口罩预约系统设计文档

语言 python3.8

通信协议设计

通信所用数据格式为 ison, 可以方便的转成字典使用。

客户端发出的数据类型:

客户端数据都以{'opration':op, 'dist':dist, 'name':name, …}的格式发出,根据 op 操作数的不同服务端会解析后面变量,而 dist 和 name 变量用于确定具体的用户。

- op=0,表示用户注册,还需要的参数是用户第一次设定的密码
- op=1,表示用户登陆,同样需要用户密码用作服务端验证
- op=2,表示退出登陆,不需要其他参数
- op=3, 用户请求所有地区的情况,不需要其他参数
- op=4,用于请求某个地方的具体预约情况,参数表示搜索目标地址
- op=5,用户预定口罩,参数为请求的口罩数量 服务端数据以{'opInfo':op, ···}的格式发出,op 表示服务端的操作或客户端操作的结果,
- 参数根据 op 确定。 ● op=0,表示返回显示在首页的信息,参数为用户未接受的消息列表或搜索的某地区的
- OP=0, 表示返回显示在自贝的信息, 参数为用户未接受的消息列表或接紧的呆地区的 预约情况, 或所有地区的整体情况
- op=1,表示用户注册成功
- op=2,表示用户登陆成功
- op=3,表示密码错误
- op=4. 表示用户账户不存在
- op=5,表示用户未登陆
- op=6. 表示用户成功退出登陆状态
- op=7,表示用户预定口罩成功
- op=8,表示当前地区不开放预约或口罩已预约完
- op=9,表示用户请求预约的地区不存在
- op=10. 表示用户的操作数错误
- op=11,表示返回配送口罩的信息
- op=12,表示返回显示在消息界面的信息,参数是各种来源的字符串或口罩的取件码本协议由于使用了 json 数据,通过数字代表操作,具有较好的扩展性。

服务端设计:

为了保证服务端的运行效率,服务端采用命令行进行操作。服务端的运行启动两个子线程,一个用作 shell 解析和执行命令,一个用作接收通信端的消息,接收消息线程通过针对不同的访问开子线程处理事务,提高了服务端的效率,后续 shell 根据需要再开子线程实现通信功能。

服务端维护 8 个全局变量,分别是在线用户字典,各地信息字典,各地区用户信息字典,以及不在线用户未接收消息的字典,以及四个变量的线程锁,共 8 个全局变量。我们通过一个("地址","用户名")元组来确定一个通信实体,并一次来记录在线用户的端口和地址,以及为接收用户的消息列表,注意,由于未接收用户消息都是在用户上线后发出,所以不用记录用户的套接字,各地用户详细信息为了提高查找效率,先用地区将用户分开,再在各地名维护的字典下按照用户名确定密码和订阅口罩的数量,地区信息字典用于记录每个地区的预约信息,每个地址键确定了一个数组,数组记录了预约状态,口罩数量,已被预约口罩数

量,以及参加预约者的集合。下面给出几个数据结构的样例:

在线用户字典:

{("dist", "usrName"): ("addr", port), ...}

各地信息字典:

 $\{"地区名":[0(是否在预约), 0(口罩数量), 0(已被预约数量), \{\}(参加预约人集合)], ...\}$

各地区用户信息字典:

{"dist": {"usrName":[usrId,0(预约数量),00000(用户取口罩码)], ...}, ...}

不在线用户未接收消息的字典:

{("dist", "usrName"): ["msg",...], ...}

同时,由于多个线程读写这些文件,我们在每次读写这些变量时加上线程锁,使用完后再释放。

服务端的 shell 线程通过轮询标准输入解析命令,命令以空格分割以确定命令和参数,服务端的功能主要是管理变量和和用户数据,具体功能将在使用手册部分说明。

服务端的通信线程类有四个,分别实现的是正常接收用户请求,向在线用户发送消息,向口罩预约者发送取件码,向某个列表中的用户发送消息。具体处理了通信协议中的各种请求和发出各种数据。

