

1. 产生软件危机的原因主要与两个方面问题有关

(1) A、软件在计算机中很难识别，存在磁盘中也看不到。

B、软件设计对人的智商要求很高，也要求很高的资金投入。

C、软件产品本身的特点与其他工业产品不一样，而且在软件的开发和维护过程中用的方法不正确。

D、软件很难理解，硬件也很复杂。

2. 软件开发瀑布模型中的软件定义时期各个阶段依次是 B。

A、可行性研究，问题定义，需求分析。

B、问题定义，可行性研究，需求分析。

C、可行性研究，需求分析，问题定义。

D、以上顺序都不对。

3. 软件维护的四类维护活动是 A。

A、改正性维护，适应性维护，完善性维护和预防性维护。

B、适应性维护，完善性维护，抢救性维护和辅助性维护。

C、改正性维护，适应性维护，完善性维护和辅助性维护。

D、适应性维护，完善性维护，抢救性维护和预防性维护。

4. 可行性研究主要从以下几个方面进行研究 A。

A. 技术可行性，经济可行性，操作可行性。

B. 技术可行性，经济可行性，系统可行性。

- C.经济可行性, ~~系统可行性~~, 操作可行性。
- D.经济可行性, 系统可行性, 时间可行性。

5. 系统逻辑模型主要由以下内容:

- A. 数据流图, 数据字典, 简要的算法描述。
- B. 程序流程图, Jackson图, TPO图。
- C. 数据流图, 数据字典, ER图。
- D. Jackson图, ER图, IPO图。

6. 耦合是对软件不同模块之间互连程度的度量。各种耦合按从强到弱排列如下:

- A. 内容耦合, 控制耦合, 数据耦合, 公共环境耦合。
- B. 内容耦合, 控制耦合, 公共环境耦合, 数据耦合。
- C. 内容耦合, 公共环境耦合, 控制耦合, 数据耦合。
- D. 控制耦合, 内容耦合, 数据耦合, 公共环境耦合。

7. 按照软件工程的原则, 模块的作用域和模块的控制域之间的关系是:

- A. 模块的作用域应在模块的控制域之内。
- B. 模块的控制域应在模块的作用域之内。
- C. 模块的控制域与模块的作用域互相独立。
- D. 以上说法都不对。

8. 面向对象 (Object Oriented) 方法是将现实世界的事物以对象的方式到计算机世界的方法。

- A. 对应 B. 映射 C. 反映 D. 反射

9. 盒图也称为 盒图。这种表达方式取消了流程线, 它强迫程序员以结构化方式思考和解决问题。

- A. 流程图 B. 框图 C. 判定表 D. N-S图

10. 面向数据的设计方法就是根据问题的数据结构定义一组映射, 把问题的数据结构转换为问题解的

结构。

A.程序 B.数据 c.逻辑 D.物理

11.人机界面的风格大致经过了 B 代的演变。
A.三 B.四 C.五 D.六

12.以下不属于白盒测试技术的是 D。
A.逻辑覆盖

B.基本路径测试

C.循环覆盖测试

D.等价类划分

13.为改正软件系统中潜藏的错误而进行的维护活动称为 A。
A.纠错性维护

B.适应性维护

C.改善性维护

D.预防性维护

14.总体设计阶段确定了 B 概要
A.系统的具体实现方案

B.系统的逻辑模型 (需求分析)

C.程序每个模块的处理过程

D.系统的数据要求

15.一般来说问题定义阶段结束后的下一个阶段是 B。
A.编码

B.需求分析

C.可行性研究

D.总体设计

16.需求分析的任务是 B

需求分析任务

一：需求分析任务

- 确定对系统的综合要求

- 分析系统的数据要求

- 导出系统的逻辑模型

- 修正系统开发计划

功能需求：系统必须提供的服务功能

性能需求：系统必须满足的约束条件

(响应速度、安全性)

