ADT Квадрат

Данные

```
х – координата х первой точки
```

у – координата у первой точки

х1 – координата х второй точки

у1 – координата у второй точки

х2 – координата х третьей точки

у2 – координата у третьей точки

х3 – координата х четвёртой точки

у3 – координата у четвёртой точки

Операции

Конструктор

Начальные значения: 0

Процесс: x = 0, y = 0, x1 = 0, y1 = 0, x2 = 0, y2 = 0, x3 = 0, y3 = 0

Операция Задание первой точки

Вход: _x,_y

Предусловия: -

Процесс: x=_x,y=_y

Выход: -

Постусловия: -

Операция Задание второй точки

Вход: _x1,_y1

Предусловия:-

```
Процесс: x1=_x1,y1=_y1
```

Выход: -

Постусловия: -

Операция Задание третьей точки

Вход: _x2,_y2

Предусловия: -

Процесс: x2=_x2,y2=_y2

Выход: -

Постусловия: -

Операция Задание четвёртой точки

Вход: _x3,_y3

Предусловия:-

Процесс: x3=_x3,y3=_y3

Выход: -

Постусловия: -

Операция Чтение х

Вход: -

Предусловия: -

Процесс: прочитать х

Выход: х

Постусловия: -

Операция Чтение у

Вход: -

Предусловия: -

Процесс: прочитать у Выход: у Постусловия: -Операция Чтение х1 Вход: -Предусловия: -Процесс: прочитать х1 Выход: х1 Постусловия: -Операция Чтение у1 Вход: -Предусловия: -Процесс: прочитать у1

Выход: у1

Постусловия: -

Операция Чтение х2

Вход: -

Предусловия: -

Процесс: прочитать х2

Выход: х2

Постусловия: -

Операция Чтение у2

Вход: -

Предусловия: -

Процесс: прочитать у2

```
Выход: у2
      Постусловия: -
Операция Чтение х3
      Вход: -
      Предусловия: -
      Процесс: прочитать х3
      Выход: х3
      Постусловия: -
Операция Чтение у3
      Вход: -
      Предусловия: -
      Процесс: прочитать у3
      Выход: у3
      Постусловия: -
Операция Периметр
      Вход: -
      Предусловия: -
      Процесс:
            a=sqrt(pow(x1-x,2)+pow(y1-y,2));
            p=a*4;
      Выход: р
      Постусловия: -
Операция Площадь
      Вход: -
```

Предусловия: -

Конец ADT Квадрат