

一、判断 共10题 (共计10分)

第1题 (1.0分) 题号:1488

函数即可以嵌套定义,又可以嵌套调用.

答案: N

第2题 (1.0分) 题号:1256

unsigned 和 void 在 C 中都是保留字.

答案: Y

第3题 (1.0分) 题号:1280

表达式 ++i 表示对变量 i 自加1.

答案: Y

第4题 (1.0分) 题号:1282

C 语言源程序的基本结构单位是 main 函数.

答案: N

第5题 (1.0分) 题号:1276

字符常量的长度肯定为1.

答案: Y

第6题 (1.0分) 题号:1469

char a[]={'a','b','c'};char b[]={"abc"};数组 a 和数组 b 占用的内存空间大小不一样.

答案: Y

第7题 (1.0分) 题号:1249

若有 int i=10,j=2; 则执行完 i\*=j+8;后 i 的值为28.

答案: N

第8题 (1.0分) 题号:33

int i,\*p=&i;是正确的 C 说明.

答案: Y

第9题 (1.0分) 题号:1250

While 循环语句的循环体至少执行一次.

答案: N

第10题 (1.0分) 题号:1510

有数组定义 int a[2][2]={1,2,3};则 a[0][1] 的值为0.

答案: Y

二、单项选择 共30题 (共计30分)

第1题 (1.0分) 题号:456

执行下面程序后, 输出结果是 ( )。

```
main()
{ a=45,b=27,c=0;
  c=max(a,b);
  printf("%d\n",c);
}
int max(x,y)
int x,y;
{ int z;
  if(x>y) z=x;
  else z=y;
  return(z);
}
```

A:45

B:27

C:18

D:72

答案: A

第2题 (1.0分) 题号:437

下列数组说明中, 正确的是 ( )。

A:int array[][4];  
B:int array[][];  
C:int array[][][5];  
D:int array[3][];

答案: A

第3题 (1.0分) 题号:2396

下面有关 for 循环的正确描述是 ( )

A:for 循环只能用于循环次数已经确定的情况

B:for 循环是先执行循环体语句,后判断表达式

C:在 for 循环中,不能用 break 语句跳出循环体

D:for 循环的循环体语句中,可以包含多条语句,但必须用花括号括起来

答案: D

第4题 (1.0分) 题号:2817

以下程序的输出结果是( )。

```
main()
{int i,j,k,a=3,b=2;
 i=(--a==b++)?--a:++b;
 j=a++;k=b;
 printf("i=%d,j=%d,k=%d\n",i,j,k);
}
A:i=2,j=1,k=3
B:i=1,j=1,k=2
C:i=4,j=2,k=4
D:i=1,j=1,k=3
```

答案: D

第5题 (1.0分) 题号:2866

若有下列定义,则对 a 数组元素地址的正确引用是( )。

int a[5],\*p=a;  
A:\*(p+5)  
B:\*p+2  
C:\*(a+2)  
D:\*&a[5]

答案: C

第6题 (1.0分) 题号:711

下列选项中正确的语句组是 ( )。

A:char s[8]; s={"Beijing"};  
B:char \*s; s={"Beijing"};  
C:char s[8]; s="Beijing";  
D:char \*s; s="Beijing";

答案: D

第7题 (1.0分) 题号:3191

若变量 a,i 已正确定义,且 i 已正确赋值,合法的语句是()

A:a=int(i);  
B:a==1  
C:++i;  
D:a=a++=5;

答案: C

第8题 (1.0分) 题号:490

以下字符中不是转义字符的是 ( )。

A:\a'  
B:\b'  
C:\c'  
D:\\'

答案: C

第9题 (1.0分) 题号:184

下列定义不正确的是 ( )。

A:#define PI 3.141592  
B:#define S345  
C:int max(x,y); int x,y; { }  
D:static char c;

答案: C

第10题 (1.0分) 题号:3028

char h,\*s=&h;可将字符 H 通过指针存入变量 h 中的语句是()。

A:\*s=H;  
B:\*s='H';  
C:s=H;  
D:s='H'

答案: B

第11题 (1.0分) 题号:690

设 char 型变量 x 中的值为 10100111, 则表达式(2+x)^(~3)的值是 ( )。

A:10101001  
B:10101000  
C:11111101  
D:01010101

答案: D

第12题 (1.0分) 题号:2381

设以下变量均为 int 类型,表达式的值不为 7 的是()

A:x=y=6,x+y,x+1  
B:x=y=6,x+y,y+1  
C:x=6,x+1,y=6,x+y  
D:y=6,y+1,x=y,x+1

答案: C

第13题 (1.0分) 题号:3124

若有说明 int a[3][4];则对 a 数组元素的正确引用是()。

A:a[2][4]  
B:a[1,3]  
C:a[1+1][0]  
D:a(2)(1)

答案: C

第14题 (1.0分) 题号:679

在 C 语言中,形参的缺省存储类是 ( )。

A:auto  
B:register  
C:static  
D:extern

答案: A

第15题 (1.0分) 题号:1343

C 语言源程序的基本单位是()。

A:过程  
B:函数  
C:子程序  
D:标识符

答案: B

第16题 (1.0分) 题号:3023

C 语言程序中必须有的函数是()。

A:#include "stdio.h"  
B:main  
C:printf  
D:scanf

答案: B

第17题 (1.0分) 题号:3228

有定义 :int a=8,b=5,c;, 执行语句 c=a/b+0.4;后,c 的值为 ( )

A:1.4  
B:1  
C:2.0  
D:2

答案: B

第18题 (1.0分) 题号:640

以下对二维数组 a 的正确说明是 ( )。

A:int a[3][]  
B:float a(3,4)  
C:double a[1][4]  
D:float a(3)(4)

答案: C

第19题 (1.0分) 题号:2884

以下标识符中,不能作为合法的 C 用户定义标识符的是()。

A:answer

B:to  
C:signed  
D:\_if

答案: C

第20题 (1.0分) 题号:652

在 C 语言中,引用数组元素时,其数组下标的数据类型允许是 ( )。

A:整型常量  
B:整型表达式  
C:整型常量或整型表达式  
D:任何类型的表达式

答案: C

第21题 (1.0分) 题号:381

以下标识符中,不能作为合法的 C 用户定义标识符的是 ( )。

A:answer  
B:to  
C:signed  
D:\_if

答案: C

第22题 (1.0分) 题号:2898

已知 year 为整型变量,不能使表达式 (year%4==0&&year%100!=0)|| year%400==0的值为"真"的数据是()。

A:1990  
B:1992  
C:1996  
D:2000

答案: A

第23题 (1.0分) 题号:177

以下描述中,正确的是 ( )。

A:预处理是指完成宏替换和文件包含中指定的文件的调用  
B:预处理指令只能位于 C 源文件的开始  
C:C 源程序中凡是行首以#标识的控制行都是预处理指令  
D:预处理就是完成 C 编译程序对 C 源程序第一遍扫描,为编译词法和语法分析作准备

答案: C

第24题 (1.0分) 题号:156

执行下列语句后的输出为 ( )。

```
int j=-1;
if(j<=1) printf("****\n");
else      printf("%%%%\n");
```

A:\*\*\*\*  
B:%%%%  
C:%%%%c

D:有错,执行不正确

答案: A

第25题 (1.0分) 题号:2850

以下函数调用语句中实参的个数是()。

```
exce((v1,v2),(v3,v4,v5),v6);
```

A:3  
B:4  
C:5  
D:6

答案: A

第26题 (1.0分) 题号:506

以下程序段的输出结果为 ( )。

```
for(i=4;i>1;i--)
for(j=1;j<i;j++)
putchar('#');
```

A:无  
B:#####  
C:#  
D:###

答案: B

第27题 (1.0分) 题号:2830

下列程序的输出结果是()。

```
main()
{ int x=1,y=0,a=0,b=0;
  switch(x)
  {
    case 1:switch(y)
              {
                case 0:a++;break;
                case 1:b++;break;
              }
    case 2:a++;b++;break;
    case 3:a++;b++;break;
  }
  printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}
```

A:a=1,b=0  
B:a=2,b=1  
C:a=1,b=1  
D:a=2,b=2

答案: B

第28题 (1.0分) 题号:573

C 语言中运算对象必须是整型的运算符是 ( )。

A:%=  
B:/  
C:=  
D:<=

答案: A

第29题 (1.0分) 题号:647

以下能对二维数组 **a** 进行正确初始化的语句是 ( )。

A: int a[2][]={{1,0,1},{5,2,3}};  
B: int a[][3]={{1,2,3},{4,5,6}};  
C: int a[2][4]={{1,2,3},{4,5},{6}};  
D: int a[][3]={{1,0,1}},{1,1}};

答案: B

第30题 (1.0分) 题号:3135

以下数组定义中不正确的是( )。

A: int a[2][3];  
B: int b[][3]={0,1,2,3};  
C: int c[100][100]={0};  
D: int d[3][]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};

答案: D

三、程序填空 共2题 (共计24分)

第1题 (12.0分) 题号:417

/\*-----

---

【程序填空】

-----

---

题目: 利用全局变量计算长方体的体积及三个面的面积。

-----

```
*/
int s1,s2,s3;
int vs(int a,int b,int c)
{int v;
/******SPACE*****/
    v=【?】;
    s1=a*b;
/******SPACE*****/
    s2=【?】;
    s3=a*c;
    return v;
}
main()
{int v,l,w,h;
    clrscr();
    printf("\ninput length,width and height: ");
/******SPACE*****/
    scanf("%d%d%d",【?】, &w,&h);
/******SPACE*****/
    v=【?】;
    printf("v=%d    s1=%d    s2=%d\n",v,s1,s2,s3);
    getch();
}
```

答案:

===== (答案1) =====

a\*b\*c

=====或=====

a \* b \* c

===== (答案2) =====

b\*c

=====或=====

b \* c

===== (答案3) =====

&l

===== (答案4) =====

vs(l,w,h)

=====或=====

vs( l , w , h )

第2题 (12.0分) 题号:441

/\*-----

---

【程序填空】

-----

---

题目: 给定程序中函数 **fun** 的功能是: 从低位开始取出长

整型变量 **s** 中奇数位上的数, 依次构成一个新数放在 **t** 中。

-----

\*/

```
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
void fun (long s, long *t)
{ long sl=10;
s /= 10;
/******SPACE*****/
*t = s 【?】 10;
while(s>0)
/******SPACE*****/
{ s = 【?】;
/******SPACE*****/
*t = s%10*sl 【?】;
/******SPACE*****/
sl = sl 【?】 10;
}
}
main()
{ long s, t;
    clrscr();
    printf("\nPlease enter s:"); scanf("%ld", &s);
    fun(s, &t);
    printf("The result is: %ld\n", t);
}
```

答案:

===== (答案1) =====

%

===== (答案2) =====

s/100

```
===== (答案3) =====
+ *t
===== (答案4) =====
*
```

#### 四、程序改错 共2题 (共计22分)

第1题 (11.0分) 题号:383

```
/*-----
```

```
--
```

【程序改错】

```
-----
```

```
--
```

题目：给定程序的功能是：读入一行英文文本，

将其中每个单词的最后一个字母改成大写，然后

输出此文本行（这里的“单词”是指由空格隔开的

字符串）。例如，若输入 I am a student to take

the examination.，则应输出 "I aM A studentT tO

take thE examination."。

```
-----
```

```
--
```

注意：不可以增加或删除程序行，也不可以更改程序的结构。

```
-----
```

```
*/
#include "conio.h"
#include "stdio.h"
#include "ctype.h"
#include "string.h"
up1st ( char *p )
{
    /******FOUND******/
    integer k = 0;
    for ( ; *p; p++ )
    if ( k )
    /******FOUND******/
    { if ( *p == ' ' )
    { k = 0;
    /******FOUND******/
    *(p - 1) = toupper( *( p - 1 ) );
    }
    }
    else if ( *p != ' ' ) k = 1;
    *( p - 1 ) = toupper( *(p - 1) );
    }
    main( )
    { char chrstr[81];
    printf( "\nPlease enter a string: " ); gets
    ( chrstr );
    printf( "\n\nBefore changing:\n %s",
    chrstr );
```

```
up1st( chrstr );
printf( "\nAfter changing:\n %s", chrstr );
}
```

答案：

```
===== (答案1) =====
```

```
int k=0;
```

```
===== (答案2) =====
```

```
{ if ( *p == ' ' )
```

```
===== (答案3) =====
```

```
*(p - 1) = toupper( *( p - 1 ) );
```

第2题 (11.0分) 题号:431

```
/*-----
```

```
--
```

【程序改错】

```
-----
```

```
--
```

题目：编写函数 fun 求1000以内所有8的倍数之和。

```
-----
```

```
--
```

注意：不可以增加或删除程序行，也不可以更改程

序的结构。

```
-----
```

```
*/
#include "stdio.h"
#define N 1000
main()
{int sum;
sum=fun(8);
printf("%d 以内所有%d 的倍数之和
为: %d\n",N,8,sum);
getch();
}
int fun(int m)
{
    /******FOUND******/
    int s=0;i;
    /******FOUND******/
    for(i=1;i>N;i++)
    /******FOUND******/
    if(i/m==0)
        s+=i;
    return s; }
```

答案：

```

===== (答案1) =====
int s=0, i;
===== (答案2) =====
for(i=1; i<N; i++)
===== (答案3) =====
if(i%m==0)

```

五、程序设计 共1题 (共计14分)  
第1题 (14.0分) 题号:390

/\*-----  
【程序设计】

题目：求一批数中最大值和最小值的差。

注意：部分源程序给出如下。请勿改动主函数

main 和其它函数中的任何内容，仅在函数  
的花括号中填入所编写的若干语句。

```

-----*/
int max_min(int a[], int n)
{
/*****Program*****/

```

```

/***** End *****/
}
#define N 30
#include "stdlib.h"
#include "stdio.h"
main()
{
    int a[N], i, k;
    clrscr();
    for(i=0; i<N; i++)
        a[i]=random(51)+10;
    for(i=0; i<N; i++)
        {printf("%5d", a[i]);
          if((i+1)%5==0) printf("\n");
        }
    k=max_min(a, N);
    printf("the result is:%d\n", k);
    yzj();
    getch();
}
yzj()
{
    FILE *IN, *OUT;
    int n;
    int i[30];
    int o;
    IN=fopen("in.dat", "r");
    if(IN==NULL)
        {printf("Read File Error");

```

```

}
    OUT=fopen("out.dat", "w");
    if(OUT==NULL)
        {printf("Write File Error");
        }
    for(n=0; n<5; n++)
    {
        fscanf(IN, "%d", &i[n]);
    }
    o=max_min(i, 5);
    fprintf(OUT, "%d\n", o);
    fclose(IN);
    fclose(OUT);
}

```

答案：-----

```

int i, max, min;
    max=min=a[0];
    for(i=1; i<n; i++)
        if(a[i]>max) max=a[i];
        else if(a[i]<min) min=a[i];
    return(max-min);
-----

```

一、判断 共10题 (共计10分)

第1题 (1.0分) 题号:34

7&3+12的值是15。

答案：N

第2题 (1.0分) 题号:1468

在 C 语言中,整型数据在内存中占2个字节。

答案：N

第3题 (1.0分) 题号:19

C 语言本身不提供输入输出语句,输入和输出操作是由函数来实现的。

答案：Y

第4题 (1.0分) 题号:1512

将一个字符串"abc"赋给字符串变量 str 的方法是 str="abc".

答案：N

第5题 (1.0分) 题号:1501

以数组名作函数参数时,实参数组与形参数组都不必定义长度,因此实参与形参的结合方式是地址结合,与数组长度无关。

答案：N

第6题 (1.0分) 题号:18

a=(b=4)+(c=6) 是一个合法的赋值表达式。

答案：Y

第7题 (1.0分) 题号:1262

C 语言规定:在一个源程序中,main 函数的位置必须在最开始。

答案：N

第8题 (1.0分) 题号:1479

C 程序中的一个变量可以被定义为两个或多个不同的类型.

答案: N

第9题 (1.0分) 题号:23

若  $a=3, b=2, c=1$  则关系表达式  $(a>b) == c$  的值为"真".

答案: Y

第10题 (1.0分) 题号:1502

对二维数组  $a$  来说,由于  $a+1$  与  $*(a+1)$  的值相等,因此二者的含义是一样的.

