Реферат Человеко-машинное взаимодействие

Выполнил Иванов Илья Александрович

Ведение

Человеко-машинное взаимодействие (ЧМВ) — это научное направление, занимающееся изучением методов разработки, оценки и внедрения интерактивных компьютерных систем, предназначенных для использования человеком.

Взаимодействие между пользователями и компьютерами происходит на уровне пользовательского интерфейса, который включает в себя программное и аппаратное обеспечение.

За учебный курс ЧМВ были рассмотрены темы:

- Взаимодействие человека с интерфейсом;
- Дизайн;
- Интерфейсы;
- Опыт взаимодействия (UX);
- Юзабилити;
- Типографика и тексты;

Разработанные программы.

За учебный курс ЧМВ разрабатывались задачи с использованием новых компонентов Lazarus (Delphi) (TMemo, TEdit, ToSaveDialog, ToOpenDialog, TStringGrid и т.п.), было начато освоение процедурно-модульного программирования.

Интерфейс программ.

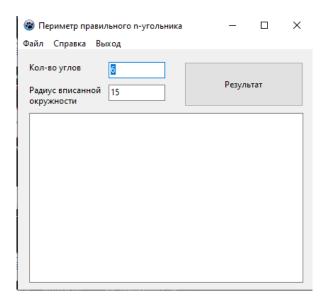


Рисунок 1(задача №8.1)

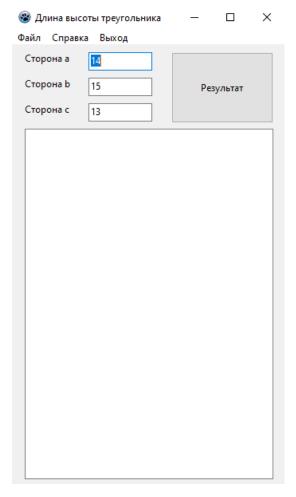


Рисунок 2 (Задача №23)

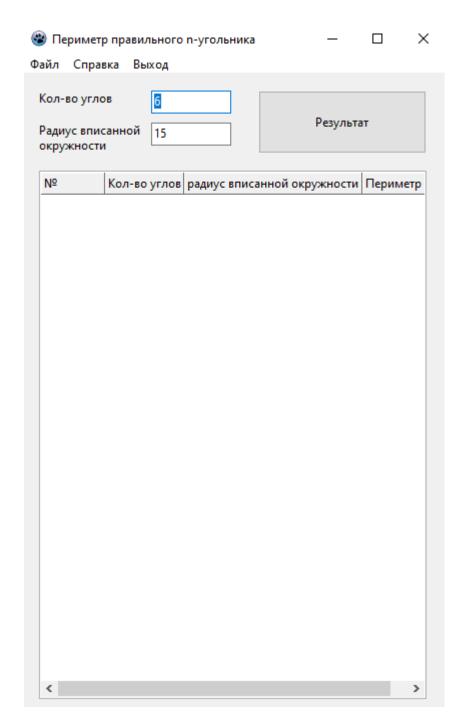


Рисунок 3 (Задача №8.2)

Длина высоты треугольника			
Файл Выход	Справка		
Сторона А			
Сторона В			Результат
Сторона С			
Сторона А: 14			
Сторона В: 15			
Сторона С: 16			
Высота треугольника: хх			

Рисунок 4 (Макет приложения №23)

Фрагмент кода приложения №25

```
unit Logic;
interface
uses
   Classes, SysUtils,Dialogs;
type
   Ftype = file of Real;
procedure result;
procedure Save_Report;
procedure Save_TFile(Var f:Ftype);
procedure Open(Var f:Ftype);
```

Заключение

Курс ЧМВ направлен на изучение методов упрощения взаимодействия между пользователем и программой. Разработать интерфейс программы так же важно, как и написать код для этой программы. В первую очередь программист должен думать о пользователе, что бы пользователь мог без дополнительных ресурсов и инструкций освоить продукт.

Для того, чтобы понять, как должен выглядеть удобный, практичный и логически понятный интерфейс, стоит ознакомиться с литературой по дизайну или рассматривать интерфейс популярных программ или сайтов.



Читаемость этого текста: 9 баллов из 10 по шкале Главреда

30 предложений 223 слова, 1939 знаков

> 30 предложений 223 слова, 1939 знаков