

## 《Java 程序设计》课程试卷

1. 使用 Java 语言编写的源程序保存时的文件扩展名是 ( B )。  
(A) .class (B) .java (C) .cpp (D) .txt
2. 设 `int a=-2`, 则表达式 `a>>>3` 的值为 ( C )。  
(A) 0 (B) 3 (C) 8 (D) -1
3. 设有数组的定义 `int[] a = new int[3]`, 则下面对数组元素的引用错误的是 ( C )。  
(A) `a[0]`; (B) `a[a.length-1]`; (C) `a[3]`; (D) `int i=1; a[i]`;
4. 在类的定义中可以有同名函数, 这种现象称为函数 ( D )。  
(A) 封装 (B) 继承 (C) 覆盖 (D) 重载
5. 在类的定义中构造函数的作用是 ( D )。  
(A) 保护成员变量 (B) 读取类的成员变量 (C) 描述类的特征 (D) 初始化成员变量
6. 下面关键字中, 哪一个不是用于异常处理语句 ( B )。  
(A) try (B) break (C) catch (D) finally
7. 类与对象的关系是 ( A )。  
(A) 类是对象的抽象 (B) 对象是类的抽象 (C) 对象是类的子类 (D) 类是对象的具体实例
8. 下面哪一个不是 Java 中不合法的标识符 ( D )。  
(A) `$persons` (B) `twoNum` (C) `_myVar` (D) `*point`
9. 为 AB 类的一个无形式参数无返回值的方法 `method` 书写方法头, 使得使用类名 AB 作为前缀就可以调用它, 该方法头的形式为 ( A )。  
(A) `static void method()` (B) `public void method()`  
(C) `final void method()` (D) `abstract void method()`
10. 欲构造 `ArrayList` 类的一个实例, 此类继承了 `List` 接口, 下列哪个方法是正确的 ( B )。  
(A) `ArrayList myList=new Object()` (B) `List myList=new ArrayList()`  
(C) `ArrayList myList=new List()` (D) `List myList=new List()`
11. Java 源文件和编译后的文件扩展名分别为 ( B )。  
(A) .class 和 .java (B) .java 和 .class  
(C) .class 和 .class (D) .java 和 .java
12. 在 Java Applet 程序用户自定义的 Applet 子类中, 一般需要重载父类的 ( D ) 方法来完成一些画图操作。  
(A) `start()` (B) `stop()` (C) `init()` (D) `paint()`
13. 对于一个 Java 源文件, `import`, `class` 定义以及 `package` 正确的顺序是: ( A )  
(A) `package, import, class` (B) `class, import, package` (C) `import, package, class` (D) `package, class, import`
14. 下面哪个是非法的: ( D )  
(A) `int I = 32;` (B) `float f = 45.0;` (C) `double d = 45.0;` (D) `char c = 'u';`  
//符号错
15. Java 语言使用的字符码集是 ( D )  
(A) ASCII (B) BCD (C) DCB (D) Unicode
16. 如果一个类的成员变量只能在所在类中使用, 则该成员变量必须使用的修饰是 ( C )  
(A) `public` (B) `protected` (C) `private` (D) `static`
17. 下面关于 `main` 方法说明正确的是 ( B )  
(A) `public main(String args[])` (B) `public static void main(String args[])`  
(C) `private static void main(String args[])` (D) `void main()`
18. 哪个关键字可以对对象加互斥锁? ( B )  
(A) `transient` (B) `synchronized` (C) `serialize` (D) `static`
19. 关于抽象方法的说法正确的是 ( C )  
(A) 可以有方法体 (B) 可以出现在非抽象类中  
(C) 是没有方法体的方法 (D) 抽象类中的方法都是抽象方法
20. `java.io` 包的 `File` 类是 ( D )  
(A) 字符流类 (B) 字节流类 (C) 对象流类 (D) 非流类
21. Java application 中的主类需包含 `main` 方法, 以下哪项是 `main` 方法的正确形参? ( B )  
A、`String args` B、`String args[]` C、`Char arg` D、`StringBuffer args[]`
22. 以下代码段执行后的输出结果为 ( A )  
`int x=-3; int y=-10;`  
`System.out.println(y%x);`  
A、-1 B、2 C、1 D、3
23. 以下关于继承的叙述正确的是 ( A )。

