

## 一. 判断题

1. 即使一个类中未显式定义构造函数,也会有一个缺省的构造函数,缺省的构造函数是无参函数,函数体为空。 ( 对 )
2. 在 Java 的方法中定义一个常量要用 const 关键字。 ( 错 )
3. 在异常处理中总是将可能产生异常的语句放在 try 块中,用 catch 子句去处理异常,而且一个 try 块之后只能对应一个 catch 语句。 ( 错 )
4. Applet 是一种特殊的 Panel,它是 Java Applet 程序的最外层容器。 ( 对 )
5. 一个线程对象的具体操作是由 run() 方法的内容确定的,但是 Thread 类的 run() 方法是空的,其中没有内容;所以用户程序要么派生一个 Thread 的子类并在子类里重新定义 run() 方法,要么使一个类实现 Runnable 接口并书写其中 run() 方法的方法体。 ( 对 )
6. Java 的字符类型采用的是 Unicode 编码,但所占字节由具体软硬件环境决定。 ( 错 )
7. 所有的鼠标事件都由 MouseListener 监听接口的监听者来处理。 ( 错 )
8. Java 语言中的数组元素下标总是从 0 开始,下标可以是整数或整型表达式。 ( 对 )
9. 如果 p 是父类 Parent 的对象,而 c 是子类 Child 的对象,则语句 p=c 是正确的。 ( 错 )
10. Java 程序里,创建新的类对象用关键字 new,回收无用的类对象使用关键字 free。 ( 错 )
11. 由继承性可知,程序中子类拥有的成员数目一定大于等于父类拥有的成员数目。 ( 错 )
12. 静态初始化器是在其所属的类加载内存时由系统自动调用执行。 ( 对 )
13. Applet 是一种特殊的 Panel,它是 Java Applet 程序的最外层容器。 ( 对 )
14. 注释的作用是使程序在执行时在屏幕上显示//之后的内容。 ( 错 )
15. 在异常处理中,若 try 中的代码可能产生多种异常则可以对应多个 catch 语句,若 catch 中的参数类型有父类子类关系,此时应该将父类放在后面,子类放在前面。 ( 对 )

## 二. 选择题;

1. 以下哪个方法用于定义线程的执行体? ( C )  
A、start()      B、init()      C、run()      D、synchronized()
2. 下面哪个不是 Java 中的容器? ( B )  
A、ScrollPane      B、Canvas      C、Applet      D、Dialog
3. 下面哪个方法与 applet 的显示无关? ( A )  
A、draw()      B、update()      C、repaint()      D、paint()
4. 当 Frame 改变大小时,放在其中的按钮大小不变,则使用如下哪种布局方式? ( A )  
A、FlowLayout      B、CardLayout      C、BorderLayout      D、GridLayout
5. 有如下代码段:  
1)  
2) { if(unsafe()){//do smething...}  
3) else if(safe()){//do the other...}  
4) }  
其中,方法 unsafe() 将抛出 IOException,请问可将以下哪项填入第 1 行? ( D )  
A、public IOException methodName()  
B、public void methodName()  
C、public void methodName() throw IOException  
D、public void methodName() throws IOException
6. 以下哪个关键字可以用来对对象加互斥锁? ( B )



16. 有以下方法的定义，请选择该方法的返回类型（ D ）。
- ```

ReturnType method(byte x, double y)
{
    return (short)x/y*2;
}

```
- A、byte                      B、short                      C、int                      D、double
17. 下列哪些语句关于 Java 内存回收的说明是正确的？（ B ）
- A、程序员必须创建一个线程来释放内存  
B、内存回收程序负责释放无用内存  
C、内存回收程序允许程序员直接释放内存  
D、内存回收程序可以在指定的时间释放内存对象
18. 在编写 Java Applet 程序时，若需要对发生的事件作出响应和处理，一般需要在程序的开头写上（ D ）语句。
- A、import java.awt.\* ;                      B、import java.applet.\* ;  
C、import java.io.\* ;                      D、import java.awt.event.\* ;
19. 容器 Panel 和 Applet 缺省使用的布局编辑策略是（ B ）
- A、BorderLayout              B、FlowLayout              C、GridLayout              D、CardLayout
20. 设有下面两个赋值语句：
- ```

a = Integer.parseInt("123");
b = Integer.valueOf("123").intValue();