答案: N

二、单项选择 共30题 (共计30分)

第1题 (1.0分) 题号:177

以下描述中,正确的是( )。

A:预处理是指完成宏替换和文件包含中指定的文件的调用

B:预处理指令只能位于 C 源文件的开始

C:C 源程序中凡是行首以#标识的控制行都是预处理指令

D:预处理就是完成 C 编译程序对 C 源程序第一遍扫描,为编译词法和语法分析作准备

答案: C

第2题 (1.0分) 题号:2789

设 C 语言中,int 类型数据占4个字节,则 short 类型数据占( )。

A:1个字节

B:2个字节

C:4个字节

D:8个字节

答案: B

第3题 (1.0分) 题号:693

以下各选项企图说明一种新的类型名,其中正确的是( )。

A:typedef v1 int;

B:typedef v2=int;

C:typedef int v3;

D:typedef v4: int;

答案: C

第4题 (1.0分) 题号:104

以下运算符中,优先级最高的运算符是( )。

A:||

B:%

C:!

D:==

答案: C

第5题 (1.0分) 题号:138

以下程序的输出结果是( )。

```
main()
{int i,j,k,a=3,b=2;
i=(--a==b++)?--a:++b;
j=a++;k=b;
printf("i=%d,j=%d,k=%d\n",i,j,k);
}
A:i=2,j=1,k=3
B:i=1,j=1,k=2
C:i=4,j=2,k=4
D:i=1,j=1,k=3
```

答案: D

第6题 (1.0分) 题号:2907

以下程序段的执行结果是( )。

```
double x;x=218.82631;
printf("%-6.2e\n",x);
A:输出格式描述符的域宽不够,不能输出
B:输出为21.38e+01
C:输出为2.2e+02
D:输出为-2.14e2
```

答案: C

第7题 (1.0分) 题号:152

以下程序的运行结果是( )。

```
main()
{ int n;
for(n=1;n<=10;n++)
{
if(n%3==0) continue;
printf("%d",n);
}
}
A:12457810
B:369
C:12
D:1234567890
```

答案: A

第8题 (1.0分) 题号:411

下列程序的输出结果为( )。

```
main()
{int m=7,n=4;
float a=38.4,b=6.4,x;
x=m/2+n*a/b+1/2;
printf("%f\n",x);
}
A:27.000000
B:27.500000
C:28.000000
D:28.500000
```

答案: A

第9题 (1.0分) 题号:584

设有说明:char w;int x;float y;double z;则

表达式  $w*x+z-y$   
值的数据类型为 ( )。

- A:float
- B:char
- C:int
- D:double

答案: D

第10题 (1.0分) 题号:208

下列各  $m$  的值中, 能使  $m\%3==2\&\&m\%5==3\&\&m\%7==2$  为真的是 ( )。

- A:8
- B:23
- C:17
- D:6

答案: B

第11题 (1.0分) 题号:2962

若已定义  $x$  为 `int` 类型变量, 下列语句中说明指针变量  $p$  的正确语句是 ( )。

- A: `int p=&x;`
- B: `int *p=x;`
- C: `int *p=&x;`
- D: `*p=*x;`

答案: C

第12题 (1.0分) 题号:3142

以下正确的说法是:在 C 语言中 ( )。

- A:实参和与其对应的形参各占用独立的存储单元
- B:实参和与其对应的形参共占用一个存储单元
- C:只有当实参和与其对应的形参同名时才共占用存储单元
- D:形参是虚拟的, 不占用存储单元

答案: A

第13题 (1.0分) 题号:3156

`sizeof(float)` 是 ( )。

- A:一种函数调用
- B:一个不合法的表达式
- C:一个整型表达式
- D:一个浮点表达式

答案: C

第14题 (1.0分) 题号:3119

以下对二维数组  $a$  的正确说明是 ( )。

- A: `int a[3][ ]`
- B: `float a(3,4)`
- C: `double a[1][4]`
- D: `float a(3)(4)`

答案: C

第15题 (1.0分) 题号:3218

若有以下定义, 则能使值为3的表达式是 ( )

- `int k=7,x=12;`
- A: `x%=(k%=5)`
- B: `x%=(k-k%5)`
- C: `x%=k-k%5`
- D: `(x%=k)-(k%=5)`

答案: D

第16题 (1.0分) 题号:672

C 语言允许函数类型缺省定义, 此时函数值隐含的类型是 ( )。

- A:float
- B:int
- C:long
- D:double

答案: B

第17题 (1.0分) 题号:2796

先用语句定义字符型变量  $c$ , 然后将字符  $a$  赋给  $c$ , 则下列语句中正确的是 ( )。

- A: `c='a';`
- B: `c="a";`
- C: `c="97";`
- D: `C='97'`

答案: A

第18题 (1.0分) 题号:2923

经过以下语句定义后, 表达式  $z+=x>y?++x:++y$  的值为 ( )。

- `int x=1,y=2,z=3;`
- A:2
- B:3
- C:6
- D:5

答案: C

第19题 (1.0分) 题号:526

用户定义的函数不可以调用的函数是 ( )。

- A:非整型返回值的
- B:本文件外的
- C: `main` 函数
- D:本函数下面定义的

答案: C

第20题 (1.0分) 题号:2567

以下标识符中, 不能作为合法的 C 用户定义标识符的是 ( )。

- A: `a3_b3`
- B: `void`
- C: `_123`
- D: `IF`



答案: B

第21题 (1.0分) 题号:2401

下面程序段的输出结果为() int  
a,b;b=(a=3\*5,a\*4,a\*5); printf("%d",b);  
A:60  
B:75  
C:65  
D:无确定值

答案: B

第22题 (1.0分) 题号:3063

若有定义:int a=7;float x=2.5,y=4.7;  
则表达式 x+a%3\*(int)(x+y)%2/4的值是().  
A:2.500000  
B:2.750000  
C:3.500000  
D:0.000000

答案: A

第23题 (1.0分) 题号:3129

若有说明: int a[4]={0,0};则下面不正确的  
叙述是().  
A:数组 a 的每个元素都可得到初值0  
B:二维数组 a 的第一维大小为1  
C:因为二维数组 a 中第二维大小的值除经  
初值个数的商为1,故数组 a 的行数为1  
D:有元素 a[0][0]和 a[0][1]可得到初值0,其  
余元素均得不到初值0

答案: D

第24题 (1.0分) 题号:3186

若有说明:int i, j=2,\*p=&i;,则能完成 i=j 赋  
值功能的语句是().  
A:i=\*p;  
B:\*p=\*&j;  
C:i=&j;  
D:i=\*\*p;

答案: B

第25题 (1.0分) 题号:3016

与实际参数为实型数组名相对应的形式参  
数不可以定义为().  
A:float a[];  
B:float \*a;  
C:float a;  
D:float (\*a)[3];

答案: C

第26题 (1.0分) 题号:515

int i,j,a[2][3];按照数组 a 的元素在内存的  
排列次序,不能将数  
1,2,3,4,5,6存入 a 数组的是().  
A:for(i=0;i<2;i++)for(j=0;j<3;j++)a[i][j]=i\*3

+j+1;  
B:for(i=0;i<3;i++)for(j=0;j<2;j++)a[j][i]=j\*3  
+i+1;  
C:for(i=0;i<6;i++)a[i/3][i%3]=i+1;  
D:for(i=1;i<=6;i++)a[i][i]=i;

答案: D

第27题 (1.0分) 题号:2799

下列运算符中,不属于关系运算符的是().  
A:<  
B:>  
C:>=  
D:!

答案: D

第28题 (1.0分) 题号:662

C 语言中,函数值类型的定义可以缺省,  
此时函数值的隐含类型是().  
A:void  
B:int  
C:float  
D:double

答案: B

第29题 (1.0分) 题号:196

若有下列定义,则对 a 数组元素地址的正  
确引用是().  
int a[5],\*p=a;  
A:\*(p+5)  
B:\*p+2  
C:\*(a+2)  
D:\*&a[5]

答案: C

第30题 (1.0分) 题号:2993

下列程序段的输出结果为().  
int a=7,b=9,t;  
t=a\*=a>b?a:b;  
printf("%d",t);  
A:7  
B:9  
C:63  
D:49

答案: C

三、程序填空 共2题 (共计24分)

第1题 (12.0分) 题号:591

/\*如果 a>b, 就将两个数的位置调换; 否  
则, 保持不变。\*/  
main()  
{  
    int a,b,temp;  
    printf("\nPlease input two int  
number:");  
    scanf("%d%d",&a,&b);

```

        if(a>b)
        {
/*****SPACE*****/
        【?】;
/*****SPACE*****/
        a=【?】;
        b=temp;
        }
        printf("%d,%d\n",a,b);
}

```

答案:

=====(答案1)=====

temp=a

=====(答案2)=====

b

第2题 (12.0分) 题号:30

/\*-----

---

【程序填空】

-----

---

题目：以下程序的功能是用冒泡法对数组  
a 进行由小到大的  
排序。

-----

```

-*/
void fun(int a[],int n)
{
    int i,j,t;
/*****SPACE*****/
    for (j=0; 【?】 ;j++)
/*****SPACE*****/
        for (i=0; 【?】 ;i++)
/*****SPACE*****/
            if( 【?】 )
                {t=a[i];a[i]=a[i+1];a[i+1]=t;}
}
main()
{
    int i,a[10]={3,7,5,1,2,8,6,4,10,9};
/*****SPACE*****/
    【?】 ;
    for(i=0;i<10;i++)
        printf("%3d",a[i]);
}

```

答案:

=====(答案1)=====

j<=n-1

=====  
或=====

n-1>=j

=====  
或=====

j<=-1+n

=====  
或=====

-1+n>=j

=====  
或=====

j<n

=====  
或=====

n>j

=====(答案2)=====

i<n-j-1

=====  
或=====

n-j-1>i

=====  
或=====

i<n-1-j

=====  
或=====

n-1-j>i

=====  
或=====

i<=n-j-2

=====  
或=====

i<=n-2-j

=====(答案3)=====

a[i]>a[ i + 1 ]

=====  
或=====

a[ i + 1 ]<a[i]

=====(答案4)=====

fun(a,10)

四、程序改错 共2题 (共计22分)

第1题 (11.0分) 题号:417

/\*-----

--

【程序改错】

-----

--

题目：读取7个数（1-50）的整数值，每读取一个值，

程序打印出该值个数的\*。

-----

--

注意：不可以增加或删除程序行，也不可  
以更改程

序的结构。

-----

```

*/
#include "stdio.h"
main()
{int i,a,n=1;
/*****FOUND*****/
while(n<7)
{
do
{
scanf("%d",&a);
}
/*****FOUND*****/
while(a<1&&a>50);
/*****FOUND*****/
for(i=0;i<=a;i++)

```

```
printf("*");
printf("\n");
n++;}
getch();
}
```

答案:

```
===== (答案1) =====
while(n<=7)
=====或=====
while(n<8)
===== (答案2) =====
while(a<1||a>50);
=====或=====
while(a>50||a<1);
===== (答案3) =====
for(i=1;i<=a;i++)
```

第2题 (11.0分) 题号:429

```
/*-----
--
【程序改错】
-----
--
题目：求0-7这8个数字所能组成的奇数个数。
-----
--
注意：不可以增加或删除程序行，也不可以更改程序的结构。
-----
*/
#include "stdio.h"
main()
{
/******FOUND******/
long sum=4;s=4;
int j;
for(j=2;j<=8;j++)
/******FOUND******/
{printf("\n%d",sum);
/******FOUND******/
if(j<2)
s*=7;
else
s*=8;
sum+=s;}
printf("\nsum=%ld",sum);
getch();
}
```

答案:

```
===== (答案1) =====
long sum=4,s=4;
===== (答案2) =====
{ printf("\n%d",sum);
===== (答案3) =====
if(j<=2)
=====或=====
if(j<3)
```

五、程序设计 共1题 (共计14分)

第1题 (14.0分) 题号:49

```
/*-----
【程序设计】
-----
```

题目：请用 for 循环编写编写函数 fun，函数的功能是：计算 n 门

课程的平均值，计算结果作为函数值返回。

例如，若有5门课程的成绩是：92，76，69，58，

88，则函数的值为76.600000。

注意：部分源程序给出如下。请勿改动主函数 main 和其

它函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填

入所编写的若干语句。

```
-----*/
#include "stdio.h"
float fun(int a[],int n)
{
/******Program******/

/****** End ******/
}
main()
{
int a[]={92,76,69,58,88};
printf("y=%f\n",fun(a,5));
yzj();
}
yzj()
{
FILE *IN,*OUT;
int iIN[10],i,j;
float fOUT;
IN=fopen("18.in","r");
if(IN==NULL)
```

```
{printf("Please Verify The Currenrt Dir..It
May Be Changed");
}
OUT=fopen("18.out","w");
if(OUT==NULL)
{printf("Please Verify The Current Dir.. It
May Be Changed");
}
for(j=0;j<10;j++)
{
for(i=0;i<5;i++)
fscanf(IN,"%d",&iIN[i]);
fOUT=fun(iIN,5);
fprintf(OUT,"%f\n",fOUT);
}
fclose(IN);
fclose(OUT);
}
```

答案: -----

```
int i;
float y=0;
for(i=0;i<n;i++)
y+=a[i];
y=y/n;
return y;
```

一、判断 共10题 (共计10分)

第1题 (1.0分) 题号:7

在 C 语言中, 此定义和语句是合法的:  
enum aa{ a=5,b,c}bb;bb=(enum aa)5;

答案: Y

第2题 (1.0分) 题号:1475

表达式 $1/4+2.75$ 的值是3.

答案: N

第3题 (1.0分) 题号:1510

有数组定义 int a[2][2]={1},{2,3};则 a[0][1] 的值为0.

答案: Y

第4题 (1.0分) 题号:1262

C 语言规定:在一个源程序中,main 函数的位置必须在最开始.

答案: N

第5题 (1.0分) 题号:1263

for(表达式1;;表达式3)可理解为 for(表达式1;1;表达式3).

答案: Y

第6题 (1.0分) 题号:1512

将一个字符串"abc"赋给字符串变量 str 的方法是 str="abc".

答案: N

第7题 (1.0分) 题号:22

关系运算符<= 与 == 的优先级相同.

答案: N

第8题 (1.0分) 题号:1252

break 语句可用于循环体内,它将退出该重

循环.

答案: Y

第9题 (1.0分) 题号:1504

语句 char \*p="Turbo C"的含义是将字符串赋给字符型指针变量 p.

答案: N

第10题 (1.0分) 题号:1241

在标准 C 中,while 和 do\_while 的功能完全相同.

答案: N

二、单项选择 共30题 (共计30分)

第1题 (1.0分) 题号:3148

C 语言允许函数类型缺省定义,此时函数值隐含的类型是().

A:float

B:int

C:long

D:double

答案: B

第2题 (1.0分) 题号:624

以\*\*于运算符优先顺序的描述中正确的是().

A:关系运算符<算术运算符<赋值运算符<逻辑运算符

B:逻辑运算符<关系运算符<算术运算符<赋值运算符

C:赋值运算符<逻辑运算符<关系运算符<算术运算符

D:算术运算符<关系运算符<赋值运算符<逻辑运算符

答案: C

第3题 (1.0分) 题号:2943

关于 return 语句,下列正确的说法是().

A:在主函数和其他函数中均可出现

B:必须在每个函数中出现

C:可以在同一个函数中出现多次

D:只能在除主函数之外的函数中出现一次

答案: C

第4题 (1.0分) 题号:458

下列定义不正确的是().

A:#define PI 3.141592

B:#define S345

C:int max(x,y); int x,y; { }

D:static char c;

答案: C

第5题 (1.0分) 题号:2947

C 语言程序中,若对函数类型未加显式说明,则函数的隐含说明类型为().