- ✓ A、在 Java 中类只允许单一继承  
B、在 Java 中一个类只能实现一个接口  
C、在 Java 中一个类不能同时继承一个类和实现一个接口  
D、在 Java 中接口只允许单一继承
24. 若有定义: `byte[] x={11,22,33,-66};`  
其中  $0 \leq k \leq 3$ , 则对 `x` 数组元素错误的引用是 ( C )  
A) `x[5-3]`      B) `x[k]`      C) `x[k+5]`      D) `x[0]`
25. `paint()` 方法使用哪种类型的参数? ( B )  
A、Graphics    B、Graphics2D    C、String    D、Color
26. 以下哪个不是 Java 的原始数据类型 ( B )  
A、int    B、Boolean    C、float    D、char
27. 在 Java 中, 一个类可同时定义许多同名的方法, 这些方法的形式参数的个数、类型或顺序各不相同, 传回的值也可以不相同。这种面向对象程序特性称为 ( C )  
A) 隐藏    B) 重写    C) 重载    D) Java 不支持此特性
28. 以下有关构造方法的说法, 正确的是: ( A )  
A. 一个类的构造方法可以有多个    B. 构造方法在类定义时被调用  
C. 构造方法只能由对象中的其它方法调用。    D. 构造方法可以和类同名, 也可以和类名不同
29. 在浏览器中执行 applet 程序, 以下选项中的哪个方法将被最先执行 ( B )。  
A、`init()`    B、`start()`    C、`destroy()`    D、`stop()`
31. 有以下方法的定义, 请选择该方法的返回类型 ( D )。  
`ReturnType method(byte x, double y)`  
{  
    return (short)x/y\*2;  
}
- A、byte    B、short    C、int    D、double
32. 下列类定义中哪些是合法的抽象类的定义? ( C )  
A、`abstract Animal{abstract void growl();}`  
B、`class abstract Animal{abstract void growl();}`  
C、`abstract class Animal{abstract void growl();}`  
D、`abstract class Animal{abstract void growl(){System.out.println("growl");}}`
33. 有以下程序片段, 下列哪个选项不能插入到行 1。 ( D )  
1.  
2.`public class Interesting{`  
3.`//do sth`  
4. `}`  
A、`import java.awt.*;`    B、`package mypackage;`  
C、`class OtherClass{ }`    D、`public class MyClass{ }`
35. 在编写 Java Applet 程序时, 需在程序的开头写上 ( B ) 语句。  
A、`import java.awt.*;`    B、`import java.applet.Applet ;`  
C、`import java.io.*;`    D、`import java.awt.Graphics ;`
36. 下列哪一项不属于 Swing 的顶层容器? ( B )  
A) JApplet    B) JTree    C) JDialog    D) JFrame
37. 为了使包 `ch4` 在当前程序中可见, 可以使用的语句是 ( A )。  
A) `import ch4.*;`    B) `package ch4.*;`    C) `ch4 import;`    D) `ch4 package;`
38. 请问所有的异常类皆继承哪一个类? ( B )。  
A) `java.io.Exception`    B) `java.lang.Throwable`    C) `java.lang.Exception`    D) `java.lang.Error`
39. 进行 Java 基本的 GUI 设计需要用到的包是 ( C )。  
A) `java.io`    B) `java.sql`    C) `java.awt`    D) `java.rmi`
40. 当点击鼠标或者拖动鼠标时, 触发的事件是下列的哪一个? ( D )

A) KeyEvent B) ActionEvent C) ItemEvent D) MouseEvent

一、选择题(2' \*15=30')

1、如下哪个是 Java 中的标识符( A )