```
- 下述说法正确的是（ D ）。
- A、a 是整数类型变量，b 是整数类对象。 B、a 是整数类对象，b 是整数类型变量。  
C、a 和 b 都是整数类对象并且值相等。 D、a 和 b 都是整数类型变量并且值相等。
21. 编译并运行以下程序，以下描述哪个选项是正确的（ C ）。
- ```

1. class A{
2.     protected String toString(){
3.         return super.toString();
4.     }

```
- A、编译通过运行无异常                      B、编译通过但运行时出错  
C、行 2 出错，不能成功编译                      D、不能成功编译，行 3 出错
22. 有以下程序片段，下列哪个选项不能插入到行 1。（ D ）
- ```

1.
2. public class Interesting{
3. //do sth
4. }

```
- A、import java.awt.\*;                      B、package mypackage;  
C、class OtherClass{ }                      D、public class MyClass{ }
23. 以下哪个不是 Java 的关键字？（ A ）
- A、TRUE                      B、const                      C、super                      D、void
24. 关于以下 application 的说明，正确的是（ C ）。
- ```

1. class StaticStuff
2. {
3.     static int x;
4.     static { x+=5; }
5.     public static void main (String args[] )
6.     {
7.         System.out.println("x=" + x);
8.     }

```

```
9.      static { x/=5;}
10. }
```

A、4 行与 9 行不能通过编译，因为缺少方法名和返回类型

B、9 行不能通过编译，因为只能有一个静态初始化器

C、编译通过，执行结果为：x=1

D、能通过编译，但程序运行结果不可预知，因为变量 x 没有初始化

25. FilterOutputStream 是 BufferedOutputStream、DataOutputStream 及 PrintStream 的父类，以下哪个类可能是 FilterOutputStream 构造函数的参数类型？(B)

A、OutputStream      B、File      C、InputStream      D、BufferedOutputStream

26. 在使用 interface 声明一个接口时，只可以使用 (D) 修饰符修饰该接口。

A、private      B、protected      C、private protected      D、public

27. 有程序片段如下，以下哪个表示式的结果为 true？(B)

```
Float s=new Float(0.1f);
Float t=new Float(0.1f);
Double u=new Double(0.1);
```

A、s==t      B、s.equals(t)      C、u.equals(s)      D、t.equals(u)

### 三. 程序阅读题

1. 写出以下程序的运行结果。(54321)

```
public class TestArray
{
    public static void main(String args[]){
        int i, j;
        int a[] = {1,3,2,5,4};
        for ( i = 0 ; i < a.length-1; i ++ ) {
            int k = i;
            for ( j = i ; j < a.length; j ++ )
                if ( a[j]>a[k] ) k = j;
            int temp =a[i];
            a[i] = a[k];
            a[k] = temp;
        }
        for ( i =0 ; i<a.length; i++ )
            System.out.print(a[i]+" ");
        System.out.println( );
    }
}
```

2. 写出以下程序的功能。(在屏幕上输出 test.java 文件的内容)

```
import java.io.*;
class FileIODemo{
    public static void main(String[] args) throws IOException{
        int b;
        FileInputStream fileIn=new FileInputStream("test.java");
        while((b=fileIn.read())!=-1){
            System.out.print((char)b);
        }
    }
}
```

