

在线测试

测试总体情况

满分分数	138.0 分	您的得分	87.33 分
参加人数	462 人	您的排名	323
教师批语			

一 单项选择题

试题1	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
推动微机OS发展的主要动力是（）	
<input type="radio"/> 方便用户	
<input type="radio"/> 计算机硬件的不断更新换代	
<input type="radio"/> 便于微机联网	
<input type="radio"/> 提高资源利用率	
[参考答案] 计算机硬件的不断更新换代	
[我的答案] 计算机硬件的不断更新换代	
试题2	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
分时系统和实时系统都具有交互性，实时系统的交互性允许用户访问（）	
<input type="radio"/> 文字编辑程序	
<input type="radio"/> 专用服务程序	
<input type="radio"/> 专用硬件	
<input type="radio"/> 数据处理程序	
[参考答案] 专用服务程序	
[我的答案] 专用服务程序	
试题3	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
用户在程序设计过程中，可通过（）获得操作系统服务。	
<input type="radio"/> 库函数	
<input type="radio"/> 键盘命令	
<input type="radio"/> 系统调用	
<input type="radio"/> 内部命令	
[参考答案] 系统调用	
[我的答案] 系统调用	
试题4	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
操作系统中能允许多个用户以交互方式使用使用计算机的操作系统，称为（）	
<input type="radio"/> 批处理操作系统	
<input type="radio"/> 分时操作系统	

- ☐ 实时操作系统
- ☐ 微机操作系统
- ☐ 多处理机操作系统

[参考答案] 分时操作系统

[我的答案] 分时操作系统

试题5 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在（ ）的控制下，计算机系统能及时处理由过程控制反馈的的数据，并作出响应

- ☐ 批处理操作系统
- ☐ 分时操作系统
- ☐ 实时操作系统
- ☐ 微机操作系统
- ☐ 多处理机操作系统

[参考答案] 实时操作系统

[我的答案] 实时操作系统

试题6 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

（ ）不是设计实时系统主要追求的目标。

- ☐ 安全可靠
- ☐ 资源利用率
- ☐ 及时响应
- ☐ 快速处理

[参考答案] 资源利用率

[我的答案] 资源利用率

试题7 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在多道批处理系统中，为了充分利用各种资源，系统总是优先选择（ ）多个作业投入运行。

- ☐ 适应于内存容量的
- ☐ 计算量大的
- ☐ I/O量大的
- ☐ 计算型和I/O型均衡的

[参考答案] 计算型和I/O型均衡的

[我的答案] 适应于内存容量的

试题8 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

（ ）不是操作系统关心的主要问题。

- ☐ 管理计算机裸机
- ☐ 设计、提供用户程序与计算机硬件系统的接口
- ☐ 管理计算机中的信息资源
- ☐ 高级程序设计语言的编译

[参考答案] 高级程序设计语言的编译

[我的答案] 高级程序设计语言的编译

试题9	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
所谓Linux 是一个“Free Software”，这意味着（）	
<input type="radio"/> Linux 是完全免费的	
<input type="radio"/> Linux 可以自由修改和发布	
<input type="radio"/> Linux 发行商不能向用户收费	
<input type="radio"/> 用户可以自由复制Linux 内核，但不能对它进行修改	
[参考答案] Linux 可以自由修改和发布	
[我的答案] Linux 是完全免费的	
试题10	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
在设计批处理操作系统时，首先要考虑的是（）	
<input type="radio"/> 灵活性和适应性	
<input type="radio"/> 交互性和响应时间	
<input type="radio"/> 周转时间和系统吞吐量	
<input type="radio"/> 实时性和可靠性	
[参考答案] 周转时间和系统吞吐量	
[我的答案] 周转时间和系统吞吐量	
试题11	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
在下列系统中，（）是实时信息系统。	
<input type="radio"/> 计算机激光照排系统	
<input type="radio"/> 民航售票系统	
<input type="radio"/> 办公自动化系统	
<input type="radio"/> 计算机辅助设计系统	
<input type="radio"/> 火箭飞行控制系统	
[参考答案] 民航售票系统	
[我的答案] 火箭飞行控制系统	
试题12	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
操作系统的（）管理主要是对进程进行管理	
<input type="radio"/> 存储器	
<input type="radio"/> 虚拟存储器	
<input type="radio"/> 运算器	
<input type="radio"/> 处理机	
<input type="radio"/> 控制器	
[参考答案] 处理机	
[我的答案] 控制器	
试题13	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
操作系统是一种（）	
<input type="radio"/> 应用软件	
<input type="radio"/> 系统软件	

☐通用软件☐软件包

[参考答案] 系统软件

[我的答案] 软件包

试题14

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

WindowsXP、Windows7及Windows8是 ()

☐单用户单任务☐单用户多任务☐多用户单任务☐多用户多任务

[参考答案] 多用户多任务

[我的答案] 多用户多任务

试题15

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在分时系统中, 当用户数目为100时, 为保证响应时间不超过2秒, 此时的时间片最大应为 ()

☐10ms☐20ms☐50ms☐100ms☐200ms

[参考答案] 20ms

[我的答案] 20ms

试题16

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在分时系统中, 为使多个用户能够同时与系统交互, 最关键的问题是 ()

☐计算具有足够的运行速度☐内存容量应足够大☐系统能及时地接受多个用户的输入☐能在一较短的时间内, 使所有用户程序都得到运行☐能快速进行内外存对换

[参考答案] 能在一较短的时间内, 使所有用户程序都得到运行

[我的答案] 能在一较短的时间内, 使所有用户程序都得到运行

试题17

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在3.X版本以前的MS-DOS是 () 操作系统。

☐单用户单任务☐单用户多任务☐多用户单任务☐多用户多任务

[参考答案] 单用户单任务

[我的答案] 单用户单任务

试题18	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
16位微机事实上的操作系统标准是 ()	
<input type="radio"/> CP/M	
<input type="radio"/> MS- DOS	
<input type="radio"/> UNIX	
<input type="radio"/> Xenix	
[参考答案] MS- DOS	
[我的答案] MS- DOS	
试题19	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
UNIX操作系统最初是由 () 推出的。	
<input type="radio"/> IBM公司	
<input type="radio"/> Microsoft公司	
<input type="radio"/> Microsoft和IBM联合	
<input type="radio"/> Bell 实验室	
[参考答案] Bell 实验室	
[我的答案] Bell 实验室	
试题20	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在3.X版本以前的MS-DOS、Windows95、Windows95、WindowsXP、Windows7及Windows8是由 () 开发的。	
<input type="radio"/> IBM公司	
<input type="radio"/> Microsoft公司	
<input type="radio"/> Microsoft和IBM联合	
<input type="radio"/> Bell 实验室	
[参考答案] Microsoft公司	
[我的答案] Microsoft公司	
试题21	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
UNIX操作系统属于 () 类操作系统。	
<input type="radio"/> 单用户单任务	
<input type="radio"/> 单用户多任务	
<input type="radio"/> 多处理机	
<input type="radio"/> 多用户多任务	
[参考答案] 多用户多任务	
[我的答案] 多用户多任务	
试题22	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
实时系统的响应时间主要是由 () 确定的。	
<input type="radio"/> 时间片大小	
<input type="radio"/> 用户数目	
<input type="radio"/> 计算机运行速度	
<input type="radio"/> 用户所能接受的等待时间	
<input type="radio"/> 控制对象所能接受的时延	

☐ 实时调度

[参考答案] 控制对象所能接受的时延

[我的答案] 时间片大小

试题23

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在计算机操作系统中配置操作系统的主要目的是（）

- ☐ 增强计算机系统的功能
- ☐ 提高系统资源的利用率
- ☐ 提高系统的运行速度
- ☐ 合理组织系统的工作流程，以提高系统吞吐量

[参考答案] 提高系统资源的利用率

[我的答案] 合理组织系统的工作流程，以提高系统吞吐量

试题24

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

实时操作系统必须在（）内处理完来自外部的的事件。

- ☐ 响应时间
- ☐ 周转时间
- ☐ 规定时间
- ☐ 调度时间

[参考答案] 规定时间

[我的答案] 规定时间

试题25

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

从下面关于并行行的论述中，选出一条正确的论述（）

- ☐ 并发性是指若干事件在同一时刻发生
- ☐ 并发性是指若干事件在不同时刻发生
- ☐ 并发性是指若干事件在同一时间间隔内发生
- ☐ 并发性是指若干事件在不同时间间隔内发生

[参考答案] 并发性是指若干事件在同一时间间隔内发生

[我的答案] 并发性是指若干事件在同一时间间隔内发生

试题26

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

Linux是一个（）类操作系统。

- ☐ 单用户单任务
- ☐ 单用户多任务
- ☐ 多处理机
- ☐ 多用户多任务

[参考答案] 多用户多任务

[我的答案] 多用户多任务

试题27

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

分时系统的响应时间（及时性）主要是根据（）确定的。

- ☐时间片大小
- ☐用户数目
- ☐计算机运行速度
- ☐用户所能接受的等待时间
- ☐控制对象所能接受的时延
- ☐实时调度

[参考答案] 用户所能接受的等待时间

[我的答案] 时间片大小

试题28

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

现有以下计算机的应用场合，请为其选择适当的操作系统：国家统计局数据处理中心（）

- ☐配置实时操作系统
- ☐配置批处理操作系统
- ☐配置分时操作系统
- ☐配置网络操作系统

[参考答案] 配置批处理操作系统

[我的答案] 配置实时操作系统

试题29

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在OS采用多道程序设计技术，能有效地提高CPU，内存和I/O设备的（）

- ☐灵活性
- ☐可靠性
- ☐兼容性
- ☐利用率

[参考答案] 利用率

[我的答案] 灵活性

试题30

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

推动批处理系统形成和发展的主要动力是（）

- ☐提高计算机系统的功能
- ☐提高系统资源的利用率
- ☐方便用户
- ☐提高系统的运行速度

[参考答案] 提高系统资源的利用率

[我的答案] 提高系统资源的利用率

试题31

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在IBM-PC机上的操作系统称为（）

- ☐批处理操作系统
- ☐分时操作系统
- ☐实时操作系统
- ☐微机操作系统

☐多处理机操作系统

[参考答案] 微机操作系统

[我的答案] 批处理操作系统

试题32

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

推动分时系统形成和发展的主要动力是（）

- ☐提高计算机系统的功能
- ☐提高系统资源的利用率
- ☐方便用户
- ☐提高系统的运行速度

[参考答案] 方便用户

[我的答案] 提高系统资源的利用率

试题33

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

与早期的OS相比，采用为内核结构的OS具有很多优点，但这些优点不包括（）

- ☐提高了系统的可扩展性
- ☐提高了OS的运行效率
- ☐增强了系统的可靠性
- ☐使OS的可移植性更好

[参考答案] 提高了OS的运行效率

[我的答案] 提高了OS的运行效率

试题34

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在设计分时操作系统时，首先要考虑的是（）

- ☐灵活性和适应性
- ☐交互性和响应时间
- ☐周转时间和系统吞吐量
- ☐实时性和可靠性

[参考答案] 交互性和响应时间

[我的答案] 周转时间和系统吞吐量

试题35

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

操作系统的主要功能是管理计算机系统中的（）

- ☐程序和数据
- ☐进程
- ☐资源
- ☐作业
- ☐软件
- ☐硬件

[参考答案] 资源

[我的答案] 进程

试题36

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

通常，下列模块中必须包含在操作系统内核中的是（）模块。

- ☐ 内存分配
- ☐ 中断处理
- ☐ 文件处理
- ☐ 命令处理

[参考答案] 中断处理

[我的答案] 命令处理

试题37

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

分时系统和实时系统都具有交互性，分时系统的交互性允许用户请求系统提供（）

- ☐ 数据处理服务
- ☐ 资源共享服务
- ☐ 数据通信服务
- ☐ 多方面的服务
- ☐ 数据处理和资源共享服务

[参考答案] 多方面的服务

[我的答案] 多方面的服务

试题38

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

操作系统中能允许多个用户将若干个作业提交给计算机系统集中处理的操作系统称为（）

- ☐ 批处理操作系统
- ☐ 分时操作系统
- ☐ 实时操作系统
- ☐ 微机操作系统
- ☐ 多处理机操作系统

[参考答案] 批处理操作系统

[我的答案] 批处理操作系统

试题39

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在设计实时操作系统时，首先要考虑的是（）

- ☐ 灵活性和适应性
- ☐ 交互性和响应时间
- ☐ 周转时间和系统吞吐量
- ☐ 实时性和可靠性

[参考答案] 实时性和可靠性

[我的答案] 实时性和可靠性

试题40

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

Windows95是（）操作系统。

- ☐ 单用户任务
- ☐ 单用户多任务
- ☐ 多用户单任务

☐多用户多任务

[参考答案] 单用户多任务

[我的答案] 单用户多任务

试题41

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在单处理器系统中，可以并发但不可以并行工作的是（）

- ☐处理器与设备
☐处理器与通道
☐进程与进程
☐设备与设备

[参考答案] 进程与进程

[我的答案] 设备与设备

试题42

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在下列系统中，（）是实时控制系统。

- ☐计算机激光照排系统
☐民航售票系统
☐办公自动化系统
☐计算机辅助设计系统
☐火箭飞行控制系统

[参考答案] 火箭飞行控制系统

[我的答案] 火箭飞行控制系统

试题43

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

Linux内核的创始人是（）

- ☐Bill Gates
☐Richard Stallman
☐Linus Torvalds
☐Dennis M.Ritchie、ken Thompson

[参考答案] Linus Torvalds

[我的答案] Linus Torvalds

试题44

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

现有以下计算机的应用场合，请为其选择适当的操作系统：民航机票订购系统（）

- ☐配置实时操作系统
☐配置批处理操作系统
☐配置分时操作系统
☐配置网络操作系统

[参考答案] 配置实时操作系统

[我的答案] 配置分时操作系统

试题45

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在8位微机上占据统治地位的操作系统是（）

- ☐ CP/M
- ☐ MS- DOS
- ☐ UNIX
- ☐ Xenix

[参考答案] CP/M

[我的答案] MS- DOS

试题46

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

现有以下计算机的应用场合，请为其选择适当的操作系统：两个不同地区之间发送电子邮件（）

- ☐ 配置实时操作系统
- ☐ 配置批处理操作系统
- ☐ 配置分时操作系统
- ☐ 配置网络操作系统

[参考答案] 配置网络操作系统

[我的答案] 配置网络操作系统

试题47

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

现有以下计算机的应用场合，请为其选择适当的操作系统：航空航天，核变研究（）

- ☐ 配置实时操作系统
- ☐ 配置批处理操作系统
- ☐ 配置分时操作系统
- ☐ 配置网络操作系统

[参考答案] 配置实时操作系统

[我的答案] 配置实时操作系统

试题48

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在OS采用多道程序设计技术，为实现多道程序设计需要有（）

- ☐ 更大的内存
- ☐ 更快的 CPU
- ☐ 更快的外部设备
- ☐ 更先进的终端

[参考答案] 更大的内存

[我的答案] 更大的内存

试题49

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

操作系统负责为用户和用户程序完成所有的（）的工作。

- ☐ 与硬件无关并与应用无关
- ☐ 与硬件相关并与应用无关
- ☐ 与硬件无关并与应用相关
- ☐ 与硬件相关并与应用相关

[参考答案] 与硬件相关并与应用无关

[我的答案] 与硬件相关并与应用相关

试题50	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
现有以下计算机的应用场合, 请为其选择适当的操作系统: 机房学生上机学习编程 ()	
<input type="radio"/> 配置实时操作系统	
<input type="radio"/> 配置批处理操作系统	
<input type="radio"/> 配置分时操作系统	
<input type="radio"/> 配置网络操作系统	
[参考答案] 配置分时操作系统	
[我的答案] 配置分时操作系统	
试题51	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在多道批处理系统中, 为了提高吞吐量, 系统总是想方设法缩短用户作业的 ()	
<input type="radio"/> 周转时间	
<input type="radio"/> 运行时间	
<input type="radio"/> 提交时间	
<input type="radio"/> 阻塞时间	
[参考答案] 周转时间	
[我的答案] 周转时间	
试题52	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
采用 () 结构时, 将OS分成用于实现OS最基本的内核和提供各种服务的服务器	
<input type="radio"/> 整体式	
<input type="radio"/> 模块化	
<input type="radio"/> 层次式	
<input type="radio"/> 微内核	
[参考答案] 微内核	
[我的答案] 微内核	

二 不定项选择题

试题1	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
操作系统的主要功能是管理计算机系统资源, 其中主要包括 () , 以及文件和设备。	
<input type="checkbox"/> 存储器	
<input type="checkbox"/> 虚拟存储器	
<input type="checkbox"/> 运算器	
<input type="checkbox"/> 处理机	
<input type="checkbox"/> 控制器	
[参考答案]	
存储器	
处理机	
[我的答案]	
存储器	
处理机	

试题2	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
从下述关于模块化进程的叙述中，选出5条正确的叙述	
<input type="checkbox"/> 是程序设计更为方便，但比较难为互	
<input type="checkbox"/> 便于由多人分工编制大型程序	
<input type="checkbox"/> 便于软件功能扩充	
<input type="checkbox"/> 在内存能够容纳的前提下，应使模块尽可能大，以减少模块的个数	
<input type="checkbox"/> 模块之间的接口叫数据文件	
<input type="checkbox"/> 只要模块接口不变，各模块内部实现细节的修改，不会影响别的模块	
<input type="checkbox"/> 使程序易于理解，也利于排错	
<input type="checkbox"/> 模块间的单向调用关系，形成了模块的层次式结构	
<input type="checkbox"/> 模块愈小，模块化的优点愈明显，一般来说，一个模块的大小在10行以下	
<input type="checkbox"/> 一个模块实际上是一个进程	
[参考答案]	
便于由多人分工编制大型程序	
便于软件功能扩充	
只要模块接口不变，各模块内部实现细节的修改，不会影响别的模块	
使程序易于理解，也利于排错	
模块间的单向调用关系，形成了模块的层次式结构	
[我的答案]	
只要模块接口不变，各模块内部实现细节的修改，不会影响别的模块	
便于软件功能扩充	
便于由多人分工编制大型程序	
使程序易于理解，也利于排错	
模块间的单向调用关系，形成了模块的层次式结构	

三 判断题

试题1	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
从下面关于操作系统的论述中，选出一条正确的论述。	
(1) 对批处理作业，必须提供相应的作业控制信息。T	
(2) 对于分时系统，不一定全部提供人机交互功能。F	
(3) 从响应的角度看，分时系统与实时系统的要求相似。F	
(4) 采用分时系统操作系统的计算机系统中，用户可以独占计算机操作系统中的文件系统。F	
(5) 从交互角度看，分时操作与实时系统相似。F	
[参考答案] 正确	
[我的答案] 错误	

四 填空题

试题1	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.0分
单道批处理系统是在解决_____和_____的矛盾中发展起来的。	

[参考答案]

人机矛盾

CPU 与 I/O 设备速度不匹配

[我的答案]

人机矛盾

cpu与I/O设备速度不匹配

试题2

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

若干事件在同一时间间隔内发生称为_____；若干事件在同一时刻发生称为_____。

[参考答案]

并发

并行

[我的答案]

并发

并行

试题3

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 1.0分

现代操作系统的两个最基本的特征是_____和_____，除此之外，它还具有_____和_____的特征。

[参考答案]

并发

资源共享

虚拟性

异步性

[我的答案]

并发性

共享性

虚拟性

异步性

试题4

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 1.5分

批处理系统的主要优点是_____和_____；主要缺点是_____和_____。

[参考答案]

资源利用率高

系统吞吐量大

无交互作用能力

作业平均周转时间长

[我的答案]

资源利用率高

系统吞吐量大

无交互能力

作业平均周转时间长

试题5

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.67分

除了传统操作系统中的进程管理、存储器管理、设备管理文件管理等基本功能外，现代操作系统中还增加了_____、_____和_____等功能。

[参考答案]

系统安全
网络
多媒体

[我的答案]
系统安全
网络的功能和服务
支持多媒体

试题6 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.5分

分时系统的基本特征是：_____、_____、_____和_____。

[参考答案]
多路行
独立性
交互性
及时性

[我的答案]
多路性
独立性
及时性
交互性

试题7 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

为了使实时系统高度可靠和安全，通常不强求_____。

[参考答案]
资源利用率

[我的答案]
资源利用率

试题8 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.33分

实时分时系统的关键问题是_____，为此必须引入_____的概念，并采用_____调度算法。

[参考答案]
人机交互
时间片
时间片轮转

[我的答案]
人机交互
时间片
时间片转轮

试题9 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.33分

操作系统的基本类型主要有_____、_____和_____。

[参考答案]