A、fieldname B、super C、3number D、#number

2、设  $x = 1$ ,  $y = 2$ ,  $z = 3$ , 则表达式  $y += z - - / ++ + x$  的值是( A )。

A. 3 B. 3.5 C. 4 D. 5

3、下面的代码段执行之后 count 的值是什么( D )

```
int count = 1;
for (int i = 1; i <= 5; i++) {
    count += i;
}
System.out.println(count);
```

A、5 B、1 C、15 D、16

4、为 AB 类的一个无形式参数无返回值的方法 method 书写方法头, 使得使用类名 AB 作为前缀就可以调用它, 该方法头的形式为( A )。

A. static void method( ) B. public void method( ) C. final void method( ) D. abstract void method( )

5、下列程序段执行后的结果是( A )。

```
String s = new String("abcdefg");
for (int i=0; i<s.length(); i+=2){
    System.out.print(s.charAt(i));
}
```

A) aceg B) ACEG C) abcdefg D) abcd

6、下面程序段执行后 b 的值是( B )。

```
Integer integ = new Integer(9);
boolean b = integ instanceof Object;
```

A) 9 B) true C) 1 D) false

7、关于 for 循环和 while 循环的说法哪个正确? ( B )

A. while 循环先判断后执行, for 循环先执行后判断。

☒ B. while 循环判断条件一般是程序结果, for 循环的判断条件一般是非程序结果

C. 两种循环任何时候都不可以替换

D. 两种循环结构中都必须有循环体, 循环体不能为空

8、关于对象成员占用内存的说法哪个正确? ( B )

A. 同一个类的对象共用同一段内存

B. 同一个类的对象使用不同的内存段, 但静态成员共享相同的内存空间

C. 对象的方法不占用内存 D. 以上都不对

9、关于继承的说法正确的是: ( B )

A. 子类将继承父类所有的属性和方法。 B. 子类将继承父类的非私有属性和方法。

C. 子类只继承父类 public 方法和属性 D. 子类只继承父类的方法, 而不继承属性

10、覆盖与重载的关系是 ( A )

A. 覆盖只有发生在父类与子类之间, 而重载可以发生在同一个类中

B. 覆盖方法可以不同名, 而重载方法必须同名

C. final 修饰的方法可以被覆盖, 但不能被重载

D. 覆盖与重载是同一回事

11、下面哪一个 import 命令可以为我们提供编写网络应用程序的类( D )

A. import java.sql.\*; B. import java.util.\*; C. import java.io.\*; D. import java.net.\*;

12、如果容器组件 p 的布局是 BorderLayout, 则在 p 的下边中添加一个按钮 b, 应该使用的语句是( C )

A. p.add(b); B. p.add(b, "North"); C. p.add(b, "South"); D. b.add(p, "North");

13、Frame 对象默认的布局管理器是( B )

A. FlowLayout B. BorderLayout C. CardLayout D. null

14、如果需从文件中读取数据, 则可以在程序中创建哪一个类的对象( A )

A. FileInputStream B. FileOutputStream C. DataOutputStream D. FileWriter

1. 关于选择结构下列哪个说法正确? ( B )

A. if 语句和 else 语句必须成对出现 B. if 语句可以没有 else 语句对应

C. switch 结构中每个 case 语句中必须用 break 语句 D. switch 结构中必须有 default 语句

2. while 循环和 do...while 循环的区别是: ( D )

