

QEMU和GDB使用总结

方法1（不推荐）

启动：创建两个终端，分别输入：

```
# 终端1, 启动qemu
qemu-system-riscv64 \
    -machine virt \
    -nographic \
    -bios default \
    -device loader,file=bin/ucore.img,addr=0x80200000\
    -s -S

# 终端2, 启动gdb
riscv64-unknown-elf-gdb \
    -ex 'file bin/kernel' \
    -ex 'set arch riscv:rv64' \
    -ex 'target remote localhost:1234'
```

退出时：

```
# 退出qemu
使用 `Ctrl+a` 再按下 `x` 退出（注意要松开`Ctrl`再单独按`x`）

# 退出gdb
quit
```

- 注1：在启动qemu时，直接在终端运行下面命令可能报错：

```
qemu-system-riscv64 \
    -machine virt \
    -nographic \
    -bios default \
    -device loader,file=$(UCOREIMG),addr=0x80200000\
    -s -S
```

这是因为

```
file=$(UCOREIMG)
```

中，UCOREIMG是一个变量，该变量在Makefile中的定义为：

```
UCOREIMG := $(call totarget,ucore.img)
```

同理，totarget是一个函数，其定义在tools/function.mk：

```
totarget = $(addprefix $(BINDIR)$(SLASH),$(1))
```

依次类推，将所有变量都替换掉后，命令改为

```
file=bin/ucore.img
```

- 注2：如果bin/目录下不存在ucore.img文件，在Makefile目录下使用命令

```
make
```

方法二

启动：在Makefile文件目录下，创建两个终端，分别输入：

```
# 终端1, 启动qemu  
make debug  
  
# 终端2, 启动gdb  
make gdb
```

退出：同上

方法三（推荐）

配置方法

1.在Makefile文件中添加

```
test:  
    $(V)$(QEMU) \  
        -machine virt \  
        -nographic \  
        -bios default \  
        -device loader,file=$(UCOREIMG),addr=0x80200000\
```

```
-s -S &
riscv64-unknown-elf-gdb \
-x init.gdb
```

其中，&表示qemu在后台运行

2.在Makefile目录下创建init.gdb文件，其内容为：

```
# 在退出gdb的时候自动关闭QEMU
define hook-quit
    kill
end

# 与远程连接
target remote localhost:1234
# 加载bin/kernel文件
file bin/kernel
# 设置体系结构为RISC-V的64版本
set arch riscv:rv64
# 执行gdb命令
# 在0x80200000处设置断点
break *0x80200000
# 单步执行一条语句
si
```

其中，“执行gdb命令”下面的内容可根据自己需求进行增删，每次启动gdb的时候，都会自动运行添加的gdb命令，从而便于调试。

使用方法

启动：在Makefile目录下，创建终端，输入：

```
# 同时启动qemu和gdb
make test
```

退出：

```
# 退出gdb后，qemu会自动退出
quit
```