A:void  
B:double  
C:int  
D:char

答案: C

第6题 (1.0分) 题号:3177

若有说明:int \*p,m=5,n;以下正确的程序段是()。

A:p=&n;scanf("%d",&p);  
B:p=&n;scanf("%d",\*p)  
C:scanf("%d",&n);\*p=n;  
D:p=&n;\*p=m;

答案: D

第7题 (1.0分) 题号:3057

设以下变量均为 int 类型,则值不等于7的表达式是()。

A:(x=y=6,x+y,x+1)  
B:(x=y=6,x+y,y+1)  
C:(x=6,x+1,y=6,x+y)  
D:(y=6,y+1,x=y,x+1)

答案: C

第8题 (1.0分) 题号:409

若 a 是 float 型变量, b 是 unsigned 型变量, 以下输入语句中合法的是 ()。

A:scanf("%6.2f%d",&a,&b);  
B:scanf("%f%n",&a,&b);  
C:scanf("%f%3o",&a,&b);  
D:scanf("%f%f",&a,&b);

答案: C

第9题 (1.0分) 题号:3088

下列选项中,合法的 C 语言关键字是()。

A:VAR  
B:cher  
C:integer  
D:default

答案: D

第10题 (1.0分) 题号:533

对结构体类型的变量的成员的访问,无论数据类型如何都可使用的运算符是()。

A:.  
B:->  
C:.\*  
D:&

答案: A

第11题 (1.0分) 题号:3212

C 语言中的标识符只能由字母,数字和下划线三种字符组成,且第一个字符()

A:必须为字母  
B:必须为下划线  
C:必须为字母或下划线  
D:可以是字母,数字和下划线中任一字符

答案: C

第12题 (1.0分) 题号:416

以下程序的输出结果为 ()。

```
main()
{int i=010,j=10;
 printf("%d,%d\n",++i,j--);
}
```

A:11,10  
B:9,10  
C:010,9  
D:10,9

答案: B

第13题 (1.0分) 题号:542

若有 int \*p=(int \*)malloc(sizeof(int));则向内存申请到内存

空间存入整数123的语句为 ()。

A:scanf("%d",p);  
B:scanf("%d",&p);  
C:scanf("%d",\*p);  
D:scanf("%d",&\*p);

答案: A

第14题 (1.0分) 题号:464

关于指针概念说法不正确的是 ()。

A:一个指针变量只能指向同一类型变量  
B:一个变量的地址称为该变量的指针  
C:只有同一类型变量的地址才能放到指向该类型变量的指针变量之中  
D:指针变量可以由整数赋,不能用浮点赋

答案: D

第15题 (1.0分) 题号:687

表达式, 0x13&0x17的值是 ()。

A:0x17  
B:0x13  
C:0xf8  
D:0xec

答案: B

第16题 (1.0分) 题号:3000

int a=1,b=2,c=3;  
if(a>c)b=a;a=c;c=b;则 c 的值为()。

A:1  
B:2  
C:3  
D:不一定

答案: B

第17题 (1.0分) 题号:138

以下程序的输出结果是 ( )。

```
main()
{int i,j,k,a=3,b=2;
i=(--a==b++)?--a:++b;
j=a++;k=b;
printf("i=%d,j=%d,k=%d\n",i,j,k);
}
A:i=2,j=1,k=3
B:i=1,j=1,k=2
C:i=4,j=2,k=4
D:i=1,j=1,k=3
```

答案: D

第18题 (1.0分) 题号:441

下列语句中, 不正确的是 ( )。

```
A:static char a[2]={1,2};
B:static int a[2]={'1','2'};
C:static char a[2]={'1','2','3'};
D:static char a[2]={'1'};
```

答案: C

第19题 (1.0分) 题号:477

以下对枚举类型名的定义中正确的是 ( )。

```
A:enum a={sum,mon,tue};
B:enum a {sum=9,mon=-1,tue};
C:enum a={"sum","mon","tue"};
D:enum a {"sum","mon","tue"};
```

答案: B

第20题 (1.0分) 题号:661

以下正确的描述是: 在 C 语言程序中 ( )。

A:函数的定义可以嵌套,但函数的调用不可以嵌套  
B:函数的定义不可以嵌套,但函数的调用可以嵌套  
C:函数的定义和函数的调用均不可以嵌套  
D:函数的定义和函数的调用均可以嵌套

答案: B

第21题 (1.0分) 题号:3103

以下描述中正确的是 ( )。

A:由于 do-while 循环中循环体语句只能是一条可执行语句,所以循环体内不能使用复合语句  
B:do-while 循环由 do 开始,用 while 结束,在 while(表达式)后面不能写分号  
C:在 do-while 循环体中,一定要有能使 while 后面表达式的值变为零("假")的操作  
D:do-while 循环中,根据情况可以省略 while

答案: C

第22题 (1.0分) 题号:2994

下列表达式中,可作为 C 合法表达式的是 ( )。

```
A:[3,2,1,0]
B:(3,2,1,0)
C:3=2=1=0
D:3/2/1/0
```

答案: B

第23题 (1.0分) 题号:591

设有 int x=11; 则表达式 (x++ \* 1/3) 的值是 ( )。

```
A:3
B:4
C:11
D:12
```

答案: A

第24题 (1.0分) 题号:622

putchar 函数可以向终端输出一个 ( )。

A:整型变量表达式值  
B:实型变量值  
C:字符串  
D:字符或字符型变量值

答案: D

第25题 (1.0分) 题号:3232

有如下定义#define D 2 int x=5;float y=3.83; char c='D'; 则下面选项中错误的是 ( )。

```
A:x++;
B:y++;
C:c++;
D:D++;
```

答案: D

第26题 (1.0分) 题号:196

若有下列定义, 则对 a 数组元素地址的正确引用是 ( )。

```
int a[5],*p=a;
A:*(p+5)
B:*p+2
C:*(a+2)
D:&a[5]
```

答案: C

第27题 (1.0分) 题号:2377

下列数据中,不合法的 C 语言实型数据的是 ( )。

```
A:0.123
B:123e3
C:2.1e3.5
D:789.0
```

答案: C

第28题 (1.0分) 题号:2872

在位运算中,操作数每右移一位,其结果相当于()。

- A:操作数乘以2
- B:操作数除以2
- C:操作数乘以16
- D:操作数除以16

答案: B

第29题 (1.0分) 题号:685

在位运算中,操作数每左移一位,其结果相当于()。

- A:操作数乘以2
- B:操作数除以2
- C:操作数除以4
- D:操作数乘以4

答案: A

第30题 (1.0分) 题号:132

若 ch 为 char 型变量, k 为 int 型变量(已知字符 a 的 ASCII 十进制代码为97),则以下程序段的执行结果是()。

```
ch='a'; k=12; printf("%x,%o,",ch,ch,k);  
printf("k=%d\n",k);
```

- A:因变量类型与格式描述符的类型不匹配,输出无定值
- B:输出项与格式描述符个数不符,输出为零值或不定值
- C:61,141,k=%d
- D:61,141,k=%12

答案: C

三、程序填空 共2题 (共计24分)

第1题 (12.0分) 题号:605

/\*用辗转相除法求解两个整数的最大公约数。\*/

```
main()  
{  
    int a,b,r;  
    scanf("%d%d",&a,&b);  
    /******SPACE*****/  
    【?】;  
    while(r!=0)  
    {  
        a=b;  
        /******SPACE*****/  
        【?】;  
        r=a%b;  
    }  
    printf("%d",b);  
}
```

答案:

=====(答案1)=====

r=a%b

=====(答案2)=====

b=r

第2题 (12.0分) 题号:606

/\*输出九九乘法表\*/

/\*1\*1=1 1\*2=2 1\*3=3 1\*4=4 .....1\*9=9\*/

/\*2\*1=1 2\*2=4 2\*3=6 2\*4=8.....2\*9=18\*/

main()

```
{  
    int i,j;  
    /******SPACE*****/  
    for(【?】;i<=9;i++)  
    {  
        for(j=1;j<=9;j++)  
        /******SPACE*****/  
        printf("%d*%d=%d",i,j,【?】);  
        printf("\n");  
    }  
}
```

答案:

=====(答案1)=====

i=1

=====(答案2)=====

i\*j

四、程序改错 共2题 (共计22分)

第1题 (11.0分) 题号:441

```
/*-----  
--  
【程序改错】  
-----
```

```
--  
题目:输入字符序列,字符序列以特殊字符'#'结束。程序从前  
向后依次读入字符,并翻译出新的字符输出。翻译的规则是:如果  
当前读入的字符是数字字符,如果该字符的面值为n,则它的后一个  
字符(包括数字字符)需重复输出 n+1次如果当前读入的字符不是数字  
符,则输出该字符。输出时,以上述一次翻译为一组,不同组间输  
出用一个空白字符隔开。翻译直至当前读入的字符为字符'#',结  
束翻译和输出。  
-----
```

--  
注意:不可以增加或删除程序行,也不可以更改程序的结构。

```

-----
*/
#include<stdio.h>
void main()
{
char ch,nch;
int count;
int k;
printf("Enter string.\n");
scanf("%c",&ch);
/******FOUND******/
while(ch!='#')
{
if(ch>='0'&&ch<='9')
{
/******FOUND******/
count=ch-'0'-1;
scanf("%c",&nch);
for(k=0;k<count;k++)
printf("%c",nch);
}
else
/******FOUND******/
printf("%f",ch);
printf(" ");

scanf("%c",&ch);
}
printf("#\n");
}

```

答案:

```

===== (答案1) =====
while(ch!='#')
===== (答案2) =====
count=ch-'0'+1;
===== (答案3) =====
printf("%c",ch);

```

第2题 (11.0分) 题号:5

/\*-----

--

【程序改错】

-----

--

题目: 将一个字符串中第 m 个字符开始的全部字符复制成为另一个字符串。

程序中共有4条错误语句,请改正错误。

-----

--

注意: 不可以增加或删除程序行,也不可以更改程序的结构。

```

-----
*/
#include<stdio.h>
void strcpy(char *str1,char *str2,int m)
/******FOUND******/
char p1,p2;
int i,j;
/******FOUND******/
= str1+m;
p2=str2;
/******FOUND******/
if(*p1);
*p2+=*p1++;
*p2='\0';
}
main()
{
int i,m;
char *p1,*p2,str1[80],str2[80];
p1=str1;
p2=str2;
gets(p1);
scanf("%d",&m);
/******FOUND******/
strcat(str1[0],str2[0],m);
puts(p1);puts(p2);
}

```

答案:

```

===== (答案1) =====
{ char *p1,*p2;
=====或=====
{ char *p2,*p1;
===== (答案2) =====
p1= str1 + m -1;
=====或=====
p1=-1+ str1 + m ;
===== (答案3) =====
while(*p1)
===== (答案4) =====
strcpy(str1,str2,m);

```

五、程序设计 共1题 (共计14分)

第1题 (14.0分) 题号:377

/\*-----

【程序设计】

-----

题目: 编写函数实现两个数据的交换,在主函数

中输入任意三个数据,调用函数对这三个

数据从大到小排序。

-----

注意: 部分源程序给出如下。请勿改动主



函数

main 和其它函数中的任何内容, 仅在函数  
的花括号中填入所编写的若干语句。

```
-----*/
#include<stdio.h>
void swap(int *a,int *b)
{
/*****Program*****/

/***** End *****/
}
main()
{int x,y,z;
scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);
if(x<y)swap(&x,&y);
if(x<z)swap(&x,&z);
if(y<z)swap(&y,&z);
printf("%3d%3d%3d",x,y,z);
yzj();
getch();
}
yzj()
{
FILE *IN,*OUT;
int m,n;
int i[2];
int o;
IN=fopen("in.dat","r");
if(IN==NULL)
{printf("Read File Error");
}
OUT=fopen("out.dat","w");
if(OUT==NULL)
{printf("Write File Error");
}
for(n=0;n<3;n++)
{
for(m=0;m<2;m++)
{
fscanf(IN,"%d",&i[m]);
}
swap(&i[0],&i[1]);
fprintf(OUT,"%d\n",i[0]);
fprintf(OUT,"%d\n",i[1]);
}
fclose(IN);
fclose(OUT);
}
```

答案: -----

```
int k;
k=*a;
```

```
*a=*b;
*b=k;
```

一、判断 共10题 (共计10分)

第1题 (1.0分) 题号:1497

字符串只能存放在字符型数组中.

答案: Y

第2题 (1.0分) 题号:3

若有宏定义: #define S(a,b) t=a;a=b;b=t

由于变量 t 没定义,

所以此宏定义是错误的。

答案: N

第3题 (1.0分) 题号:1245

在标准 C 中,"="是判断两个数是否相等.

答案: N

第4题 (1.0分) 题号:1493

函数调用可以出现在执行语句中,但不能出现在表达式中.

答案: N

第5题 (1.0分) 题号:1490

strcat(s1,s2)函数是将字符串 s1复制到字符串 s2中

答案: N

第6题 (1.0分) 题号:21

语句 scanf("%7.2f",&a);是一个合法的 scanf 函数。

答案: N

第7题 (1.0分) 题号:1507

函数若无返回值,则它一定无形参.

答案: N

第8题 (1.0分) 题号:1

参加位运算的数据可以是任何类型的数据。

答案: N

第9题 (1.0分) 题号:1491

静态外部变量只在本文件内可用.

答案: Y

第10题 (1.0分) 题号:1243

C 语言是一种结构化程序设计语言.

答案: Y

二、单项选择 共30题 (共计30分)

第1题 (1.0分) 题号:3092

语句 while(!E);中的表达式!E 等价于().

A:E==0

B:E!=1

C:E!=0

D:E==1

答案: A

第2题 (1.0分) 题号:688

若 a=1,b=2则 a|b 的值是 ().

A:0

B:1  
C:2  
D:3

答案: D

第3题 (1.0分) 题号:652

在 C 语言中, 引用数组元素时, 其数组下标的数据类型允许是 ( )。

A:整型常量  
B:整型表达式  
C:整型常量或整型表达式  
D:任何类型的表达式

答案: C

第4题 (1.0分) 题号:142

以下程序的输出结果为 ( )。

```
main()
{int i=010,j=10;
 printf("%d,%d\n",++i,j--);
}
A:11,10
B:9,10
C:010,9
D:10,9
```

答案: B

第5题 (1.0分) 题号:3075

设 int x=1, y=1; 表达式(!x||y--的值是()。

A:0  
B:1  
C:2  
D:-1

答案: B

第6题 (1.0分) 题号:477

以下对枚举类型名的定义中正确的是 ( )。

A:enum a={sum,mon,tue};  
B:enum a {sum=9,mon=-1,tue};  
C:enum a={"sum","mon","tue"};  
D:enum a {"sum","mon","tue"};

答案: B

第7题 (1.0分) 题号:131

若 k 为 int 型变量, 则以下程序段的执行结果是 ( )。

```
k=-8567; printf("|%06D|\n",k);
A:格式描述符不合法,输出无定值
B:输出为|06D|
C:输出为|0-8567|
D:输出为|-8567|
```

答案: B

第8题 (1.0分) 题号:3106

若希望当 A 的值为奇数时,表达式的值为"

真",A 的值为偶数时,表达式的值为"假",则以下不能满足要求的表达式是()。

A:A%2==1  
B:!(A%2==0)  
C:!(A%2)  
D:A%2

答案: C

第9题 (1.0分) 题号:376

在 C 语言中, 能代表逻辑值“真”的是 ( )。

A:True  
B:大于0的数  
C:非0整数  
D:非0的数

答案: D

第10题 (1.0分) 题号:592

能正确表示逻辑关系:"a≥10或a≤0"的 C 语言表达式是 ( )。

A:a>=10 or a<=0  
B:a>=0|a<=10  
C:a>=10&&a<=0  
D:a>=10□a<=0

答案: D

第11题 (1.0分) 题号:93

以下运算符中, 优先级最高的运算符是( )。

A:?:  
B:++  
C:&&  
D:;

答案: B

第12题 (1.0分) 题号:88

下列字符序列中, 可用作 C 标识符的一组字符序列是 ( )。

A:S.b, sum, average, \_above  
B:class, day, lotus\_1, 2day  
C:#md, &12x, month, student\_n!  
D:D56, r\_1\_2, name, \_st\_1

答案: D

第13题 (1.0分) 题号:2981

下列标识符中, 不合法的 C 语言用户自定义标识符是()。

A:printf  
B:enum  
C:\_  
D:sin

答案: B

第14题 (1.0分) 题号:2983

下列程序段的输出结果为()。

```
float k=0.8567;  
printf("%06.1d%%",k*100);  
A:0085.6%%  
B:0085.7%  
C:0085.6%  
D:.857
```

答案: B

第15题 (1.0分) 题号:525

C 语言中不可以嵌套的是()。

A:函数调用  
B:函数定义  
C:循环语句  
D:选择语句

答案: B

第16题 (1.0分) 题号:687

表达式, 0x13&0x17的值是()。

A:0x17  
B:0x13  
C:0xf8  
D:0xec

答案: B

第17题 (1.0分) 题号:2912

已知字母a的ASCII十进制代码为97,则执行下列语句后的输出结果为()。

```
char a='a'; a--;  
printf("%d,%c\n",a+'2'-'0',a+'3'-'0');  
A:b,c  
B:a--运算不合法,故有语法错  
C:98,c  
D:格式描述和输出项不匹配,输出无定值
```

答案: C

第18题 (1.0分) 题号:470

若有下列定义, 则对 a 数组元素地址的正确引用是()。

```
int a[5],*p=a;  
A:*(p+5)  
B:*p+2  
C:*(a+2)  
D:*a[5]
```

答案: C

第19题 (1.0分) 题号:2838

下列定义数组的语句中正确的是()。

```
A:#define size 10 char str1[size],str2[size+2];  
B:char str[];  
C:int num['10'];  
D:int n=5; int a[n][n+2];
```