- A. 没有区别, 这两个结构任何情况下效果一样 B. while 循环比 do...while 循环执行效率高  
C. while 循环是先循环后判断, 所以循环体至少被执行一次  
D. do...while 循环是先循环后判断, 所以循环体至少被执行一次
3. 关于 for 循环和 while 循环的说法哪个正确? ( B )  
A. while 循环先判断后执行, for 循环先执行后判断。  
B. while 循环判断条件一般是程序结果, for 循环的判断条件一般是非程序结果  
C. 两种循环任何时候都不可以替换 D. 两种循环结构中都必须有循环体, 循环体不能为空
4. 下列修饰符中与访问控制无关的是 ( D )  
A. private B. Public C. protected D. final
5. void 的含义: ( A )  
A. 方法没有返回值 B. 方法体为空 C. 没有意义 D. 定义方法时必须使用
6. return 语句: ( C )  
A. 只能让方法返回数值 B. 方法都必须含有 C. 方法中可以有多句 return D. 不能用来返回对象
7. 关于对象成员占用内存的说法哪个正确? ( B )  
A. 同一个类的对象共用同一段内存 B. 同一个类的对象使用不同的内存段, 但静态成员共享相同的内存空间  
C. 对象的方法不占用内存 D. 以上都不对
8. 下列说法哪个正确? ( C )  
A. 不需要定义类, 就能创建对象 B. 对象中必须有属性和方法  
C. 属性可以是简单变量, 也可以是一个对象 D. 属性必须是简单变量
9. 下列说法哪个正确? ( A )  
A. 一个程序可以包含多个源文件 B. 一个源文件中只能有一个类  
C. 一个源文件中可以有多个公共类 D. 一个源文件只能供一个程序使用
10. 关于方法 main() 的说法哪个正确? ( C )  
A. 方法 main() 只能放在公共类中 B. main() 的头定义可以根据情况任意更改  
C. 一个类中可以没有 main() 方法 D. 所有对象的创建都必须放在 main() 方法中
11. 构造函数何时被调用? ( A )  
A. 创建对象时 B. 类定义时 C. 使用对象的方法时 D. 使用对象的属性时
12. 抽象方法: ( C )  
A. 可以有方法体 B. 可以出现在非抽象类中 C. 是没有方法体的方法 D. 抽象类中的方法都是抽象方法
13. 关于继承的说法正确的是: ( B )  
A. 子类将继承父类所有的属性和方法。 B. 子类将继承父类的非私有属性和方法。  
C. 子类只继承父类 public 方法和属性 D. 子类只继承父类的方法, 而不继承属性
14. 关于构造函数的说法哪个正确? ( C )  
A. 一个类只能有一个构造函数 B. 一个类可以有多个不同名的构造函数  
C. 构造函数与类同名 D. 构造函数必须自己定义, 不能使用父类的构造函数
15. this 和 super: ( C )  
A. 都可以用在 main() 方法中 B. 都是指一个内存地址 C. 不能用在 main() 方法中 D. 意义相同
16. 关于 super 的说法正确的是: ( B )  
A. 是指当前对象的内存地址 B. 是指当前对象的父类对象的内存地址  
C. 是指当前对象的父类 D. 可以用在 main() 方法中
17. 覆盖与重载的关系是 ( A )  
A. 覆盖只有发生在父类与子类之间, 而重载可以发生在同一个类中 B. 覆盖方法可以不同名, 而重载方法必须同名  
C. final 修饰的方法可以被覆盖, 但不能被重载 D. 覆盖与重载是同一回事
18. 关于接口哪个正确? ( A )  
A. 实现一个接口必须实现接口的所有方法 B. 一个类只能实现一个接口  
C. 接口间不能有继承关系 D. 接口和抽象类是同一回事
19. 异常包含下列哪些内容? ( A )  
A. 程序执行过程中遇到的事先没有预料到的情况 B. 程序中的语法错误  
C. 程序的编译错误 D. 以上都是
20. 对于已经被定义过可能抛出异常的语句, 在编程时: ( A )  
A. 必须使用 try / catch 语句处理异常, 或用 throws 将其抛出 B. 如果程序错误, 必须使用 try / catch 语句处理异常  
C. 可以置之不理 D. 只能使用 try / catch 语句处理
21. 字符流与字节流的区别在于 ( D )  
A. 前者带有缓冲, 后者没有 B. 前者是块读写, 后者是字节读写



C. 二者没有区别, 可以互换使用 D. 每次读写的字节数不同

22. 下列流中哪个不属于字节流 ( D )

A. FileInputStream B. BufferedInputStream C. FilterInputStream D. InputStreamReader

1. 在面向对象的方法中, 一个对象请求另一个对象为其服务的方式是通过发送 ( D )