批处理系统
分时系统
实时系统

[我的答案]
多道批处理系统
分时系统
实时系统

试题10 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

当前比较流行的微内核的操作系统结构，是建立在层次化结构的基础上的，而且还采用了_____模式和_____技术。

[参考答案]
客户机/服务器
面向对象程序设计

[我的答案]
客户机/服务器
面向对象程序设计

试题11 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

实时系统可分为_____、_____多媒体系统和嵌入式系统等类型；民航售票系统属于_____，而导弹飞行控制系统则属于_____。

[参考答案]
实时信息处理系统
实时控制系统
实时信息处理系统
实时控制系统

[我的答案]
工业（武器）控制系统
信息查询系统

试题12 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

设置现代 OS 的主要目标是_____和_____。

[参考答案]
提高资源利用率
方便用户

[我的答案]
方便性
有效性

试题13 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在单处理机环境下的多道程序设计具有多道、_____和_____的特点。

[参考答案]
宏观上同时运行
微观上交替运行

[我的答案]
宏观上同时运行
微观上交替运行

试题14	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
从资源管理的角度来看，操作系统具有四大功能：_____、_____、_____和_____；而为了方便用户，操作系统还必须提供_____。	
[参考答案] 处理机管理 存储器管理 设备管理 文件管理 友好的用户接口	
[我的答案] 处理机管理 存储器管理 设备管理 文件管理 友好的用户接口	

在线测试

测试总体情况

满分分数	152.0 分	您的得分	94.17 分
参加人数	455 人	您的排名	259
教师批语			

一 单项选择题

试题1	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
在创建进程时，（）不是创建所必需的步骤。	
<input type="radio"/> 为进城建立PCB	
<input type="radio"/> 为进程分配内存等资源	
<input checked="" type="radio"/> 为进程分配CPU	
<input type="radio"/> 将进程插入就绪队列	
[参考答案] 为进程分配CPU	
[我的答案] 为进程分配CPU	
试题2	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
设有10个进程共享一个互斥段，如果最多允许有3个进程同时进入互斥段，则采用的互斥信号量初值应设置为（）	
<input type="radio"/> 10	
<input checked="" type="radio"/> 3	
<input type="radio"/> 1	
<input type="radio"/> 0	
[参考答案] 3	
[我的答案] 3	
试题3	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
当几个进程共享程序段是时，（）应当是可重入代码。	
<input type="radio"/> JCB	
<input type="radio"/> PCB	
<input type="radio"/> DCB	
<input type="radio"/> FCB	
<input checked="" type="radio"/> 程序段	
<input type="radio"/> 数据段	
<input type="radio"/> I/O缓冲区	
[参考答案] 程序段	
[我的答案] 程序段	
试题4	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

为使进程由执行状态转变为阻塞状态，应利用（）原语。

- ☐ create
- ☐ suspend
- ☐ active
- ☒ block
- ☐ wakeup

[参考答案] block

[我的答案] block

试题5

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

对于记录型信号量，在执行一次signal操作时，当其值为（）时，应唤醒阻塞队列中的进程。

- ☐ 大于0
- ☐ 小于0
- ☐ 大于等于0
- ☒ 小于等于0

[参考答案] 小于等于0

[我的答案] 大于0

试题6

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

正在等待他人释放临界资源的进程处于（）状态。

- ☐ 挂起
- ☒ 阻塞
- ☐ 就绪
- ☐ 执行
- ☐ 完成

[参考答案] 阻塞

[我的答案] 阻塞

试题7

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

从用户转换到系统状态是通过（）实现的。

- ☐ 执行进程直接修改程序状态字
- ☐ 中断屏蔽
- ☒ 访管指令或中断
- ☐ 进程调度

[参考答案] 访管指令或中断

[我的答案] 进程调度

试题8

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

进程A和B共享同意临界资源，并且进程A正处于对应的临界区内执行。请从列描述中选择一条正确的描述（）

- ☐ 进程A的执行不能被中断，即临界区的代码具有原子性
- ☐ 进程A的执行不能被中断，但中断A后，不能将CPU调度给B进程
- ☒ 进程A的执行不能被中断，而且只要B进程就绪，就可以将CPU调度给B进程

☐ 进程A的执行不能被中断，而且只要B进程就绪，就必定将CPU调度给B进程

[参考答案] 进程A的执行不能被中断，而且只要B进程就绪，就可以将CPU调度给B进程

[我的答案] 进程A的执行不能被中断，而且只要B进程就绪，就可以将CPU调度给B进程

试题9

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

设有10个进程共享一个互斥段，如果最多允许有1个进程进入互斥段，则采用的互斥信号量初值应设置为（）

☐ 10

☐ 3

☒ 1

☐ 0

[参考答案] 1

[我的答案] 1

试题10

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

对于记录型信号量，在执行一次wait操作时，信号量的值应当（）

☐ 不变

☐ 加1

☒ 减1

☐ 加指定数值

☐ 减指定数值

[参考答案] 减1

[我的答案] 减1

试题11

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

对于记录型信号量，在执行一次wait操作时，当其值为（）时，进程阻塞。

☐ 大于0

☒ 小于0

☐ 大于等于0

☐ 小于等于0

[参考答案] 小于0

[我的答案] 小于等于0

试题12

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

从下面的叙述中选出一条正确的叙述（）

☐ 操作系统的一个重要概念是进程，不同进程所执行的代码也不同。

☐ 操作系统通过PCB来控制和管理进程，用户进程可以从PCB中读出与本身运行状态相关的信息

☒ 当进程由执行状态变为就绪状态时，CPU现场信息必须被保存在PCB中。

☐ 当进程申请CPU得不到满足时，它将处于阻塞状态

☐ 进程是可与其他程序并发执行的程序在一个数据集合上的运行过程，所以程序段是进程存在的唯一标志

[参考答案] 当进程由执行状态变为就绪状态时，CPU现场信息必须被保存在PCB中。

[我的答案] 操作系统通过PCB来控制和管理进程，用户进程可以从PCB中读出与本身运行状态相关的信息

试题13

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

为使进程由静止就绪转变为活动就绪，应利用（）原语。

- ☐ create
- ☐ suspend
- ☒ active
- ☐ block
- ☐ wakeup

[参考答案] active

[我的答案] active

试题14

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

进程和程序的一个本质区别是（）

- ☐ 前者分时使用CPU,后者独占CPU
- ☐ 前者存储在内存，后者存储在外存
- ☐ 前者在一个文件中，后者在多个文件中
- ☒ 前者为动态的，后者为静态的

[参考答案] 前者为动态的，后者为静态的

[我的答案] 前者为动态的，后者为静态的

试题15

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

从下面对对临界区的论述中，选出一条正确的论述（）

- ☐ 临界区是指进程中用于实现进程互斥的那段代码
- ☐ 临界区是指进程中用于实现进程同步的那段代码
- ☐ 临界区是指进程中用于实现进程通信的那段代码
- ☐ 临界区是指进程中用于访问共享资源的那段代码
- ☒ 临界区是指进程中访问临界资源的那段代码

[参考答案] 临界区是指进程中访问临界资源的那段代码

[我的答案] 临界区是指进程中访问临界资源的那段代码

试题16

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

从阻塞状态转变为就绪状态应利用（）原语。

- ☐ create
- ☐ suspend
- ☐ active
- ☐ block
- ☒ wakeup

[参考答案] wakeup

[我的答案] wakeup

试题17

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

用信号量S实现对系统中4台打印机的互斥作用，S.value的初值应设置为（）

- ☐ 1
- ☐ 0
- ☐ -1

<input type="radio"/> 4	
<input type="radio"/> -4	
[参考答案] 4	
[我的答案] 4	
试题18	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
已分配到除CPU外的所有资源的进程处于（）状态	
<input type="radio"/> 挂起	
<input type="radio"/> 阻塞	
<input checked="" type="radio"/> 就绪	
<input type="radio"/> 执行	
<input type="radio"/> 完成	
[参考答案] 就绪	
[我的答案] 阻塞	
试题19	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
在批处理系统中，导致进程创建的典型事件是（）	
<input type="radio"/> 作业录入	
<input checked="" type="radio"/> 作业调度	
<input type="radio"/> 进程调度	
<input type="radio"/> 中级调度	
[参考答案] 作业调度	
[我的答案] 作业调度	
试题20	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
（）是进程存在的唯一标志。	
<input type="radio"/> JCB	
<input checked="" type="radio"/> PCB	
<input type="radio"/> DCB	
<input type="radio"/> FCB	
<input type="radio"/> 程序段	
<input type="radio"/> 数据段	
<input type="radio"/> I/O缓冲区	
[参考答案] PCB	
[我的答案] PCB	
试题21	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
（）是排它性访问的临界资源。	
<input type="radio"/> 同步	
<input type="radio"/> 通信	
<input type="radio"/> 调度	
<input checked="" type="radio"/> 互斥	
[参考答案] 互斥	

[我的答案] 互斥

试题22 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

在引入线程的操作系统中，资源分配和调度的基本单位是（）

- ☐ 程序
- ☒ 进程
- ☐ 线程
- ☐ 作业

[参考答案] 进程

[我的答案] 线程

试题23 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

为使进程由活动就绪抓捕变为静止就绪，应利用（）原语。

- ☐ create
- ☒ suspend
- ☐ active
- ☐ block
- ☐ Wakeup

[参考答案] suspend

[我的答案] suspend

试题24 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

处于静止阻塞状态的进程，在进程等待的时间出现后，应变为（）状态。

- ☐ 静止阻塞
- ☐ 活动阻塞
- ☒ 静止就绪
- ☐ 活动就绪
- ☐ 执行

[参考答案] 静止就绪

[我的答案] 活动阻塞

试题25 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

CPU调度和分派的基本单位是（）

- ☐ 程序
- ☐ 进程
- ☒ 线程
- ☐ 作业

[参考答案] 线程

[我的答案] 线程

试题26 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

由执行到（）是由正在执行的进程发生了某事件，使之无法继续执行而引起的。

- ☐ 挂起

☒ 阻塞☐ 就绪☐ 执行☐ 完成

[参考答案] 阻塞

[我的答案] 阻塞

试题27

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

下列进程状态转换中，绝对不可能发生的状态转换是（）

☐ 就绪—>执行☐ 执行—>就绪☒ 就绪—>阻塞☐ 阻塞—>就绪☐ 阻塞—>执行☐ 执行—>阻塞

[参考答案] 就绪—>阻塞

[我的答案] 阻塞—>执行

试题28

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

若进程已处于阻塞状态，则此时应转变为（）状态。

☒ 静止阻塞☐ 活动阻塞☐ 静止就绪☐ 活动就绪☐ 执行

[参考答案] 静止阻塞

[我的答案] 活动阻塞

试题29

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

（）是一种只能由wait和signal操作所改变的整形变量。

☐ 控制变量☐ 锁☒ 整型信号量☐ 记录型信号量

[参考答案] 整型信号量

[我的答案] 记录型信号量

试题30

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

6-2.下列进程状态转换中，一般不会发生的状态转换是（）

☐ 就绪—>执行☐ 执行—>就绪☐ 就绪—>阻塞☐ 阻塞—>就绪

☒ 阻塞—>执行

☐ 执行—>阻塞

[参考答案] 阻塞—>执行

[我的答案] 阻塞—>执行

试题31

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

已获得CPU的进程处于（）状态。

☐ 挂起

☐ 阻塞

☐ 就绪

☒ 执行

☐ 完成

[参考答案] 执行

[我的答案] 执行

试题32

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在分时系统中，导致进程创建的典型事件是（）

☐ 用户注册

☒ 用户登录

☐ 用户记账

☐ 用户通信

[参考答案] 用户登录

[我的答案] 用户登录

试题33

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

下列信息中，（）不属于PCB的内容。

☐ 进程打开文件的描述表符

☐ 进程调度信息

☐ 程序段、数据段的内存基址和长度

☒ 完整的程序代码

[参考答案] 完整的程序代码

[我的答案] 完整的程序代码

试题34

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

有两个程序：A程序按顺序使用CPU10秒、设备甲5秒、CPU5秒、设备乙10秒、CPU10秒；B程序按顺序使用设备甲10秒、CPU10秒、CPU5秒、设备乙5秒、CPU5秒；设备乙10秒。在顺序环境下，执行上述程序,CPU的利用率约为（）

☐ 30%

☐ 40%

☐ 50%

☐ 60%

☐ 70%

☐ 80%

☐ 90%

[参考答案] 50%

[我的答案] 40%

试题35

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

某进程所要求的一次打印输出结束，该进程被（）

☐ 阻塞

☐ 执行

☒ 唤醒

☐ 挂起

[参考答案] 唤醒

[我的答案] 唤醒

试题36

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

由系统专门为运行中的应用进程创建新进程事件是（）

☐ 分配资源

☐ 进行通信

☐ 共享资源

☒ 提供服务

[参考答案] 提供服务

[我的答案] 分配资源

试题37

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

有两个程序：A程序按顺序使用CPU10秒、设备甲5秒、CPU5秒、设备乙10秒、CPU10秒；B程序按顺序使用设备甲10秒、CPU 10秒、CPU5秒、设备乙5秒、CPU 5秒；设备乙10秒。若允许它们采用非抢占式并发执行，并不考虑切换等开销，则CPU的利用率约为（）

☐ 30%

☐ 40%

☐ 50%

☐ 60%

☐ 70%

☐ 80%

☐ 90%

[参考答案] 90%

[我的答案] 80%

试题38

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

用信号量S实现对系统中4台打印机的互斥作用，若S.value的当前值为-1，则表示S.L队列中有（）个等待进程。

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☐ 5

<input type="radio"/> 6	
<input type="radio"/> 0	
[参考答案] 1	
[我的答案] 2	
试题39	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
存在5个进程，这5个进程中有一个系统进程IDLE（也叫空转进程，因为它只是不断循环地执行空语句），则最多可有（）个进程处于阻塞状态。	
<input type="radio"/> 5	
<input type="radio"/> 4	
<input type="radio"/> 3	
<input type="radio"/> 2	
[参考答案] 4	
[我的答案] 5	
试题40	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
正在执行的进程由于其时间片用完被暂停执行，此时进程应从执行状态变为（）状态。	
<input type="radio"/> 静止阻塞	
<input type="radio"/> 活动阻塞	
<input type="radio"/> 静止就绪	
<input type="radio"/> 活动就绪	
<input type="radio"/> 执行	
[参考答案] 活动就绪	
[我的答案] 活动就绪	
试题41	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
由（）到执行是由进程调度所引起的。	
<input type="radio"/> 挂起	
<input type="radio"/> 阻塞	
<input type="radio"/> 就绪	
<input type="radio"/> 执行	
<input type="radio"/> 完成	
[参考答案] 就绪	
[我的答案] 挂起	
试题42	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
若进程正处于执行状态时，因终端的请求而暂停下来以便研究其运行情况，应变为（）状态。	
<input type="radio"/> 静止阻塞	
<input type="radio"/> 活动阻塞	
<input type="radio"/> 静止就绪	
<input type="radio"/> 活动就绪	
<input type="radio"/> 执行	
[参考答案] 静止就绪	

[我的答案] 静止就绪	
试题43	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
某进程所要求的一次打印输出结束，则进程的状态将从（） <input type="radio"/> 就绪到运行 <input type="radio"/> 阻塞到就绪 <input type="radio"/> 运行到阻塞 <input type="radio"/> 阻塞到运行	
[参考答案] 阻塞到就绪	
[我的答案] 阻塞到就绪	
试题44	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
对于记录型信号量，在执行一次signal操作时，信号量的值应当（） <input type="radio"/> 不变 <input type="radio"/> 加1 <input type="radio"/> 减1 <input type="radio"/> 加指定数值 <input type="radio"/> 减指定数值	
[参考答案] 加1	
[我的答案] 减1	
试题45	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
在一个单处理机系统中，存在5个进程，最多可有（）个进程处于就绪队列 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 2	
[参考答案] 4	
[我的答案] 4	

二 不定项选择题

试题1	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
从静态的角度看，进程是由（）三部分组成的。 <input type="checkbox"/> JCB <input type="checkbox"/> PCB <input type="checkbox"/> DCB <input type="checkbox"/> FCB <input type="checkbox"/> 程序段 <input type="checkbox"/> 数据段 <input type="checkbox"/> I/O缓冲区	
[参考答案]	

PCB 程序段 数据段 [我的答案] 数据段 PCB 程序段	
试题2	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
<p>从下面的叙述中选出4条正确的叙述（）</p> <p><input type="checkbox"/>一个进程的状态发生变化总会引起其他一些进程的状态发生变化</p> <p><input type="checkbox"/>进程被挂起（suspend）后，状态变为阻塞状态</p> <p><input type="checkbox"/>信号量的初值不能为负数</p> <p><input type="checkbox"/>线程是CPU调度的基本单位，但不是资源分配的基本单位</p> <p><input type="checkbox"/>在进程对应的代码中使用wait、signal操作后，可以防止系统发生死锁</p> <p><input type="checkbox"/>管程每次只允许一个进程进入</p> <p><input type="checkbox"/>Wait、signal操作可以解决一切互斥问题</p> <p><input type="checkbox"/>程序的顺序执行具有不可再现性</p>	
<p>[参考答案]</p> <p>信号量的初值不能为负数</p> <p>线程是CPU调度的基本单位，但不是资源分配的基本单位</p> <p>管程每次只允许一个进程进入</p> <p>Wait、signal操作可以解决一切互斥问题</p>	
<p>[我的答案]</p> <p>信号量的初值不能为负数</p> <p>管程每次只允许一个进程进入</p> <p>一个进程的状态发生变化总会引起其他一些进程的状态发生变化</p> <p>程序的顺序执行具有不可再现性</p>	
试题3	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
<p>下列信息中，不属于CPU现场信息的依次是（）</p> <p><input type="checkbox"/>指令计数器</p> <p><input type="checkbox"/>进程的就绪、阻塞、执行等基本状态</p> <p><input type="checkbox"/>堆栈的栈顶指针</p> <p><input type="checkbox"/>段表控制寄存器</p> <p><input type="checkbox"/>保存在堆栈中的函数参数、函数返回地址</p>	
<p>[参考答案]</p> <p>进程的就绪、阻塞、执行等基本状态</p> <p>保存在堆栈中的函数参数、函数返回地址</p>	
<p>[我的答案]</p> <p>进程的就绪、阻塞、执行等基本状态</p> <p>堆栈的栈顶指针</p> <p>段表控制寄存器</p>	

试题4	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
对生产者—消费者问题中, 应设置互斥信号量mutex、资源信号量full和empty。它们的初始值应分别为 ()	
<input type="checkbox"/> 0	
<input type="checkbox"/> 1	
<input type="checkbox"/> -1	
<input type="checkbox"/> -n	
<input type="checkbox"/> +n	
[参考答案]	
0	
1	
+n	
[我的答案]	
+n	
0	
1	

试题5	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
进程的三个基本状态是 ()	
<input type="checkbox"/> 挂起	
<input type="checkbox"/> 阻塞	
<input type="checkbox"/> 就绪	
<input type="checkbox"/> 执行	
<input type="checkbox"/> 完成	
[参考答案]	
阻塞	
就绪	
执行	
[我的答案]	
阻塞	
执行	
就绪	

试题6	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
整型信号量可用于实现进程的 () 是排它性访问临界资源。	
<input type="checkbox"/> 同步	
<input type="checkbox"/> 通信	
<input type="checkbox"/> 调度	
<input type="checkbox"/> 互斥	
[参考答案]	
同步	
互斥	
[我的答案]	
调度	

互斥	
试题7	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
<p>在将CPU的执行状态分为用户态和核心态的系统中，应该在核心态下执行的指令依次为（）</p> <p><input type="checkbox"/>屏蔽所有中断</p> <p><input type="checkbox"/>将数据压入堆栈</p> <p><input type="checkbox"/>设置时钟</p> <p><input type="checkbox"/>存取内存中某地址单元的值</p> <p><input type="checkbox"/>停机</p>	
<p>[参考答案]</p> <p>屏蔽所有中断</p> <p>设置时钟</p> <p>停机</p>	
<p>[我的答案]</p> <p>屏蔽所有中断</p> <p>设置时钟</p> <p>停机</p>	

三 填空题

试题1	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
<p>在每个进程中访问_____的那段代码称为临界区。为实现对它的共享，应保证进程_____地进入自己的临界区，为此在每个进程的临界区前应设置_____，临界区后应设置_____。</p>	
<p>[参考答案]</p> <p>临界资源</p> <p>互斥</p> <p>进入区</p> <p>退出区</p>	
<p>[我的答案]</p> <p>临界资源</p> <p>互斥</p> <p>进入区</p> <p>退出区</p>	
试题2	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
<p>并发进程之间的相互制约，是由于它们_____和_____而产生的，因而导致程序在并发执行时具有_____特征。</p>	
<p>[参考答案]</p> <p>共享资源</p> <p>相互合作</p> <p>间断性或异步性</p>	
<p>[我的答案]</p> <p>共享资源</p> <p>相互合作</p> <p>间断性或异步性</p>	