可靠性和可用性需求：可靠性度量、可用性度量

接口需求：应用界面与硬件通信格式及用户接口

需求、硬件接口需求、软件接口需求、通信接口需求

约束：用户或环境强加的约束条件（工具、语言等）

违约需求：系统不应做什么

将来可能提出的需求：将来可能实现的需求

- A. 确定系统怎样完成工作
- B. 确定系统必须完成哪些工作
- C. 研究系统的软件结构
- D. 确定软件开发费用

17. 系统流程图用来 ()

- A. 描绘程序结构的
- B. 描绘系统的逻辑模型
- C. 表示信息层次结构的图形工具
- D. 描绘物理系统的

18. ER 模型中的基本成分不包含 ()

- A. 实体 ✓
- B. 联系 ✓
- C. 属性 ✓
- D. 处理

19. 可行性研究实质上是进行了一次 ()

- A. 大大压缩简化了的系统分析和设计过程
- B. 详尽的系统分析
- C. 彻底的系统设计过程
- D. 深入的需求分析

20. 软件开发时，一个错误发现得越晚，为改正它所付出的代价就 ()

- A. 越大
- B. 越小
- C. 越不可捉摸
- D. 越接近平均水平

21. 总体设计目的是确定整个系统的 ()

- A. 规模

- B.测试方案
- C.费用
- D.功能及模块结构

22.设计测试方案最困难的问题是 ()

- A.确定要测试的功能
- B.确定预期的正确输出
- C.确定要测试的对象
- D.设计测试用例

23.下列哪个做法会导致不利的语句结构 ()。

- A.避免过多的循环嵌套和条件嵌套
- B.对递归定义的数据结构尽量不再使用递归过程
- C.模块功能尽可能单一化，模块间的耦合能够清晰可见
- D.确保所有变量在使用前都进行初始化

24.模块在同一段时间内完成各种初始化工作，这属于 ()。

- A.偶然内聚
- B.逻辑内聚
- C.时间内聚
- D.过程内聚

25.在编程安全方面，一般来说无法做到 ()。

- A.避开错误
- B.完美无缺，绝无错误
- C.冗余
- D.设计防错程序

26.软件维护产生的副作用，是指 ()

- A.开发时的错误
- B.隐含的错误

- C.因修改软件而造成的错误
- D.运行时误操作

27.软件详细设计的主要任务是确定每个模块的 (A)

- A.算法和使用的数据结构
- B.外部接口
- C.功能
- D.编程

28.为了提高模块的独立性，模块内部最好是 (C)

- A.逻辑内聚
- B.时间内聚
- C.功能内聚
- D.通信内聚

29.软件结构图中，模块框之间若有直线连接，表示它们之间存在 (A)

- A.调用关系
- B.组成关系
- C.链接关系
- D.顺序执行关系

30.软件是一种 (C)

- A.程序
- B.数据
- C.逻辑产品
- D.物理产品

31.需求分析最终结果是产生 (B)

- A.项目开发计划
- B.需求规格说明书
- C.设计说明书
- D.可行性分析报告

32. 因计算机硬件和软件环境的变化而作出的修改软件的过程称为 (B)

- A、校正性维护
- B、适应性维护
- C、完善性维护
- D、预防性维护

33. 快速原型模型的主要特点之一是 (D)

- A. 开发完毕才见到产品
- B. 及早提供全部完整的软件产品
- C. 开发完毕后才见到工作软件
- D. 及早提供工作软件

34. 若有一个计算类型的程序，它的输入量只有一个X，其范围是 $[-1.0; 1.0]$ ，现从输入的角度考虑一组测试用例：-1.001, -1.0, 1.0, 1.001。设计这组测试用例的方法是 (C)

- A. 条件覆盖法
- B. 等价分类法
- C. 边界值分析法
- D. 错误推测法

35. 软件详细设计可以采用的方法是 (C)

- A. 模块设计
- B. 结构化设计
- C. PDL 语言
- D. 结构化程序设计

36. 研究开发所需要的成本和资源是属于可行性研究中的 (B) 研究的一方面。

- A. 技术可行性
- B. 经济可行性
- C. 社会可行性
- D. 法律可行性

37. 开发软件所需高成本和产品的低质量之间有着尖

锐的矛盾,这种现象称()