A. 调用语句 B. 命令 C. 口令 D. 消息

2. Java 语言具有许多优点和特点, 下列选项中, 哪个反映了 Java 程序并行机制的特点: ( B )

A. 安全性 B. 多线程 C. 跨平台 D. 可移植

3. 编写和运行 Java applet 程序与编写和运行 Java application 程序不同的步骤是: ( B )

A. 编写源代码 B. 编写 HTML 文件调用该小程序, 以 .html 为扩展名存入相同文件夹

C. 编译过程 D. 解释执行

4. Java 的字符类型采用的是 Unicode 编码方案, 每个 Unicode 码占用\_\_\_\_个比特位。 ( B )

A. 8 B. 16 C. 32 D. 64

5. 关于下列程序段的输出结果, 说法正确的是: ( D 基本类型数值数据的默认初始值为 0 )

```
public class MyClass{
    static int i;
    public static void main(String argv[]){
        System.out.println(i);}
    }
```

A. 有错误, 变量 i 没有初始化。 B. null C. 1 D. 0

6. 下列代码的执行结果是: ( B )

```
public class Test3{
    public static void main(String args[]){
        System.out.print(100%3);System.out.print(",");System.out.println(100%3.0);}
    }
```

A. 1,1 B. 1,1.0 C. 1.0,1 D. 1.0,1.0

9. 若要把变量声明为暂时性变量, 应使用如下哪种修饰符? ( C )

A. protected B. private C. transient (临时变量) D. volatile (共享变量)

10. 在 Java 中, 一个类可同时定义许多同名的方法, 这些方法的形式参数的个数、类型

或顺序各不相同, 传回的值也可以不相同, 这种面向对象程序特性称为: ( C )

A. 隐藏 B. 覆盖 C. 重载 D. Java 不支持此特性

11. 如要抛出异常, 应用下列哪种子句? ( B )

A. catch B. throws C. try D. finally

12. 在使用 interface 声明一个接口时, 只可以使用\_\_\_\_修饰符修饰该接口。 ( D )

A. private B. protected C. private protected D. public

14. 为读取的内容进行处理后再输出, 需要使用下列哪种流? ( D )

A. File stream B. Pipe stream C. Random stream D. Filter stream

15. 为实现多线程之间的通信, 需要使用下列哪种流才合适? ( D )

A. Filter stream B. File stream C. Random access stream D. Piped stream

16. Swing 与 AWT 的区别不包括: ( D )

A. Swing 是由纯 Java 实现的轻量级构件 B. Swing 没有本地代码

C. Swing 不依赖操作系统的支持 D. Swing 支持图形用户界面

18. 注释的基本原则不包括: ( D )

A. 注释应该增加代码的清晰度 B. 注释要简洁 C. 在写代码之前写注释 D. 尽量给每一条语句加注释

19. java.io 包中定义多个流类型来实现输入和输出功能, 可以从不同的角度对其进行分类, 按功能分为: ( C )

A. 输入流和输出流 (方向) B. 字节流和字符流 (内容) C. 节点流和处理流 (分工)

填空题:

1. 数组 x 定义: String x[ ][ ]=new int[3][2]; x[0][0]="abc", x[0][1]="12345";

则 x.length 的值为 2, x[0][1].length() 的值为 5。

2. Java 语言的变量由变量名、变量类型、变量属性、初值组成。

3. 当程序中需要抛出异常时, 应该使用 throw 子句, 当需要在方法中声明可能抛出的异常类型, 应该使用 throws 子句。

4. java.applet 包中的 Applet 类定义了 Applet 与其运行环境之间的一个标准接口。

5. Java 语言中提供的 GUI 功能主要由 java.awt 包和 java.swing 包中的类和接口实现。

6. Java 源程序文件和字节码文件的扩展名分别为 .java 和 .class。

7. Java 语言的类型检查机制要求对于没有返回值的方法, 在其前面必须加 void 进行说明。

8. 类是 Java 语言的一种 引用数据类型。

9. 在 Java 语言中, 所有的对象均通过 new 运算符分配内存, 并对内存进行自动管理。

10、每个 Java Application 程序可以包括许多方法,但是必须有且只能有一个 main()方法,统一格式为 public static void main(String[] args){} 它是程序执行的入口。