试题3	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
为实现消息缓冲队列通信，应在 PCB 增加_____、_____、_____三个数据项。	
[参考答案] 消息队列首指针 mq 消息队列互斥信号量 mutex 消息队列资源信号量 Sm	
[我的答案] 消息队列首指针 消息队列互斥信号量 消息队列资源信号量	
试题4	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
引入进程带来的好处_____和_____。	
[参考答案] 提高资源利用率 增加系统吞吐量	
[我的答案] 提高资源利用率 增加系统吞吐量	
试题5	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.67分
在利用信号量实现进程互斥时，应将_____置于_____和_____之间。	
[参考答案] 临界区 wait 操作 signal 操作	
[我的答案] 临界区 wait操作 signal操作	
试题6	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
程序并发执行与顺序执行时相比产生了一些新特征，分别是_____、_____和_____。	
[参考答案] 间断性 失去封闭性 不可再现性	
[我的答案] 间断性 失去封闭性 不可再现性	
试题7	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.5分
在记录型信号量机制中，每次 signal 操作意味着_____，因此应将 S.value_____, 当 S.value ≤ 0 时，表示_____, 此时应_____。	

[参考答案]

释放一个临界资源

加 1

仍有请求该资源的进程被阻塞

唤醒相应阻塞队列中的首进程

[我的答案]

释放一个临界资源

加1

仍有请求该资源的进程被阻塞

唤醒相应阻塞队列中的首进程

试题8

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

进程同步主要是对多个相关进程在_____上协调。

[参考答案]

执行次序

[我的答案]

执行次序

试题9

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

同步机制应遵循的准则有是_____、_____、_____和_____。

[参考答案]

空闲让进

忙则等待

有限等待

让权等待

[我的答案]

空闲让进

忙则等待

有限等待

让权等待

试题10

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

当前正在执行的进程由于时间片用完而暂停执行时，该进程应转变为_____状态；若因发生某种事件而不能继续执行时，应转变为_____状态；若应终端用户的请求而暂停执行时，它应转为_____状态。

[参考答案]

就绪

阻塞

静止就绪

[我的答案]

就绪

阻塞

静止就绪

试题11

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

系统中共有5个用户进程，且目前 CPU 在用户态下执行，则最多可有_____个用户进程处于就绪状态，最多可有_____个用户进程处于阻塞状态；若当前在核心态下执行，则最多可有_____个用户进程处于就绪状态，最多可有_____个用户进程处于阻塞状态。

[参考答案]

4
4
5
5

[我的答案]

4
4
5
5

试题12

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

引入进程的目的是_____，而引入线程的目的是_____。

[参考答案]

使程序正确地并发执行，以提高资源利用率和系统吞吐量
减少并发执行的开销，提高程序执行的并发程度

[我的答案]

使程序能正确地并发执行，以提高资源利用率和系统吞吐量
减少并发执行开销，提高程序执行的并发程度

试题13

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

线程之所以能减少并发执行的开销是因为_____。

[参考答案]

线程基本不拥有资源

[我的答案]

线程基本不拥有资源

试题14

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.5分

利用共享的文件进行进程通信的方式被称作_____，除此之外，进程通信的类型还有_____、_____和_____三种类型。

[参考答案]

管道通信
共享存储器
消息系统
客户机—服务器系统

[我的答案]

管道通信
共享存储器系统
消息传递系统
客户机-服务器系统

试题15

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 1.5分

进程最基本的特征是_____和_____，除此之外，它还有_____和_____特征。

[参考答案]

动态性
并发性
独立特征
异步性

[我的答案]

动态性
并发性
独立性
异步性

试题16

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

用户为阻止进程继续运行, 应利用_____原语, 若进程正在执行, 应转变为_____状态; 以后, 若用户要恢复其运行, 应利用_____原语, 此时进程应转变为_____状态。

[参考答案]

挂起
静止就绪
激活
活动就绪

[我的答案]

挂起
静止就绪
激活
活动就绪

试题17

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

在单用户任务环境下, 用户独占全机, 此时机内资源的状态, 只能由运行程序的操作加以改变, 此时的程序执行具有_____性和_____性特征。

[参考答案]

封闭性
可再现行

[我的答案]

封闭
可再现

试题18

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

引入线程概念后, 操作系统以_____作为资源分配的基本单位, 以_____作为CPU调度和分派的基本单位。

[参考答案]

进程
线程

[我的答案]

进程
线程

试题19

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

客户机—服务器系统通信机制主要的实现方法有_____、_____和_____三种。

[参考答案]

套接字
远程过程调用
远程方法调用

[我的答案]
套接字
远程过程调用
远程方法调用

试题20 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

进程是由_____、_____和_____组成, 其中_____是进程存在的唯一标志。

[参考答案]
进程控制块 (PCB)
程序段
数据段
PCB

[我的答案]
程序段
数据段
PCB
进程标识符

试题21 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在采用用户级线程的系统中, OS 进程 CPU 调度的对象是_____;在采用内核支持的线程的系统中, CPU 调度的对象是_____。

[参考答案]
进程
线程

[我的答案]
进程
线程

试题22 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.5分

在记录型信号量机制中, S.value > 0 时的值表示_____; 每次 wait 操作意味着_____, 因此将 S.value_____, 当 S.value_____时, 进程应阻塞。

[参考答案]
可用的临界资源
申请一个临界资源
减 1
小于 0

[我的答案]
可用临界资源数量
申请一个临界资源
减1
小于0

试题23 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 1.5分

由于进程的实质是程序的一次执行，故进程有_____的基本特征，该特征还表现在进程由_____而产生的，由_____而执行，由_____而消亡，即进程具有一定的生命期。

[参考答案]

动态性

创建

调度

撤销（终止）

[我的答案]

动态性

创建

调度

撤销

试题24

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

为了防止 OS 本身及关键数据（如 PCB 等），遭受到应用程序有意或无意的破坏，通常也将处理机的执行状态分成_____和_____两种状态。

[参考答案]

用户态

系统态

[我的答案]

系统态

用户态

在线测试

测试总体情况

满分分数	121.0 分	您的得分	63.0 分
参加人数	444 人	您的排名	332
教师批语			

一 单项选择题

试题1	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
死锁的预防是通过破坏产生死锁的四个必要条件来实现的, 下列方法中, () 破坏了“请求与保持”条件。 <input type="radio"/> 银行家算法 <input type="radio"/> 一次性分配策略 <input type="radio"/> 资源有序分配策略 <input type="radio"/> Spooling技术	
[参考答案] 一次性分配策略	
[我的答案] 资源有序分配策略	
试题2	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
下述解决死锁的方法中, 属于死锁避免策略的是 () 。 <input type="radio"/> 银行家算法 <input type="radio"/> 资源有序分配法 <input type="radio"/> 资源分配图化简法 <input type="radio"/> 撤销进程法	
[参考答案] 银行家算法	
[我的答案] 银行家算法	
试题3	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
从下面关于优先权大小的论述中, 选择一条正确的论述。 <input type="radio"/> 计算型作业的优先权, 应高于I/O型作业的优先权 <input type="radio"/> 用户进程的优先权, 应高于系统进程的优先权 <input type="radio"/> 长作业的优先权, 应高于短作业的优先权 <input type="radio"/> 资源要求多的作业, 其优先权应高于资源要求少的作业 <input type="radio"/> 在动态优先权中, 随着作业等待时间的增加, 其优先权将随之下降 <input type="radio"/> 在动态优先权中, 随着进程执行时间的增加, 其优先权降低	
[参考答案] 在动态优先权中, 随着进程执行时间的增加, 其优先权降低	
[我的答案] 在动态优先权中, 随着进程执行时间的增加, 其优先权降低	
试题4	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

假设就绪队列中有10个进程，以时间片轮转方式进行进程调度，时间片大小为300ms，CPU进行进程切换要花费10ms，若就绪队列中进程个数增加到20个，其余条件不变，则系统开销所占的比率将（ ）。

- ☐ 增加
- ☐ 减少
- ☐ 不变

[参考答案] 不变

[我的答案] 不变

试题5	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
-----	--------------------------

LLF算法优先选择（ ）为下一个执行的进程。

- ☐ 松弛度最低的进程
- ☐ 运行时间最短的进程
- ☐ 优先权最高的进程
- ☐ 截止时间最早的进程

[参考答案] 松弛度最低的进程

[我的答案] 优先权最高的进程

试题6	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
-----	--------------------------

我们如果为每一个作业只建立一个进程，为能实现人机交互作用应采用（ ）。

- ☐ FCFS调度算法
- ☐ 短作业优先
- ☐ 时间片轮转法
- ☐ 多级反馈队列调度算法
- ☐ 基于优先权的剥夺调度算法
- ☐ 高响应比优先

[参考答案] 时间片轮转法

[我的答案] 时间片轮转法

试题7	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
-----	--------------------------

我们如果为每一个作业只建立一个进程，为了使作业的平均周转时间最短，应采用（ ）算法。

- ☐ FCFS调度算法
- ☐ 短作业优先
- ☐ 时间片轮转法
- ☐ 多级反馈队列调度算法
- ☐ 基于优先权的剥夺调度算法
- ☐ 高响应比优先

[参考答案] 短作业优先

[我的答案] 短作业优先

试题8	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
-----	--------------------------

作业调度是从处于（ ）状态的队列中选取作业投入运行。

- ☐ 运行
- ☐ 提交
- ☐ 后备

- ☐完成
- ☐阻塞
- ☐就绪

[参考答案] 后备

[我的答案] 后备

试题9	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
-----	-----------------------------

下列选项中，降低进程优先级的最合理时机是（ ）。

- ☐进程的时间片用完
- ☐进程刚完成I/O操作，进入就绪队列
- ☐进程长期处于就绪队列中
- ☐进程从就绪状态转为运行状态

[参考答案] 进程的时间片用完

[我的答案] 进程的时间片用完

试题10	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
------	-----------------------------

实时系统中的优先级倒置是指（ ）。

- ☐优先数越大优先权越低
- ☐优先权低的进程优先获得CPU
- ☐高优先级进程被低优先级进程延迟或阻塞
- ☐正在执行的高优先权进程老是被低优先权的进程抢占CPU

[参考答案] 高优先级进程被低优先级进程延迟或阻塞

[我的答案] 优先权低的进程优先获得CPU

试题11	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
------	-----------------------------

我们如果为每一个作业只建立一个进程，则为了照顾短作业用户，应采用（ ）。

- ☐FCFS调度算法
- ☐短作业优先
- ☐时间片轮转法
- ☐多级反馈队列调度算法
- ☐基于优先权的剥夺调度算法
- ☐高响应比优先

[参考答案] 短作业优先

[我的答案] FCFS调度算法

试题12	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
------	-----------------------------

死锁的预防是通过破坏产生死锁的四个必要条件来实现的，下列方法中，（ ）破坏了“循环等待”条件。

- ☐银行家算法
- ☐一次性分配策略
- ☐资源有序分配策略
- ☐Spooling技术

[参考答案] 资源有序分配策略

[我的答案] 资源有序分配策略

试题13

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

系统产生死锁是指（）。

- ☐ 系统发生重大故障
- ☐ 若干进程同时处于阻塞状态
- ☐ 若干进程正在等待永远不可能得到的资源
- ☐ 请求的资源数大于系统提供的资源数
- ☐ 若干进程等待被其他进程所占而又不可能被释放的资源

[参考答案] 若干进程等待被其他进程所占而又不可能被释放的资源

[我的答案] 若干进程等待被其他进程所占而又不可能被释放的资源

试题14

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

某系统中有13台磁带机，K个进程共享这些设备，每个进程最多请求使用3台，则系统不会死锁的K值是（）。

- ☐ 不小于3
- ☐ 不大于6
- ☐ 不大于13
- ☐ 在6与10之间

[参考答案] 不大于6

[我的答案] 不大于6

试题15

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

（）是指作业进入系统到作业完成所经过的时间间隔。

- ☐ 响应时间
- ☐ 周转时间
- ☐ 运行时间
- ☐ 等待时间
- ☐ 触发时间

[参考答案] 周转时间

[我的答案] 周转时间

试题16

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

设m为同类资源R的数目，n为系统中并发进程数。当n个进程共享m个互斥资源R时，每个进程对R的最大需求是w；则下列情况会出现死锁的是（）。

- ☐ $m=2, n=1, w=2$
- ☐ $m=2, n=2, w=1$
- ☐ $m=4, n=3, w=2$
- ☐ $m=4, n=2, w=3$

[参考答案] $m=4, n=2, w=3$ [我的答案] $m=4, n=2, w=3$

试题17

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

我们如果为每一个作业只建立一个进程，为了兼顾短作业和长时间等待的作业，应采用（）。

- ☐ FCFS调度算法

- ☐短作业优先
- ☐时间片轮转法
- ☐多级反馈队列调度算法
- ☐基于优先权的剥夺调度算法
- ☐高响应比优先

[参考答案] 高响应比优先

[我的答案] FCFS调度算法

试题18

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在面向用户的调度准则中，（ ）准则是为了照顾紧急作业用户的要求而设置的。

- ☐响应时间快
- ☐平均周转时间短
- ☐截止时间的保证
- ☐优先权高的作业能获得优先服务
- ☐服务费低

[参考答案] 优先权高的作业能获得优先服务

[我的答案] 优先权高的作业能获得优先服务

试题19

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

EDF算法选择（ ）为下一个执行的进程。

- ☐松弛度最低的进程
- ☐运行时间最短的进程
- ☐优先权最高的进程
- ☐截止时间最早的进程

[参考答案] 截止时间最早的进程

[我的答案] 截止时间最早的进程

试题20

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在面向用户的调度准则中，（ ）是选择分时系统中进程调度算法的重要准则。

- ☐响应时间快
- ☐平均周转时间短
- ☐截止时间的保证
- ☐优先权高的作业能获得优先服务
- ☐服务费低

[参考答案] 响应时间快

[我的答案] 响应时间快

试题21

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

下列算法中，（ ）只能采用非抢占调度方式。

- ☐高优先权优先算法
- ☐时间片轮转法
- ☐FCFS调度算法
- ☐短作业优先算法

[参考答案] FCFS调度算法

[我的答案] FCFS调度算法

试题22

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在面向用户的调度准则中, () 是选择实时调度算法的重要准则。

- ☐ 响应时间快
- ☐ 平均周转时间短
- ☐ 截止时间的保证
- ☐ 优先权高的作业能获得优先服务
- ☐ 服务费低

[参考答案] 截止时间的保证

[我的答案] 截止时间的保证

试题23

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

我们如果为每一个作业只建立一个进程, 为照顾紧急作业的用户, 应采用 () 。

- ☐ FCFS调度算法
- ☐ 短作业优先
- ☐ 时间片轮转法
- ☐ 多级反馈队列调度算法
- ☐ 基于优先权的剥夺调度算法
- ☐ 高响应比优先

[参考答案] 基于优先权的剥夺调度算法

[我的答案] 短作业优先

试题24

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

我们如果为每一个作业只建立一个进程, 为了使短作业、长作业及交互作业用户都比较满意, 应采用 () 。

- ☐ FCFS调度算法
- ☐ 短作业优先
- ☐ 时间片轮转法
- ☐ 多级反馈队列调度算法
- ☐ 基于优先权的剥夺调度算法
- ☐ 高响应比优先

[参考答案] 多级反馈队列调度算法

[我的答案] 多级反馈队列调度算法

试题25

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

支持多道程序设计的操作系统在运行过程中, 不断地选择新进程运行来实现CPU的共享, 但其中 () 不是引起操作系统选择新进程的直接原因。

- ☐ 执行进程的时间片用完
- ☐ 执行进程出错
- ☐ 执行进程要等待某一时间发生
- ☐ 有新进程进入就绪队列

[参考答案] 有新进程进入就绪队列

[我的答案] 有新进程进入就绪队列

试题26

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在多道程序的环境中, 不会因竞争 () 而产生死锁。

- ☐ 可被抢占的资源
- ☐ 不可抢占的资源
- ☐ 消耗性资源
- ☐ 可重复使用的资源

[参考答案] 可被抢占的资源

[我的答案] 可被抢占的资源

试题27

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

下列调度方式和算法中, 最容易引起进程长期等待的是 () 。

- ☐ 时间片轮转算法
- ☐ 非抢占式静态优先权优先算法
- ☐ 抢占式静态优先权优先算法
- ☐ 非抢占式动态优先权优先算法
- ☐ 抢占式动态优先权优先算法

[参考答案] 抢占式静态优先权优先算法

[我的答案] 抢占式静态优先权优先算法

试题28

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

假设就绪队列中有10个进程, 以时间片轮转方式进行进程调度, 时间片大小为300ms, CPU进行进程切换要花费10ms, 则系统开销所占的比率约为 () 。

- ☐ 1%
- ☐ 3%
- ☐ 5%
- ☐ 10%
- ☐ 30%

[参考答案] 3%

[我的答案] 3%

试题29

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

下列算法中, () 只能采用抢占调度方式。

- ☐ 高优先权优先算法
- ☐ 时间片轮转法
- ☐ FCFS调度算法
- ☐ 短作业优先算法

[参考答案] 时间片轮转法

[我的答案] 短作业优先算法

试题30

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

死锁的四个必要条件中, 一般情况下, 无法破坏的是 () 。

- ☐ 环路等待资源

- ☐非抢夺式分配
- ☐占有且等待资源
- ☐互斥使用资源

[参考答案] 互斥使用资源

[我的答案] 互斥使用资源

试题31 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

() 算法不适合作业调度。

- ☐先来先服务
- ☐短作业优先
- ☐最高优先权优先
- ☐时间片轮转

[参考答案] 时间片轮转

[我的答案] 先来先服务

试题32 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

从下面关于安全状态和非安全状态的论述中，选出一条正确的论述。

- ☐安全状态是没有死锁的状态，非安全状态是有死锁的状态
- ☐安全状态是可能有死锁的状态，非安全状态也可能有死锁的状态
- ☐安全状态是可能没有死锁的状态，非安全状态是有死锁的状态
- ☐安全状态是没有死锁的状态，非安全状态是有可能死锁的状态

[参考答案] 安全状态是没有死锁的状态，非安全状态是有可能死锁的状态

[我的答案] 安全状态是可能有死锁的状态，非安全状态也可能有死锁的状态

试题33 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在面向用户的调度准则中，() 是批处理系统中选择作业调度算法的重要准则。

- ☐响应时间快
- ☐平均周转时间短
- ☐截止时间的保证
- ☐优先权高的作业能获得优先服务
- ☐服务费低

[参考答案] 平均周转时间短

[我的答案] 截止时间的保证

试题34 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

下述解决死锁的方法中，属于死锁预防策略的是()。

- ☐银行家算法
- ☐资源有序分配法
- ☐资源分配图化简法
- ☐撤销进程法

[参考答案] 资源有序分配法

[我的答案] 银行家算法

二 不定项选择题

试题1	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
<p>产生死锁的四个必要条件是互斥条件、不剥夺条件和（）。</p> <p><input type="checkbox"/>请求和阻塞条件</p> <p><input type="checkbox"/>请求和释放条件</p> <p><input type="checkbox"/>请求和保持条件</p> <p><input type="checkbox"/>释放和阻塞条件</p> <p><input type="checkbox"/>释放和请求条件</p> <p><input type="checkbox"/>线性增长条件</p> <p><input type="checkbox"/>环路条件</p> <p><input type="checkbox"/>无序释放条件</p> <p><input type="checkbox"/>有序释放条件</p> <p><input type="checkbox"/>无序请求条件</p>	
<p>[参考答案]</p> <p>请求和保持条件</p> <p>环路条件</p>	
<p>[我的答案]</p> <p>环路条件</p> <p>请求和保持条件</p>	
试题2	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
<p>在多处理机系统中需要设置（）。</p> <p><input type="checkbox"/>剥夺调度</p> <p><input type="checkbox"/>作业调度</p> <p><input type="checkbox"/>进程调度</p> <p><input type="checkbox"/>中级调度</p> <p><input type="checkbox"/>多处理机调度</p>	
<p>[参考答案]</p> <p>进程调度</p> <p>中级调度</p> <p>多处理机调度</p>	
<p>[我的答案]</p> <p>作业调度</p> <p>中级调度</p> <p>进程调度</p> <p>剥夺调度</p> <p>多处理机调度</p>	
试题3	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
<p>在分时系统中应该设置（）。</p> <p><input type="checkbox"/>剥夺调度</p> <p><input type="checkbox"/>作业调度</p>	

- ☐进程调度
☐中级调度
☐多处理机调度

[参考答案]

进程调度

中级调度

[我的答案]

剥夺调度

进程调度

多处理机调度

试题4

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在批处理系统中应该设置（ ）。

- ☐剥夺调度
☐作业调度
☐进程调度
☐中级调度
☐多处理机调度

[参考答案]

作业调度

进程调度

[我的答案]

