

计算机网络

实验3:基于UDP服务设计可靠传输协议 并编程实现

助教: 文静静、胡景瑞、罗杨宇、陈力、雷玮琛、蔡天顺、王政清

计算机网络与信息安全研究室计算机学院&网络空间安全学院

测试文件







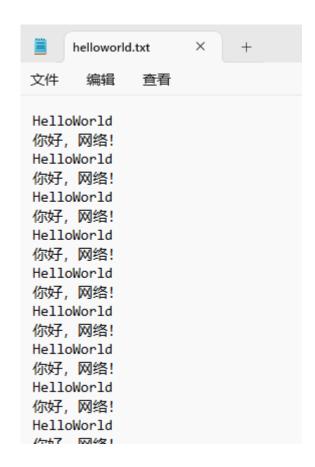


1.jpg

2.jpg

3.jpg

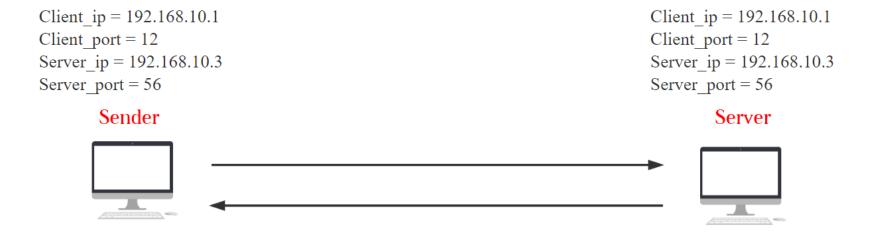
■作业要求: 传输完成之后必须能正确显示文件,文件大小与原文件一致,图片能显示内容,txt文件能打开正确显示中英文内容。



Router程序



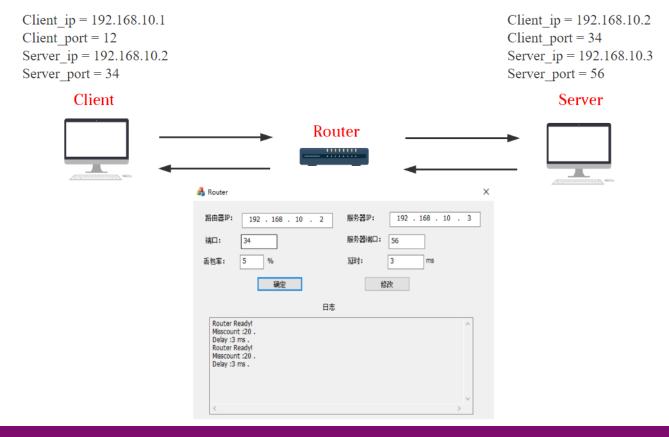
■ 正常情况: 单向传输, Client发送数据, Server返回确认, 由于Client和 Server均在一台主机上, 基本不会发生丢包和超时的情况。(以下ip和 端口均为演示使用, 自行设计即可。)



Router程序



■ Router模拟:单向传输,Client发送数据,Server返回确认,Router程序 发挥转发的功能,对来自Client的数据包进行丢包或者延时处理后发给 Server,对Server发来的包不做处理,直接转发给Client。(以下ip和端 口均为演示使用,自行设计即可。)



Router注意事项



- 1. 第一次填写 IP、端口、丢包率、延时等信息后,请点击"确认"按钮;此后每一次修改丢包率、延时信息请在填写新的信息后点击"修改"按钮, IP、端口信息第一次填写后不可修改。
- 2. 该程序转包的最大包大小为 15000 字节,请同学们不要发送超过该大小的包!
- 3. 丢包率为 double 类型, 延时为 int 类型, 单位为 ms, 设置好丢包率后, 日志中会打印出参数 misscount, "miscount: n" 意味着每过 n 个包丢一个包, 每次丢包或延时均会打印日志。
- *4. 此程序由于缺少测试程序,在同学们使用过程中可能会出现各种各样的 bug,如出现问题,请联系助教,大家一起完善该路由程序!
- *5. 根据同学反映的延时问题,更新后的程序减少了日志打印,增加了包大小,但MFC程序本身就存在较慢的问题,还请同学们谅解。如果同学有debug需要,可沿用上一版本带详细日志的程序。同时,文件传输速率并不作为评判作业的标准,可靠传输、各种协议(停等机制与滑动窗口、有无拥塞控制、滑动窗口大小等)对传输性能的影响、协议之间的横向对比才是同学们主要考虑的方向!



