestd; intmain() { intn, q; cin >> n >> q; longlongQ[10005][21], K[21][10005], V[10005][21]; longlongW[10005]; longlongK

【数学 进阶】初等数论 学习笔记 csp中初等数论

#include<iostream>#include<cstdio>usingnamespacestd;intnum1,num2;intfir,sec;inlineintextended_gcd(inta,intb){intrep,tmp;if(b==0){fir=1;sec=0;returna;}re

csp.zip_C++_csp_csp试题解_exploreoac

csp试题c++:包含:打酱油,跳一跳,小明吃苹果等等的试题,代码,测试数据

C++信息学竞赛(CSP-J)-基础知识

C++信息学竞赛(CSP-J)-计算机基础知识 1、IT发展历史 2、计算机组成 3、软件系统 4、编码 5、NOI系列 6、程序设计 学习完本视频,你将完成C++信息

【蒟蒻の笔记】CSP初赛复习笔记_csp初赛 计算机发展史 信息存储与网络...

CSP初赛复习笔记 初赛什么都能考?就nm离谱/doge 计算机科学发展史 起源 图灵和图灵机以及其他成就 Alan Mathison Turing——艾伦·麦席森·图灵,于1936

CSP考试笔记:C++篇(第二章 指针)(牛客网学\)

CSP考试笔记:C++篇(第二章 指针)(牛客网学习)-





【CSP考点 入输出

这段代码用-出效率。通过

热门