客户端设计

客户端通过 ui 界面获取用户的额操作, 具有有一定的用户友好性。ui 界面作为主线程, 解析和识别用户操作, 然后根据用户需求发出消息, 并且接收和解析服务端的数据, 然后为用户展示。

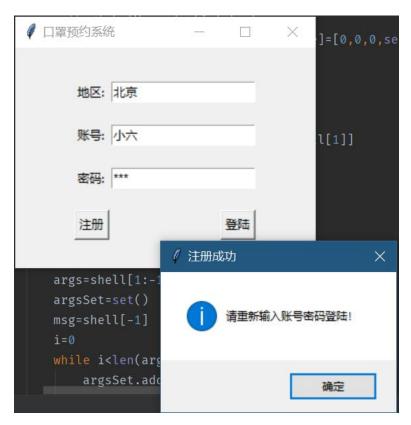
ui 界面使用了 tkinter 标准库,一共有两个主要的 page,第一个 page 用于验证登陆和注册,第二个 page 用于实现程序主要的功能,第二个 page 通过菜单可以切换操作界面,即首页,预约界面和消息界面,分别实现查询所有地区情况、查询某地具体情况、预约口罩、接收其他消息。发送消息的逻辑于 ui 界面是串行的,不主动接收数据,而是通过接收数据的另一线程读取数据,由于加锁会导致接收数据的线程在获得锁后始终拥有锁,并且用threading.event()临时阻塞线程没有成功,同时考虑到 ui 界面接收的数据都是一来一回的形式,所以认为可以不加锁。

客户端开启了一个子线程用于接收任何经过绑定套接字的数据,这些数据分为主动请求的和被动接收的,所以可以将这些数据分开存储在全局变量中,而这也是客户端维护的所有全局变量。客户端的消息处理界面同通过在刷新按钮后读取未处理消息的列表,将消息显示在界面上。

用户使用手册

客户端使用

登陆和注册:在三个框中分别填入地区,姓名和密码,然后点击登陆或注册按钮



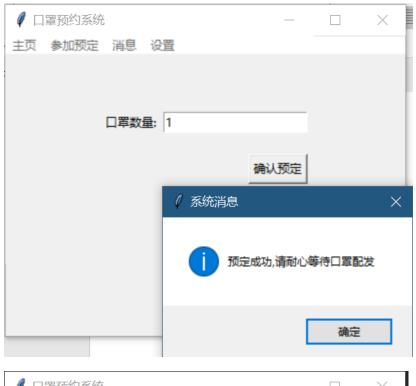


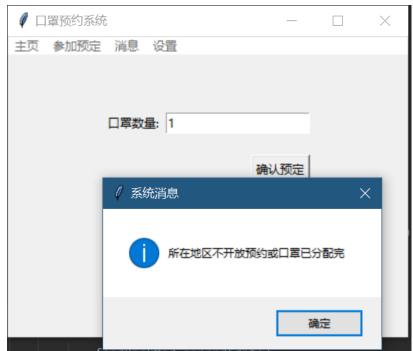
主页用于查询信息,如果直接点击查询按钮不输入地址,将会获得所有地区的情况,如果输入具体的地址将会获得该地的详细情况。





口罩预约:输入所需口罩数量,客户端会做基本判断输入是否合理,然后返回服务端的预约成功与否的信息。





消息接收: 刷新后获得响应的口罩消息或服务端发送的消息







通过直接关闭界面,然后捕获信号之后向服务器发送退出登陆的信息。

服务端使用

● /msg [(用户列表)] 信息: 群发消息

● /dist: 获得所有地区的整体情况

● /append (地区): 增加地区

● /erase (地区): 删除地区

● /exit : 退出命令行

● /enter (地区): 进入某地区

● /openNewround (口罩数量): 开启下一轮预约

● /list 列出本地区的详细情况

● /kickout (用户名): 强制用户下线

● /ban (用户名): 禁封用户账号

● /handout: 结束本轮预约, 并向每一个用户发送取件码, 不在线用户在上线后自动发送

● /leave: 退出行政区管理