A.软件工程 B.软件周期 c.软件危机 D.软件产生

38.在数据流图中,○(椭圆)代表()。

A.源点 B.终点 c.加工 D.模块

39.模块内聚度越高,说明模块内各成分彼此结合的程度越

A.松散 B.紧密 C.无法判断 D.相等

40.软件设计阶段的输出主要是()。

A.程序 B.模块 C.伪代码 D.设计规格说明书

41.软件需求分析是保证软件质量的重要步骤,它的实施应该是在()。

A.编码阶段 B.软件开发全过程 C.软件定义时期 D.软件设计阶段

42.软件测试方法中,黑盒、白盒测试法是常用的方法,其中白盒测试主要用于测试

A.结构合理性 B.软件外部功能
C.程序正确性 D.程序内部逻辑

43.检查软件产品是否符合需求定义的过程称为()

A.确认测试
B.集成测试
C.单元测试
D.回归测试

44.DFD中的每个加工至少需要()

A.一个输入流
B.一个输出流
C.一个输入或输出流

D.一个输入流和一个输出流

45. 软件文档是软件工程实施中的重要文件，它不仅是软件开发各阶段的重要依据，而且与影响软件的 D。

- A. 可理解性
- B. 可维护性
- C. 可扩展性
- D. 可移植性

无鼠标控制 ↑ 外站

46. 在七种耦合中，最低耦合是 D。

- A. 内容耦合
- B. 公共耦合
- C. 数据耦合
- D. 非直接耦合

47. JACKSON 方法是在软件开发过程中常用的方法，使用 JACKSON 方法时可以实现 A。

- A. 从数据结构导出程序结构
- B. 从数据流图导出初始结构图
- C. 从模块结构导出数据结构
- D. 从模块结构导出程序结构

48. D 是将系统化的、规范的、可定量的方法应用于软件的开发、运行和维护的过程，它包括方法、工具和过程三个要素。

- A. 软件过程
- B. 软件测试
- C. 软件生命周期
- D. 软件工程

49. 在各种不同的软件需求中，B 描述了用户使用产品必须要完成的任务，可以在用例模型或方案脚本中予以说明。

- A. 业务需求
- B. 功能需求

c.非功能需求

D.用户需求

50.原型化方法是用户和软件开发人员之间进行的一种交互过程，适用于 () 系统。

A.需求不确定的 B.需求确定的 C.管理信息 D.决策支持

51.单元测试的测试用例主要根据 () 的结果来设计。

A.需求分析 B.源程序 c.概要设计 D.详细设计

52.在软件开发的各种资源中，() 是最重要的资源。

A.开发工具 B.方法 C.硬件环境 D.人员

53.软件的复杂性是 ()，它引起通信困难、开发费用超支、开发时间超时等问题。

A.固有的

B.人为的

C.可消除的

D.不可降低的

54. () 意味着一个操作在不同的类中可以有不同的实现方式。

A.多态性

B.多维承

C.类的可复用

D.信息隐藏

55. () 是软件生命周期的一系列相关软件工程活动的集合，它由软件规格说明、软件设计开发、软件确认、软件改进等活动组成。

A.软件过程

- B. 软件工具
- C. 质量保证
- D. 软件工程

56. ~~D~~ () 是以追求更高的效益和效率为目标的持续性活动。

- A. 质量策划
- B. 质量控制
- C. 质量保证
- D. 质量改进

57. 在各种不同的软件需求中，功能需求描述了用户使用产品必须要完成的任务，可以在用例模型或方案脚步中予以说明，~~()~~ 是从各个角度对系统的约束和限制，反映了应用软件系统质量和特性的额外要求

- A. 业务需求
- B. 功能要求
- C. 非功能需求
- D. 用户需求

58. ~~A~~ () 意味着一个操作在不同类中可以有不同的实现形式。

- A. 多态性
- B. 多维承
- C. 类的复用
- D. 封装

59. 软件配置项是软件配置管理的对象，即软件工程中产生的 ~~()~~。

- A. 接口
- B. 软件环境
- C. 信息项
- D. 版本

60. 软件测试计划开始于需求分析阶段，完成于 ~~()~~ 阶段。

- A.需求分析
- B.软件设计
- C.软件实现
- D.软件测试

61. 在软件生存周期的瀑布模型中一般包括计划、()、设计、编码、测试、维护等阶段。

- A.可行性分析
- B.需求采集
- C.需求分析
- D.问题定义

62. 软件工程的计本要是包括方法、工具和 ()