3. 写出以下程序的运行结果。Str0str1str2    str0str2

```
import java.util.*;
public class Vec{
    public static void main(String[] args) {
        String[] s;
        s=new String[2];
        s[0]=new String("str1");
        s[1]=new String("str2");
        Vector v = new Vector();
        for(int i = 0; i <2; i++) v.addElement(s[i]);
    }
}
```

```

        v.insertElementAt(new String("str0"),0);
        Enumeration e = v.elements();
        while(e.hasMoreElements())    System.out.print(e.nextElement()+" ");
        System.out.println();
        v.removeElement("str1" );
        for(int i = 0; i < v.size() ; i++){System.out.print(v.elementAt(i) + " ");
        System.out.println();    }
    }

```

4. 写出以下程序的运行结果。 **int**

```

class OverloadDemo{
    void    testOverload( int i ){
        System.out.println("int");    }
    void    testOverload(String s){
        System.out.println("String");    }
    public    static void main(String args[ ]){
        OverloadDemo a=new OverloadDemo ( );
        char    ch='x';
        a.testOverload(ch);    }
}

```

5. 阅读以下程序，写出输出结果。 **inSecondclass**

```

class First{
    public First(){
        aMethod();    }
    public void aMethod(){
        System.out.println("in First class");}
}
public class Second extends First{
    public void aMethod(){
        System.out.println("in Second class");}
    public static void main(String[ ]args){
        new Second( );    }
}

```

6. 写出以下程序的运行结果。

```

class StaticTest {
    static int x=1;
    int y;
    StaticTest()
    {    y++; }
    public static void main(String args[ ]){
        StaticTest st=new StaticTest();
        System.out.println("x=" + x);
        System.out.println("st.y=" + st.y);
        st=new StaticTest();
        System.out.println("st.y=" + st.y);    }
    static {    x++;}
}

```

**x=2 st y=1 st y=1**

7. 阅读以下程序：

```

class Expl
{
    public static void main(String[] args)
    {
        String s,s1="";
        char c;
        s=args[0];
        for (int i=0;i<s.length();i++)
        {    c=s.charAt(i);
            if(c>='a' && c<='z'){
                s1=s1+Character.toUpperCase(c);
            }else{

```

```

        s1=s1+Character.toLowerCase(c);    }
    }
    System.out.println(s1);
}
}

```

若在 dos 命令行输入: java Exp1 cHINA 则输出为 JAVA eXP1 China。

8. 阅读以下程序:

```

import java.io.*;public class AboutFile{
    public static void main(String[] args){
        BufferedReader b=new BufferedReader (new InputStreamReader(System.in));
        String s;
        System.out.flush();
        s=b.readLine();
        System.out.println("String is:"+s);
    }
}

```

运行以上程序, 若从键盘输入:

**java**<回车>

则输出结果为 String is: java。

9. 阅读以下程序, 写出输出结果。

```

class Animal {
    Animal() {
        System.out.print ("Animal "); }
}
public class Cat extends Animal {
    Cat() {
        System.out.print ("Cat "); }

    public static void main(String[] args) {
        Cat kitty= new Cat(); }
}

```

Animal Cat

10. 以下程序段的输出结果为 int,int。

```

class Cruncher{
    void crunch( int i ){
        System.out.print("int"); }
    void crunch(String s){
        System.out.print("String"); }
    public static void main(String args[ ]){
        Cruncher crun=new Cruncher ( );
        char ch='h';
        int i=12;
        crun.crunch(ch);
        System.out.print(",");
        crun.crunch(i); }
}

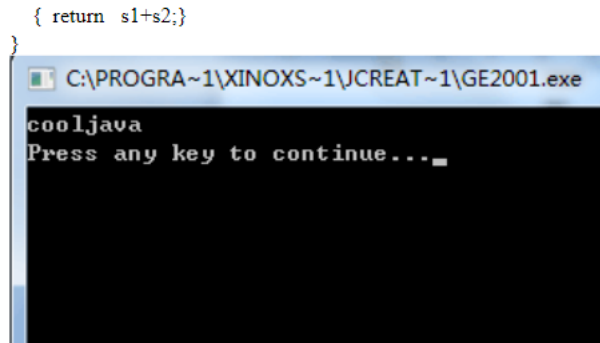
```