11、若要在程序中定义一个公用的 int 型的类成员变量 MAX\_LENGTH, 且该变量的值保持常数值 1000, 则定义该变量的语句是 public int MAX\_LENGTH=1000;。

12、子类必须通过 super 关键字调用父类有参数的构造函数。

13、在 Java 语言中,所有的类都是类 Object 的子类。

14、在 Java 程序中,通过类的定义只能实现单重继承,但通过 接口 的定义可以实现多重继承关系。

15、如果在 Java 程序中,需要使用 java.util 包中的所有类,则应该在程序开始处加上语句 import java.util.\*。

16、下列程序的运行结果是 01234

```
public class ex2 {
    public static void main(String[] args)
    {
        for(int cnt=0;cnt<10;cnt++)
        {
            if(cnt==5)
                break;
            System.out.print(cnt);
        }
    }
}
```

19、Java 源文件中最多只能有 1 个公共类, 其它类的个数不限。

20、在 Java 中所有实现的多维数组,实际上是由一维数组构成的 数组的数组。

21、设 x =15, 则表达式 ( x + + ) / 4 的值是 3。

22、抽象 方法是一种仅有方法头, 没有具体方法体和操作实现的方法, 该方法必须在抽象类之中定义。

23、run () 方法用于定义线程的执行体, start () 方法用于启动线程。

24、String str1=" abc" ;

String str2=new String( "abc" );

System.out.println(str1==str2); 则程序运行后输出结果为: false

25、Java 语言中, 有一个类是所有类或接口的父类, 这个类的名称是 Object。

26、当启动 Applet 程序时, 首先调用的方法是 init ()。

27、Java 语言是一种完全的 面向对象的,适用于网络环境 程序设计语言。

28、如果一个 Java Applet 源程序文件只定义有一个类, 该类的类名为 MyApplet, 则类 MyApplet 必须是 Applet 类的子类并且存储该源程序文件的文件名为 MyApplet.class。

29、设 int x = 2, 则表达式 (x+)/3 的值是 0。

30、Java 提供的访问权限修饰符有 4 个, 即: public、private、protected 和友元。

31、Java 中有两种常用的字符串类, 一个是 String, 另一个是 StringBuffer。

32、Java 实现多线程的方法有两种, 一种方法是通过创建 Thread 类的子类实现多线程, 另一种方法是定义一个实现 Runnable 接口的类。

33、Java 不支持多继承。但它允许一个类同时实现多个 接口, 这就相当于部分实现了多继承。

34、Java 源文件中, import 语句位于 package 语句之后、类定义之前。**Package、import、class**

35、OutputStreamWriter 类是 OutputStream 类的子类, 用来处理以文件作为数据输出的数据流。

1、如果将类 MyClass 声明为 public, 它的文件名必须是 MyClass.java 才能正常编译。

2、面向对象有三大特点分别是继承、封装、多态。

3、设 x = 2, 则表达式 ( x + + ) / 3 的值是 0。

4、在 Java 的基本数据类型中, char 型采用 Unicode 编码方案, 每个 Unicode 码占用 2 字节内存空间

5、Java 中用于两个数相比较的运算符是: (==), 用于不相等比较的运算符是 (< >)。

6、在 Java 中声明一个字符串类型的变量 str 的语句是: String str; , 定义一个具有 10 个元素的整型数组 a 的语句是: int [] a=new int[10];

7、设有数组定义: int MyIntArray[ ] = {10,20,30,40,50,60,70}; 则执行以下几个语句后的输出结果是 20+40+60=120

```
int s = 0 ;
for (int i = 0 ; i < MyIntArray.length ; i + + )
    if ( i % 2 == 1 )
s += MyIntArray[i] ;
System.out.println(s);
```