答案: A

第20题 (1.0分) 题号:444

关于 return 语句, 下列正确的说法是()。

A:在主函数和其他函数中均可出现  
B:必须在每个函数中出现  
C:可以在同一个函数中出现多次  
D:只能在除主函数之外的函数中出现一次

答案: C

第21题 (1.0分) 题号:2894

执行下列语句后变量 x 和 y 的值是()。

```
y=10;x=y++;  
A:x=10,y=10  
B:x=11,y=11  
C:x=10,y=11  
D:x=11,y=10
```

答案: C

第22题 (1.0分) 题号:101

以下数据中, 不正确的数值或字符常量是()。

A:8.9e1.2  
B:10  
C:0xff00  
D:82.5

答案: A

第23题 (1.0分) 题号:492

下列程序段的输出结果为()。

```
float x=213.82631;  
printf("%3d", (int)x);  
A:213.82  
B:213.83  
C:213  
D:3.8
```

答案: C

第24题 (1.0分) 题号:105

以下运算符中, 优先级最高的运算符是()。

A:=  
B:!=  
C:\*(乘号)  
D:()

答案: D

第25题 (1.0分) 题号:3203

有如下程序段, int x=23; do { printf("%d",x--);} while(!x); 该程序的输出结果是()

A:321  
B:23  
C:不输出任何内容  
D:陷入死循环

答案: B

第26题 (1.0分) 题号:3087

若 a 为 int 类型,且其值为3,则执行完表达式  $a+=a-=a*a$  后,a 的值是()。

A:-3

B:9

C:-12

D:6

答案: C

第27题 (1.0分) 题号:443

下列说法不正确的是()。

A:主函数 main 中定义的变量在整个文件或程序中有效

B:不同函数中,可以使用相同名字的变量

C:形式参数是局部变量

D:在一个函数内部,可以在复合语句中定义变量,这些变量只在复合语句中有效

答案: A

第28题 (1.0分) 题号:384

以下数据中,不正确的数值或字符常量是()。

A:c

B:66

C:0xaa

D:50

答案: A

第29题 (1.0分) 题号:2819

以下程序的输出结果为()。

```
main()
{int i=010,j=10;
 printf("%d,%d\n",++i,j--);
}
```

A:11,10

B:9,10

C:010,9

D:10,9

答案: B

第30题 (1.0分) 题号:519

int a[10];

给数组 a 的所有元素分别赋值为1、2、3、.....的语句是()。

A:for(i=1;i<11;i++)a[i]=i;

B:for(i=1;i<11;i++)a[i-1]=i;

C:for(i=1;i<11;i++)a[i+1]=i;

D:for(i=1;i<11;i++)a[0]=1;

答案: B

三、程序填空 共2题 (共计24分)

第1题 (12.0分) 题号:425

```
/*-----
---
【程序填空】
-----
```

题目: 当输入“2, 5”的时候输出为“2 5 5”

```
-----
-*/
#include <stdio.h>
#define max 100
main()
{int f[max],i,j,k,m;
 scanf("%d,%d",&k,&m);
/*****SPACE*****/
 for(i=0;i<=【?】;i++)f[i]=0;
/*****SPACE*****/
 f【?】=1;
 for(i=k;i<=m;i++)
/*****SPACE*****/
 for(j=i-k;j<=i-1;j++)f[j]【?】f[j];
 printf("%d%10d%10d\n",k,m,f[m]);
}
```

答案:

=====(答案1)=====

m

=====(答案2)=====

k-1

=====或=====

k -1

=====(答案3)=====

+=

=====或=====

=1+

第2题 (12.0分) 题号:438

```
/*-----
---
【程序填空】
-----
```

题目: 求出二维数组中的最大元素值。

```
-----
-*/
#include "stdio.h"
void main()
{int
 a[3][4]={1,3,5,7},{2,4,6,8},{15,17,34,12}};
/*****SPACE*****/
 printf("max value is %d\n",【?】);
 }
 max_value(m,n,array)
/*****SPACE*****/
 int m,n,【?】;
 {int i,j,max;
 max=array[0][0];
```

```

for(i=0;i<m;i++)
    for(j=0;j<n;j++)
/******SPACE******/
        if(max<array[i][j]) 【?】 ;
        return(max);
}

```

答案:

```

===== (答案1) =====
max_value(3,4,a)
===== (答案2) =====
array[][4]
===== (答案3) =====
max=array[i][j]

```

#### 四、程序改错 共2题 (共计22分)

第1题 (11.0分) 题号:384

```

/*-----
--
【程序改错】

```

题目: 给定程序 MODI1.C 中函数 fun 的功能是: 输入两个双精度数, 函数返回它们的平方和的平方根值。

例如输入: 22.936 和 14.121, 输出为: y  
= 26.934415。

注意: 不可以增加或删除程序行, 也不可以更改程序的结构。

```

*/
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>
/******FOUND******/
double fun (double *a, *b)
{ double c;
/******FOUND******/
    c = sqrt(a*a + b*b);
/******FOUND******/
    return *c;
}
main ( )
{ double a, b, y;
    printf ( "Enter a, b : ");
    scanf ("%lf%lf", &a, &b );
    y = fun (&a, &b);
    printf ("y = %f \n", y );
}

```

答案:

```

===== (答案1) =====

```

```

double fun (double *a, double *b)
===== (答案2) =====
c = sqrt(*a * *a + *b * *b);
===== (答案3) =====
return c;

```

第2题 (11.0分) 题号:415

```

/*-----
--
【程序改错】

```

题目: 一球从100米高度自由落下, 每次落地后反跳

回原高度的一半; 再落下, 求它在第10次落地

时, 共经过多少米? 第10次反弹多高?

注意: 不可以增加或删除程序行, 也不可以更改程序的结构。

```

*/
#include "stdio.h"
main()
{
/******FOUND******/
float sn=100.0;hn=sn/2;
int n;
/******FOUND******/
for(n=2;n<10;n++)
{
    sn=sn+2*hn;
/******FOUND******/
    hn=hn%2;
}
printf("the total of road is %f\n",sn);
printf("the tenth is %f meter\n",hn);
}

```

答案:

```

===== (答案1) =====
float sn=100.0, hn=sn/2;
===== (答案2) =====
for(n=2;n<=10;n++)
===== 或 =====
for(n=2;n<11;n++)
===== (答案3) =====
hn=hn/2;

```

#### 五、程序设计 共1题 (共计14分)

第1题 (14.0分) 题号:40

/\*-----  
【程序设计】

题目：请用 for 循环编写函数 fun，它的功能是：判断 m 是否为素数。  
主函数的功能是：求出100到200之间的素数的个数。

注意：部分源程序给出如下。请勿改动主函数 main 和其

它函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入所编写的若干语句。

-----\*/

```
#include "stdio.h"
main()
{
    int m,k=0;
    for(m=100;m<200;m++)
        if(fun(m))
        {
            printf("%4d",m);
            k++;
            if(k%5==0)
                printf("\n");
        }
    printf("k=%d\n",k);
    yzj();
}
int fun(int m)
{
    /******Program*****/
```

```
/****** End *****/
}
yzj()
{
    FILE *IN,*OUT;
    int iIN,iOUT,i;
    IN=fopen("12.in","r");
    if(IN==NULL)
        {printf("Please Verify The Currenrt Dir..It May Be Changed");
        }
    OUT=fopen("12.out","w");
    if(OUT==NULL)
        {printf("Please Verify The Current Dir.. It May Be Changed");
        }
    for(i=0;i<10;i++)
    {
        fscanf(IN,"%d",&iIN);
        iOUT=fun(iIN);
```

```
        fprintf(OUT,"%d\n",iOUT);
    }
    fclose(IN);
    fclose(OUT);
}
```

答案：-----

```
int i,k=1;
    if(m<=1) k=0;
    for(i=2;i<m;i++)
        if(m%i==0) k=0;
    return k;
```

一、判断 共10题 （共计10分）

第1题 （1.0分） 题号:13

char \*p="girl";的含义是定义字符型指针变量 p，p 的值是字符串"girl"。

答案： N

第2题 （1.0分） 题号:1268

C 语言的当型循环是先执行循环后判断条件。

答案： N

第3题 （1.0分） 题号:1272

C 语言中的整型常量有3种表示方法。

答案： Y

第4题 （1.0分） 题号:1475

表达式1/4+2.75的值是3。

答案： N

第5题 （1.0分） 题号:24

C 语言中只能逐个引用数组元素而不能一次引用整个数组。

答案： Y

第6题 （1.0分） 题号:1487

静态变量和外部变量都是全局变量,它们的存储是静态的。

答案： N

第7题 （1.0分） 题号:1249

若有 int i=10,j=2; 则执行完 i\*=j+8;后 i 的值为28。

答案： N

第8题 （1.0分） 题号:1469

char a[]={'a','b','c'};char b[]={"abc"};数组 a 和数组 b 占用的内存空间大小不一样。

答案： Y

第9题 （1.0分） 题号:549

"++"运算符的优先级比"+"运算符的优先级低。

答案： N

第10题 （1.0分） 题号:1256

unsigned 和 void 在 C 中都是保留字。

答案： Y

二、单项选择 共30题 （共计30分）

第1题 （1.0分） 题号:3009

若 char a[10];已正确定义,以下语句中不

能从键盘上给 a 数组的  
所有元素输入值的语句是()。

A:gets(a);  
B:scanf("%s",a);  
C:for(i=0;i<10;i++)a[i]=getchar();  
D:a=getchar();

答案: D

第2题 (1.0分) 题号:3175

变量的指针,其含义是指该变量的()。

A:值  
B:地址  
C:名  
D:一个标志

答案: B

第3题 (1.0分) 题号:2956

以下程序的输出结果为()。

```
main()
{int a=1,b=2,c=3,d=4,e=5;

printf("%d\n",func((a+b,b+c,c+a),(d+e)));
}
int func(int x,int y)
{
    return(x+y);
}
```

A:15  
B:13  
C:9  
D:函数调用出错

答案: B

第4题 (1.0分) 题号:596

下面四个选项中,均是不合法的用户标识符的选项是()。

A:A P\_0 do  
B:float la0 \_A  
C:b-a goto int  
D:\_123 temp int

答案: C

第5题 (1.0分) 题号:493

C 语言的注释定界符是()。

A:{ }  
B:[ ]  
C:\\* \*\n  
D:/\* \*/

答案: D

第6题 (1.0分) 题号:508

int a=1,b=2,c=3;  
if(a>c)b=a;a=c;c=b;则 c 的值为()。

A:1

B:2  
C:3  
D:不一定

答案: B

第7题 (1.0分) 题号:471

以下程序段 char  
\*alp[]={ "ABC","DEF","GHI"}; int j;  
puts(alp[1]);  
的输出结果是()。

A:A  
B:B  
C:D  
D:DEF

答案: D

第8题 (1.0分) 题号:579

在 C 语言中, char 型数据在内存中的存储形式是()。

A:补码  
B:反码  
C:原码  
D:ASCII 码

答案: D

第9题 (1.0分) 题号:121

以下不符合 C 语言语法的赋值语句是()。

A:a=1,b=2  
B:++;  
C:a=b=5;  
D:y=(a=3,6\*5);

答案: A

第10题 (1.0分) 题号:3137

若使用一维数组名作函数实参,则以下正确的说法是()。

A:必须在主调函数中说明此数组的大小  
B:实参数组类型与形参数组类型可以不匹配  
C:在被调用函数中,不需要考虑形参数组的大小  
D:实参数组名与形参数组名必须一致

答案: A

第11题 (1.0分) 题号:125

下列程序的输出结果是()。

```
main()
{int a=7,b=5;
printf("%d\n",b=b/a);
}
A:0  
B:5  
C:1
```

D:不确定值

答案: A

第12题 (1.0分) 题号:2857

经过下列的语句 `int j,a[10],*p;`定义后,下列语句中合法的是()。

- A:`p=p+2;`
- B:`p=a[5];`
- C:`p=a[2]+2;`
- D:`p=&(j+2);`

答案: A

第13题 (1.0分) 题号:378

下列字符序列中,不可用作 C 语言标识符的是()。

- A:`b70`
- B:`#ab`
- C:`symbol`
- D:`a_1`

答案: B

第14题 (1.0分) 题号:3096

以下不是无限循环的语句为()。

- A:`for(y=0,x=1;x>++y;x=i++) i=x;`
- B:`for(;;x+=i);`
- C:`while(1){x++;}`
- D:`for(i=10;;i--) sum+=i;`

答案: A

第15题 (1.0分) 题号:407

若 `ch` 为 `char` 型变量,`k` 为 `int` 型变量(已知字符 `a` 的 ASCII 十进制代码为97),则以下程序段的执行结果是()。

- `ch='a'; k=12; printf("%x,%o,",ch,ch,k);`
- `printf("k=%d\n",k);`
- A:因变量类型与格式描述符的类型不匹配,输出无定值
- B:输出项与格式描述符个数不符,输出为零值或不定值
- C:61,141,k=%d
- D:61,141,k=%12

答案: C

第16题 (1.0分) 题号:484

在位运算中,操作数每右移一位,其结果相当于()。

- A:操作数乘以2
- B:操作数除以2
- C:操作数乘以16
- D:操作数除以16

答案: B

第17题 (1.0分) 题号:543

若有 `int a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},*p=a;` 则输出结果不为5的语句为()。

- A:`printf("%d",*(a+5));`
- B:`printf("%d",p[5]);`
- C:`printf("%d",*(p+5));`
- D:`printf("%d",*p[5]);`

答案: D

第18题 (1.0分) 题号:301

以下标识符中,不能作为合法的 C 用户定义标识符的是()。

- A:`a3_b3`
- B:`void`
- C:`_123`
- D:`IF`

答案: B

第19题 (1.0分) 题号:2848

C 语言程序中,当调用函数时()。

- A:实参和虚参各占一个独立的存储单元
- B:实参和虚参可以共用存储单元
- C:可以由用户指定是否共用存储单元
- D:计算机系统自动确定是否共用存储单元

答案: A

第20题 (1.0分) 题号:410

已知字母 `a` 的 ASCII 十进制代码为97,则执行下列语句后的输出结果为()。

- `char a='a'; a--;`
- `printf("%d,%c\n",a+'2'-'0',a+'3'-'0');`
- A:b,c
- B:a--运算不合法,故有语法错
- C:98,c
- D:格式描述和输出项不匹配,输出无定值

答案: C

第21题 (1.0分) 题号:2993

下列程序段的输出结果为()。

- `int a=7,b=9,t;`
- `t=a*a>b?a:b;`
- `printf("%d",t);`
- A:7
- B:9
- C:63
- D:49

答案: C

第22题 (1.0分) 题号:701

设 `char *s="\ta017bc";` 则指针变量 `s` 指向的字符串所占的字节数是()。

- A:9
- B:5



C:6  
D:7

答案: C

第23题 (1.0分) 题号:629

为了避免在嵌套的条件语句 if-else 中产生二义性, C 语言规定:

else 子句总是与 ( ) 配对。

A:缩排位置相同的 if

B:其之前最近的 if

C:其之后最近的 if

D:同一行上的 if

答案: B

第24题 (1.0分) 题号:392

下列数据中, 为字符串常量的是 ( )。

A:A

B:"house"

C:How do you do.