作业调度

进程调度

剥夺调度

多处理机调度

中级调度

试题5

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

产生死锁的基本原因是（ ）。

- ☐资源分配不当
☐系统资源不足
☐作业调度不当
☐资源的独占性
☐进程推进顺序不当
☐进程调度不当
☐系统中进程太多
☐CPU运行太快

[参考答案]

系统资源不足

进程推进顺序不当

[我的答案]

资源分配不当

进程推进顺序不当
系统资源不足

三 填空题

试题1	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.0分
分时系统中，时间片选得太小会造成_____的现象，因此，时间片的大小一般选择为_____。	
[参考答案] 系统开销增大 略大于一次典型的交互所需要的时间	
[我的答案] 增加系统开销 略大于一次典型的交互所需要的时间	
试题2	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
解决死锁问题的方法有预防、避免、检测并解除等，一次性分配所有的资源采用的是其中的_____方法，银行家算法采用的是其中的_____方法。	
[参考答案] 预防死锁 避免死锁	
[我的答案] 预防 避免	
试题3	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
在采用动态优先权时，为了避免一个低优先权的进程处于饥饿状态，可以_____；而为了避免一个高优先权的长作业长期垄断CPU，则可以_____。	
[参考答案] 随着进程等待时间的增加而提高其优先权 随着进程运行时间的增加而降低其优先权	
[我的答案] 就绪队列中的进程随等待时间的增长，优先级提高 当前进程的优先级随运行时间的推移而下降	
试题4	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.0分
作业调度 必须_____和_____两个决定。	
[参考答案] 接纳多少个作业 接纳哪种作业	
[我的答案] 接纳多少个作业 接纳哪些作业	
试题5	满分值：4.0分 状态：已答 实际得分：1.0分

高级调度有称作_____调度，其主要功能是_____；低级调度又称作_____调度，其主要功能是_____。

[参考答案]

作业调度

按照一定的算法从外存的后备队列中选若干作业进入内存，并为它们创建进程

进程调度

按一定算法从就绪队列中选中一个进程投入执行

[我的答案]

作业调度

根据某种算法，决定将外存上处于后备队列中的哪一个作业调入内存，为它们创建进程、分配必要的资源，并将它们放入就绪队列。

内存调度

提高内存利用率和系统吞吐量

试题6

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.0分

死锁产生的主要原因是_____和_____。

[参考答案]

竞争资源

进程推进顺序非法

[我的答案]

竞争资源

进程推进顺序不当

试题7

满分值：4.0分 状态：已答 实际得分：1.0分

死锁产生的必要条件是_____、_____、_____和_____。

[参考答案]

互斥条件

请求与保持条件

不剥夺条件

环路等待条件

[我的答案]

互斥条件

请求和保持条件

不可抢占条件

循环等待条件

试题8

满分值：3.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在抢占调度方式中，抢占原则主要有：_____、_____和_____。

[参考答案]

时间片原则

短作业优先

优先权原则

[我的答案]

优先权原则

短进程优先原则

时间片原则

试题9	满分值：3.0分 状态：已答 实际得分：3.0分
避免死锁，允许进程动态地申请资源，但系统在进行分配时应先计算资源分配的_____。若此次分配不会导致系统进入_____，便将资源分配给它，否则便让进程_____。	
[参考答案] 安全性 不安全状态 等待	
[我的答案] 安全性 不安全状态 等待	
试题10	满分值：3.0分 状态：已答 实际得分：3.0分
在设计进程调度程序时，应考虑_____、_____和_____三个问题。	
[参考答案] 引起调度的因素 调度算法的选择 就绪队列的组织	
[我的答案] 引起调度的因素 调度算法的选择 就绪队列的组织	
试题11	满分值：1.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
根据死锁定理，一个状态为死锁状态的充分条件是当且仅当该状态的资源分配图是_____时。	
[参考答案] 不可完全简化	
[我的答案] 不可完全化简的	
试题12	满分值：3.0分 状态：已答 实际得分：1.0分
通过破坏死锁产生的四个必要条件可进行死锁的预防，其中_____条件一般是不允许破坏的，一次性分配所有的资源破坏的是其中的_____条件，资源的有序分配破坏的是其中的_____条件。	
[参考答案] 互斥 请求与保持 环路等待	
[我的答案] 互斥 请求和保持条件 循环等待	
试题13	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
高响应比优先调度算法综合考虑了作业的_____和_____，因此会兼顾到长、短作业。	
[参考答案]	

运行时间 等待时间	
[我的答案] 作业的等待时间 作业运行的调度时间	
试题14	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
_____和_____是解除死锁的两种常用方法。	
[参考答案] 撤销进程 剥夺资源	
[我的答案] 终止进程的方法 付出代价最小的死锁解除算法	
试题15	满分值：5.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
进程调度 的主要任务是____、____、____， 进程调度的方式主要有___和___两种方式。	
[参考答案] 保存CPU现场 按照某种算法选择一个就绪进程 把CPU分配给新进程 抢占调度 非抢占调度	
[我的答案] 保存处理机的现场信息 按某种算法选取进程 把处理器分配给进程	
试题16	满分值：3.0分 状态：已答 实际得分：3.0分
为了使作业的平均周转时间最短，应该选择_____调度算法，为了使当前执行的进程总是优先权最高的进程，则应选择_____调度算法；而分时系统则常采用_____调度算法。	
[参考答案] 短作业优先 立即抢占的高优先权优先 时间片轮转	
[我的答案] 短作业优先 立即抢占的高优先权优先 时间片轮转	

在线测试

测试总体情况

满分分数	116.0 分	您的得分	81.83 分
参加人数	452 人	您的排名	220
教师批语			

一 单项选择题

试题1	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在段页式存储管理中, 其虚拟地址的空间是 () 的。	
<input type="radio"/> 一维	
<input type="radio"/> 二维	
<input type="radio"/> 三维	
<input type="radio"/> 层次	
[参考答案] 二维	
[我的答案] 二维	
试题2	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
在回收内存时如果释放区与插入点前一分区F1相邻时应 () 。	
<input type="radio"/> 为回收区建立一分区表项, 填上分区的大小和始址	
<input type="radio"/> 以F1分区的表项作为新表项且不做任何改变	
<input type="radio"/> 以F1分区的表项为新表项, 但修改新表项的大小	
<input type="radio"/> 以F2分区的表项作为新表项, 同时修改新表项的大小和始址	
<input type="radio"/> 以F1分区的表项为新表项, 但修改新表项的大小且还要删除F2所对应的表项	
[参考答案] 以F1分区的表项为新表项, 但修改新表项的大小	
[我的答案] 为回收区建立一分区表项, 填上分区的大小和始址	
试题3	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在首次适应算法中, 要求空闲分区按 () 的顺序形成空闲分区链。	
<input type="radio"/> 空闲区起始地址递增	
<input type="radio"/> 空闲区起始地址递减	
<input type="radio"/> 空闲区大小递增	
<input type="radio"/> 空闲区大小递减	
[参考答案] 空闲区起始地址递增	
[我的答案] 空闲区起始地址递增	
试题4	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
采用动态分区存储管理系统中, 主存总容量为55MB, 初始状态全空, 采用首次适应算法, 内存的分配和回收顺序为: 分配15MB, 分配30MB, 回收15MB, 分配8MB, 分配6MB, 此时主存中最大的空闲分区大小是 () 。	

- ☐ 7MB
- ☐ 9MB
- ☐ 10MB
- ☐ 15MB

[参考答案] 10MB

[我的答案] 9MB

试题5

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在进程的地址空间中，有一条将1000单元中的数据装入寄存器R1的指令“LOAD R1, 1000”，采用动态重定位技术时，装入内存后，该指令的第二个操作数（）。

- ☐ 仍为1000
- ☐ 修改为1000和装入该进程的内存起始地址之和
- ☐ 修改成定位寄存器的内容
- ☐ 不确定

[参考答案] 仍为1000

[我的答案] 仍为1000

试题6

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

静态链接是在（）进行的。

- ☐ 编译某段程序时
- ☐ 装入某段程序时
- ☐ 调用某段程序时
- ☐ 紧凑时
- ☐ 装入程序之前

[参考答案] 装入程序之前

[我的答案] 装入程序之前

试题7

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

分页系统中，主存分配的单位是（）。

- ☐ 字节
- ☐ 物理块
- ☐ 作业
- ☐ 段

[参考答案] 物理块

[我的答案] 物理块

试题8

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在段页式存储中，用于地址映射的映射表是（）。

- ☐ 每个进程一张段表，一张页表
- ☐ 进程的每个段均有一张段表和一张页表
- ☐ 每个进程一张段表，每个段一张页表。
- ☐ 每个进程一张页表，每个段一张段表

[参考答案] 每个进程一张段表，每个段一张页表。

[我的答案] 每个进程一张段表，每个段一张页表。

试题9

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

通常情况下，在下列存储管理方式中，（）支持多道程序设计、管理最简单，但存储碎片多。

- ☐ 段式
- ☐ 页式
- ☐ 段页式
- ☐ 固定分区
- ☐ 可变分区

[参考答案] 固定分区

[我的答案] 段式

试题10

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

采用动态分区存储管理系统中，主存总容量为55MB，初始状态全空，采用最佳适应算法，内存的分配和回收顺序为：分配15MB，分配30MB，回收15MB，分配8MB，分配6MB，此时主存中最大的空闲分区大小是（）。

- ☐ 7MB
- ☐ 9MB
- ☐ 10MB
- ☐ 15MB

[参考答案] 9MB

[我的答案] 9MB

试题11

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在动态分区式内存管理中，能使内存空间中空闲区分布得较均匀的算法是（）。

- ☐ 最佳适应算法
- ☐ 最坏适应算法
- ☐ 首次适应算法
- ☐ 循环首次适应算法

[参考答案] 循环首次适应算法

[我的答案] 循环首次适应算法

试题12

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在动态链接中，在（）进行链接可提高内存利用率。

- ☐ 编译某段程序时
- ☐ 装入某段程序时
- ☐ 调用某段程序时
- ☐ 紧凑时
- ☐ 装入程序之前

[参考答案] 调用某段程序时

[我的答案] 调用某段程序时

试题13

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

分页系统中，地址转换工作时由（）完成的。

- ☐ 硬件

- ☐地址转换程序
- ☐用户程序
- ☐装入程序

[参考答案] 硬件

[我的答案] 硬件

试题14 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

最坏适应算法是按（）的顺序形成空闲链。

- ☐空闲区起始地址递增
- ☐空闲区起始地址递减
- ☐空闲区大小递增
- ☐空闲区大小递减

[参考答案] 空闲区大小递减

[我的答案] 空闲区大小递减

试题15 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

使分配到与其地址空间不一致的内存空间的程序，仍能正常运行则主要是通过（）功能实现的。

- ☐对换
- ☐内存保护
- ☐地址映射
- ☐虚拟存储器

[参考答案] 地址映射

[我的答案] 地址映射

试题16 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

对外存文件区的管理应以（）为主要目标。

- ☐提高系统吞吐量
- ☐提高存储空间的利用率
- ☐降低存储费用
- ☐提高换入换出的速度

[参考答案] 提高存储空间的利用率

[我的答案] 提高换入换出的速度

试题17 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

由连续分配方式发展为分页存储管理方式的主要推动力是（）。

- ☐提高内存利用率
- ☐提高系统吞吐量
- ☐满足用户需求
- ☐更好地满足多道程序运行的需要
- ☐既满足用户要求，又提高内存利用率

[参考答案] 提高内存利用率

[我的答案] 既满足用户要求，又提高内存利用率

试题18	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
对外存对换区的管理应以（）为主要目标。	
<input type="radio"/> 提高系统吞吐量	
<input type="radio"/> 提高存储空间的利用率	
<input type="radio"/> 降低存储费用	
<input type="radio"/> 提高换入换出的速度	
[参考答案] 提高换入换出的速度	
[我的答案] 提高换入换出的速度	
试题19	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在页式存储管理中，其虚拟地址空间是（）的。	
<input type="radio"/> 一维	
<input type="radio"/> 二维	
<input type="radio"/> 三维	
<input type="radio"/> 层次	
[参考答案] 一维	
[我的答案] 一维	
试题20	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
动态重定位是在作业（）中进行的	
<input type="radio"/> 编译过程	
<input type="radio"/> 装入过程	
<input type="radio"/> 修改过程	
<input type="radio"/> 执行过程	
[参考答案] 执行过程	
[我的答案] 执行过程	
试题21	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
使每道程序能在不受干扰的环境下运行，主要是通过（）功能实现的。	
<input type="radio"/> 对换	
<input type="radio"/> 内存保护	
<input type="radio"/> 地址映射	
<input type="radio"/> 虚拟存储器	
[参考答案] 内存保护	
[我的答案] 内存保护	
试题22	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
要保证进程在主存中被改变了位置后仍能正确执行，则对主存空间应采用（）。	
<input type="radio"/> 静态重定位	
<input type="radio"/> 动态重定位	
<input type="radio"/> 动态链接	
<input type="radio"/> 静态链接	
[参考答案] 动态重定位	

[我的答案] 动态重定位

试题23

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

适用于动态链接的存储方式是（）。

- ☐分段存储管理
- ☐分页存储管理
- ☐可变分区管理
- ☐固定分区管理

[参考答案] 分段存储管理

[我的答案] 分页存储管理

试题24

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

在没有快表的情况下，段页式系统每访问一次数据，要访问（）次内存。

- ☐1
- ☐2
- ☐3
- ☐4

[参考答案] 3

[我的答案] 2

试题25

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在进程的地址空间中，有一条将1000单元中的数据装入寄存器R1的指令“LOAD R1, 1000”，采用静态重定位技术时，装入内存后，该指令的第二个操作数（）。

- ☐仍为1000
- ☐修改为1000和装入该进程的内存起始地址之和
- ☐修改成定位寄存器的内容
- ☐不确定

[参考答案] 修改为1000和装入该进程的内存起始地址之和

[我的答案] 修改为1000和装入该进程的内存起始地址之和

试题26

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在回收内存时如果释放区不与前一分区F1相邻，也不和后一分区F2相邻，此时应（）。

- ☐为回收区建立一分区表项，填上分区的大小和始址
- ☐以F1分区的表项作为新表项且不做任何改变
- ☐以F1分区的表项为新表项，但修改新表项的大小
- ☐以F2分区的表项作为新表项，同时修改新表项的大小和始址
- ☐以F1分区的表项为新表项，但修改新表项的大小且还要删除F2所对应的表项

[参考答案] 为回收区建立一分区表项，填上分区的大小和始址

[我的答案] 为回收区建立一分区表项，填上分区的大小和始址

试题27

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

下述存储管理方式中，会产生内部碎片的是（）。

- ☐页式和段式
- ☐页式和段页式

- ☐ 动态分区方式和段式
- ☐ 动态分区方式和段页式

[参考答案] 页式和段页式

[我的答案] 页式和段页式

试题28 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在回收内存时如果释放区既与前一分区F1相邻, 又与后一分区F2相邻, 此时应 () 。

- ☐ 为回收区建立一分区表项, 填上分区的大小和始址
- ☐ 以F1分区的表项作为新表项且不做任何改变
- ☐ 以F1分区的表项为新表项, 但修改新表项的大小
- ☐ 以F2分区的表项作为新表项, 同时修改新表项的大小和始址
- ☐ 以F1分区的表项为新表项, 但修改新表项的大小且还要删除F2所对应的表项

[参考答案] 以F1分区的表项为新表项, 但修改新表项的大小且还要删除F2所对应的表项

[我的答案] 以F1分区的表项为新表项, 但修改新表项的大小且还要删除F2所对应的表项

试题29 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在回收内存时如果释放区与插入点后一分区F2相邻, 此时应 () 。

- ☐ 为回收区建立一分区表项, 填上分区的大小和始址
- ☐ 以F1分区的表项作为新表项且不做任何改变
- ☐ 以F1分区的表项为新表项, 但修改新表项的大小
- ☐ 以F2分区的表项作为新表项, 同时修改新表项的大小和始址
- ☐ 以F1分区的表项为新表项, 但修改新表项的大小且还要删除F2所对应的表项

[参考答案] 以F2分区的表项作为新表项, 同时修改新表项的大小和始址

[我的答案] 以F2分区的表项作为新表项, 同时修改新表项的大小和始址

试题30 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在段式存储管理中, 其虚拟地址空间是 () 的。

- ☐ 一维
- ☐ 二维
- ☐ 三维
- ☐ 层次

[参考答案] 二维

[我的答案] 二维

试题31 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在没有快表的情况下, 分页系统每访问一次数据要访问 () 次内存。

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4

[参考答案] 2

[我的答案] 2

试题32	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在没有快表的情况下, 分段系统每访问一次数据, 要访问 () 次内存。	
<input type="radio"/> 1	
<input type="radio"/> 2	
<input type="radio"/> 3	
<input type="radio"/> 4	
[参考答案] 2	
[我的答案] 2	
试题33	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在动态分区式内存管理中, 每次分配时, 把既能满足要求, 又是最小的空闲区分配给进程的算法是 () 。	
<input type="radio"/> 最佳适应算法	
<input type="radio"/> 最坏适应算法	
<input type="radio"/> 首次适应算法	
<input type="radio"/> 循环首次适应算法	
[参考答案] 最佳适应算法	
[我的答案] 最佳适应算法	
试题34	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
通常情况下, 在下列存储管理方式中, () 使内存碎片尽可能少, 而且使内存利用率高。	
<input type="radio"/> 段式	
<input type="radio"/> 页式	
<input type="radio"/> 段页式	
<input type="radio"/> 固定分区	
<input type="radio"/> 可变分区	
[参考答案] 页式	
[我的答案] 段式	
试题35	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在动态分区式内存管理中, 倾向于优先使用低地址部分空闲区的算法是 () 。	
<input type="radio"/> 最佳适应算法	
<input type="radio"/> 最坏适应算法	
<input type="radio"/> 首次适应算法	
<input type="radio"/> 循环首次适应算法	
[参考答案] 首次适应算法	
[我的答案] 首次适应算法	
试题36	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在最佳适应算法中是按 () 的顺序形成空闲分区链。	
<input type="radio"/> 空闲区起始地址递增	
<input type="radio"/> 空闲区起始地址递减	
<input type="radio"/> 空闲区大小递增	
<input type="radio"/> 空闲区大小递减	

[参考答案] 空闲区大小递增

[我的答案] 空闲区大小递增

试题37

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在伙伴系统中，一对空闲分区为伙伴是指（）。

- ☐ 两个大小均为2的k次方B的相邻空闲分区
- ☐ 两个大小可以相等或者不等，但均是2的幂的相邻空闲分区
- ☐ 两个大小均为2的k次方B的相邻空闲分区，且前一个分区的起始地址是2的k+1次方B的倍数
- ☐ 两个大小均为2的k次方B的相邻空闲分区，且后一个分区的起始地址是2的k+1次方B的倍数

[参考答案] 两个大小均为2的k次方B的相邻空闲分区，且前一个分区的起始地址是2的k+1次方B的倍数

[我的答案] 两个大小均为2的k次方B的相邻空闲分区，且前一个分区的起始地址是2的k+1次方B的倍数

试题38

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

静态重定位是在作业的（）中进行的。

- ☐ 编译过程
- ☐ 装入过程
- ☐ 修改过程
- ☐ 执行过程

[参考答案] 装入过程

[我的答案] 装入过程

二 不定项选择题

试题1

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

从下列关于存储器功能的论述中，选出两条正确的论述。

- ☐ 即使在多道程序设计的环境下，用户也能设计出用物理地址直接访问内存的程序
- ☐ 内存分配最基本的任务是为每道程序分配内存空间，其所追求的主要目标是提高存储空间的利用率
- ☐ 为了提高内存保护的灵活性，内存保护通常由软件实现
- ☐ 交换技术已不是现代操作系统中常用的技术
- ☐ 地址映射是指将程序空间中的逻辑地址变为内存空间的物理地址
- ☐ 虚拟存储器是物理上扩充内存容量

[参考答案]

内存分配最基本的任务是为每道程序分配内存空间，其所追求的主要目标是提高存储空间的利用率

地址映射是指将程序空间中的逻辑地址变为内存空间的物理地址

[我的答案]

内存分配最基本的任务是为每道程序分配内存空间，其所追求的主要目标是提高存储空间的利用率

地址映射是指将程序空间中的逻辑地址变为内存空间的物理地址

试题2

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

由分页系统发展为分段系统，进而又发展为段页式系统的主要动力是（）。

- ☐ 提高内存利用率
- ☐ 提高系统吞吐量
- ☐ 满足用户需求

- ☐更好地满足多道程序运行的需要
- ☐既满足用户要求，又提高内存利用率

[参考答案]

满足用户需要

既满足用户要求，又提高内存利用率

[我的答案]

既满足用户要求，又提高内存利用率

满足用户需要

试题3

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

动态链接是在（）进行的。

- ☐编译某段程序时
- ☐装入某段程序时
- ☐调用某段程序时
- ☐紧凑时
- ☐装入程序之前

[参考答案]