- A.过程
- B.软件系统
- C.硬件环境
- D.人员

63. 软件需求分析阶段的测试手段一般采用 ()。

- A.总结
- B.阶段性报告
- C.需求分析评审
- D.不测试

64. () 是把对象的属性和操作结合在一起，构成一个独立的对象，其内部信息对外界是隐蔽的，外界只能通过有限的接口与对象发生联系。

- A.多态性
- B.继承
- C.封装
- D.消息

65. 软件测试是为了 () 而执行程序的过程。

- A.纠正错误
- B.发现错误
- C.避免错误

D.证明正确

66.面向对象分析是对系统进行 () 的一种方法。

- A.需求建模
- B.程序设计
- C.设计评审
- D.测试验收

67.在结构化分析方法中, () 表达系统内部数据运动的图形化技术。

- A.数据字典
- B.实体关系图
- C.数据流图
- D.状态转换图

68.通常发现系统需求说明书中的错误的测试步骤是

- A.模块测试
- B.子系统测试
- C.验收测试
- D.平行运行

69.两个模块彼此传道的信息中有控制信息这种耦合称为 ()。

- A.数据耦合
- B.公共环境耦合
- C.内容耦合
- D.控制耦合

70.逻辑地构造程序的方法的最终目标是得出 ()

- A.对程序处理过程的详细描述
- B.源程序代码
- C.对系统的逻辑模型的描述
- D.系统的物理实现方案

71.实现单入口单出口程序的三种基本控制结构是 ()

- A.顺序、选择和循环
- B.过程、子过程和分程序
- C.调用、返回和转移
- D.递归、堆栈和队列

72. 白盒测试主要用于测试 ()。

- A.程序内部逻辑
- B.程序的正确性
- C.程序的外部功能
- D.结构合理性

73.判定表比判定树 ()。

- A.更直观。简洁
- B.更直观
- C.简洁但不够直观
- D.直观和简洁性相同

74. 维护活动必须应用于 ()。

- A.软件文档
- B.整个软件配置
- C.可执行代码
- D.数据

75. TURBO PASCAL是 () 软件。

- A.系统软件
- B.人工智能
- C.事务软件
- D.应用软件

76.计算机辅助软件工程的简称是 ()。

- A.SA
- B.SD
- C.sc
- D.CASE

77.在进行软件测试时, 首先应当进行以下哪项测试, 然后再进行组装测试, 最后再进行有效性测试 ()。

- A.单元测试
- B.系统测试
- C.集成测试
- D.确认测试

78.下列属于静态测试方法的是 ()。

- A.黑盒法
- B.路径覆盖
- C.白盒法
- D.人工检测

79.用结构化语言来描述加工逻辑的外层结构时，以下不属于基本结构的是()

A.顺序结构 B.选择结构 C.嵌套结构 D.重复结构

80.“软件危机”是指()

A.计算机病毒的出现
B.利用计算机进行经济犯罪活动
C.软件开发和维护中出现的一系列问题
D.人们过分迷恋计算机系统。

参考答案：

1.C 2.B 3.A 4.A 5.C 6.C 7.A 8.B 9.D 10.A
11.B 12.D 13.A 14.A 15.C 16.B 17.D 18.D 19.A 20.A
21.D 22.D 23.B 24.C 25.B 26.C 27.A 28.C 29.A 30.C
31.B 32.B 33.D 34.C 35.C 36.B 37.C 38.C 39.B 40.D
41.C 42.D 43.A 44.D 45.B 46.D 47.A 48.D 49.B 50.A
51.D 52.D 53.A 54.A 55.A 56.D 57.C 58.A 59.C 60.B
61.C 62.A 63.C 64.C 65.B 66.A 67.C 68.C 69.D 70.A
71.A 72.A 73.C 74.B 75.A 76.D 77.A 78.D 79.C 80.C