D:\$abc

答案: B

第25题 (1.0分) 题号:2789

设 C 语言中,int 类型数据占4个字节,则 short 类型数据占( )。

A:1个字节

B:2个字节

C:4个字节

D:8个字节

答案: B

第26题 (1.0分) 题号:620

下列运算符中优先级最高的是 ( )。

A:<

B:+

C:&&

D:!=

答案: B

第27题 (1.0分) 题号:428

在以下给出的表达式中, 与 do-while(E) 语句中的(E)不等价的表达式是 ( )。

A:(!E==0)

B:(E>0||E<0)

C:(E==0)

D:(E!=0)

答案: C

第28题 (1.0分) 题号:699

下面说明不正确的是 ( )。

A:char a[10]="china";

B:char a[10],\*p=a;p="china"

C:char \*a;a="china";  
D:char a[10],\*p;p=a="china"

答案: D

第29题 (1.0分) 题号:2885

以下标识符中,不能作为合法的 C 用户定义标识符的是( )。

A:putchar

B:\_double

C:\_123

D:INT

答案: A

第30题 (1.0分) 题号:580

设变量 a 是整型, f 是实型, i 是双精度型, 则表达式 10+'a'+i\*f 值的

数据类型为 ( )。

A:int

B:float

C:double

D:不确定

答案: C

三、程序填空 共2题 (共计24分)

第1题 (12.0分) 题号:404

```
/*-----  
---
```

【程序填空】

```
-----  
---
```

题目: 从键盘上输入两个复数的实部与虚部, 求出并输出它们的和、差、积、商。

```
-----  
-*/
```

```
#include<stdio.h>  
void main()  
{float a,b,c,d,e,f;  
printf("输入第一个复数的实部与虚部: ");  
scanf("%f, %f",&a,&b);  
printf("输入第二个复数的实部与虚部: ");  
scanf("%f, %f",&c,&d);  
/*****SPACE*****/
```

```
【?】;  
f=b+d;  
printf("相加后复数: 实部: %f, 虚部: %f\n",e,f);  
e=a*c-b*d;  
/*****SPACE*****/
```

```
【?】;  
printf("相乘后复数: 实部: %f, 虚部: %f\n",e,f);  
e=(a*c+b*d)/(c*c+d*d);  
/*****SPACE*****/
```

```

    【?】;
    printf("相除后复数：实部： %f,虚部： %f\n",e,f);
}
答案：
===== (答案1) =====
e=a+c
===== 或 =====
e=c+a
===== (答案2) =====
f=a*d+b*c
===== 或 =====
f= a*d + b*c
===== 或 =====
f= a * d + b * c
===== (答案3) =====
f=(b*c-a*d)/(c*c+d*d)
===== 或 =====
f=(b*c-a*d) / (c*c+d*d)
===== 或 =====
f=( b * c - a * d ) / ( c * c + d * d )

```

第2题 (12.0分) 题号:13

/\*-----

---

【程序填空】

-----

---

题目：输出100到1000之间的各位数字之和能被15整除的所有数，  
输出时每10个一行。

-----

```

-*/
main()
{
    int m,n,k,i=0;
    for(m=100;m<=1000;m++)
    {
        /******SPACE******/
        【?】;
        n=m;
        do
        {
            /******SPACE******/
            k=k+ 【?】 ;
            n=n/10;
            /******SPACE******/
        } 【?】 ;
        if (k%15==0)
        {
            printf("%5d",m);i++;
            /******SPACE******/
            if(i%10==0) 【?】 ;
        }
    }
}

```

}

答案：

```

===== (答案1) =====
k=0
===== (答案2) =====
n%10
===== 或 =====
n-n/10*10
===== 或 =====
n-10*(n/10)
===== (答案3) =====
while(n>0)
===== 或 =====
while(0<n)
===== 或 =====
while(n!=0)
===== 或 =====
while(0!=N)
===== (答案4) =====
printf("\n")

```

四、程序改错 共2题 (共计22分)

第1题 (11.0分) 题号:424

/\*-----

--

【程序改错】

-----

--

题目：打印出杨辉三角形（要求打印出10行）。

-----

--

注意：不可以增加或删除程序行，也不可以更改程序的结构。

-----

```

-*/
#include "stdio.h"
main()
{int i,j;
int a[10][10];
printf("\n");
/******FOUND******/
for(i=1;i<10;i++)
{a[i][0]=1;
a[i][i]=1;}
/******FOUND******/
for(i=1;i<10;i++)
for(j=1;j<i;j++)
/******FOUND******/
a[i][j]=a[i-1][j-1]+a[i-1][j];
for(i=0;i<10;i++)
{for(j=0;j<=i;j++)
printf("%5d",a[i][j]);

```

```
printf("\n");
getch();
}
}
```

答案:

```
===== (答案1) =====
for(i=0;i<10;i++)
===== 或 =====
for(i=0;i<=9;i++)
===== (答案2) =====
for(i=2;i<10;i++)
===== 或 =====
for(i=2;i<=9;i++)
===== (答案3) =====
a[i][j]=a[i-1][j-1]+a[i-1][j];
```

第2题 (11.0分) 题号:359

```
/*-----
--
```

【程序改错】

```
-----
--
题目: 给定程序 MODI1.C 中函数 fun 的功能是: 先将在字符串 s 中的字符按逆序存放到 t 串中, 然后把 s 中的字符按正序连接到 t 串
的后面。
例如: 当 s 中的字符串为: "ABCDE" 时,
则 t 中的字符串应为: "EDCBAABCDE"。
```

```
-----
--
注意: 不可以增加或删除程序行, 也不可以更改程序的结构。
```

```
-----
*/
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void fun (char *s, char *t)
{
/******FOUND******/
int i;
sl = strlen(s);
for (i=0; i<sl; i++)
/******FOUND******/
t[i] = s[sl-i];
for (i=0; i<sl; i++)
t[sl+i] = s[i];
/******FOUND******/
t[2*sl] = "0";
}
main()
{ char s[100], t[100];
```

```
printf("\nPlease enter string s:");
scanf("%s", s);
fun(s, t);
printf("The result is: %s\n", t);
getch();
}
```

答案:

```
===== (答案1) =====
int i,sl;
===== (答案2) =====
t[i] = s[sl-i-1];
===== (答案3) =====
t[2*sl] = '\0';
===== 或 =====
t[2*sl] = 0;
```

五、程序设计 共1题 (共计14分)

第1题 (14.0分) 题号:386

```
/*-----
```

【程序设计】

```
-----
题目: 请用 for 循环编写函数实现字符串
的复制, 不允许用
strcpy() 函数。
```

```
-----
注意: 部分源程序给出如下。请勿改动主
函数
main 和其它函数中的任何内容, 仅
在函
数的花括号中填入所编写的若干语
句。
```

```
-----*/
#include "stdio.h"
void copy(char str1[],char str2[])
{
/******Program******/

/****** End ******/
}
main()
{
void copy();
char c1[40],c2[40];
gets(c1);
copy(c1,c2);
puts(c2);
yzj();
getch();
}

yzj()
{
```

```
FILE *IN,*OUT;
int n;
char i[100];
char o[100];
IN=fopen("in.dat","r");
if(IN==NULL)
{printf("Read File Error");
}
OUT=fopen("out.dat","w");
if(OUT==NULL)
{printf("Write File Error");
}
fscanf(IN,"%s",i);
copy(i,o);
fprintf(OUT,"%s\n",o);
fclose(IN);
fclose(OUT);
}
```

答案: -----

```
int i;
for(i=0;str1[i]!='\0';i++)
    str2[i]=str1[i];
str2[i]='\0';
-----
```

一、判断 共10题 (共计10分)

第1题 (1.0分) 题号:1

参加位运算的数据可以是任何类型的数据。

答案: N

第2题 (1.0分) 题号:40

"A"是一个字符常量。

答案: N

第3题 (1.0分) 题号:1503

指针就是地址,因此一个变量的指针就是该变量的地址。

答案: Y

第4题 (1.0分) 题号:36

若有 int i=10,j=2;则执行完 i\*=j+8;后i的值为28。

答案: N

第5题 (1.0分) 题号:1512

将一个字符串"abc"赋给字符串变量 str 的方法是 str="abc"。

答案: N

第6题 (1.0分) 题号:11

通过 return 语句,函数可以带回一个或一个以上的返回值。

答案: N

第7题 (1.0分) 题号:1277

已知 char c=48;int i=1,j=10;执行语句 j!=(c>j)&& i++;则 i 和 j 的值分别是1和0。

答案: Y

第8题 (1.0分) 题号:1246

在 if 语句中,else 前一个语句可不加";"。

答案: N

第9题 (1.0分) 题号:1240

C 语言本身并不提供输入输出语句.但可以通过输入输出函数来实现数据的输入输出。

答案: Y

第10题 (1.0分) 题号:24

C 语言中只能逐个引用数组元素而不能一次引用整个数组。

答案: Y

二、单项选择 共30题 (共计30分)

第1题 (1.0分) 题号:2404

设 x,y,t 均为 int 型变量,执行下列语句后,y 的值为 ()x=y=3; t=++x||++y;

A:不确定

B:4

C:3

D:1

答案: C

第2题 (1.0分) 题号:699

下面说明不正确的是 ()。

A:char a[10]="china";

B:char a[10],\*p=a;p="china"

C:char \*a;a="china";

D:char a[10],\*p;p=a="china"

答案: D

第3题 (1.0分) 题号:3132

以下程序段中,不能正确赋字符串(编译时系统会提示错误)的是()。

A:char s[10]="abcdefg";

B:char t[]="abcdefg",\*s=t;

C:char s[10];s="abcdefg";

D:char s[10];strcpy(s,"abcdefg");

答案: C

第4题 (1.0分) 题号:569

C 语言规定,在一个源程序中,main 函数的位置 ()。

A:必须在最开始

B:必须在系统调用的库函数的后面

C:可以任意

D:必须在最后

答案: C

第5题 (1.0分) 题号:3020

对于 void 类型函数,调用时不可作为()。

A:自定义函数体中的语句

B:循环体里的语句

C:if 语句的成分语句

D:表达式

答案: D

第6题 (1.0分) 题号:3140

以下不正确的说法是:C 语言规定()。

A:实参可以是常量,变量或表达式

B:形参可以是常量,变量或表达式

C:实参可以为任何类型

D:形参应与其对应的实参类型一致

答案: B

第7题 (1.0分) 题号:3066

以下选项中合法的用户标识符是()。

A:long

B:\_2Test

C:3Dmax

D:A.dat

答案: B

第8题 (1.0分) 题号:137

若给定条件表达式(M)?(a++):(a--), 则其中表达式 M ()。

A:和(M==0)等价

B:和(M==1)等价

C:和(M!=0)等价

D:和(M!=1)等价

答案: C

第9题 (1.0分) 题号:197

以下程序段的输出结果是 ()。

```
char *alp[]={"ABC","DEF","GHI"}; int j;
puts(alp[1]);
```

A:A

B:B

C:D

D:DEF

答案: D

第10题 (1.0分) 题号:646

若有说明 int a[3][4];则 a 数组元素的非法引用是 ()。

A:a[0][2\*1]

B:a[1][3]

C:a[4-2][0]

D:a[0][4]

答案: D

第11题 (1.0分) 题号:3049

一个 C 语言程序是由()。

A:一个主程序和若干子程序组成

B:函数组成

C:若干过程组成

D:若干子程序组成

答案: B

第12题 (1.0分) 题号:3078

下列四组选项中,均不是 C 语言关键字的选项是()。

A:define IF type

B:getc char printf

C:include scanf case

D:while go pow

答案: A

第13题 (1.0分) 题号:108

设 C 语言中, int 类型数据占4个字节, 则 short 类型数据占 ()。

A:1个字节

B:2个字节

C:4个字节

D:8个字节

答案: B

第14题 (1.0分) 题号:452

以下对 C 语言函数的描述中, 正确的是()。

A:C 程序必须由一个或一个以上的函数组成

B:C 函数既可以嵌套定义又可以递归调用

C:函数必须有返回值, 否则不能使用函数

D:C 程序中有调用关系的所有函数必须放在同一个程序文件中

答案: A

第15题 (1.0分) 题号:194

若有下列定义, 则对 a 数组元素地址的正确引用是 ()。

```
int a[5], *p=a;
```

A:&a[5]

B:p+2

C:a++

D:&a

答案: B

第16题 (1.0分) 题号:2902

执行下列程序后, 其输出结果是()

```
main()
```

```
{int a=9;
```

```
  a+=a-=a+a;
```

```
  printf("%d\n",a);
```

```
}
```

A:18

B:9

C:-18

D:-9

答案: C

第17题 (1.0分) 题号:3217

设有以下程序段 `int x=0,s=0;while(!x!=0)s+=++x;printf("%d",s);` 则()

- A:运行程序段后输出0
- B:运行程序段后输出1
- C:程序段中的控制表达式是非法的
- D:程序段执行无限次

答案: B

第18题 (1.0分) 题号:595

C 语言中的标识符只能由字母, 数字和下划线三种字符组成, 且第一个字符 ()。

- A:必须为字母
- B:必须为下划线
- C:必须为字母或下划线
- D:可以是字母, 数字和下划线中任一字符

答案: C

第19题 (1.0分) 题号:2949

数组名作为实参数传递给函数时,数组名被处理为()。

- A:该数组的长度
- B:该数组的元素个数
- C:该数组的首地址
- D:该数组中各元素的值

答案: C

第20题 (1.0分) 题号:177

以下描述中, 正确的是 ()。

- A:预处理是指完成宏替换和文件包含中指定的文件的调用
- B:预处理指令只能位于 C 源文件的开始
- C:C 源程序中凡是行首以#标识的控制行都是预处理指令
- D:预处理就是完成 C 编译程序对 C 源程序第一遍扫描,为编译词法和语法分析作准备

答案: C

第21题 (1.0分) 题号:3224

设 x,y,t 均为 int 型变量,执行下列语句后,y 的值为 ()`x=y=3; t=++x||++y;`

- A:不确定
- B:4
- C:3
- D:1

答案: C

第22题 (1.0分) 题号:3009

若 `char a[10];` 已正确定义,以下语句中不能从键盘上给 a 数组的所有元素输入值的语句是()。

- A:`gets(a);`
- B:`scanf("%s",a);`
- C:`for(i=0;i<10;i++)a[i]=getchar();`
- D:`a=getchar();`

答案: D

第23题 (1.0分) 题号:640

以下对二维数组 a 的正确说明是 ()。

- A:`int a[3][]`
- B:`float a(3,4)`
- C:`double a[1][4]`
- D:`float a(3)(4)`

答案: C

第24题 (1.0分) 题号:2802

以下不符合 C 语言语法的赋值语句是()。

- A:`j++;`
- B:`j=j=5;`
- C:`k=2*4,k*4;`
- D:`y=float(j);`

答案: D

第25题 (1.0分) 题号:2813

若 a 是 float 型变量,b 是 unsigned 型变量, 以下输入语句中合法的是()。

- A:`scanf("%6.2f%d",&a,&b);`
- B:`scanf("%f%n",&a,&b);`
- C:`scanf("%f%3o",&a,&b);`
- D:`scanf("%f%f",&a,&b);`

答案: C

第26题 (1.0分) 题号:2781

以下标识符中,不能作为合法的 C 用户定义标识符的是()。

- A:`putchar`
- B:`_double`
- C:`_123`
- D:`INT`

答案: A

第27题 (1.0分) 题号:2870

执行下列语句后的结果为()。

- `int x=3,y;`
- `int *px=&x;`
- `y=*px++;`
- A:`x=3,y=4`
- B:`x=3,y=3`
- C:`x=4,y=4`
- D:`x=3,y` 不知

答案: B

第28题 (1.0分) 题号:605

以下所列的 C 语言常量中, 错误的是 ( )。

- A:0xFF
- B:1.2e0.5
- C:2L
- D:'\72'

答案: B

第29题 (1.0分) 题号:462

两个指针变量不可以 ( )。

- A:相加
- B:比较
- C:相减
- D:指向同一地址

答案: A

第30题 (1.0分) 题号:609

设有说明语句:char a='\72';则变量 a ( )。

- A:包含1个字符
- B:包含2个字符
- C:包含3个字符
- D:说明不合法

答案: A

三、程序填空 共2题 (共计24分)

第1题 (12.0分) 题号:604

/\*列出所有的个位数为6, 且能被3整除的2位数。\*/

```
main()
{
    int i;
    /*****SPACE*****/
    for( 【?】 ;i<=99;i++)
    /*****SPACE*****/
        if( 【?】 && i%3==0)
```

```
    printf("%3d\n",i);
}
```

答案:

```
===== (答案1) =====
i=10
===== (答案2) =====
i%10==6
```

第2题 (12.0分) 题号:26

```
/*-----
---
【程序填空】
-----
---
```

题目: 以下程序的功能是统计一个字符串中的字母、数字、空格、和其它字符的个数。

```
-----
-*/
#include "stdio.h"
main ()
{
    char s1[80];int a[4]={0};
    int k;
    /*****SPACE*****/
    【?】 ;
    gets(s1);
    /*****SPACE*****/
    【?】 ;
    puts(s1);
    for(k=0;k<4;k++)
        printf("%4d",a[k]);
}
void fun(char s[],int b[])
{
    int i;
    for (i=0;s[i]!='\0';i++)
        if
        ('a'<=s[i]&& s[i]<='z' || 'A'<=s[i]&& s[i]<='Z')
            b[0]++;
    /*****SPACE*****/
        else if ( 【?】 ) b[1]++;
    /*****SPACE*****/
        else if ( 【?】 ) b[2]++;
        else b[3]++;
}
```

答案:

```
===== (答案1) =====
void count(char s[],int b[])
===== (答案2) =====
fun(s1,a)
===== (答案3) =====
'0'<=s[i] && s[i]<='9'
=====或=====
s[i]>='0' && s[i]<='9'
=====或=====
'0'<=s[i] && '9'>=s[i]
=====或=====
s[i]>='0' && '9'>=s[i]
=====或=====
48<=s[i] && s[i]<=57
=====或=====
s[i]>=48 && s[i]<=57
=====或=====
48<=s[i] && 57>=s[i]
=====或=====
s[i]>=48 && 57>=s[i]
===== (答案4) =====
s[i] == ' '
=====或=====
s[i] == 32
```

