

期末复习

Final Examination Review

海南大学 软件工程专业2020级 · 《软件工程》

周辉 · zhouhui@hainanu.edu.cn

基本信息

Basic Information

结构化分析与设计

Chapter 3

面向对象分析

Chapter 6

面向对象与UML

Chapter 4

面向对象设计

Chapter 7

绪论

Chapter 1

软件生存周期

Chapter 2

需求工程与需求分析

Chapter 5

编码与测试

Chapter 8



1

基本信息

Basic Information

考核方式

Examination Guideline

闭卷考试

禁止纸质复习资料
和电子设备

考试时间

请查询教务系统

考试地点

请查询教务系统
记住考场和序号

题型分布

Type and Scores

20

单选题

共20题

10

填空题

共10空

10

判断题

共10题

10

名词解释

共?题

20

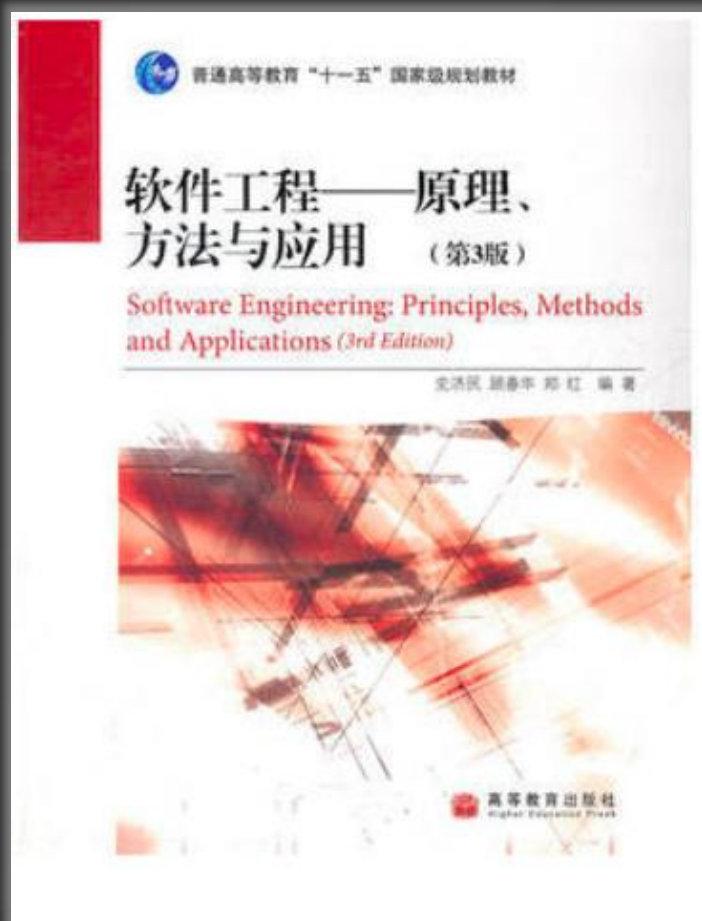
简答题

共?题

30

综合题
分析论述

共?题



第1章 绪论

第2章 软件生存周期

第3章 结构化分析与设计

第4章 面向对象与UML

第5章 需求工程与需求分析

第6章 面向对象分析

第7章 面向对象设计

第8章 编码与测试

*理论和实验的相关内容都需要复习



软件工程习题集
合.zip

精心挑选的习题集

陈明锐教师于《软件工程》授课过程中, 提供的复习大纲、网络习题(整理后)、以及课本中习题的答案。

*习题集可以帮助同学们熟悉各类题型, 但习题集≠试卷, 请勿死记硬背. 有余力的同学还可以参考网络上的其他习题.

2

各章节要点

Key Points of Each Chapter



接下来，我给大家讲讲每章的**要点**。请大家以此为线索，认真复习哦！

考察的章节

- 1.1 软件和软件危机
- 1.2 软件工程学的范畴
- 1.3 软件工程的发展



关键词

- 软件的定义和特征
- 软件危机
- 编程范型
- 软件开发方法学
- 软件工程的概念及由来
- 软件工程的发展历程

考察的章节

- 2.1 软件生存周期
- 2.2 传统软件过程
- 2.3 软件演化模型
- 2.5 统一过程和敏捷过程
- 2.6 软件可行性分析



关键词

- 软件生存周期
- 软件生存周期各阶段和活动
- 软件开发过程
- 瀑布模型、快速原型模型
- 增量模型、螺旋模型
- 统一过程、敏捷过程、极限编程
- 可行性分析的内容与步骤
- 风险分析

考察的章节

- 3.1 概述
- 3.2 结构化系统分析
- 3.3 结构化系统设计
- 3.4 模块设计



关键词

- **SA 模型及描述方法**
- E-R 实体关系图
- **DFD 数据流图**
- SD 状态图
- DD 数据字典

考察的章节

4.1 概述

4.2 UML简介

4.3 静态建模

4.4 动态建模



关键词

- Rational Rose
- UML
- 面向对象技术的基础概念
- 用例图
- 类图, 类间关系, 类内各属性方法
- 活动图和状态图
- 时序图和协作图
- 模块划分的依据和模块独立性

*请结合实验来复习哦

考察的章节

- 5.1 软件需求工程
- 5.3 需求获取的常用方法
- 5.5 软件需求描述
- 5.6 需求管理



关键词

- 需求工程
- 需求分析
- 需求分析的重要性
- 可行性研究
- 需求规格说明书 SRS

考察的章节

- 6.1 软件分析概述
- 6.2 面向对象分析建模
- 6.3 面向对象分析示例



关键词

- 面向对象分析的基础概念
- 对象-行为模型
- 对象-关系模型
- **用例图**, 活动图等

*请结合实验来复习哦

考察的章节

- 7.1 软件设计概述
- 7.2 面向对象设计建模
- 7.3 系统架构设计
- 7.5 面向对象设计示例



关键词

- 面向对象设计的基础概念
- 模块独立性设计
- 类图
- 时序图
- 活动图
- 状态图

*请结合实验来复习哦

考察的章节

- 8.1 编码概述
- 8.4 测试的基本概念
- 8.5 黑盒测试与白盒测试
- 8.6 设计测试用例
- 8.7 多模块程序的测试策略
- 8.8 面向对象系统的测试



关键词

- 测试的目的, 测试与调试的区别
- **等价划分法**
- 黑盒测试, 白盒测试
- 单元测试
- 集成测试, 系统测试
- 程序流程图
- 语句覆盖, 条件覆盖, 分支覆盖, 路径覆盖
- 编码风格



大家考试顺利，
再上一个台阶！

谢谢

THANKS