- ■作业要求:利用数据报套接字在用户空间实现面向连接的可靠数据传输,功能包括:建立连接、差错检测、接收确认、超时重传等。流量控制采用停等机制,完成给定测试文件的传输。
- ▶ 数据报套接字: UDP
- 协议设计:数据包格式,发送端和接收端交互,详细完整
- ▶ 建立连接、断开连接:类似TCP的握手、挥手功能
- ▶ 差错检验: 校验和
- ▶ 接收确认、超时重传: rdt2.0、rdt2.1、rdt2.2、rtd3.0等,亦可自行设计协议
- ▶ 单向传输:发送端、接收端
- ► 日志输出: 收到/发送数据包的序号、ACK、校验和等, 传输时间与吞吐率
- ▶ 测试文件:必须使用助教发的测试文件(1.jpg、2.jpg、3.jpg、helloworld.txt)



- ■作业要求:在实验3-1的基础上,将停等机制改成基于滑动窗口的流量控制机制,发送窗口和接收窗口采用相同大小,支持累积确认,完成给定测试文件的传输。
- ▶ 协议设计:数据包格式,发送端和接收端交互,详细完整
- ▶ 流水线协议: 多个序列号
- 发送缓冲区、接收缓冲区
- ▶ 累积确认: Go Back N
- ▶ 日志输出: 收到/发送数据包的序号、ACK、校验和等,发送端和接收端的 窗口大小等情况,传输时间与吞吐率
- ▶ 测试文件:必须使用助教发的测试文件(1.jpg、2.jpg、3.jpg、helloworld.txt)



- ■作业要求:在实验3-1的基础上,将停等机制改成基于滑动窗口的流量控制机制,发送窗口和接收窗口采用相同大小,支持选择确认,完成给定测试文件的传输。
- ▶ 协议设计:数据包格式,发送端和接收端交互,详细完整
- ▶ 流水线协议: 多个序列号
- 发送缓冲区、接收缓冲区
- ▶ 选择确认: SR(Selective Repeat)
- ▶ 日志输出: 收到/发送数据包的序号、ACK、校验和等,发送端和接收端的 窗口大小等情况,传输时间与吞吐率
- ▶ 测试文件:必须使用助教发的测试文件(1.jpg、2.jpg、3.jpg、helloworld.txt)



- ■作业要求:基于给定的实验测试环境,通过改变延时和丢包率,完成下面3组性能对比实验: (1)停等机制与滑动窗口机制性能对比; (2)滑动窗口机制中不同窗口大小对性能的影响(累计确认和选择确认两种情形); (3)滑动窗口机制中相同窗口大小情况下,累计确认和选择确认的性能比较。
- ▶ 控制变量法:对比时要控制<mark>单一变量</mark>(算法、窗口大小、延时、丢包率)
- ▶ Router: 可能会有较大延时, 传输速率不作为评分依据, 也可自行设计
- ▶ 延时、丢包率对比设置: 要有梯度 (例如 30ms,50ms, ...; 5%, 10%, ...)
- ▶ 测试文件:必须使用助教发的测试文件(1.jpg、2.jpg、3.jpg、helloworld.txt)
- ▶ 性能测试指标:时延、吞吐率,要给出图、表并进行分析

讲解要求



■讲解要求:

- ▶ 程序运行: 单向传输文件,接收端能顺利收到测试文件
- ▶ 日志输出:建立连接、数据包序列号、ACK、窗口、平均吞吐率、时延等等
- ▶ 协议讲解:数据包格式、各部分功能处理实现(完整性和功能实现是主要评分点)
- ▶ 讲解时需要表现重传等情况:不严格要求使用Router程序,可以自行编写程序实现丢包或者延时设置,但必须要有,才能体现程序中的某些功能
- ▶ 测试文件:必须使用助教发的测试文件(1.jpg、2.jpg、3.jpg、helloworld.txt),讲解时不一定每个测试文件都要跑,助教会随机选择,所以程序必须能顺利传输每一个文件

提交要求



■提交要求: 缺一不可! 注意格式!

- ▶ 源代码:除了.c/.cpp/.h/Makefile或者readme文件,其余都不行,不能粘贴 在报告中,不要打包VS项目工程文件,不要交.sln文件
- ▶ 可执行文件: .exe文件
- ▶ 报告: 必须是pdf格式 (除了pdf别的不要交,word、markdown都转成pdf再交,不要word交一份,pdf交一份,markdown交一份,没意义),要包含<mark>协议设计、核心代码分析、运行截图、传输结果分析</mark>四部分。
- ▶ 文件夹命名格式: 学号_姓名_编程作业3-1/2/3/4
- ▶ DLL之前检查、提交!

不按要求交、缺文件、不按命名格式,会扣分!!!

示例





IP地址和端口仅作 示例,路由器的丢 包率和延时设置仅 作示例。

示例



```
[Recv]:
ACK: 465

[Send]:
seq:465 len: 2013 checksum: 1

[Recv]:
ACK: 466

Send 1.jpg successfully, total 1857353 bytes wave hand successfully sendtime:8.067 s totallength:1857353 Bytes 吞吐率:1841.82 Kbps
```

[Recv]:
seq: 463 len: 4000 checksum: 0

[Recv]:
seq: 464 len: 4000 checksum: 0 日志輸出

[Recv]:
seq: 465 len: 2013 checksum: 0

receive the file 1.jpg successfully
wave hand successfully

日志输出包括:握手 挥手成功与否、发送/ 接收数据包的信息, 接收文件的时间、文 件大小、吞吐量



Any questions?