装入某段程序时

调用某段程序时

[我的答案]

调用某段程序时

装入某段程序时

三 填空题

试题1

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.33分

程序装入的方式有_____、_____和_____三种方式。

[参考答案]

绝对装入方式

可重定位装入方式

动态运行时装入方式

[我的答案]

绝对装入方式

可重定位装入方式

动态运行时的装入方式

试题2

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在伙伴系统系统中，令 $buddy_k(x)$ 表示大小为 2^k 、起始地址为 x 的块的伙伴的地址，则 $buddy_k(x)$ 的通用表达式为_____。

[参考答案]

$x + 2^k - [(x / 2^k) \% 2^k] * 2^{(k+1)}$ (其中“%2”表示除以2然后取余数)

[我的答案]

$x+2$ 的 k 次 ($x \bmod 2^{k+1}=0$) $x-2$ 的 k 次 ($x \bmod 2^{k+1}=2^k$)	
试题3	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.67分
程序的链接方式有_____、_____和_____三种方式	
[参考答案] 静态链接 装入时动态链接 运行时动态链接	
[我的答案] 静态链接 装入时动态连接 运行时动态连接	
试题4	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 1.0分
在首次适应算法中, 空闲分区以_____的次序拉链; 在最佳适应算法中, 空闲分区以_____的次序拉链	
[参考答案] 地址递增 空闲区大小递增	
[我的答案] 地址递增 容量从小到大	
试题5	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.5分
把逻辑地址分成页号和页内地址是由_____进行的, 故分页系统的作业地址空间是_____维的; 把逻辑地址分成段号和段内地址是由_____进行, 故分段系统的作业地址空间是_____维。	
[参考答案] 机器硬件 一 程序员 二	
[我的答案] 硬件 1 程序员 2	
试题6	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在段页式系统中(无块表), 为获得一条指令或数据, 都需要三次访问内存。第一次从内存中取得_____; 第二次从内存中取得_____; 第三次从内存中取得_____。	
[参考答案] 页表起始地址 块号 指令或数据	
[我的答案]	

页表起始地址
块号
指令或数据

试题7 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.0分

在连续分配方式中可通过_____来减少内存零头， 它必须得到_____技术的支持。

[参考答案]
紧凑
动态重定位

[我的答案]
紧凑
动态重定向

试题8 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.5分

存入分段主要是满足用户的需要， 具体包括_____、_____、_____、_____的方面。

[参考答案]
便于编程
分段共享
分段保护
动态连接

[我的答案]
方便编程
信息共享
信息保护
动态连接

试题9 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.0分

在分页系统中为实现地址转换而设置了页表寄存器， 其中存放了处于_____状态进程的_____和_____；而其他进程的上述信息则被保存在_____中。

[参考答案]
执行
页表长度
页表起始
它们的PCB

[我的答案]
执行
页表长度
页表始址
pcb

试题10 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.0分

把作业装入内存中随即进行地址变换的方式称为_____； 而在作业执行期间， 当访问到指令和数据时才进行地址变换的方式称为_____。

[参考答案]
静态重定位
动态重地位

[我的答案]
静态重定位
动态重定位

试题11 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

通常, 用户程序使用_____地址, 处理机执行程序时则必须用_____地址。

[参考答案]
逻辑
物理

[我的答案]
逻辑
物理

试题12 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 1.0分

地址变换机构的基本任务是将_____中的_____变换为_____中的。

[参考答案]
地址空间
逻辑地址
内存空间
物理地址

[我的答案]
虚地址
逻辑地址
内存
物理地址

试题13 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.67分

实现进程对换应具备_____、_____、和_____三方面的功能。

[参考答案]
对换空间的管理
进程换入
进程换出

[我的答案]
对换空间管理
进程换入
进程换出

试题14 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.67分

在页表中最基本的数据项是_____；而在段表中则是_____和_____。

[参考答案]
物理块内
段的内存基址
段长

[我的答案]

物理块号
段的内存始址
段长

试题15

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 1.5分

使每道程序能在内存中“各得其所”是通过_____功能实现的； 保证每道程序在不受干扰的环境下运行，是通过_____功能实现的； 为缓和内存紧张的情况而将内存中暂时不能运行的进程调至外存，是_____功能实现的； 能让较大的用户程序在较小的内存空间中运行，是通过_____功能实现的。

[参考答案]

内存分配
内存保护
对换
内存扩充（或虚拟存储器）

[我的答案]

内存分配
内存保护
对换
内存扩充

试题16

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

分页系统中，页表的作用是实现_____到_____的转换。

[参考答案]

页号
物理块内

[我的答案]

逻辑地址
物理地址

试题17

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 1.0分

分页系统中若页面太小， 虽有利于_____， 但会引起_____； 而页面较大， 虽可减少_____， 但会引起_____。

[参考答案]

减少块内碎片
页表太长
页表长度
块内碎片增大

[我的答案]

提高内存利用率
页表太长
页表长度
业内碎片增大

在线测试

测试总体情况

满分分数	114.0 分	您的得分	69.03 分
参加人数	426 人	您的排名	323
教师批语			

一 单项选择题

试题1	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
在请求调页系统中, 内存分配有两种策略, 其中 () 的缺点是可能导致频繁地出现缺页中断而造成CPU利用率下降。 <input type="radio"/> 首次适应 <input type="radio"/> 最佳适应 <input type="radio"/> 固定分配 <input type="radio"/> 可变分配	
[参考答案] 固定分配	
[我的答案] 可变分配	
试题2	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在请求分页系统的页表中增加了若干项, 其中状态位供 () 参考。 <input type="radio"/> 分配页面 <input type="radio"/> 置换算法 <input type="radio"/> 程序访问 <input type="radio"/> 换出页面 <input type="radio"/> 调入页面	
[参考答案] 程序访问	
[我的答案] 程序访问	
试题3	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
Belady现象是指 () 。 <input type="radio"/> 淘汰页很可能是一个马上要用的页 <input type="radio"/> 当分配到的内存块数增加时, 缺页中断的次数有可能反而增加 <input type="radio"/> 缺页次数与系统的页面大小正相关 <input type="radio"/> 引起系统抖动的现象	
[参考答案] 当分配到的内存块数增加时, 缺页中断的次数有可能反而增加	
[我的答案] 当分配到的内存块数增加时, 缺页中断的次数有可能反而增加	
试题4	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在请求调页系统中, 在缺页中断处理完成后, 进程将执行 () 指令。 <input type="radio"/> 被中断指令前的那一条	

- ☐被中断的那一条
- ☐被中断指令后的那一条
- ☐启动时的第一条

[参考答案] 被中断的那一条

[我的答案] 被中断的那一条

试题5 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在环境保护机构中，应遵循下述规则：一个程序可以调用驻留在（）中的服务。

- ☐相同特权环
- ☐较高特权环
- ☐较低特权环
- ☐相同和较低特权环
- ☐相同和较高特权环

[参考答案] 相同和较高特权环

[我的答案] 相同和较高特权环

试题6 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在请求调页系统中有着多种置换算法；选择最先进入内存的页面予以淘汰的算法称为（）。

- ☐FIFO算法
- ☐OPT算法
- ☐LRU算法
- ☐NRU算法
- ☐LFU算法

[参考答案] FIFO算法

[我的答案] FIFO算法

试题7 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

从下面关于请求分段存储管理的叙述中选出一条正确的叙述

- ☐分段的尺寸受内存空间的限制，且作业总的尺寸也受内存空间的限制
- ☐分段的尺寸受内存空间的限制，但作业总的尺寸不受内存空间的限制
- ☐分段的尺寸不受内存空间的限制，且作业总的尺寸也不受内存空间的限制
- ☐分段的尺寸不受内存空间的限制，但作业总的尺寸受内存空间的限制

[参考答案] 分段的尺寸受内存空间的限制，但作业总的尺寸不受内存空间的限制

[我的答案] 分段的尺寸受内存空间的限制，但作业总的尺寸不受内存空间的限制

试题8 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

一个计算机系统的虚拟存储器的最大容量是由（）确定的。

- ☐计算机字长
- ☐内存容量
- ☐内存和硬盘容量之和
- ☐计算机的地址结构

[参考答案] 计算机的地址结构

[我的答案] 计算机的地址结构

试题9

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在请求调页系统中有着多种置换算法；选择在以后不再使用的页面予以淘汰的算法称为（）。

- ☐ FIFO算法
- ☐ OPT算法
- ☐ LRU算法
- ☐ NRU算法
- ☐ LFU算法

[参考答案] OPT算法

[我的答案] OPT算法

试题10

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在环境保护机构中，一般应用程序应处于（）内。

- ☐ 最高特权环
- ☐ 次高特权环
- ☐ 中间特权环
- ☐ 最低特权环

[参考答案] 最低特权环

[我的答案] 最低特权环

试题11

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在请求调页系统中，凡未装入过内存的页都应从（）调入。

- ☐ 系统区
- ☐ 文件区
- ☐ 对换区
- ☐ 页面缓冲池

[参考答案] 文件区

[我的答案] 文件区

试题12

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在请求调页系统中有着多种置换算法；选择自某时刻开始以来，访问次数最少的页面予以淘汰的算法称为（）。

- ☐ FIFO算法
- ☐ OPT算法
- ☐ LRU算法
- ☐ NRU算法
- ☐ LFU算法

[参考答案] LFU算法

[我的答案] LRU算法

试题13

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

虚拟存储器管理系统的基础是程序的局部性理论。此理论的基本含义是（）。

- ☐ 代码的顺序执行
- ☐ 程序执行时对主存的访问是不均匀的

- ☐数据的局部性
☐变量的连续访问
☐指令的局部性
☐空间的局部性

[参考答案] 程序执行时对主存的访问是不均匀的

[我的答案] 变量的连续访问

试题14

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

现代操作系统中, 提高内存利用率主要是通过 () 功能实现的。

- ☐对换
☐内存保护
☐地址映射
☐虚拟存储器

[参考答案] 虚拟存储器

[我的答案] 虚拟存储器

试题15

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

在请求调页系统中, 若逻辑地址中的页号超过页表控制器中页表长度, 则会引起 () 。

- ☐输入/输出中断
☐时钟中断
☐越界中断
☐缺页中断

[参考答案] 越界中断

[我的答案] 缺页中断

试题16

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

实现虚拟存储器最关键的技术是 () 。

- ☐内存分配
☐置换算法
☐请求调页 (段)
☐对换空间管理

[参考答案] 请求调页 (段)

[我的答案] 请求调页 (段)

试题17

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

Linux采用 () 存储管理方式。

- ☐动态分区
☐纯分页
☐请求分页
☐请求分段

[参考答案] 请求分页

[我的答案] 请求分页

试题18	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在环境保护机构中, 应遵循下述规则: 一个程序可以访问驻留在 () 中的数据。	
<input type="radio"/> 相同特权环	
<input type="radio"/> 较高特权环	
<input type="radio"/> 较低特权环	
<input type="radio"/> 相同和较低特权环	
<input type="radio"/> 相同和较高特权环	
[参考答案] 相同和较低特权环	
[我的答案] 相同和较低特权环	
试题19	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
在环境保护机构中, 操作系统应处于 () 内。	
<input type="radio"/> 最高特权环	
<input type="radio"/> 次高特权环	
<input type="radio"/> 中间特权环	
<input type="radio"/> 最低特权环	
[参考答案] 最高特权环	
[我的答案] 中间特权环	
试题20	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在请求分页系统的页表中增加了若干项, 访问位供 () 参考。	
<input type="radio"/> 分配页面	
<input type="radio"/> 置换算法	
<input type="radio"/> 程序访问	
<input type="radio"/> 换出页面	
<input type="radio"/> 调入页面	
[参考答案] 置换算法	
[我的答案] 置换算法	
试题21	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
实现虚拟存储器的目的是 () 。	
<input type="radio"/> 实现内存保护	
<input type="radio"/> 实现程序浮动	
<input type="radio"/> 扩充辅存	
<input type="radio"/> 扩充主存容量	
[参考答案] 扩充主存容量	
[我的答案] 扩充主存容量	
试题22	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
Linux内核的页面分配程序采用 () 算法进行页框的分配和回收。	
<input type="radio"/> 首次适应	
<input type="radio"/> 最佳适应	
<input type="radio"/> 伙伴系统	

☐ 循环首次适应

[参考答案] 伙伴系统

[我的答案] 伙伴系统

试题23

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

虚拟存储器最基本的特征是（ ）。

- ☐ 一次性
☐ 多次性
☐ 交换性
☐ 离散性
☐ 驻留性

[参考答案] 多次性

[我的答案] 多次性

试题24

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在请求分页系统的页表中增加了若干项，外存地址供（ ）参考。

- ☐ 分配页面
☐ 置换算法
☐ 程序访问
☐ 换出页面
☐ 调入页面

[参考答案] 调入页面

[我的答案] 调入页面

试题25

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在请求调页系统中有着多种置换算法；选择自上次访问以来所经历时间最长的页面予以淘汰的算法称为（ ）。

- ☐ FIFO算法
☐ OPT算法
☐ LRU算法
☐ NRU算法
☐ LFU算法

[参考答案] LRU算法

[我的答案] FIFO算法

试题26

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

虚拟存储器最基本的特征主要是基于（ ）。

- ☐ 计算机的高速性
☐ 大容量的内存
☐ 大容量的硬盘
☐ 循环性原理
☐ 局部性原理

[参考答案] 局部性原理

[我的答案] 局部性原理

试题27

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

() 不适用于实现虚拟存储器。

- ☐ 可变分区管理
- ☐ 页式存储管理
- ☐ 段式存储管理
- ☐ 段页式存储管理

[参考答案] 可变分区管理

[我的答案] 段页式存储管理

试题28

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

从下列关于非虚拟存储器的论述中, 选出一条正确的论述。

- ☐ 要求作业在运行前, 必须全部装入内存, 且在运行过程中也必须一直驻留内存
- ☐ 要求作业在运行前, 不必全部装入内存, 且在运行过程中不必一直驻留内存
- ☐ 要求作业在运行前, 不必全部装入内存, 且在运行过程中必须一直驻留内存
- ☐ 要求作业在运行前, 必须全部装入内存, 且在运行过程中不必一直驻留内存

[参考答案] 要求作业在运行前, 必须全部装入内存, 且在运行过程中也必须一直驻留内存

[我的答案] 要求作业在运行前, 不必全部装入内存, 且在运行过程中必须一直驻留内存

试题29

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

根据局部性理论, Denning提出了 () 。

- ☐ cache结构的思想
- ☐ 先进先出 (FIFO) 页面置换算法
- ☐ 工作集理论
- ☐ 最近最久未使用 (LRU) 页面置换算法

[参考答案] 工作集理论

[我的答案] 工作集理论

试题30

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

虚拟存储器管理系统的局部性有两种表现形式, 时间局部性和 () 。

- ☐ 代码的顺序执行
- ☐ 程序执行时对主存的访问是不均匀的
- ☐ 数据的局部性
- ☐ 变量的连续访问
- ☐ 指令的局部性
- ☐ 空间的局部性

[参考答案] 空间的局部性

[我的答案] 空间的局部性

试题31

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在页面置换算法中, 存在Belady现象的算法是 () 。

- ☐ OPT
- ☐ FIFO

☐ LRU

☐ NRU

[参考答案] FIFO

[我的答案] FIFO

试题32

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

系统抖动产生的原因主要是（）。

☐ 置换算法选择不当

☐ 内存容量不足

☐ 交换的信息量过大

☐ 请求页式管理方案

[参考答案] 置换算法选择不当

[我的答案] 置换算法选择不当

试题33

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

系统抖动是指（）。

☐ 使用计算机的时候，屏幕闪烁的现象

☐ 被调出的页面又立刻需要被调入所形成的频繁调入调出现象

☐ 系统盘有故障，导致系统不稳定，时常死机重启的现象

☐ 因内存分配问题造成内存不够用的现象

[参考答案] 被调出的页面又立刻需要被调入所形成的频繁调入调出现象

[我的答案] 因内存分配问题造成内存不够用的现象

试题34

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

一个计算机系统的虚拟存储器的实际容量是由（）确定的。

☐ 计算机字长

☐ 内存容量

☐ 内存和硬盘容量之和

☐ 计算机的地址结构

[参考答案] 内存和硬盘容量之和

[我的答案] 计算机的地址结构

试题35

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在请求分页系统的页表中增加了若干项，修改位供（）时参考。

☐ 分配页面

☐ 置换算法

☐ 程序访问

☐ 换出页面

☐ 调入页面

[参考答案] 换出页面

[我的答案] 置换算法

试题36

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在请求调页系统中，若所需的页不在内存中，则会引起（）。

- ☐ 输入/输出中断
- ☐ 时钟中断
- ☐ 越界中断
- ☐ 缺页中断

[参考答案] 缺页中断

[我的答案] 缺页中断

二 不定项选择题

试题1

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在请求调页系统中，已运行过的页是从（）调入的。

- ☐ 系统区
- ☐ 文件区
- ☐ 对换区
- ☐ 页面缓冲池

[参考答案]

对换区

页面缓冲池

[我的答案]

系统区

试题2

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在请求调页系统中，内存分配有（）这两种策略。

- ☐ 首次适应
- ☐ 最佳适应
- ☐ 固定分配
- ☐ 可变分配

[参考答案]

固定分配

可变分配

[我的答案]

可变分配

固定分配

试题3

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

测得某个请求调页的计算机系统部分状态数据为：CPU利用率20%，用于对换空间的硬盘的利用率97.7%，其他设备的利用率5%。由此断定系统出现异常。此种情况，（）能提高CPU的利用率。

- ☐ 安装一个更快的硬盘
- ☐ 通过扩大硬盘容量，增加对换空间
- ☐ 增加运行进程数
- ☐ 减少运行进程数
- ☐ 加内存条，增加物理空间容量

- ☐增加一个更快速的CPU
- ☐增加其他更快的I/O设备
- ☐使用访问速度更快的内存条

[参考答案]

减少运行进程数

加内存条，增加物理空间容量

[我的答案]

安装一个更快的硬盘

加内存条，增加物理空间容量

减少运行进程数

通过扩大硬盘容量，增加对换空间

试题4

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

虚拟存储器管理系统的局部性有两种表现形式，它们的意义分别是（ ）。

- ☐最近被访问的单元，很可能在不久的将来还要被访问。
- ☐最近被访问的单元，很可能它附近的单元也即将被访问。
- ☐结构化程序设计，很少出现转移语句
- ☐程序化过程中循环语句的执行时间一般很长
- ☐程序中使用的数据局部局部于各子进程

[参考答案]

最近被访问的单元，很可能在不久的将来还要被访问。

最近被访问的单元，很可能它附近的单元也即将被访问。

[我的答案]

最近被访问的单元，很可能它附近的单元也即将被访问。

最近被访问的单元，很可能在不久的将来还要被访问。

试题5

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

从下列关于虚拟存储器的论述中，选出两条正确的论述。

- ☐在请求段页式系统中，以页为单位管理用户的虚空间，以段为单位管理内存空间
- ☐在请求段页式系统中，以段为单位管理用户的虚空间，以页为单位管理内存空间
- ☐为提高请求分页系统中内存的利用率，允许用户使用大小不同的页面
- ☐在虚拟存储器中，为了能让更多的作业同时运行，通常只应装入10%~30%的作业后便启动运行
- ☐实现虚拟存储器的最常用算法，是最佳适应算法OPT
- ☐由于有了虚拟存储器，于是允许用户使用比内存更大的地址空间。

[参考答案]

在请求段页式系统中，以段为单位管理用户的虚空间，以页为单位管理内存空间

由于有了虚拟存储器，于是允许用户使用比内存更大的地址空间。

[我的答案]

为提高请求分页系统中内存的利用率，允许用户使用大小不同的页面

由于有了虚拟存储器，于是允许用户使用比内存更大的地址空间。

三 填空题

试题1	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.8分
在请求调页系统中要采用多种置换算法，其中 OPT 是_____置换算法，LRU 是_____置换算法，NUR 是_____置换算法，而 LFU 是_____置换算法，PBA 是_____算法。	
[参考答案] 最佳 最近最久未用 最近未用 最少使用 页面缓冲	
[我的答案] 最佳置换 最近最久未使用 最近未使用 最少使用 页面缓冲	
试题2	满分值：2.0分 状态：未答 实际得分：0.0分
Intel x86/Pentium 下列CPU可采用_____和_____两种工作模式。	
[参考答案] 实模式 保护模式	
[我的答案]	
试题3	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.2分
为实现段的共享，系统中应设置一张_____，每个被共享的段占其中的一个表项，其中应包含了被共享段的段名、_____、_____和_____等数据项；另外，还在该表项中记录了共享该段的_____的情况。	
[参考答案] 共享段表 共享进程计数 段在内存的起始地址 段长 每个进程	
[我的答案] 共享段表 共享进程计数 存取控制 段号 每个进程	
试题4	满分值：2.0分 状态：未答 实际得分：0.0分
Intel x86/Pentium 的分段机制，每个进程用于地址映射的段表也叫做_____；另外，当进程运行在特权级别为 0 的核心态下时，它必须使用_____来进行地址映射。	
[参考答案]	