四、程序改错 共2题 (共计22分)

第1题 (11.0分) 题号:26

```
/*-----
```

```
--
```

【程序改错】

```
-----
```

```
--
```

题目: fun 函数的功能是: 找出大于 m 的最小素数, 并将其作为

函数值返回。

请改正程序中的错误, 使它能得出正确的结果。

```
-----
```

```
--
```

注意: 不可以增加或删除程序行, 也不可以更改程序的结构。

```
-----
```

```
*/
int fun( int m)
{
    int i,k;
    for(i=m+1;;i++)
    {
        /******FOUND******/
        for(k=1;k<i;k++)
        /******FOUND******/
            if(i%k!=0) break;
        /******FOUND******/
        if(k<i)
        /******FOUND******/
            return k;
    }
}
main()
{
    int n;
    scanf("%d",&n);
    printf("%d\n",fun(n));
}
```

答案:

=====(答案1)=====

for(k=2;k<i;k++)

=====(或)=====

for(k=2;i>k;k++)

=====(答案2)=====

if( i%k == 0 ) break;

=====(答案3)=====

if(i<=k)

=====(或)=====

if(k>=i)

=====(或)=====

if( k == i )

=====(答案4)=====

return i;

=====(或)=====

return (i);

第2题 (11.0分) 题号:381

```
/*-----
```

```
--
```

【程序改错】

```
-----
```

```
--
```

题目: 给定程序 MODI1.C 的功能是: 删除 w 所指数组中下标

为 k 的元素中的值。程序中, 调用了

getindex、arrout

和 arrdel 三个函数, getindex 用以

输入所删元素的下标,

函数中对输入的下标进行检查, 若

越界, 则要求重新输入,

直到正确为止。arrout 用以输出数

组中的数据, arrdel 进

行所要求的删除操作。

```
-----
```

```
--
```

注意: 不可以增加或删除程序行, 也不可以更改程序的结构。

```
-----
```

```
*/
#include "conio.h"
#include "stdio.h"
#define NUM 10
/******FOUND******/
arrout ( int w, int m )
{ int k;
  /******FOUND******/
  for ( k = 1; k < m; k++)
  /******FOUND******/
    printf ("%d " w[k]);
  printf ("\n");
}
arrdel ( int *w, int n, int k )
{ int i;
  for ( i = k; i < n-1; i++) w[i] = w[i+1];
  n--;
  return n;
}
getindex( int n )
{ int i;
  do
  { printf("\nEnter the index [ 0<= i< %d ]: ",
    n);
    scanf ("%d",&i );
  } while( i < 0 || i > n-1 );
  return i;
}
main( )
```



```

{
    int n, d,
a[NUM]={21,22,23,24,25,26,27,28,29,30
};
n = NUM;
printf ("Output primary data :\n"); arrout
( a, n );
d = getindex( n ); n = arrdel ( a, n, d );
printf ("Output the data after delete :\n");
arrout( a, n );
}

```

答案:

```

===== (答案1) =====
arrout ( int *w, int m )
===== (答案2) =====
for (k = 0; k < m; k++)
===== (答案3) =====
printf ("%d ", w[k]);

```

五、程序设计 共1题 (共计14分)

第1题 (14.0分) 题号:356

/\*-----

【程序设计】

题目: 请编写函数 fun, 对长度为7个字符的字符串,

除首、尾字符外, 将其余5个字符按降序排

列。例如, 原来的字符串为 CEAedca, 排序后

输出为 CedcEAa。

注意: 部分源程序给出如下。请勿改动主函数 main

和其它函数中的任何内容, 仅在函数 fun 的花

括号中填入所编写的若干语句。

-----\*/

```

#include<stdio.h>
#include<ctype.h>
#include<conio.h>
int fun(char *s,int num)
{
/******Program******/

```

/\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*/

```

}
main()
{
    char s[10];
    clrscr();
    printf("输入7个字符的字符串:");

```

```

    gets(s);
    fun(s,7);
    printf("\n%s",s);
    getch();
    NONO();
}
NONO()
{
    int i;
    char a[100];
    FILE *rf, *wf ;
    rf = fopen("in.dat", "r") ;
    wf = fopen("out.dat", "w") ;
    for(i=0;i<3;i++)
    {
        fscanf(rf, "%s", &a);
        fun(a,7);
        fprintf(wf, "%s", a);
        fprintf(wf, "\n");
    }
    fclose(rf);
    fclose(wf);
}

```

答案: -----

```

int i,j;
char t;
for(i=1;i<num-1;i++)
    for(j=i+1;j<num-1;j++)
        if(s[i]<s[j])
            { t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;}

```

一、判断 共10题 (共计10分)

第1题 (1.0分) 题号:1283

C 语言俗称"低级语言的高级形式",这说明 C 语言的功能不强。

答案: N

第2题 (1.0分) 题号:1260

由于主函数首部经常缩写成 main(), 所以它不可能有形式参数。

答案: N

第3题 (1.0分) 题号:1505

程序进行编译时, 不为形式参数分配存储空间。

答案: Y

第4题 (1.0分) 题号:31

共同体变量所占的内存长度等于最长的成员的长度。

答案: Y

第5题 (1.0分) 题号:12

结构体类型只有一种。

答案: N

第6题 (1.0分) 题号:1483

return 后面括号里的表达式的值即是此函

数的值.

答案: Y

第7题 (1.0分) 题号:1257

结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是顺序、选择、输出.

答案: N

第8题 (1.0分) 题号:1265

假设所有变量均为整型,则表达式(a=2,b=3,b++,a+b)的值是5.

答案: N

第9题 (1.0分) 题号:1496

在任何情况下,对二维数组的初始化都可以省略第一维的大小.

答案: N

第10题 (1.0分) 题号:1254

7&3+12的值是15.

答案: N

二、单项选择题 共30题 (共计30分)

第1题 (1.0分) 题号:2388

对表达式 for(表达式1; ;表达式3)可理解为()

A:for(表达式1;0;表达式3)

B:for(表达式1;1;表达式3)

C:for(表达式1;表达式1;表达式3)

D:for(表达式1;表达式3;表达式3)

答案: B

第2题 (1.0分) 题号:3000

int a=1,b=2,c=3;

if(a>c)b=a;a=c;c=b;则 c 的值为().

A:1

B:2

C:3

D:不一定

答案: B

第3题 (1.0分) 题号:3205

以下程序段的输出结果是() int

a=21,b=11;printf("%d\n",--a+b,--b+a);

A:30

B:31

C:32

D:33

答案: A

第4题 (1.0分) 题号:621

printf 函数中用到格式符%5s, 其中数字5表示输出的字符串占用

5列, 如果字符串长度大于5, 则输出按方式()。

A:从左起输出该字符串,右补空格

B:按原字符长从左向右全部输出

C:右对齐输出该字符串,左补空格

D:输出错误信息

答案: B

第5题 (1.0分) 题号:2862

下面选择中正确的赋值语句是(设 char a[5],\*p=a;()).

A:p="abcd";

B:a="abcd";

C:\*p="abcd";

D:\*a="abcd";

答案: A

第6题 (1.0分) 题号:633

对以下说明语句 int a[10]={6,7,8,9,10};的正确理解是()。

A:将5个初值依次赋给 a[1]至 a[5]

B:将5个初值依次赋给 a[0]至 a[4]

C:将5个初值依次赋给 a[6]至 a[10]

D:因为数组长度与初值的个数不相同,所以此语句不正确

答案: B

第7题 (1.0分) 题号:203

以下对枚举类型名的定义中正确的是()。

A:enum a={sum,mon,tue};

B:enum a {sum=9,mon=-1,tue};

C:enum a={"sum","mon","tue"};

D:enum a {"sum","mon","tue"};

答案: B

第8题 (1.0分) 题号:2876

以下数值中,不正确的八进制数或十六进制数是()。

A:0x16

B:16

C:-16

D:0xaaaa

答案: C

第9题 (1.0分) 题号:157

下列程序的输出结果是()。

main()

{ int x=1,y=0,a=0,b=0;

switch(x)

{

case 1:switch(y)

{

case

0:a++;break;

case

1:b++;break;

}

case 2:a++;b++;break;

```

        case 3:a++;b++;break;
    }
    printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}

```

A:a=1,b=0

B:a=2,b=1

C:a=1,b=1

D:a=2,b=2

答案: B

第10题 (1.0分) 题号:134

若 a 是 float 型变量, b 是 unsigned 型变量, 以下输入语句中合法的是 ( )。

A:scanf("%6.2f%d",&a,&b);

B:scanf("%f%n",&a,&b);

C:scanf("%f%3o",&a,&b);

D:scanf("%f%f",&a,&b);

答案: C

第11题 (1.0分) 题号:2827

在以下给出的表达式中,与 do-while(E) 语句中的(E)不等价的

表达式是()。

A:(!E==0)

B:(E>0||E<0)

C:(E==0)

D:(E!=0)

答案: C

第12题 (1.0分) 题号:479

变量 p 为指针变量, 若 p=&a, 下列说法不正确的是 ( )。

A:&\*p==&a

B:\*&a==a

C:(\*p)++==a++

D:\*(p++)==a++

答案: D

第13题 (1.0分) 题号:2806

下列程序的输出结果是()。

```

main()
{int a=011;
 printf("%d\n",++a);
}

```

A:12

B:11

C:10

D:9

答案: C

第14题 (1.0分) 题号:547

int (\*p)[6]; 它的含义为 ( )。

A:具有6个元素的一维数组

B:定义了一个指向具有6个元素的一维数

组的指针变量

C:指向整型指针变量

D:指向6个整数中的一个的地址

答案: B

第15题 (1.0分) 题号:629

为了避免在嵌套的条件语句 if-else 中产生二义性, C 语言规定:

else 子句总是与 ( ) 配对。

A:缩排位置相同的 if

B:其之前最近的 if

C:其之后最近的 if

D:同一行上的 if

答案: B

第16题 (1.0分) 题号:3112

以下叙述正确的是()。

A:do-while 语句构成的循环不能用其它语句构成的循环来代替。

B:do-while 语句构成的循环只能用 break 语句退出。

C:用 do-while 语句构成的循环,在 while 后的表达式为非零时结束循环。

D:用 do-while 语句构成的循环,在 while 后的表达式为零时结束循环

答案: D

第17题 (1.0分) 题号:634

以下不正确的定义语句是 ( )。

A:double x[5]={2.0,4.0,6.0,8.0,10.0};

B:int y[5]={0,1,3,5,7,9};

C:char c1[]={'1','2','3','4','5'};

D:char c2[]={'\x10','\xa','\x8'};

答案: B

第18题 (1.0分) 题号:2834

设 j 和 k 都是 int 类型,则 for 循环语句

for(j=0,k=-1;k=1;j++,k++)

printf("\*\*\*\*\n");()。

A:循环结束的条件不合法

B:是无限循环

C:循环体一次也不执行

D:循环体只执行一次

答案: B

第19题 (1.0分) 题号:1950

结构化程序设计的3种结构是()

A:顺序结构、选择结构、转移结构

B:分支结构、等价结构、循环结构

C:多分支结构、赋值结构、等价结构

D:顺序结构、选择结构、循环结构

答案: D

第20题 (1.0分) 题号:3073

能正确表示逻辑关系:" $a \geq 10$ 或 $a \leq 0$ "的C语言表达式是()。

A: $a \geq 10$  or  $a \leq 0$

B: $a \geq 0$  |  $a \leq 10$

C: $a \geq 10 \&\& a \leq 0$

D: $a \geq 10 \square a \leq 0$

答案: D

第21题 (1.0分) 题号:3007

int i,j,a[2][3];按照数组a的元素在内存的排列次序,不能将数

1,2,3,4,5,6存入a数组的是()。

A:for(i=0;i<2;i++)for(j=0;j<3;j++)a[i][j]=i\*3+j+1;

B:for(i=0;i<3;i++)for(j=0;j<2;j++)a[j][i]=j\*3+i+1;

C:for(i=0;i<6;i++)a[i/3][i%3]=i+1;

D:for(i=1;i<=6;i++)a[i][i]=i;

答案: D

第22题 (1.0分) 题号:455

C语言中函数调用的方式有()。

A:函数调用作为语句一种

B:函数调用作为函数表达式一种

C:函数调用作为语句或函数表达式两种

D:函数调用作为语句?函数表达式或函数参数三种

答案: D

第23题 (1.0分) 题号:2868

变量p为指针变量,若 $p = \&a$ ,下列说法不正确的是()。

A: $\&*p == \&a$

B: $*\&a == a$

C: $(*p)++ == a++$

D: $*(p++) == a++$

答案: D

第24题 (1.0分) 题号:189

若已定义x为int类型变量,下列语句中说明指针变量p的正确语句是()。

A:int p=&x;

B:int \*p=x;

C:int \*p=&x;

D:\*p=\*x;

答案: C

第25题 (1.0分) 题号:3193

int i=1,j=1,k=2; if((j++||k++)&& i++) printf("%d,%d,%d\n",i,j,k); 执行后输出结果是()

A:1,1,2

B:2,2,1

C:2,2,2

D:2,2,3

答案: C

第26题 (1.0分) 题号:3115

若有说明:int a[][3]={1,2,3,4,5,6,7};则a数组第一维的大小是()。

A:2

B:3

C:4

D:无确定值

答案: B

第27题 (1.0分) 题号:187

经过下列的语句 int j,a[10],\*p;定义后,下列语句中合法的是()。

A:p=p+2;

B:p=a[5];

C:p=a[2]+2;

D:p=&(j+2);

答案: A

第28题 (1.0分) 题号:676

以下只有在使用时才为该类型变量分配内存的存储类说明是()。

A:auto 和 static

B:auto 和 register

C:register 和 static

D:extern 和 register

答案: B

第29题 (1.0分) 题号:2943

关于return语句,下列正确的说法是()。

A:在主函数和其他函数中均可出现

B:必须在每个函数中出现

C:可以在同一个函数中出现多次

D:只能在除主函数之外的函数中出现一次

答案: C

第30题 (1.0分) 题号:210

在位运算中,操作数每右移一位,其结果相当于()。

A:操作数乘以2

B:操作数除以2

C:操作数乘以16

D:操作数除以16

答案: B

三、程序填空 共2题 (共计24分)

第1题 (12.0分) 题号:599

/\*在屏幕上输出整数1到20。\*/

main()

```

{
    int i;
    i=1;
    do
    {
        printf("%d ",i);
        /*****SPACE*****/
        【?】;
        /*****SPACE*****/
    }while( 【?】 );
    printf("\n");
}
答案:
===== (答案1) =====
i++
===== (答案2) =====
i<=20

```

第2题 (12.0分) 题号:13

```

/*-----
---
【程序填空】

```

题目：输出100到1000之间的各位数字之和能被15整除的所有数，  
输出时每10个一行。

```

-*/
main()
{
    int m,n,k,i=0;
    for(m=100;m<=1000;m++)
    {
        /*****SPACE*****/
        【?】;
        n=m;
        do
        {
            /*****SPACE*****/
            k=k+ 【?】 ;
            n=n/10;
            /*****SPACE*****/
        } 【?】 ;
        if (k%15==0)
        {
            printf("%5d",m);i++;
            /*****SPACE*****/
            if(i%10==0) 【?】 ;
        }
    }
}

```

答案:  
===== (答案1) =====

```

k=0
===== (答案2) =====
n%10
=====或=====
n-n/10*10
=====或=====
n-10*(n/10)
===== (答案3) =====
while(n>0)
=====或=====
while(0<n)
=====或=====
while(n!=0)
=====或=====
while(0!=N)
===== (答案4) =====
printf("\n")

```

四、程序改错 共2题 (共计22分)

第1题 (11.0分) 题号:386

```

/*-----
--
【程序改错】

```

题目：给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是：

求两个形参的乘积和商数，并通过形参

返回调用程序。

例如输入：61.82 和 12.65，

输出为：c = 782.023000 d = 4.886957

注意：不可以增加或删除程序行，也不可以更改程序的结构。

```

-*/
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
/*****FOUND*****/
void fun ( double a, b, double *x, double *y )
{
    /*****FOUND*****/
    x = a * b;
    /*****FOUND*****/
    y = a / b;
}
main ( )
{ double a, b, c, d;
  printf ( "Enter a , b : ");
  scanf ( "%lf%lf", &a, &b );
  fun ( a , b, &c, &d );
}

```

```
printf (" c = %f d = %f\n ", c, d );
getch();
}
```

答案:

```
===== (答案1) =====
void fun ( double a, double b, double *x,
double *y )
===== (答案2) =====
*x = a * b;
===== (答案3) =====
*y = a / b;
```