9、异常处理是由 (try)、(catch) 和 finally 块三个关键所组成的程序块。

1. 定义类的保留字是( `class` ), 定义接口的保留字是( `interface` )。
2. Socket 通常也称为 ( 套接字 ), 用于描述( IP 地址 ) 和 ( 端口 )。
3. 线程的优先级在( 1 )至( 10 )之间, 数值越大( 任务越紧急 )。
4. 构造方法是一种特殊的成员方法, 构造方法名与( 类名 ) 相同。
5. Java 语言只允许单继承, 指每个类只能有一个 ( 父类 )。
6. Java 源程序的扩展名是( `.java` ), 经过编译后的程序的扩展名是 ( `.class` )。
7. 在一个时间只能由一个线程访问的资源称为 ( 临界资源 )。访问临界资源的代码( 临界代码 )。
8. 在多线程系统中, 多个线程之间有 ( 同步 ) 和 ( 互斥 ) 两种关系。
1. `java.io` 包中的 `_ObjectInputStream_____` 和 `_ObjectOutputStream_` 类主要用于对对象 (Object) 的读写。  
(`serializable`)
2. 在编写异常处理的 Java 程序中, 每个 `catch` 语句块都应该与 `__try__` 语句块对应, 使得用该语句块来启动 Java 的异常处理机制。
3. 顺序执行以下两个语句的输出结果是: 10\_\_\_\_。  
`String s="我喜欢学习 Java!";`  
`System.out.println(s.length());`
4. Java 语言通过接口支持 多重 继承, 使类继承具有更灵活的扩展性。
5. 实例化对象: 就是创建一个对象。用 `new` 运算符来实现对象的实例化。
6. 我们用 `int` 来定义一个整数, 用 `char` 来定义一个字符类型, 称为原始数据类型。
7. 当用户在 `TextField` 中输入一行文字后, 按回车, 实现 `ActionListener` 接口可实现对事件的响应。
8. 包含 Swing 构件的 `Applet` (小应用程序) 应该是 `Applet` 类的子类。
8. 在 Java 程序中, 通过类的定义只能实现 单 重继承, 但通过接口的定义可以实现 多 重继承关系。
1. 开发与运行 Java 程序需要经过的三个主要步骤为 编辑源程序、编译生成字节码 和 解释运行字节码。
2. 在 Java 的基本数据类型中, `char` 型采用 Unicode 编码方案, 每个 Unicode 码占用 2 字节内存空间, 这样, 无论是中文字符还是英文字符, 都是占用 2 字节内存空间。

#### 四、简答题(4' \*5=20')

JAVA 的基本数据类型有那些? `String` 是不是基本类型?

`float, int, char, byte, double, long, short, boolean.` `string` 不是基本类型

2、什么是继承?

通过必要的说明能够实现某个类无需重新定义就拥有另一个类的某些属性和方法, 并把这种关系称为继承, 先定义的类称为父类, 后定义的类称为子类, 并且允许许多层的继承关系。

3、Java I/O 中字符流和字节流的区别?

java 流在处理上分为字符流和字节流。字符流处理的单元为 2 个字节的 Unicode 字符, 分别操作字符、字符数组或字符串, 而字节流处理单元为 1 个字节, 操作字节和字节数组

4. 创建线程的两种方法

a. `Thread` 类的子类创建线程包括继承 `Thread` 类, 重写 `run` 方法, 在应用类中创建 `Thread` 之类的对象和调用 `start` 方法。

B. 使用 `Runnable` 接口包括实现 `Runnable` 接口, 实现 `run` 方法, 创建 `Thread` 类对象, 采用实现 `Runnable` 接口类的对象作为参数和调用 `start` 方法。

5. 抽象类和接口的区别

a. 接口中的所有方法都是抽象的, 而抽象类可以定义带有方法体的不同方法。

b. 一个类可以实现多个接口, 而只能继承一个抽象父类。

c. 接口与实现它的类不构成继承体系, 而抽象类是属于一个类的继承体系。

d. 接口中的方法默认是 `public abstract` 的, 而成员变量默认是 `public static` 常量。

e. `implements` 关键字用于实现接口, `extends` 关键字用于继承。