局部描述符表 LDT
全局描述符表GDT

[我的答案]

试题5 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在请求调页系统中，调页的策略有_____和_____两种方式。

[参考答案]

预调页
请求调页

[我的答案]

预调页
请求调页

试题6 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在采用环境保护机制时，一个程序可以访问驻留在_____环中的数据；可以调用驻留在_____环中的服务。

[参考答案]

相同环或较低特权
相同环或较高特权

[我的答案]

相同环或较低特权环（外环）
相同环或较高特权环（外环）

试题7 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

VAX/VNS 操作系统采用页面缓冲算法：它采用_____算法选择淘汰页，如果淘汰页未被修改，则将它所在的物理块插到_____链表中，否则便将其插入_____链表中，它们的主要缺点是可以大大减少_____次数。

[参考答案]

FIFO
空闲页面
修改页面
换进/换出而读写磁盘

[我的答案]

先进先出

试题8 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.5分

虚拟存储器的基本特征是_____和_____，因而决定了实现虚拟存储器的关键技术是_____和_____。

[参考答案]

多次性
对换性
请求调页（段）
页（段）设置

[我的答案]

多次性
对换性
请求调页（段）
段（页）置换

试题9	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
分页系统的内存保护通常有_____和_____两种措施。	
[参考答案] 越界检查 存取控制	
[我的答案] 越界检查 存取控制	
试题10	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在请求调页系统中, 地址变换过程可能会因为_____、_____和_____等原因而产生中断。	
[参考答案] 逻辑地址越界 缺页 访问权限错误	
[我的答案] 逻辑地址越界 缺页 访问权限错误	
试题11	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
实现虚拟存储器, 除了需要一定容量的内存和相当容量的外存外, 还需要有_____、_____和_____的硬件支持。	
[参考答案] 页表机制 地址变换机构 缺页中断机构	
[我的答案] 请求分段的段表机制 缺段中断机构 地址变换机构	
试题12	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 1.33分
在分段系统中常用的存储保护措施有_____、_____、_____三种方式。	
[参考答案] 越界检查 存取控制权限检查 环保护机构	
[我的答案] 越界检查 存取控制检查 环保护机构	
试题13	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

为请求分页管理，应在纯分页的页表基础上增加_____、_____、_____和_____等数据项。 _

[参考答案]

状态位
访问字段
修改位
外存地址

[我的答案]

状态位
访问字段
修改位
外存地址

试题14

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

Intel x86/Pentium 的分页机制，采用_____级分页模式，其外层页表也叫做_____。

[参考答案]

两
页目录

[我的答案]

十

试题15

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.0分

在请求调页系统中，反复进行页面换进和换出的现象称为_____，它产生的原因主要是_____。

[参考答案]

抖动
置换算法选用不当

[我的答案]

抖动
置换算法选择不当

试题16

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.2分

分段系统中的越界检查是通过_____中存放的_____和逻辑地址中的_____比较，以及段表项中的_____和逻辑地址中的_____的比较来实现的。

[参考答案]

段表寄存器
段表长度
段号
段长
段内地址

[我的答案]

段表寄存器
段表长度
段号
段内地址
段长

在线测试

测试总体情况

满分分数	106.0 分	您的得分	60.83 分
参加人数	362 人	您的排名	286
教师批语			

一 单项选择题

试题1	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
<p>通道具有 () 能力。</p> <p><input type="radio"/> 执行I/O指令集</p> <p><input type="radio"/> 执行CPU指令集</p> <p><input type="radio"/> 传输I/O命令</p> <p><input type="radio"/> 运行I/O进程</p>	
[参考答案] 执行I/O指令集	
[我的答案] 执行I/O指令集	
试题2	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
<p>假定把磁盘上一个数据块中的信息输入到一单缓冲区的时间T为100μs, 将缓冲区中的数据传送到用户区的时间M为50μs, 而CPU对这一块数据进行计算的时间C为50μs, 这样, 系统对每一块数据的处理时间为 () 。</p> <p><input type="radio"/> 50μs</p> <p><input type="radio"/> 100μs</p> <p><input type="radio"/> 150μs</p> <p><input type="radio"/> 200μs</p> <p><input type="radio"/> 250μs</p>	
[参考答案] 150 μ s	
[我的答案] 200 μ s	
试题3	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
<p>为实现设备分配, 应为每个设备设置一张 () 。</p> <p><input type="radio"/> 设备控制表</p> <p><input type="radio"/> 控制器控制表</p> <p><input type="radio"/> 系统设备表</p> <p><input type="radio"/> 设备分配表</p>	
[参考答案] 设备控制表	
[我的答案] 设备控制表	
试题4	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
为实现设备独立性, 系统中应设置一张 ()	

- ☐设备开关表
- ☐I/O请求表
- ☐逻辑设备表
- ☐设备分配表

[参考答案] 逻辑设备表

[我的答案] 逻辑设备表

试题5

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

SPOOLing系统中的输出井是对脱机输出中的（）进行模拟。

- ☐内存输出缓冲区
- ☐磁盘
- ☐外围控制机
- ☐输出设备

[参考答案] 磁盘

[我的答案] 磁盘

试题6

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

主机的CPU与通道可以并行工作，并通过（）实行彼此之间的通信和同步。

- ☐I/O指令
- ☐I/O中断
- ☐I/O指令和I/O中断
- ☐操作员

[参考答案] I/O指令和I/O中断

[我的答案] I/O中断

试题7

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

能避免磁臂粘着现象的算法是（）。

- ☐SSTF
- ☐FCFS
- ☐SCAN
- ☐CSCAN
- ☐FSCAN

[参考答案] FSCAN

[我的答案] FCFS

试题8

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

为了使多个进程能有效地同时处理输入和输出，最好使用（）

- ☐缓冲池
- ☐单缓冲
- ☐双缓冲
- ☐循环缓冲

[参考答案] 缓冲池

[我的答案] 双缓冲

试题9

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在一般大型的计算机系统中，主机对外围设备的控制可通过通道、控制器和设备三个层次来实现。从下叙述中选出一条正确的叙述（）。

- ☐ 控制器可控制通道，设备在通道控制下工作
- ☐ 通道控制控制器，设备在控制器控制下工作
- ☐ 通道和控制器分别控制设备
- ☐ 控制器控制通道和设备的工作

[参考答案] 通道控制控制器，设备在控制器控制下工作

[我的答案] 通道控制控制器，设备在控制器控制下工作

试题10

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

SPOOLing系统中的输入进程是对脱机输入中的（）进行模拟。

- ☐ 内存输入缓冲区
- ☐ 磁盘
- ☐ 外围控制机
- ☐ 输入设备

[参考答案] 外围控制机

[我的答案] 输入设备

试题11

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

从下面关于设备属性的论述中，选择一条正确的论述。

- ☐ 字符设备的一个基本特征是可寻址的，即能指定输入时的源地址和输出时的目标地址
- ☐ 共享设备必须是可寻址的和随机访问的设备
- ☐ 共享设备是指在同一时刻，允许多个进程同时访问的设备
- ☐ 在分配共享设备和独占设备时，都可能引起进程死锁

[参考答案] 共享设备必须是可寻址的和随机访问的设备

[我的答案] 共享设备必须是可寻址的和随机访问的设备

试题12

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

下列磁盘调度算法中，平均寻道时间较短，但容易产生饥饿现象的是（）。

- ☐ SSTF
- ☐ FCFS
- ☐ SCAN
- ☐ CSCAN
- ☐ FSCAN

[参考答案] SSTF

[我的答案] SSTF

试题13

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

从下面关于虚拟设备的论述中，选择一条正确的论述。

- ☐ 虚拟设备是指允许用户使用比系统中具有的物理设备更多的设备
- ☐ 虚拟设备是指允许用户以标准方式来使用物理设备

- ☐ 虚拟设备是指把一个物理设备变换成多个对应的逻辑设备
- ☐ 虚拟设备是指允许用户程序不必全部装入内存就可以使用系统中的设备

[参考答案] 虚拟设备是指把一个物理设备变换成多个对应的逻辑设备

[我的答案] 虚拟设备是指把一个物理设备变换成多个对应的逻辑设备

试题14	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
------	--------------------------

磁盘属于（ ）。

- ☐ 字符设备
- ☐ 块设备
- ☐ 独占设备
- ☐ 虚拟设备

[参考答案] 块设备

[我的答案] 块设备

试题15	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
------	--------------------------

为了对缓冲池中的队列进行操作而设置了互斥信号量MS[type]和资源信号量RS[type]，相应地，两个操作过程Getbuf及Putbuf的描述如下：

```
procedure Getbuf(type)
begin
  (A);
  (B);
  B(n):=Takebuf(type);
  (C);
end
procedure Putbuf(type,n)
begin
  (B);
  Addbuf(type,n);
  (C);
  (D);
end
```

其中C应该是（ ）。

- ☐ wait(MS[type])
- ☐ signal(MS[type])
- ☐ wait(RS[type])
- ☐ signal(RS[type])

[参考答案] signal(MS[type])

[我的答案] signal(MS[type])

试题16	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
------	--------------------------

从下面关于设备独立性的论述中，选择一条正确的论述。

- ☐ 设备独立性是指I/O设备具有独立执行I/O功能的一种特性
- ☐ 设备独立性是指用户程序独立于具体使用的物理设备的一种特性
- ☐ 设备独立性是指能独立实现设备共享的一种特性
- ☐ 设备独立性是指设备驱动程序独立于具体使用的物理设备的一种特性

[参考答案] 设备独立性是指用户程序独立于具体使用的物理设备的一种特性

[我的答案] 设备独立性是指用户程序独立于具体使用的物理设备的一种特性

试题17

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

SPOOLing系统中的输出进程是对脱机输出中的 () 进行模拟。

- ☐ 内存输出缓冲区
- ☐ 磁盘
- ☐ 外围控制机
- ☐ 输出设备

[参考答案] 外围控制机

[我的答案] 输出设备

试题18

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

在利用RS-232接口进行通信时, 其通信速率为9.6KB/S (B为Bit) 。如果在通信接口中仅设置了一个8位寄存器作为缓冲寄存器, 这要求CPU必须在 () 时间内予以响应。

- ☐ 80 μ s
- ☐ 0.1ms
- ☐ 0.8ms
- ☐ 1ms
- ☐ 8ms

[参考答案] 0.1ms

[我的答案] 0.8ms

试题19

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

为实现设备分配, 在系统中配置一张 () 。

- ☐ 设备控制表
- ☐ 控制器控制表
- ☐ 系统设备表
- ☐ 设备分配表

[参考答案] 系统设备表

[我的答案] 设备控制表

试题20

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

同道是一种特殊的 () 。

- ☐ I/O设备
- ☐ 设备控制器
- ☐ 处理机
- ☐ I/O控制器

[参考答案] 处理机

[我的答案] 处理机

试题21

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

从下列论述中选出一条正确的论述。

- ☐ 在现代计算机系统中, 只有I/O设备才是有效的中断源
- ☐ 在中断处理过程中, 必须屏蔽中断 (即禁止发生新的中断)

- ☐同一用户所使用的I/O设备也可以并行工作
- ☐SPOOLing是脱机I/O系统

[参考答案] 同一用户所使用的I/O设备也可以并行工作

[我的答案] 在中断处理过程中，必须屏蔽中断（即禁止发生新的中断）

试题22 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在程序I/O方式中，对于输出设备，准备就绪是指（）。

- ☐输出缓冲区已空
- ☐输出缓冲区已有数据
- ☐输出设备已开始工作
- ☐输出设备已收到I/O指令

[参考答案] 输出缓冲区已空

[我的答案] 输出缓冲区已空

试题23 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在利用RS-232接口进行通信时，其通信速率为9.6KB/S（B为Bit）。如果在通信接口中仅设置了一个8位寄存器作为缓冲寄存器，这意味着大约每隔（）的时间便要中断一次CPU。

- ☐80μs
- ☐0.1ms
- ☐0.8ms
- ☐1ms
- ☐8ms

[参考答案] 0.8ms

[我的答案] 0.8ms

试题24 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

SPOOLing是对脱机I/O工作方式的模拟，SPOOLing系统中的输入井是对脱机输入中的（）进行模拟。

- ☐内存输入缓冲区
- ☐磁盘
- ☐外围控制器
- ☐输入设备

[参考答案] 磁盘

[我的答案] 输入设备

试题25 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

从下列关于驱动程序的论述中，选出一条正确的论述。

- ☐驱动程序与I/O设备的特性紧密相关，因此应为每一个I/O设备配备一个专门的驱动程序
- ☐驱动程序与I/O控制方式紧密相关，因此对DMA方式应该以字节为单位去启动设备进行中断处理
- ☐由于驱动程序与I/O设备（硬件）紧密相关，故必须全部用汇编语言书写
- ☐对于一台多用户机，配置了相同的8个终端，此时可只配置一个由多个终端共享的驱动程序

[参考答案] 对于一台多用户机，配置了相同的8个终端，此时可只配置一个由多个终端共享的驱动程序

[我的答案] 对于一台多用户机，配置了相同的8个终端，此时可只配置一个由多个终端共享的驱动程序

试题26	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
电梯调度算法是指（）。	
<input type="radio"/> SSTF	
<input type="radio"/> FCFS	
<input type="radio"/> SCAN	
<input type="radio"/> CSCAN	
<input type="radio"/> FSCAN	
[参考答案] SCAN	
[我的答案] SCAN	
试题27	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
磁盘的I/O控制主要采取（）方式。	
<input type="radio"/> 程序I/O方式	
<input type="radio"/> 程序中断	
<input type="radio"/> DMA	
<input type="radio"/> SPOOLing	
[参考答案] DMA	
[我的答案] 程序I/O方式	
试题28	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
打印机的I/O控制主要采取（）方式。	
<input type="radio"/> 程序I/O方式	
<input type="radio"/> 程序中断	
<input type="radio"/> DMA	
<input type="radio"/> SPOOLing	
[参考答案] 程序中断	
[我的答案] SPOOLing	
试题29	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
为了对缓冲池中的队列进行操作而设置了互斥信号量MS[type]和资源信号量RS[type]，相应地，两个操作过程Getbuf及Putbuf的描述如下： procedure Getbuf(type) begin (A); (B); B(n):=Takebuf(type); (C); end procedure Putbuf(type,n) begin (B); Addbuf(type,n); (C); (D); end 其中D应该是（）。	

- ☐ wait(MS[type])
- ☐ signal(MS[type])
- ☐ wait(RS[type])
- ☐ signal(RS[type])

[参考答案] signal(RS[type])

[我的答案] signal(RS[type])

试题30

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

为了对缓冲池中的队列进行操作而设置了互斥信号量MS[type]和资源信号量RS[type]，相应地，两个操作过程Getbuf及Putbuf的描述如下：

procedure Getbuf(type)

begin

(A);

(B);

B(n):=Takebuf(type);

(C);

end

procedure Putbuf(type,n)

begin

(B);

Addbuf(type,n);

(C);

(D);

end

其中A应该是（ ）。

- ☐ wait(MS[type])
- ☐ signal(MS[type])
- ☐ wait(RS[type])
- ☐ signal(RS[type])

[参考答案] wait(RS[type])

[我的答案] wait(RS[type])

试题31

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

磁盘的信息的存储是以（ ）为单位的。

- ☐ 位（bit）
- ☐ 字节
- ☐ 帧
- ☐ 固定长数据块

[参考答案] 固定长数据块

[我的答案] 固定长数据块

试题32

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在单用户系统中可为（ ）设置一张逻辑设备表。

- ☐ 整个系统
- ☐ 每个用户（进程）
- ☐ 每种逻辑设备

☐ 每种物理设备

[参考答案] 整个系统

[我的答案] 整个系统

试题33

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

提高I/O速度和设备利用率, 在OS中主要依靠 () 功能。

☐ 设备分配

☐ 缓冲管理

☐ 设备独立性

☐ 虚拟设备

[参考答案] 缓冲管理

[我的答案] 设备独立性

试题34

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在多用户系统中应为 () 设置一张逻辑设备表。

☐ 整个系统

☐ 每个用户 (进程)

☐ 每种逻辑设备

☐ 每种物理设备

[参考答案] 每个用户 (进程)

[我的答案] 每个用户 (进程)

试题35

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

为了对缓冲池中的队列进行操作而设置了互斥信号量MS[type]和资源信号量RS[type], 相应地, 两个操作过程Getbuf及Putbuf的描述如下:

procedure Getbuf(type)

begin

(A);

(B);

B(n):=Takebuf(type);

(C);

end

procedure Putbuf(type,n)

begin

(B);

Addbuf(type,n);

(C);

(D);

end

其中B应该是 () 。

☐ wait(MS[type])

☐ signal(MS[type])

☐ wait(RS[type])

☐ signal(RS[type])

[参考答案] wait(MS[type])

[我的答案] wait(MS[type])

试题36

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

操作系统中采用缓冲技术的目的是为了增强系统（）的能力。

- ☐ 串行操作
- ☐ 并行操作
- ☐ 控制操作
- ☐ 中断操作

[参考答案] 并行操作

[我的答案] 并行操作

试题37

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

假定把磁盘上一个数据块中的信息输入到一单缓冲区的时间T为100 μ s，将缓冲区中的数据传送到用户区的时间M为50 μ s，而CPU对这一块数据进行计算的时间C为50 μ s，如果将单缓冲改为双缓冲，则系统对每一块数据的处理时间为（）。

- ☐ 50 μ s
- ☐ 100 μ s
- ☐ 150 μ s
- ☐ 200 μ s
- ☐ 250 μ s

[参考答案] 100 μ s[我的答案] 100 μ s

试题38

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

在I/O控制方式的发展过程中，最主要的推动因素是（）。

- ☐ 提高资源利用率
- ☐ 提高系统吞吐量
- ☐ 减少主机对I/O控制的干预
- ☐ 提高CPU与I/O设备的并行操作程度

[参考答案] 减少主机对I/O控制的干预

[我的答案] 提高系统吞吐量

试题39

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

使用户所编制的程序与实际使用的物理设备无关是由（）功能实现的。

- ☐ 设备分配
- ☐ 缓冲管理
- ☐ 设备独立性
- ☐ 虚拟设备

[参考答案] 设备独立性

[我的答案] 设备独立性

二 不定项选择题

试题1

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

从下列有关SPOOLing系统的论述中，选择两条正确的论述。

- ☐ 构成SPOOLing系统的基本条件，是具有外围输入机和外围输出机。
- ☐ 构成SPOOLing系统的基本条件，是只要具有大容量、高速硬盘作为输入井与输出井
- ☐ 构成SPOOLing系统的基本条件，是只要操作系统中采用多道程序技术
- ☐ SPOOLing系统是建立在分时系统中
- ☐ SPOOLing系统是虚拟存储技术的体现
- ☐ SPOOLing系统是在用户程序要读取数据时启动输入进程输入数据
- ☐ 当输出设备忙时，SPOOLing系统中的用户程序暂停执行，待I/O空闲时再被唤醒，去执行操作
- ☐ SPOOLing系统实现了对I/O设备的虚拟，只要输入设备空闲，SPOOLing可预先将输入数据从设备传送到输入井中供用户程序随时读取
- ☐ 在SPOOLing系统中，用户程序可随时将输出数据送到输出井中，待输出设备空闲时再执行数据输出操作

[参考答案]

SPOOLing系统实现了对I/O设备的虚拟，只要输入设备空闲，SPOOLing可预先将输入数据从设备传送到输入井中供用户程序随时读取在SPOOLing系统中，用户程序可随时将输出数据送到输出井中，待输出设备空闲时再执行数据输出操作

[我的答案]

SPOOLing系统实现了对I/O设备的虚拟，只要输入设备空闲，SPOOLing可预先将输入数据从设备传送到输入井中供用户程序随时读取
SPOOLing系统是虚拟存储技术的体现

三 填空题

试题1	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.0分
I/O 软件通常被组织成_____、_____、_____和_____四个层次。	
<p>[参考答案]</p> <p>用户层软件 设备独立性软件 设备驱动程序 I/O 中断处理程序</p>	
<p>[我的答案]</p> <p>用户空间I/O软件 设备独立性软件 设备驱动程序 中断处理程序</p>	
试题2	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
缓冲池中的每个缓冲区由_____和_____两部分组成。	
<p>[参考答案]</p> <p>缓冲首部 缓冲体</p>	
<p>[我的答案]</p> <p>缓冲首部 缓冲体</p>	
试题3	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.5分
设备控制器是_____和_____之间的接口，它接受来自_____的 I/O 命令，并用于控制_____的工作	