第2题 (11.0分) 题号:373

```
/*-----
```

```
--
```

【程序改错】

```
-----
```

```
--
```

题目: 给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是:

将 a 所指字符串中的字符和 b 所指字符串

中的字符, 按排列的顺序交叉合并

到 c 所指数组中, 过长的剩余字符接在

c 所指数组的尾部。例如, 当 a 所指字

符串中的内容为 "abcdefg", b 所指字符串

中的内容为 "1234" 时, c 所指数组中的

内容应该为 "a1b2c3d4efg"; 而当 a 所指

字符串中的内容为 "1234", b 所指字符串

中的内容为 "abcdefg" 时, c 所指数组中的

内容应该为 "1a2b3c4defg"。

```
-----
```

```
--
```

注意: 不可以增加或删除程序行, 也不可以更改程序

的结构。

```
-----
```

```
*/
```

```
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
/***** FOUND *****/
fun( char a, char b, char c )
{
```

```
while ( *a && *b )
{ *c = *a; c++; a++;
*c = *b; c++; b++;
}
if( *a == '\0' )
/***** FOUND *****/
while( *b ) *c = *b; c++; b++; }
else
/***** FOUND *****/
while( *a ) *c = *a; c++; a++; }
*c = '\0';
}
main()
{
char s1[100], s2[100], t[200];
printf("\nEnter s1 string : ");
scanf("%s", s1);
printf("\nEnter s2 string : ");
scanf("%s", s2);
fun( s1, s2, t );
printf("\nThe result is : %s\n", t );
}
```

答案:

```
===== (答案1) =====
void fun( char *a, char *b, char *c )
===== (答案2) =====
while( *b ) { *c = *b; c++; b++; }
===== (答案3) =====
while( *a ) { *c = *a; c++; a++; }
```

五、程序设计 共1题 (共计14分)

第1题 (14.0分) 题号:413

```
/*-----
```

【程序设计】

```
-----
```

题目: 编写函数 fun 将一个数组中的值按逆序存放,

并在 main() 函数中输出。

例如, 原来存顺序为 8,6,5,4,1。要求改为:

1,4,5,6,8。

```
-----
```

注意: 部分源程序给出如下。请勿改动主函数

main 和其它函数中的任何内容, 仅在函

数 fun 的花括号中填入所编写的若干语句。

```
-----*/
```

```
#include "stdio.h"
#define N 5
main()
{int a[N]={8,6,5,4,1},i;
for(i=0;i<N;i++)
```

```

        printf("%4d",a[i]);
    printf("\n");
    fun(a,N);
    for(i=0;i<N;i++)
        printf("%4d",a[i]);
    yzj();
    getch();
}
int fun(int arr[],int n)
{
/*****Program*****/

```

```

/***** End *****/
}
yzj()
{
FILE *IN,*OUT;
int n;
int i[10];
int o;
IN=fopen("in.dat","r");
if(IN==NULL)
{printf("Read File Error");
}
OUT=fopen("out.dat","w");
if(OUT==NULL)
{printf("Write File Error");
}
for(n=0;n<10;n++)
{
    fscanf(IN,"%d",&i[n]);
}
fun(i,10);
for(n=0;n<10;n++)
{
    fprintf(OUT,"%d\n",i[n]);
}
fclose(IN);
fclose(OUT);
}

```

答案: -----

```

int i,t;
for(i=0;i<n/2;i++)
{ t=arr[i];
  arr[i]=arr[n-1-i];
  arr[n-1-i]=t;
}

```

一、判断 共10题 (共计10分)

第1题 (1.0分) 题号:5

若有定义和语句:

```

int a[3][3]={3,5},{8,9},{12,35}},i,sum=0;
for(i=0;i<3;i++)    sum+=a[i][2-i];  则
sum=21.

```

答案: Y

第2题 (1.0分) 题号:1468

在 C 语言中,整型数据在内存中占2个字节.

答案: N

第3题 (1.0分) 题号:8

在 Turbo C 中, 整型数据在内存中占2个字节.

答案: N

第4题 (1.0分) 题号:23

若  $a=3, b=2, c=1$  则关系表达式  $(a>b)==c$  的值为"真".

答案: Y

第5题 (1.0分) 题号:1243

C 语言是一种结构化程序设计语言.

答案: Y

第6题 (1.0分) 题号:17

$x*=y+8$  等价于  $x=x*(y+8)$ .

答案: Y

第7题 (1.0分) 题号:1476

在进行赋值转换时,变量的类型被自动转换为赋值号右边的表达式值的类型.

答案: N

第8题 (1.0分) 题号:1499

用 printf 函数输出一个字符串时,格式字符为 %s,输出项可以是此字符串或存放此字符串的数组的数组名.

答案: Y

第9题 (1.0分) 题号:1501

以数组名作函数参数时,实参数组与形参数组都不必定义长度,因此实参与形参的结合方式是地址结合,与数组长度无关.

答案: N

第10题 (1.0分) 题号:1495

以数组名作函数参数时,数据传递的方向是"双向的",因此我们可以说,在此情况下,函数带回的返回值可能不止一个.

二、单项选择 共30题 (共计30分)

第1题 (1.0分) 题号:3196

有如下程序段  $\text{int } a=14, b=15, x;$   $\text{char } c='A';$   $x=(a\&\&b)\&\&(c<'B');$  执行该程序段后, x 的值为()

A:ture  
B:false  
C:0  
D:1

答案: D

第2题 (1.0分) 题号:650

若有说明:  $\text{int } a[[4]]=\{0,0\};$  则下面不正确的叙述是 ()。

A:数组 **a** 的每个元素都可得到初值0  
B:二维数组 **a** 的第一维大小为1  
C:因为二维数组 **a** 中第二维大小的值除经初值个数的商为1,故数组 **a** 的行数为1  
D:有元素 **a[0][0]**和 **a[0][1]**可得到初值0,其余元素均得不到初值0

答案: D

第3题 (1.0分) 题号:2747

以下运算符中,优先级最高的运算符是()。

A:?:  
B:++  
C:&&  
D:;

答案: B

第4题 (1.0分) 题号:2900

以下不符合 C 语言语法的赋值语句是()。

A:a=1,b=2  
B:++j;  
C:a=b=5;  
D:y=(a=3,6\*5);

答案: A

第5题 (1.0分) 题号:502

下列表达式中,可作为 C 合法表达式的是()。

A:[3,2,1,0]  
B:(3,2,1,0)  
C:3=2=1=0  
D:3/2/1/0

答案: B

第6题 (1.0分) 题号:2392

C 语言中的标识符只能由字母,数字和下划线三种字符组成,且第一个字符()

A:必须为字母  
B:必须为下划线  
C:必须为字母或下划线  
D:可以是字母,数字和下划线中任一字符

答案: C

第7题 (1.0分) 题号:2378

能正确表示逻辑关系:" $a \geq 10$ 或 $a \leq 0$ "的 C 语言表达式是()

A: $a \geq 10$  or  $a \leq 0$   
B: $a \geq 0$  |  $a \leq 10$   
C: $a \geq 10$  &&  $a \leq 0$   
D: $a \geq 10$  □  $a \leq 0$

答案: D

第8题 (1.0分) 题号:3032

若有 `double *p,x[10];int i=5;`使指针变量 **p**

指向元素 **x[5]**的语句为()。

A:`p=&x[i];`  
B:`p=x;`  
C:`p=x[i];`  
D:`p=&(x+i)`

答案: A

第9题 (1.0分) 题号:3107

判断 `char` 型变量 **cl** 是否为小写字母的正确表达式是()。

A:`a'<=cl<='z'`  
B:`(cl>=a)&&(cl<=z)`  
C:`('a'>=cl)||('z'<=cl)`  
D:`(cl>='a')&&(cl<='z')`

答案: D

第10题 (1.0分) 题号:3162

以下叙述中不正确的是()。

A:预处理命令行都必须以#号开始  
B:在程序中凡是以#号开始的语句行都是预处理命令行  
C:C 程序在执行过程中对预处理命令行进行处理  
D:以下是正确的宏定义 `#define IBM_PC`

答案: C

第11题 (1.0分) 题号:2993

下列程序段的输出结果为()。

```
int a=7,b=9,t;  
t=a*a>b?a:b;  
printf("%d",t);  
A:7  
B:9  
C:63  
D:49
```

答案: C

第12题 (1.0分) 题号:488

C 语言中的文件的存储方式有()。

A:只能顺序存取  
B:只能随机存取(或直接存取)  
C:可以顺序存取,也可随机存取  
D:只能从文件的开头进行存取

答案: C

第13题 (1.0分) 题号:2752

下列字符序列中,不可用作 C 语言标识符的是()。

A:b70  
B:#ab  
C:symbol  
D:a\_1



答案: B

第14题 (1.0分) 题号:640

以下对二维数组 a 的正确说明是 ( )。

- A:int a[3][ ]
- B:float a(3,4)
- C:double a[1][4]
- D:float a(3)(4)

答案: C

第15题 (1.0分) 题号:169

下列说法不正确的是 ( )。

- A:主函数 main 中定义的变量在整个文件或程序中有效
- B:不同函数中,可以使用相同名字的变量
- C:形式参数是局部变量
- D:在一个函数内部,可以在复合语句中定义变量,这些变量只在复合语句中有效

答案: A

第16题 (1.0分) 题号:2966

具有相同类型的指针变量 p 与数组 a,不能进行的操作是( )。

- A:p=a;
- B:\*p=a[0];
- C:p=&a[0];
- D:p=&a;

答案: D

第17题 (1.0分) 题号:3016

与实际参数为实型数组名相对应的形式参数不可以定义为( )。

- A:float a[ ];
- B:float \*a;
- C:float a;
- D:float (\*a)[3];

答案: C

第18题 (1.0分) 题号:415

为了提高程序的运行速度,在函数中对于整型或指针可以使用 ( ) 型的变量。

- A:auto
- B:register
- C:static
- D:extern

答案: B

第19题 (1.0分) 题号:2952

以下函数调用语句中实参的个数是( )。

- exce((v1,v2),(v3,v4,v5),v6);
- A:3
- B:4
- C:5
- D:6

答案: A

第20题 (1.0分) 题号:3056

若有条件表达式 (exp)?a++:b--,则以下表达式中能完全等价于表达式(exp)的是( )。

- A:(exp==0)
- B:(exp!=0)
- C:(exp==1)
- D:(exp!=1)

答案: B

第21题 (1.0分) 题号:165

下列定义数组的语句中正确的是 ( )。

- A:#define size 10 char str1[size],str2[size+2];
- B:char str[ ];
- C:int num['10'];
- D:int n=5; int a[n][n+2];

答案: A

第22题 (1.0分) 题号:106

以下叙述中不正确的是 ( )。

- A:一个好的程序应该有详尽的注释
- B:在 C 程序中,赋值运算符的优先级最低
- C:在 C 程序中, j++; 是一条赋值语句
- D:C 程序中的#include 和#define 均不是 C 语句

答案: B

第23题 (1.0分) 题号:2913

下列程序的输出结果为( )。

```
main()
{int m=7,n=4;
float a=38.4,b=6.4,x;
x=m/2+n*a/b+1/2;
printf("%f\n",x);
}
A:27.000000
B:27.500000
C:28.000000
D:28.500000
```

答案: A

第24题 (1.0分) 题号:3185

若有定义:int aa[ 8];则以下表达式中不能代表数组元 aa[1]的地址的是( )。

- A:&aa[0]+1
- B:&aa[1]
- C:&aa[0]++
- D:aa+1

答案: C

第25题 (1.0分) 题号:677

若已定义的函数有返回值，则以\*\*于该函数调用的叙述中错误的是（）。

- A:函数调用可以作为独立的语句存在
- B:函数调用可以作为一个函数的实参
- C:函数调用可以出现在表达式中
- D:函数调用可以作为一个函数的形参

答案： D

第26题 （1.0分） 题号:679

在 C 语言中，形参的缺省存储类是（）。

- A:auto
- B:register
- C:static
- D:extern

答案： A

第27题 （1.0分） 题号:3200

下列程序段的输出结果是()double d=3.2; int x,y;x=1.2; y=(x+3.8)/5.0; printf("%d\n", d\*y);

- A:3
- B:3.2
- C:0
- D:3.07

答案： A

第28题 （1.0分） 题号:206

以下程序的输出结果是（）。

```
main()
{ char s[]="123",*p;
  p=s;
  printf("%c%c%c\n",*p++,*p++,*p++);
}
```

- A:123
- B:321
- C:213
- D:312

答案： B

第29题 （1.0分） 题号:616

以下不是无限循环的语句为（）。

- A:for(y=0,x=1;x>++y;x=i++) i=x;
- B:for(;;x++=i);
- C:while(1){x++;}
- D:for(i=10;;i--) sum+=i;

答案： A

第30题 （1.0分） 题号:3141

以下正确的函数定义形式是()。

- A:double fun(int x,int y)
- B:double fun(int x;int y)
- C:double fun(int x,int y);
- D:double fun(int x,y);

答案： A

三、程序填空 共2题 （共计24分）

第1题 （12.0分） 题号:402

/\*-----

---

【程序填空】

-----

---

题目：输入三个整数 x,y,z，请把这三个数由小到大输出。

-----

```
*/
main()
{int x,y,z,t;
  scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);
  if (x>y)
  /******SPACE*****/
  { 【?】 }
  if(x>z)
  /******SPACE*****/
  { 【?】 }
  if(y>z)
  /******SPACE*****/
  { 【?】 }
  printf("small to big: %d %d %d\n",x,y,z);
}
```

答案：

```
===== (答案1) =====
t=x;x=y;y=t;
===== (答案2) =====
t=z;z=x;x=t;
===== (答案3) =====
t=y;y=z;z=t;
```

第2题 （12.0分） 题号:599

/\*在屏幕上输出整数1到20。\*/

```
main()
{
    int i;
    i=1;
    do
    {
        printf("%d ",i);
        /******SPACE*****/
        【?】 ;
        /******SPACE*****/
    }while( 【?】 );
    printf("\n");
}
```

答案：

```
===== (答案1) =====
i++
===== (答案2) =====
i<=20
```

四、程序改错 共2题 (共计22分)

第1题 (11.0分) 题号:362

```
/*-----  
--
```

【程序改错】

```
-----  
--  
题目:给定程序 MODI1.C 中函数 fun 的功能是:求两数平方根之和,作为函数值返回。  
例如:输入12和20,输出结果是:  
y = 7.936238。  
-----
```

```
--  
注意:不可以增加或删除程序行,也不可以更改程序  
的结构。  
-----
```

```
*/  
#include <conio.h>  
#include <math.h>  
/*-----FOUND-----*/  
double fun (double *a, *b)  
{ double c;  
/*-----FOUND-----*/  
c = sqrt(a)+sqrt(b);  
/*-----FOUND-----*/  
return a;  
}  
main ( )  
{ double a, b, y;  
printf ( "Enter a & b : "); scanf ("%lf%lf", &a, &b );  
y = fun (&a, &b); printf ("y = %f \n", y );  
getch();  
}
```

答案:

```
=====(答案1)=====  
double fun (double *a, double *b)  
=====(答案2)=====  
c = sqrt(*a)+sqrt(*b);  
=====(答案3)=====  
return c;
```

第2题 (11.0分) 题号:410

```
/*-----  
--
```

【程序改错】

```
-----  
--  
题目:有1、2、3、4个数字,能组成多少个互不相同
```

且无重复数字的三位数?都是多

少?

```
-----  
--  
注意:不可以增加或删除程序行,也不可以更改程序  
的结构。  
-----
```

```
*/  
main()  
{  
int i,j,k;  
/*-----FOUND-----*/  
printf("\n")  
/*-----FOUND-----*/  
for(i=1;i<=5;i++)  
for(j=1;j<=5;j++)  
for (k=1;k<=5;k++)  
{  
/*-----FOUND-----*/  
if (i!=k||i!=j||j!=k)  
printf("%d,%d,%d\n",i,j,k);  
}  
}
```

答案:

```
=====(答案1)=====  
printf("\n");  
=====(答案2)=====  
for(i=1;i<=5;i++)  
=====或=====  
for(i=1;i<=4;i++)  
=====(答案3)=====  
if (i!=k&& i!=j&& j!=k)
```

五、程序设计 共1题 (共计14分)

第1题 (14.0分) 题号:320

```
/*-----  
【程序设计】  
-----
```

请编写一个函数 fun,函数的功能是:求出 N×M 整型数组的最大元素及其所在的行坐标及列坐标(如果最大元素不唯一,选择位置在最前面的一个)。

例如:输入的数组为:

1	2	3
4	15	6
12	18	9
10	11	2

求出的最大数为18,行坐标为2,列坐标为1。

注意：部分源程序给出如下。请勿改动主函数 main

和其它函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花

括号中填入所编写的若干语句。

```
-----*/
#define N 4
#define M 3
#include <stdio.h>
int Row,Col;
main()
{
    int a[N][M],i,j,max,row,col;
    printf("input a array:");
    for(i=0;i<N;i++)
        for(j=0;j<M;j++)
            scanf("%d",&a[i][j]);
    for(i=0;i<N;i++)
    {
        for(j=0;j<M;j++)
            printf("%d",a[i][j]);
        printf("\n");
    }
    max=fun(a);

    printf("max=%d,row=%d,col=%d",max,Row,Col);
    getch();
    yzj();
}
int fun(int array[N][M])
{
    /*****Program*****/

    /***** End *****/
}
yzj()
{
    FILE *IN,*OUT;
    int iIN[N][M],iOUT,i,j;
    IN=fopen("in.dat","r");
    if(IN==NULL)
        {printf("Please Verify The Currenrt Dir..It May Be Changed");
        }
    OUT=fopen("out.dat","w");
    if(OUT==NULL)
        {printf("Please Verify The Current Dir.. It May Be Changed");
        }
    for(i=0;i<N;i++)
        for(j=0;j<M;j++)
            fscanf(IN,"%d",&iIN[i][j]);
    iOUT=fun(iIN);
    fprintf(OUT,"%d %d %d\n",iOUT,Row,Col
```

```
);
fclose(IN);
fclose(OUT);
}
```

答案： -----

```
int max,i,j;
max=array [0][0];
Row=0;
Col=0;
for(i=0;i<N;i++)
    {for(j=0;j<M;j++)
        if(max<array [i][j])
            {max=array [i][j];
            Row=i;
            Col=j;}
    }
return(max);
-----
```

一、判断 共10题 (共计10分)

第1题 (1.0分) 题号:1265

假设所有变量均为整型,则表达式 (a=2,b=3,b++,a+b)的值是5.