11. 阅读以下程序, 输出结果为 cooljava。

```

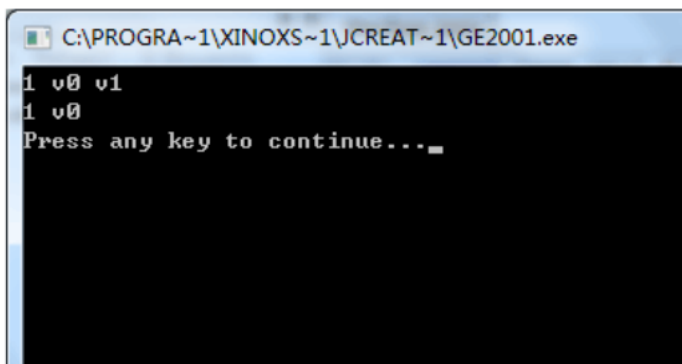
import java.io.*;
public class TestString
{
    public static void main(String args[ ])
    {
        StringC s = new StringC ("cool","java");
        System.out.println(s); }
}
class StringC {
    String s1;
    String s2;
    StringC( String str1 , String str2 )
    { s1 = str1; s2 = str2; }
    public String toString( )

```



12. 以下程序段的输出结果为 1 v0 v1 1 v0 。

```
import java.util.*;
public class VecApp {
    public static void main(String[] args) {
        Vector v = new Vector();
        for(int i = 0; i <2; i++)
            v.addElement("v"+i);
        v.insertElementAt(new Integer(1),0);
        Enumeration e = v.elements();
        while(e.hasMoreElements())
            System.out.print(e.nextElement()+" ");
        System.out.println();
        v.removeElement("v1" );
        for(int i = 0; i < v.size() ; i++)
            System.out.print(v.elementAt(i) + " ");
        System.out.println();
    }
}
```



#### 四. 编程题

1. 编写一个输出"Welcome to Java World "的 Applet 程序和嵌入该 Applet 的 HTML 页面。

① // Welcome.java

②//Welcome.html

```
<html>
```

```
</html>
```

```
import java.applet.*;
import java.awt.*;
public class Welcome extends Applet {
    public static String str=null;
    public void init() {
```

```

        str="Welcome to Java World !";
    };
    public void paint(Graphics g) {
        g.drawString(str, 10, 50);
    };
}

```

编写一个完整的 JavaApplication 程序。包含接口 ShapeArea, 类 Circle、Rectangle、Test, 具体要求如下:

(1)接口 ShapeArea:

①接口方法

doublegetArea(): 求一个形状的面积

doublegetPerimeter(): 求一个形状的周长

(2)类 Rectangle:

实现 ShapeArea 接口, 并有以下属性和方法:

① 属性

width:double 型, 表示长方形的宽度

height: double 型, 表示长方形的长度

② 方法

Rectangle(doublew,doubleh): 构造函数

toString(): 输出矩形的描述信息, 如 " width=1.0,height=2.0,perimeter=6.0,area=2.0 "

(3)Test 类作为主类要完成测试功能

① 生成 Rectangle 对象

②调用对象的 toString 方法, 输出对象的描述信息

publicclassTest{//主类定义 2 分

publicstaticvoidmain(Stringargs[])

{ Rectangle r=newRectangle(1,2);

System.out.println(r.toString()); }

}

interfaceShapeArea//接口定义 2 分

{ publicabstractdoublegetPerimeter();

publicabstractdoublegetArea();

}

classRectangleimplementsShapeArea{

doublewidth,height;//属性定义 1 分

Rectangle(doublew,doubleh) //构造函数定义 1 分

{ width=w;height=h; }

publicdoublegetPerimeter();//1分

{return2\*(width+height);}

publicdoublegetArea();//1分

{returnwidth\*height;}

publicStringtoString();//2分

{ return"width="+width+",height="+height+

",perimeter="+getPerimeter()+",area="+getArea();

}

}