[参考答案]

CPU

I/O 设备

CUP

I/O 设备

[我的答案]

CPU

设备

CPU

设备

试题4

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 1.6分

磁盘的访问时间是由_____、_____和_____三部分组成，其中所占比重比较大的是_____，故磁盘调度的目标为_____。

[参考答案]

寻道时间

旋转延迟时间

数据传输时间

寻道时间

使磁盘的平均寻道时间最短

[我的答案]

寻道时间

旋转延迟时间

传输时间

寻道时间

使磁盘的平均寻道时间最短

试题5

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

对打印机的 I/O 控制方式常采用_____，对磁盘的 I/O 控制方式常采用_____。

[参考答案]

中断驱动方式

DMA 控制方式

[我的答案]

中断驱动I/O设备

直接存储器访问I/O方式

试题6

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 1.0分

为实现设备独立性，在系统中必须配置_____表，通常它包括_____、_____和_____三项。

[参考答案]

逻辑设备表LUT

逻辑设备名

物理设备名

设备驱动程序入口地址

[我的答案]

逻辑设备表
逻辑设备名
物理设备名
驱动程序入口地址

试题7

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

SPOOLing 系统是由磁盘中的_____和_____, 内存中的_____和_____, _____和_____以及井管理程序构成的。

[参考答案]

输入井
输出井
输入缓冲区
输出缓冲区
输入进程
输出进程

[我的答案]

输入井
输出井
输入缓冲区
输出缓冲区
输入进程
输出进程

试题8

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.0分

为实现设备分配, 系统中应配置_____和_____的数据结构; 为实现控制器和通道的分配, 系统中还应配置_____和_____的数据结构。

[参考答案]

设备控制表
系统设备表
控制器控制表
通道控制表

[我的答案]

设备类型
设备标识字
控制器控制表
通道控制表

试题9

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.67分

除了设备的独立性外, 在设备分配时还要考虑_____、_____和_____三种因素。

[参考答案]

设备的固有属性
设备的分配算法
设备分配中的安全性

[我的答案]

设备的固有属性
设备分配算法
设备分配中的安全性

试题10

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

DMA 是指允许_____和_____之间直接交换数据的设备。在 DMA 中必须设置地址寄存器，用于存放_____；还必须设置_____寄存器用来暂存交换的数据。

[参考答案]

I/O 设备
内存
内存地址
数据缓冲

[我的答案]

主机
控制器
目标地址或内存源地址
数据寄存器

试题11

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

驱动程序与_____紧密相关，如果计算机中连有 3 个同种类型的彩色终端和 2 个同种类型的黑白终端，可以为它们配置_____个设备驱动程序。

[参考答案]

I/O 设备的特性
2

[我的答案]

I/O设备的I/O控制方式
2

试题12

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.4分

实现后台打印时，SPOOLing 系统中的输出进程，只为请求 I/O 的进程做两件事：(1)为之在输入井中申请一_____，并将_____送入其中；（2）为用户进程申请一张_____，并将_____填入表中，再将该表排在_____队列中。

[参考答案]

空闲缓冲区
要打印的数据
用户打印申请表
用户的打印要求
假脱机文件

[我的答案]

空闲磁盘区
打印的数据
空白的用户请求申请表
用户的打印要求
请求打印队列

试题13

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.67分

在磁盘调度中，选择优先为离当前磁头最近的磁道上的请求服务的算法为_____算法，这种算法的缺点是会产生_____现象；选择优先为当前磁头移动方向上、离当前磁头最近的磁道上的请求服务的算法为_____算法。

[参考答案]

最短寻道时间优先（SSTF）
饥饿
电梯调度（SCAN）

[我的答案]

最短寻道时间优先
饥饿
扫描

在线测试

测试总体情况

满分分数	106.0 分	您的得分	66.63 分
参加人数	326 人	您的排名	193
教师批语			

一 单项选择题

试题1	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
通过访问控制表和访问权限表来实现控制矩阵的主要目的是（ ）。	
<input type="radio"/> 减少访问矩阵的空间开销	
<input type="radio"/> 减少访问矩阵的时间开销	
<input type="radio"/> 既减少访问矩阵的空间开销，又降低访问该矩阵的时间开销	
<input type="radio"/> 方便用户	
[参考答案] 既减少访问矩阵的空间开销，又降低访问该矩阵的时间开销	
[我的答案] 既减少访问矩阵的空间开销，又降低访问该矩阵的时间开销	
试题2	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
将访问矩阵按行进行划分，则可为每个行建立一张（ ）。	
<input type="radio"/> 访问权限表	
<input type="radio"/> 所有权表	
<input type="radio"/> 访问控制表	
<input type="radio"/> 域索引表	
[参考答案] 访问权限表	
[我的答案] 访问权限表	
试题3	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
将访问矩阵按列进行划分，如果对应列代表一个文件，则可将访问控制表放在该文件的（ ）中。	
<input type="radio"/> 物理盘块	
<input type="radio"/> 文件控制块	
<input type="radio"/> 文件分配表	
<input type="radio"/> 超级块	
[参考答案] 文件控制块	
[我的答案] 文件控制块	
试题4	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
将访问矩阵按列进行划分，可为每个列建立一张（ ）。	
<input type="radio"/> 访问权限表	
<input type="radio"/> 所有权表	

☐访问控制表☐域索引表

[参考答案] 访问控制表

[我的答案] 访问控制表

试题5

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在访问矩阵中，如果在域Di中运行的进程可以删改域Dm中的访问权，则访问权组access(i,j) (j代表域Dm) 中必须包含 () 。

☐最高优先权☐拷贝权☐控制权☐访问权☐所有权

[参考答案] 控制权

[我的答案] 所有权

试题6

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在访问矩阵中，如果在域Di中运行的进程拥有对对象j进行读的权利，而且他可以将对对象j进行读的权利扩展到其他域中去，则访问权组access(i,j)中必须包含对读操作的 () 。

☐最高优先权☐拷贝权☐控制权☐访问权☐所有权

[参考答案] 拷贝权

[我的答案] 拷贝权

试题7

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在访问矩阵中，如果在域Di中运行的进程能够增删所有保护域中对对象j的访问权，则访问权组access(i,j)中必须包含 () 。

☐最高优先权☐拷贝权☐控制权☐访问权☐所有权

[参考答案] 所有权

[我的答案] 所有权

试题8

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在create处理过程中，若检索到指定文件的索引结点但不允许写，此时属于 () 。

☐出错☐修改文件☐文件重新命名☐创建新文件

☐ 重写文件

[参考答案] 出错

[我的答案] 出错

试题9

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在create处理过程中，若检索到指定文件的索引结点且允许写，此时属于（）。

☐ 出错

☐ 修改文件

☐ 文件重新命名

☐ 创建新文件

☐ 重写文件

[参考答案] 重写文件

[我的答案] 重写文件

试题10

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在create处理过程中，若未检索到指定文件的索引结点，此时属于（）。

☐ 出错

☐ 修改文件

☐ 文件重新命名

☐ 创建新文件

☐ 重写文件

[参考答案] 创建新文件

[我的答案] 创建新文件

试题11

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在执行close过程时，若f.count=0且i.count=0，则应（）。

☐ 关闭文件

☐ 置用户文件描述符表项为空

☐ 使用户文件描述符表项和文件表项皆为空

☐ 不做任何处理

[参考答案] 关闭文件

[我的答案] 关闭文件

试题12

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在执行close过程时，若f.count=0但内存索引结点引用计数i.count=0不成立，则应（）。

☐ 关闭文件

☐ 置用户文件描述符表项为空

☐ 使用户文件描述符表项和文件表项皆为空

☐ 不做任何处理

[参考答案] 使用户文件描述符表项和文件表项皆为空

[我的答案] 使用户文件描述符表项和文件表项皆为空

试题13

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在执行close过程时，若系统打开文件表项引用计数f.count=0不成立，应（）。

- ☐ 关闭文件
- ☐ 置用户文件描述符表项为空
- ☐ 使用户文件描述符表项和文件表项皆为空
- ☐ 不做任何处理

[参考答案] 置用户文件描述符表项为空

[我的答案] 置用户文件描述符表项为空

试题14

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

如果采用符号链接的方式共享文件，那么当文件被删除的时候，该共享链接会（）。

- ☐ 不受影响
- ☐ 失效
- ☐ 被一起删除
- ☐ 指向其他文件

[参考答案] 失效

[我的答案] 失效

试题15

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在Linux中，设文件F1的当前链接计数为1，先建立F1的符号链接文件F2，再建立F1的硬链接文件F3，则此时文件F1，F2和F3的链接计数值分别是（）。

- ☐ 1,1,1
- ☐ 2,1,2
- ☐ 2,2,2,
- ☐ 3,1,2
- ☐ 3,2,2

[参考答案] 2,1,2

[我的答案] 2,1,2

试题16

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

从下面关于目录检索的论述中，选出一条正确的论述。

- ☐ 由于Hash法具有较快的检索速度，故现代操作系统中已开始用它取代传统的顺序检索法
- ☐ 在利用顺序检索法时，对树型目录应采用文件的路径名，且应从根目录开始逐级检索
- ☐ 在顺序检索法的查找过程中，只要有一个文件分量名未能找到，便应停止查找。
- ☐ 在顺序检索法的查找完成时，即应得到文件的物理地址

[参考答案] 在顺序检索法的查找过程中，只要有一个文件分量名未能找到，便应停止查找。

[我的答案] 在利用顺序检索法时，对树型目录应采用文件的路径名，且应从根目录开始逐级检索

试题17

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

利用Hash法查找文件时，如果目录项中的文件名与指定的文件名不匹配，则表示（）。

- ☐ 发生了冲突
- ☐ 文件名已修改
- ☐ 存取权限正确
- ☐ 存取权限非法
- ☐ 找到了指定文件

[参考答案] 发生了冲突

[我的答案] 文件名已修改

试题18

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

利用Hash法查找文件时, 如果目录项中的文件名与指定的文件名相匹配, 则表示 () 。

- ☐ 发生了冲突
- ☐ 文件名已修改
- ☐ 存取权限正确
- ☐ 存取权限非法
- ☐ 找到了指定文件

[参考答案] 找到了指定文件

[我的答案] 找到了指定文件

试题19

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

利用Hash法查找文件时, 如果目录中相应的目录项是空则表示 () 。

- ☐ 文件名已修改
- ☐ 系统中无指定文件名
- ☐ 新创建的文件
- ☐ 修改已存文件名

[参考答案] 系统中无指定文件名

[我的答案] 系统中无指定文件名

试题20

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

在数型目录结构中, 打开文件操作完成的主要工作是 () 。

- ☐ 把指定文件的目录项复制到内存指定的区域
- ☐ 把指定文件复制到内存指定的区域
- ☐ 在指定文件所在的内存介质上找到指定文件的目录项
- ☐ 在内存寻找指定的文件

[参考答案] 把指定文件的目录项复制到内存指定的区域

[我的答案] 在指定文件所在的内存介质上找到指定文件的目录项

试题21

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在数型目录结构中, 文件被打开后, 对文件的访问通常采用 () 。

- ☐ 文件符号名
- ☐ 文件路径名
- ☐ 内存索引结点的指针
- ☐ 用户文件描述符

[参考答案] 用户文件描述符

[我的答案] 用户文件描述符

试题22

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

在树型目录结构中, 用户对某文件的首次访问通常都采用 () 。

- ☐ 文件符号名

- ☐ 文件路径名
- ☐ 内存索引结点的指针
- ☐ 用户文件描述符

[参考答案] 文件路径名

[我的答案] 文件路径名

试题23 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

Unix的磁盘索引结点中不会包含（）信息。

- ☐ 文件物理地址
- ☐ 文件长度
- ☐ 文件存取权限
- ☐ 文件名

[参考答案] 文件名

[我的答案] 文件物理地址

试题24 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

Windows FAT32的目录项中不会包含（）。

- ☐ 文件名
- ☐ 文件访问权限说明
- ☐ 文件所在的物理地址
- ☐ 文件控制块的物理地址

[参考答案] 文件控制块的物理地址

[我的答案] 文件控制块的物理地址

试题25 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

一个文件系统中，FCB占64B，一个盘块的大小为1KB，采用一级目录，假定文件目录中有3200个目录项，则检索一个文件平均需要（）次访问磁盘。

- ☐ 50
- ☐ 54
- ☐ 100
- ☐ 200

[参考答案] 100

[我的答案] 100

试题26 满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

在UNIX系统中的目录项则是（）。

- ☐ FCB
- ☐ 文件表指针
- ☐ 索引节点
- ☐ 文件名和文件物理地址
- ☐ 文件名和索引结点指针

[参考答案] 文件名和索引结点指针

[我的答案] 索引节点

试题27	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在目录文件中的每个目录项通常就是（）。	
<input type="radio"/> FCB	
<input type="radio"/> 文件表指针	
<input type="radio"/> 索引节点	
<input type="radio"/> 文件名和文件物理地址	
<input type="radio"/> 文件名和索引结点指针	
[参考答案] FCB	
[我的答案] FCB	
试题28	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
为了允许不同用户的文件使用相同的文件名，通常文件系统中采用（）。	
<input type="radio"/> 重名翻译	
<input type="radio"/> 多级目录	
<input type="radio"/> 文件名到文件物理地址的映射表	
<input type="radio"/> 索引表	
[参考答案] 多级目录	
[我的答案] 多级目录	
试题29	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
在文件系统中是利用（）来组织大量的文件的。	
<input type="radio"/> 文件控制块	
<input type="radio"/> 索引节点	
<input type="radio"/> 符号名表	
<input type="radio"/> 目录	
[参考答案] 目录	
[我的答案] 目录	
试题30	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
OS用来控制和管理一个文件的文件属性信息通常存放在（）中。	
<input type="radio"/> 内存	
<input type="radio"/> 该文件的数据盘块	
<input type="radio"/> 该文件的上级目录的数据盘块	
<input type="radio"/> 该文件的索引盘块	
[参考答案] 该文件的上级目录的数据盘块	
[我的答案] 该文件的数据盘块	
试题31	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
OS用来控制和管理一个文件的文件属性信息被称作该文件的（）。	
<input type="radio"/> PCB	
<input type="radio"/> FAT	
<input type="radio"/> 关键字	
<input type="radio"/> FCB	

[参考答案] FCB

[我的答案] FCB

试题32

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

LINUX文件系统采用（）结构。

- ☐ 读、写文件
- ☐ 只读文件
- ☐ 索引文件
- ☐ 链式文件
- ☐ 纪录式文件
- ☐ 流式文件

[参考答案] 流式文件

[我的答案] 流式文件

试题33

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在文件系统中，对文件存储空间的分配则以（）为单位。

- ☐ 字符串
- ☐ 数据项
- ☐ 纪录
- ☐ 文件
- ☐ 文件系统

[参考答案] 文件

[我的答案] 文件

试题34

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在文件系统中，用户以（）为单位对文件进行存取、检索等。

- ☐ 字符串
- ☐ 数据项
- ☐ 纪录
- ☐ 文件
- ☐ 文件系统

[参考答案] 纪录

[我的答案] 纪录

试题35

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在文件系统中可命名的最小数据单位是（）。

- ☐ 字符串
- ☐ 数据项
- ☐ 纪录
- ☐ 文件
- ☐ 文件系统

[参考答案] 数据项

[我的答案] 字符串

试题36	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
文件系统所追求的最重要的目标是（）。	
<input type="radio"/> 按名存取	
<input type="radio"/> 文件共享	
<input type="radio"/> 文件保护	
<input type="radio"/> 提高对文件的存取速度	
<input type="radio"/> 提高I/O速度	
<input type="radio"/> 提高存储空间利用率	
[参考答案] 提高对文件的存取速度	
[我的答案] 提高I/O速度	
试题37	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
文件系统最基本的目标主要是通过（）功能实现的。	
<input type="radio"/> 存储空间管理	
<input type="radio"/> 目录管理	
<input type="radio"/> 文件读写管理	
<input type="radio"/> 文件安全性管理	
[参考答案] 目录管理	
[我的答案] 目录管理	
试题38	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
文件系统最基本的目标是（）。	
<input type="radio"/> 按名存取	
<input type="radio"/> 文件共享	
<input type="radio"/> 文件保护	
<input type="radio"/> 提高对文件的存取速度	
<input type="radio"/> 提高I/O速度	
<input type="radio"/> 提高存储空间利用率	
[参考答案] 按名存取	
[我的答案] 按名存取	

二 不定项选择题

试题1	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
按逻辑结构可把文件分为哪两类？	
<input type="checkbox"/> 读、写文件	
<input type="checkbox"/> 只读文件	
<input type="checkbox"/> 索引文件	
<input type="checkbox"/> 链式文件	
<input type="checkbox"/> 纪录式文件	
<input type="checkbox"/> 流式文件	
[参考答案]	

纪录式文件

流式文件

[我的答案]

流式文件

纪录式文件

三 填空题

试题1

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.8分

文件在使用前必须先执行_____操作，其主要功能是把文件的_____从外存复制到内存中，并在_____和_____之间建立一条通路，再返回给用户一个_____。

[参考答案]

打开

FCB/索引结点

用户

指定文件

文件描述符

[我的答案]

打开这一文件系统调用

属性

用户

指定文件

索引号

试题2

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

引入索引结点后，一个文件在磁盘中专有的资源包括_____、_____和_____三部分。

[参考答案]

一个磁盘索引结点

一个（或多个）目录项

若干个存放文件内容的磁盘块

[我的答案]

索引号

长度

指针

试题3

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

_____是指避免文件拥有者或其他用户因有意或无意的错误操作是文件收到破坏；_____是指允许多个用户共同使用同一个文件。

[参考答案]

文件保护

文件共享

[我的答案]

文件保护

文件共享

试题4	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
在利用线性检索法对树形目录进行检索时, 系统首先读入_____, 将它与_____文件中的各目录项的文件名进行比较。若匹配, 便可得到_____。	
[参考答案] 路径的第一个分量名 根目录/当前工作目录 FCB/索引结点指针	
[我的答案] 文件分量名 根目录 索引结点号	
试题5	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
在采用树形目录结构的文件系统中, 树的结点分为三类: 根结点表示根目录, 枝结点表示_____, 叶结点表示_____。	
[参考答案] 子目录文件 数据文件	
[我的答案] 子目录 文件	
试题6	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 1.0分
对目录管理的要求, 首先是能实现_____, 其次是提高对目录的_____, 同时应允许多个用户_____, 以及允许_____, 以便不同用户能按自己的习惯对文件命名。	
[参考答案] 按名存取 检索速度 共享文件 文件重名	
[我的答案] 按名存取 检索速度 访问 文件同名	
试题7	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
文件目录管理的最主要功能是实现_____, 故目录项的内容至少应包含_____和_____。	
[参考答案] 按名存取(文件名到物理地址的转换) 文件名 文件的物理地址	
[我的答案] 按名存取 文件 物理地址	

试题8	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.67分
从文件管理的角度来看, 文件是由_____和文件体两部分组成的; 而在具体实现时, 前者的信息是通常以_____或_____的方式存放在文件存储器上。	
[参考答案] 文件控制块 FCB 目录项 磁盘索引结点	
[我的答案] 文件控制块PCB 目录块 磁盘索引结点	
试题9	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 1.0分
对文件的访问有_____和_____两种方式。	
[参考答案] 顺序访问 随即访问	
[我的答案] 顺序访问 直接访问	
试题10	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.67分
一个文件系统模型由最底层_____、中间层_____和最高层_____三个层次组成。	
[参考答案] 对象及其属性 对对象进行操纵和管理的软件集合 用户接口	
[我的答案] 对象及其属性 对对象操纵和管理的软件集合 文件系统接口	
试题11	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
数据项是用来描述一个实体的_____；记录是用来描述一个实体的_____；文件是用来描述_____的某方面的属性。	
[参考答案] 某个属性 某方面（相对完整）的属性 一个实体集（即群体）	
[我的答案] 某种属性的字符集 在某方面的属性 所定义的、具有文件名的一组相关元素的集合	
试题12	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
记录式文件, 把数据的组织分成_____、_____和_____三级。	

[参考答案]

数据项
记录
文件

[我的答案]

顺序文件
索引文件
索引顺序文件

试题13

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

文件按逻辑结构可分成_____和_____两种类型，现代操作系统普遍采用的是其中的_____结构。

[参考答案]

字符流式
记录式
字符流式

[我的答案]

有结构文件
无结构文件

试题14

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.5分

文件管理应具有_____、_____、_____和_____等功能

[参考答案]

文件存储空间的管理
目录管理
文件的读/写管理
文件的共享和保护

[我的答案]