答案: N

第2题 (1.0分) 题号:1253

若有说明 int c;则 while(c=getchar());是正确的 C 语句.

答案: Y

第3题 (1.0分) 题号:25

如果想使一个数组中全部元素的值为0,可以写成

```
int a[10]={0*10};
```

答案: N

第4题 (1.0分) 题号:1279

C 语言的 double 类型数据一般占4个字节.

答案: N

第5题 (1.0分) 题号:1252

break 语句可用于循环体内,它将退出该重循环.

答案: Y

第6题 (1.0分) 题号:30

若有 # define S(a,b) a\*b 则语句 area=S(3,2); area 的值为6.

答案: Y

第7题 (1.0分) 题号:1267

程序的基本结构中选择结构又叫分支结构,有单分支与多分支两种.

答案: Y

第8题 (1.0分) 题号:1472

C 语言中的标识符以字母或下划线开头,可跟任何字符.

答案: N

第9题 (1.0分) 题号:1246

在 if 语句中,else 前一个语句可不加";".

答案: N

第10题 (1.0分) 题号:1245

在标准 C 中,"="是判断两个数是否相等.

答案: N

二、单项选择 共30题 (共计30分)

第1题 (1.0分) 题号:172

在 C 语言程序中 ()。

A:函数的定义可以嵌套,但函数的调用不可以嵌套

B:函数的定义不可以嵌套,但函数的调用可以嵌套

C:函数的定义和函数调用均可以嵌套

D:函数的定义和函数调用不可以嵌套

答案: B

第2题 (1.0分) 题号:3067

以下选项中合法的实型常数是()。

A:5E2.0

B:E-3

C:.2E0

D:1.3E

答案: C

第3题 (1.0分) 题号:606

已定义 ch 为字符型变量,以下赋值语句中错误的是 ()。

A:ch='\';

B:ch=62+3;

C:ch=NULL;

D:ch='\xaa';

答案: A

第4题 (1.0分) 题号:3012

以下程序段的输出结果为()。

```
char c[]="abc";
```

```
int i=0;
```

```
do ;while(c[i++]!='\0');printf("%d",i-1);
```

A:abc

B:ab

C:2

D:3

答案: D

第5题 (1.0分) 题号:110

C 语言中, char 类型数据占 ()。

A:1个字节

B:2个字节

C:4个字节

D:8个字节

答案: A

第6题 (1.0分) 题号:547

int (\*p)[6]; 它的含义为 ()。

A:具有6个元素的一维数组

B:定义了一个指向具有6个元素的一维数组的指针变量

C:指向整型指针变量

D:指向6个整数中的一个的地址

答案: B

第7题 (1.0分) 题号:3181

若有定义:int \*p[3];,则以下叙述中正确的是()。

A:定义了一个基类型为 int 的指针变量 p,该变量具有三个指针

B:定义了一个指针数组 p,该数组含有三个元素,每个元素都是基类型为 int 的指针

C:定义了一个名为\*p 的整型数组,该数组含有三个 int 类型元素

D:定义了一个可指向一维数组的指针变量 p,所指一维数组应具有三个 int 类型元素

答案: B

第8题 (1.0分) 题号:523

函数的形式参数隐含的存储类型说明是 ()。

A:extern

B:static

C:register

D:auto

答案: D

第9题 (1.0分) 题号:95

下列变量说明语句中,正确的是 ()。

A:char:a b c;

B:char a;b;c;

C:int x;z;

D:int x,z;

答案: D

第10题 (1.0分) 题号:168

若输入 ab, 程序运行结果为 ()。

```
main()
```

```
{ static char a[2];
```

```
scanf("%s",a);
```

```
printf("%c,%c",a[1],a[2]);
```

```
}
```

A:a,b

B:a,

C:b,

D:程序出错

答案: C

第11题 (1.0分) 题号:2821

经下列语句定义后, sizeof(x), sizeof(y), sizeof(a), sizeof(b) 在微机上的值分别为()。

```
char x=65;
float y=7.3;
int a=100;
double b=4.5;
```

A:2,2,2,4  
B:1,2,4,4  
C:1,4,4,8  
D:2,4,4,8

答案: C

第12题 (1.0分) 题号:611

以下 for 循环的执行次数是 for(x=0,y=0;(y=123)&&(x<4);x++); ()。

A:是无限循环  
B:循环次数不定  
C:4次  
D:3次

答案: C

第13题 (1.0分) 题号:561

以下叙述中正确的是 ()。

A:C 程序中注释部分可以出现在程序中任意合适的地方  
B:花括号“{”和“}”只能作为函数体的定界符  
C:构成 C 程序的基本单位是函数,所有函数名都可以由用户命名  
D:分号是 C 语句之间的分隔符,不是语句的一部分

答案: A

第14题 (1.0分) 题号:429

假定所有变量均已正确定义, 下列程序段运行后 x 的值是 ()。

```
k1=1;
k2=2;
k3=3;
x=15;
if(!k1) x--;
else if(k2) x=4;
else x=3;
```

A:14  
B:4  
C:15  
D:3

答案: B

第15题 (1.0分) 题号:2782

以下数据中,不正确的数值或字符常量是()。

A:8.9e1.2  
B:10  
C:0xff00  
D:82.5

答案: A

第16题 (1.0分) 题号:2374

以下说法正确的是

A:C 语言程序总是从第一个的函数开始执行  
B:在 C 语言程序中,要调用函数必须在 main()函数中定义  
C:C 语言程序总是从 main()函数开始执行  
D:C 语言程序中的 main()函数必须放在程序的开始部分

答案: C

第17题 (1.0分) 题号:3159

在位运算中,操作数每左移一位,其结果相当于()。

A:操作数乘以2  
B:操作数除以2  
C:操作数除以4  
D:操作数乘以4

答案: A

第18题 (1.0分) 题号:599

假设所有变量均为整型, 则表达式 (a=2,b=5,b++,a+b)的值是 ()。

A:7  
B:8  
C:6  
D:2

答案: B

第19题 (1.0分) 题号:3052

以下叙述正确的是()。

A:在 C 程序中,main 函数必须位于程序的最前面  
B:C 程序的每行中只能写一条语句  
C:C 语言本身没有输入输出语句  
D:在对一个 C 程序进行编译的过程中,可发现注释中的拼写错误

答案: C

第20题 (1.0分) 题号:3168

若 x=2,y=3则 x&y 的结果是()。

A:0  
B:2  
C:3  
D:5

答案: B

第21题 (1.0分) 题号:3091

以下 for 循环的执行次数是  
for(x=0,y=0;(y=123)&&(x<4);x++);()

- A:是无限循环
- B:循环次数不定
- C:4次
- D:3次

答案: C

第22题 (1.0分) 题号:160

C 语言的 if 语句嵌套时, if 与 else 的配对关系是 ()。

- A:每个 else 总是与它上面的最近的 if 配对
- B:每个 else 总是与最外层的 if 配对
- C:每个 else 与 if 的配对是任意的
- D:每个 else 总是与它上面的 if 配对

答案: A

第23题 (1.0分) 题号:379

以下不正确的叙述是 ()。

- A:在 C 程序中所用的变量必须先定义后使用
- B:程序中,APH 和 aph 是两个不同的变量
- C:若 a 和 b 类型相同,在执行了赋值语句 a=b;后 b 中的值将放入 a 中,b 中的值不变
- D:当输入数值数据时,对于整型变量只能输入整型值;对于实型变量只能输入实型值

答案: D

第24题 (1.0分) 题号:671

C 语言规定:简单变量做实参时,它和对应形参之间的数据传递方式是 ()。

- A:地址传递
- B:单向值传递
- C:由实参传给形参,再由形参传回给实参
- D:由用户指定的传递方式

答案: B

第25题 (1.0分) 题号:3073

能正确表示逻辑关系:"a≥10或a≤0"的 C 语言表达式是()。

- A:a>=10 or a<=0
- B:a>=0|a<=10
- C:a>=10&&a<=0
- D:a>=10□a<=0

答案: D

第26题 (1.0分) 题号:3100

下列运算符中优先级最高的是()。

- A:<
- B:+

- C:&&
- D:!=

答案: B

第27题 (1.0分) 题号:130

以下程序段的执行结果是 ()。

```
double x;x=218.82631;
printf("%-6.2e\n",x);
```

A:输出格式描述符的域宽不够,不能输出  
B:输出为21.38e+01  
C:输出为2.2e+02  
D:输出为-2.14e2

答案: C

第28题 (1.0分) 题号:480

以下程序的输出结果是 ()。

```
main()
{ char s[]="123",*p;
  p=s;
  printf("%c%c%c\n",*p++,*p++,*p++);
}
```

A:123  
B:321  
C:213  
D:312

答案: B

第29题 (1.0分) 题号:376

在 C 语言中,能代表逻辑值“真”的是 ()。

- A:True
- B:大于0的数
- C:非0整数
- D:非0的数

答案: D

第30题 (1.0分) 题号:2926

在 C 语言中,if 语句后的一对原括号中,用以决定分支的流程的表达式()。

- A:只能用逻辑表达式
- B:只能用关系表达式
- C:只能用逻辑表达式或关系表达式
- D:可用任意表达式

答案: D

三、程序填空 共2题 (共计24分)

第1题 (12.0分) 题号:3

```
/*-----
---
【程序填空】
-----
```

题目: 下面的程序是求1!+3!+5!+.....+n!  
的和, 程序中有4个

空，填空使程序完整。

```
-----
-*/
main()
{
    long int f,s;
    int i,j,n;
    /*****SPACE*****/
    【?】
    scanf("%d",&n);
    /*****SPACE*****/
    for(i=1;i<=n; 【?】 )
    {
        f=1;
    /*****SPACE*****/
        for(j=1; 【?】 ;j++)
    /*****SPACE*****/
        【?】
        s=s*f;
    }
    printf("n=%d,s=%ld\n",n,s);
}
```

答案:

```
===== (答案1) =====
s=0;
===== (答案2) =====
i+=2
===== 或 =====
i=i+2
===== (答案3) =====
j<=i
===== 或 =====
i>=j
===== (答案4) =====
f= f * j ;
```

第2题 (12.0分) 题号:414

```
/*-----
---
【程序填空】
-----
---
```

功能：通过函数的递归调用计算阶乘。

```
-----
-*/
long power(int n)
{
    long f;
    if(n>1)
    /*****SPACE*****/
    f= 【?】 ;
    else f=1;
    return(f);
}
main()
```

```
{
    int n;
    long y;
    printf("input a inteager number:\n");
    /*****SPACE*****/
    scanf("%d", 【?】 );
    y=power(n);
    /*****SPACE*****/
    printf("%d!=%ld\n",n, 【?】 );
    getch();
}
```

答案:

```
===== (答案1) =====
power(n-1)*n
===== 或 =====
power( n - 1 ) * n
===== (答案2) =====
&n
===== (答案3) =====
y
```

四、程序改错 共2题 (共计22分)  
第1题 (11.0分) 题号:417

```
/*-----
--
【程序改错】
-----
--
题目：读取7个数（1-50）的整数值，每读取一个值，
程序打印出该值个数的*。
-----
--
注意：不可以增加或删除程序行，也不可
以更改程
序的结构。
-----
```

```
*/
#include "stdio.h"
main()
{
    int i,a,n=1;
    /*****FOUND*****/
    while(n<7)
    {
        do
        {
            scanf("%d",&a);
        }
        /*****FOUND*****/
        while(a<1&&a>50);
        /*****FOUND*****/
        for(i=0;i<=a;i++)
            printf("*");
        printf("\n");
        n++;
    }
    getch();
}
```



```
}
```

答案:

```
======(答案1)=====
while(n<=7)
======(或)=====
while(n<8)
======(答案2)=====
while(a<1||a>50);
======(或)=====
while(a>50||a<1);
======(答案3)=====
for(i=1;i<=a;i++)
```

第2题 (11.0分) 题号:19

```
/*-----
```

```
--
```

【程序改错】

```
-----
```

```
--
```

题目:函数 fun 的功能是:计算正整数 num 的各位上的数字之积。

例如,输入252,则输出应该是20。

请改正程序中的错误,使它能得出正确的结果。

```
-----
```

```
--
```

注意:不可以增加或删除程序行,也不可以更改程序的结构。

```
-----
```

```
*/
```

```
long fun (long num)
```

```
{
```

```
/******FOUND******/
```

```
long k;
```

```
do
```

```
{
```

```
k*=num%10;
```

```
/******FOUND******/
```

```
num/=10;
```

```
}while (num);
```

```
return k;
```

```
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
long n;
```

```
printf("\nPlease enter a number:");
```

```
/******FOUND******/
```

```
scanf("%ld", n);
```

```
/******FOUND******/
```

```
printf("\n%ld\n",fun(long n));
```

```
}
```

答案:

```
======(答案1)=====
```

```
long k=1;
```

```
======(答案2)=====
```

```
num/=10;
```

```
======(或)=====
```

```
num=num/10;
```

```
======(答案3)=====
```

```
scanf("%ld",&n);
```

```
======(答案4)=====
```

```
printf("\n%ld\n",fun(n));
```

五、程序设计 共1题 (共计14分)

第1题 (14.0分) 题号:22

```
/*-----
```

【程序设计】

```
-----
```

题目:从键盘为一维整型数组输入10个整数,调用 fun

函数找出其中最小的数,并在 main 函数中输出。

请编写 fun 函数。(用 for 循环)

```
-----
```

注意:部分源程序给出如下。请勿改动主函数 main 和其

它函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填

入所编写的若干语句。

```
-----*/
```

```
#include "stdio.h"
```

```
int fun(int x[],int n)
```

```
{
```

```
/******Program******/
```

```
/****** End ******/
```

```
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
int a[10],i,min;
```

```
for(i=0;i<10;i++)
```

```
scanf("%d",&a[i]);
```

```
for(i=0;i<10;i++)
```

```
printf("%3d",a[i]);
```

```
printf("\n");
```

```
min=fun(a,10);
```

```
printf("%d\n",min);
```

```
yzj();
```

```
}
```

```
yzj()
```

```
{
```

```

FILE *IN,*OUT;
int iIN[10],i;
int iOUT,iCOUNT;
IN=fopen("4.in","r");
if(IN==NULL)
{printf("Please Verify The Currenrt Dir..It
May Be Changed");
}
OUT=fopen("4.out","w");
if(OUT==NULL)
{printf("Please Verify The Current Dir.. It
May Be Changed");
}
for(i=0;i<10;i++)
{   for(iCOUNT=0;iCOUNT<10;iCOUNT
++)
        fscanf(IN,"%d",&iIN[iCOUNT]);
        iOUT=fun(iIN,10);
        fprintf(OUT,"%d\n",iOUT);
}
fclose(IN);
fclose(OUT);
}

```

答案: -----

```

int min,i;
min=x[0];
for(i=1;i<n;i++)
{if(x[i]<min) min=x[i];}
return min;
-----

```