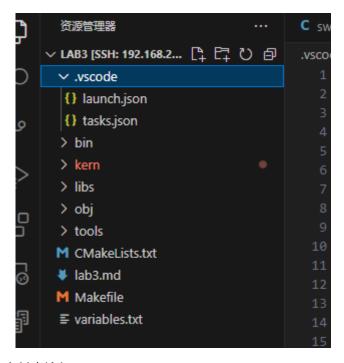
## vscode可视化调试内核

### 前期准备

使用 vscode 远程连接虚拟机,打开任意一个实验的文件夹(如 lab3 ),在该目录下新建文件 夹 .vscode ,在该文件夹中新建两个文件 launch . json , tasks . json ,建立完毕之后的文件目录如下:



打开 tasks.json 文件, 在其中输入

```
{
   // 使用 IntelliSense 了解相关属性。
   // 悬停以查看现有属性的描述。
   // 欲了解更多信息,请访问: https://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=830387
    "version": "0.2.0",
    "configurations": [
        {
           "name": "kernel-qemu-debug",
           "type": "cppdbg",
           "request": "launch",
           "miDebuggerServerAddress": "127.0.0.1:1234",
           "miDebuggerPath": "riscv64-unknown-elf-gdb",
           "program": "${workspaceFolder}/bin/kernel",
           "args": ["-ex", "'set arch riscv:rv64'"],
           "preLaunchTask": "qemu",
           "stopAtEntry": true,
           "cwd": "${workspaceFolder}",
           "environment": [],
           "externalConsole": false,
           "logging": {
                "engineLogging": false
           },
           "MIMode": "gdb"
        }
   ]
}
```

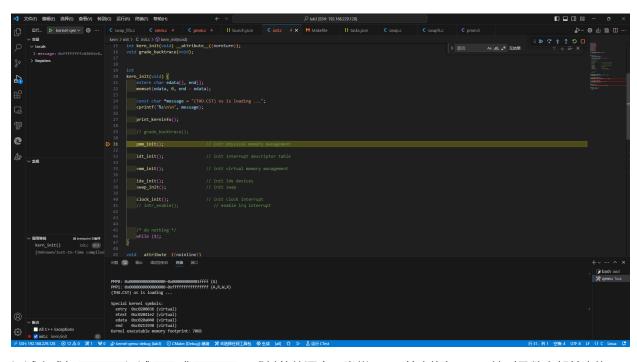
## 开始调试

打开文件 kern/init/init.c , 在其中打断点

#### 按F5, 需要等待一会儿, 然后会出现如下提示

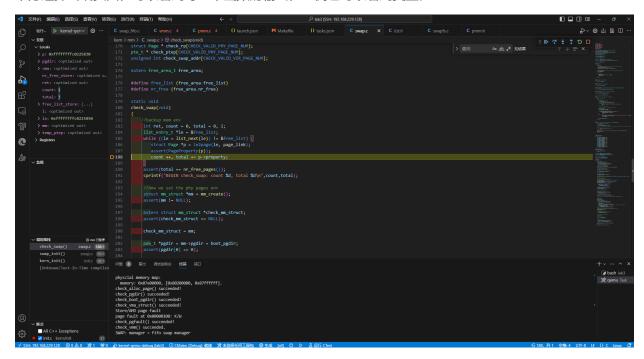


这里勾选记住选择,点击仍要调试,之后就可以成功调试了



调试方式与 vscode 调试 C++ 或 python(或其他的语言)类似,F10单步执行,F11转到函数内部单步执行。

下方选择终端页面,可以看到每一个函数的输出,左侧也可以看到变量。



# 总结

占据空白页