文件存取
目录管理
文件共享
文件保护

在线测试

测试总体情况

满分分数	59.0 分	您的得分	36.7 分
参加人数	378 人	您的排名	252
教师批语			

一 单项选择题

试题1	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
对文件空闲存储空间的管理，UNIX中采用（ ）。	
<input type="radio"/> 空闲表	
<input type="radio"/> 文件分配表	
<input type="radio"/> 位示图	
<input type="radio"/> 成组链接法	
[参考答案] 成组链接法	
[我的答案] 成组链接法	
试题2	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
从下面的描述中选出一条错误的描述。	
<input type="radio"/> 一个文件在同一个系统中，不同的存储介质上的拷贝，应采用同一种物理结构	
<input type="radio"/> 文件的物理结构不仅与外存的分配方式相关，还与存储介质的特性相关，通常在磁带上只适合使用顺序结构	
<input type="radio"/> 采用顺序结构的文件既适合进行顺序防蚊，也适合进行随机访问	
<input type="radio"/> 虽然磁盘是随机访问的设备，但其中的文件也可使用顺序结构	
[参考答案] 一个文件在同一个系统中，不同的存储介质上的拷贝，应采用同一种物理结构	
[我的答案] 采用顺序结构的文件既适合进行顺序防蚊，也适合进行随机访问	
试题3	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
为实现磁盘双工功能，需要在系统中配置（ ）。	
<input type="radio"/> 双份文件分配表	
<input type="radio"/> 双份文件目录	
<input type="radio"/> 两台磁盘控制器	
<input type="radio"/> 两台磁盘驱动器	
[参考答案] 两台磁盘控制器	
[我的答案] 两台磁盘控制器	
试题4	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
从下面关于顺序文件和链接文件的论述中，选出一条正确的论述。	
<input type="radio"/> 顺序文件适合于建立在顺序存储设备上，而不适合于建立在磁盘上	
<input type="radio"/> 在显示链接文件中实在每个盘块中设置一链接指针，用于将文件的所有盘块都链接起来	

- ☐ 顺序文件必须采用连续分配方式，而链接文件和索引文件则可采用离散分配方式
- ☐ 在MS-DOS中采用的是隐式链接文件结构

[参考答案] 顺序文件必须采用连续分配方式，而链接文件和索引文件则可采用离散分配方式

[我的答案] 顺序文件必须采用连续分配方式，而链接文件和索引文件则可采用离散分配方式

试题5 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在下列物理文件中，（）能直接将记录键值转换成物理地址。

- ☐ 顺序文件
- ☐ 隐式链接文件
- ☐ 显示链接文件
- ☐ 索引文件
- ☐ 直接文件

[参考答案] 直接文件

[我的答案] 索引文件

试题6 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

对文件空闲存储空间的管理，Linux的extfs则采用（）。

- ☐ 空闲表
- ☐ 文件分配表
- ☐ 位示图
- ☐ 成组链接法

[参考答案] 位示图

[我的答案] 成组链接法

试题7 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

从下面的论述中选出一条错误的论述。

- ☐ 虚拟盘是一种易失性存储器，因此它通常只用于存放临时文件
- ☐ 优化文件物理块的分布可显著地减少寻道时间，因此能有效地提高磁盘I/O的速度
- ☐ 对随机访问的文件，可通过提前读提高对数据的访问速度

[参考答案] 对随机访问的文件，可通过提前读提高对数据的访问速度

[我的答案] 对随机访问的文件，可通过提前读提高对数据的访问速度

试题8 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

假定盘块的大小为1KB，对于1.2MB的软盘，FAT需占用（）的存储空间。

- ☐ 1KB
- ☐ 1.5KB
- ☐ 1.8KB
- ☐ 2.4KB
- ☐ 3KB

[参考答案] 1.8KB

[我的答案] 1.8KB

试题9 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

为实现磁盘镜像功能，需要在系统中配置（）。

- ☐ 双份文件分配表
- ☐ 双份文件目录
- ☐ 两台磁盘控制器
- ☐ 两台磁盘驱动器

[参考答案] 两台磁盘驱动器

[我的答案] 两台磁盘驱动器

试题10

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

下列方式中，（）不能改善磁盘系统的可靠性。

- ☐ 廉价磁盘冗余阵列
- ☐ 磁盘容错技术
- ☐ 磁盘告诉缓存
- ☐ 后备系统

[参考答案] 磁盘告诉缓存

[我的答案] 磁盘告诉缓存

试题11

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在下列物理文件中，（）最不适合对文件进行随机访问。

- ☐ 顺序文件
- ☐ 隐式链接文件
- ☐ 显示链接文件
- ☐ 索引文件
- ☐ 直接文件

[参考答案] 隐式链接文件

[我的答案] 隐式链接文件

试题12

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在下列物理文件中，（）将使文件顺序访问的速度最快。

- ☐ 顺序文件
- ☐ 隐式链接文件
- ☐ 显示链接文件
- ☐ 索引文件
- ☐ 直接文件

[参考答案] 顺序文件

[我的答案] 显示链接文件

试题13

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

对文件空闲存储空间的管理，在MS-DOS中是采用（）。

- ☐ 空闲表
- ☐ 文件分配表
- ☐ 位示图
- ☐ 成组链接法

[参考答案] 文件分配表

[我的答案] 文件分配表

试题14

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

某些系统中设置了一张（ ），其中的每一个二进制位可用来表示磁盘中的一个块的使用情况。

- ☐ 文件描述符表
- ☐ 文件分配表
- ☐ 文件表
- ☐ 空闲区表
- ☐ 位示图

[参考答案] 位示图

[我的答案] 位示图

试题15

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

磁盘高速缓冲设在内存中，其主要目的是（ ）。

- ☐ 缩短寻道时间
- ☐ 提高磁盘I/O的速度
- ☐ 提高磁盘空间的利用率
- ☐ 保证数据的一致性
- ☐ 提高CPU执行指令的速度

[参考答案] 提高磁盘I/O的速度

[我的答案] 提高磁盘I/O的速度

试题16

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分

某些系统中设置了一张（ ），其中的每个表项存放着文件中下一个盘块的物理地址。

- ☐ 文件描述符表
- ☐ 文件分配表
- ☐ 文件表
- ☐ 空闲区表
- ☐ 位示图

[参考答案] 文件分配表

[我的答案] 文件分配表

试题17

满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分

假定盘块的大小为1KB，对于100MB的硬盘，FAT需占用（ ）的存储空间。

- ☐ 100KB
- ☐ 150KB
- ☐ 200KB
- ☐ 250KB
- ☐ 300KB

[参考答案] 250KB

[我的答案] 150KB

二 不定项选择题

试题1	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
<p>从下面关于索引文件的论述中，选出2条正确的论述。</p> <p><input type="checkbox"/>在索引文件中，索引表的每个表项中含有相应记录的关键字和该记录的物理地址</p> <p><input type="checkbox"/>对顺序文件进行检索时，首先从FCB中读出文件的第一个盘块号，而对索引文件进行检索时，应先从FCB中读出文件索引表的始址</p> <p><input type="checkbox"/>对一个具有三级索引表引表的文件，存取一个记录通常需要三次访问磁盘</p> <p><input type="checkbox"/>在文件较大时，无论进行顺序存取还是随机存取，通常都以索引文件方式为最快</p>	
<p>[参考答案]</p> <p>在索引文件中，索引表的每个表项中含有相应记录的关键字和该记录的物理地址</p> <p>对顺序文件进行检索时，首先从FCB中读出文件的第一个盘块号，而对索引文件进行检索时，应先从FCB中读出文件索引表的始址</p>	
<p>[我的答案]</p> <p>在索引文件中，索引表的每个表项中含有相应记录的关键字和该记录的物理地址</p> <p>对顺序文件进行检索时，首先从FCB中读出文件的第一个盘块号，而对索引文件进行检索时，应先从FCB中读出文件索引表的始址</p>	

三 填空题

试题1	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.2分
<p>文件的物理结构主要有_____、_____和_____三种类型，其中顺序访问效率最高的是_____，随机访问效率最高的是_____。</p>	
<p>[参考答案]</p> <p>顺序结构</p> <p>链接结构</p> <p>索引结构</p> <p>顺序结构</p> <p>索引结构</p>	
<p>[我的答案]</p> <p>顺序结构</p> <p>链式结构</p> <p>索引结构</p> <p>顺序结构</p> <p>索引访问</p>	
试题2	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
<p>UNIX System V 将分配给文件的前十个数据盘的地址登记在_____中，而所有后续数据块的地址则登记在_____盘块中；再将这些登记数据块地址的首个盘块的块号登记在_____中，其他块的块号则登记在_____盘块中。</p>	
<p>[参考答案]</p> <p>索引结点的直接地址项</p> <p>一次间址</p> <p>索引结点的一次间址项</p> <p>二次间址</p>	
<p>[我的答案]</p>	

直接盘块号
一次间接盘块
i.addr(12)

试题3

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

可将顺序式文件中的内容装入到_____的多个盘块中，此时，文件 FCB 的地址部分给出的是文件的_____，为了访问到文件的所有内容，FCB 中还必须有_____信息。

[参考答案]

连续
首个物理块的块号
文件长度

[我的答案]

连续
首个物理块的块号
文件长度

试题4

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.5分

对字符流式文件，可将索引文件中的文件内容装入到_____的多个盘块中，并为每个文件建立一张_____表，其中每个表项中含有_____和_____。

[参考答案]

离散
索引
逻辑块号
对应的物理块号

[我的答案]

离散
索引
逻辑块号
物理块号

试题5

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.5分

在组成链接法中，将每一组的_____和该组的_____记入前一组的_____盘块中；再将第一组的上述信息记入_____中，从而将各组盘块链接起来。

[参考答案]

盘块数
所有的盘块号
最后一个
超级块的空闲盘块号栈

[我的答案]

盘块数
盘块号
文件存储器

试题6

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.67分

进行链接计数的一致性检查，需要检查文件系统的所有_____，从而得到每个文件对应的_____个数，并将其和该文件索引结点中的_____进行比较。

[参考答案]

目录
目录项
链接计数

[我的答案]
索引结点号
索引结点号出现次数
链接计数

试题7 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

集系统的主要工作模式有_____、_____和_____三种方式。

[参考答案]
双机热备份
双机互为备份
公用磁盘

[我的答案]
热备份模式
互为备份模式
公用磁盘模式

试题8 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.33分

可将链接式文件中的文件内容装入到_____的多个盘块中，并通过_____将它们构成一个队列，_____链接文件具有较高的检索速度。

[参考答案]
离散
链接指针
显式

[我的答案]
离散
链接指针
显示

试题9 满分值：3.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

磁盘的第二级容错技术SFT-II 主要用于防止_____的故障所导致的数据损坏，常用的措施有_____和_____

[参考答案]
磁盘驱动器和磁盘控制器
磁盘镜像
磁盘双工

[我的答案]
磁盘驱动器
磁盘控制器
磁盘镜像
磁盘双工

试题10 满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.5分

磁盘的第一级容错技术 SFT- I 包含_____、_____、_____和_____等措施。

[参考答案]

双份目录

双份文件分配表

热修复重定向

写后读校验

[我的答案]

双份目录

双份文件分配表

热恢复重定向

写后读校验

试题11

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在利用空闲链表来管理外存空间时，可有两种方式：一种以_____为单位拉成一条链；另一种以_____为单位拉成一条链。

[参考答案]

空闲盘块

空闲盘区

[我的答案]

空闲盘块

空闲盘区

在线测试

测试总体情况

满分分数	54.0 分	您的得分	33.5 分
参加人数	361 人	您的排名	238
教师批语			

一 单项选择题

试题1	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
在Intel X86处理机上, 用户进程P通过系统调用creat创建一新文件时, 系统调用返回后, () 将得到CPU。 <input type="radio"/> Shell进程 <input type="radio"/> P进程 <input type="radio"/> 其他用户进程 <input type="radio"/> P进程或其他用户进程	
[参考答案] P进程或其他用户进程	
[我的答案] P进程	
试题2	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
用于实现把第一条命令的输出作为第二条命令的输入; 又将第二条命令的输出作为第三条命令的输入的功能的设施称为 () 。 <input type="radio"/> 管道 (线) <input type="radio"/> 链接 <input type="radio"/> 批处理 <input type="radio"/> 输出重定向	
[参考答案] 管道 (线)	
[我的答案] 管道 (线)	
试题3	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 2.0分
使命令的执行结果不在屏幕上显示, 而将之引向另一个文件, 这种功能称为 () 。 <input type="radio"/> 脱机输出 <input type="radio"/> 管道线 <input type="radio"/> 联机输出 <input type="radio"/> 输出重定向	
[参考答案] 输出重定向	
[我的答案] 输出重定向	
试题4	满分值: 2.0分 状态: 已答 实际得分: 0.0分
从下述关于Shell的不同论述中, 选出一条错误的论述。 <input type="radio"/> Shell是一种编程语言, 它提供选择、循环等控制结构。	

- ☐ Shell是一个命令解释器，它对用户输入的命令进行解释执行。
- ☐ Shell命令就是由Shell实现的命令，他们的代码包含在Shell内部。
- ☐ 在Unix和Linux系统，有多种不同的Shell供用户选择。

[参考答案] Shell命令就是由Shell实现的命令，他们的代码包含在Shell内部。

[我的答案] Shell是一个命令解释器，它对用户输入的命令进行解释执行。

试题5	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
-----	--------------------------

OS向用户提供的接口有多种，通过（），用户可从终端键入dir（或ls）并按下回车键来显示当前目录的内容。

- ☐ 脱机用户接口
- ☐ 联机命令接口
- ☐ 系统调用接口
- ☐ 图形用户接口

[参考答案] 联机命令接口

[我的答案] 联机命令接口

试题6	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
-----	--------------------------

对运行在不同的硬件平台上的Linux操作系统，它们执行的系统调用指令一般是（）。

- ☐ 相同的
- ☐ 不同的

[参考答案] 不同的

[我的答案] 不同的

试题7	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
-----	--------------------------

OS向用户提供的接口有多种，通过（），用户可双击窗口中的图标来运行相应地程序。

- ☐ 脱机用户接口
- ☐ 联机命令接口
- ☐ 系统调用接口
- ☐ 图形用户接口

[参考答案] 图形用户接口

[我的答案] 图形用户接口

试题8	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
-----	--------------------------

在Intel X86处理机上，用户进程P通过系统调用creat创建一新文件时，系统调用前，CPU运行在（）。

- ☐ 核心态
- ☐ 用户态
- ☐ 核心态或用户态

[参考答案] 用户态

[我的答案] 用户态

试题9	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
-----	--------------------------

在同一台计算机上，可以运行Windows、Linux、UNIX、DOS等不同的操作系统，它们的系统调用一般是通过执行（）系统调用指令来完成的。

<input type="radio"/> 相同的	
<input type="radio"/> 不同的	
[参考答案] 相同的	
[我的答案] 相同的	
试题10	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
使命令所需的处理信息，不是从键盘接收，而是取自另一个文件，该功能称为（）。	
<input type="radio"/> 管道线	
<input type="radio"/> 输出重定向	
<input type="radio"/> 批处理	
<input type="radio"/> 脱机输入	
[参考答案] 输出重定向	
[我的答案] 脱机输入	
试题11	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
从下列关于大、中型分时系统中的终端处理程序的论述中，选出一条正确的论述。	
<input type="radio"/> 终端处理程序将从终端打入的字符，直接送给用户程序。	
<input type="radio"/> 在现代大、中型机中，为了暂存用户从终端打入的字符，通常为每个终端设置一个可容纳几行字符的专用缓冲区。	
<input type="radio"/> 为了提高回送的显示速度，往往用硬件来实现，只是在要求回送速度不高的场合采用软件来实现。	
<input type="radio"/> 在有的计算机中，从键盘送出的是键码，此时应采用某种转换机构，将键码转换为ASCII码。	
[参考答案] 在有的计算机中，从键盘送出的是键码，此时应采用某种转换机构，将键码转换为ASCII码。	
[我的答案] 在有的计算机中，从键盘送出的是键码，此时应采用某种转换机构，将键码转换为ASCII码。	
试题12	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
从下述关于联机命令接口的不同论述中，选出一条正确的论述。	
<input type="radio"/> 联机命令接口，是用户程序与OS之间的接口，因此它不是命令接口。	
<input type="radio"/> 联机命令接口包括键盘和屏幕两部分。	
<input type="radio"/> 联机命令接口包括一组键盘命令、终端处理程序以及命令解释程序三个部分。	
<input type="radio"/> 联机命令接口是用户程序。	
[参考答案] 联机命令接口包括一组键盘命令、终端处理程序以及命令解释程序三个部分。	
[我的答案] 联机命令接口包括一组键盘命令、终端处理程序以及命令解释程序三个部分。	
试题13	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分
从下述关于脱机命令接口的不同论述中，选出一条正确的论述。	
<input type="radio"/> 该接口是作业说明。	
<input type="radio"/> 该接口是一组系统调用。	
<input type="radio"/> 该接口是命令文件。	
<input type="radio"/> 该接口是作业控制语言。	
[参考答案] 该接口是作业控制语言。	
[我的答案] 该接口是作业控制语言。	
试题14	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

OS向用户提供的接口有多种，通过（），用户可将作业说明书和作业一起提交给系统，从而让系统按作业说明书的要求来运行作业。

- ☐ 脱机用户接口
- ☐ 联机命令接口
- ☐ 系统调用接口
- ☐ 图形用户接口

[参考答案] 脱机用户接口

[我的答案] 脱机用户接口

试题15

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

OS向用户提供的接口有多种，通过（），用户可使用open()来打开一个文件。

- ☐ 脱机用户接口
- ☐ 联机命令接口
- ☐ 系统调用接口
- ☐ 图形用户接口

[参考答案] 系统调用接口

[我的答案] 联机命令接口

试题16

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在Intel X86处理机上，用户进程P通过系统调用creat创建一新文件时，是通过（）将控制转向creat的处理程序的。

- ☐ call指令
- ☐ jmp指令
- ☐ int指令
- ☐ trap指令
- ☐ 硬件中断

[参考答案] int指令

[我的答案] trap指令

试题17

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

在Intel X86处理机上，用户进程P通过系统调用creat创建一新文件时，在执行creat对应的处理程序时，则运行在（）。

- ☐ 核心态
- ☐ 用户态
- ☐ 核心态或用户态

[参考答案] 核心态

[我的答案] 用户态

试题18

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

用户程序发出磁盘I/O请求后，系统的正确处理流程是（）。

- ☐ 用户程序→系统调用处理程序→中断处理程序→设备驱动程序
- ☐ 用户程序→系统调用处理程序→设备驱动程序→中断处理程序
- ☐ 用户程序→设备驱动程序→系统调用处理程序→中断处理程序
- ☐ 用户程序→设备驱动程序→中断处理程序→系统调用处理程序

[参考答案] 用户程序→系统调用处理程序→设备驱动程序→中断处理程序

[我的答案] 用户程序→系统调用处理程序→设备驱动程序→中断处理程序

二 填空题

试题1	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分
在字符界面下，用户必须通过_____方能取得操作系统的服务，该接口按对作业控制方式的不同又可分为_____和_____。	
<p>[参考答案]</p> <p>命令接口 联机命令接口 脱机命令接口</p>	
<p>[我的答案]</p> <p>键盘 联机用户 脱机用户</p>	
试题2	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.5分
图形用户接口使用了 WIMP 技术，将_____、_____、_____、_____和面型对象技术集成在一起，形成了一个视窗操作环境。	
<p>[参考答案]</p> <p>窗口 图标 菜单 指点设备（如鼠标）</p>	
<p>[我的答案]</p> <p>窗口 图标 菜单 鼠标</p>	
试题3	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.67分
MS-DOS 中的 COMMAND.COM 或 UNIX 中的 Shell 通常被叫做_____，它们放在操作系统的_____层，其主要功能是_____。	
<p>[参考答案]</p> <p>命令解释程序 最高 解释并执行终端命令</p>	
<p>[我的答案]</p> <p>命令解释程序 最外 从标准输入或文件中读入的命令进行解释执行</p>	
试题4	满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.67分
将系统调用参数传递给内核函数有多种方式，MS-DOS 采用将参数送入_____的方式，Unix 则将常采用_____方式，有的系统还可以通过_____方式来传递少量的参数。	

[参考答案]

寄存器

参数表

陷入指令自带参数

[我的答案]

相应寄存器

参数表

陷入指令自带方式

试题5

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.33分

在联机命令接口中，实际上包含了_____、_____和_____三部分。

[参考答案]

终端处理程序

命令解释程序

一组联机命令

[我的答案]

终端处理程序

命令解释程序

联机命令

试题6

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

用户与系统管理员协商一个唯一的用户名，供该用户以后进入系统时使用，称此过程为_____；用户每次打开自己的终端后，根据系统的提示，依次键入自己的用户名和口令的过程称为_____。

[参考答案]

注册

登录

[我的答案]

注册

登录

试题7

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：0.0分

用户程序必须通过_____方能取得操作系统的服务，该接口主要是由一组_____组成的。

[参考答案]

程序接口

系统调用

[我的答案]

程序级接口

程序调用

试题8

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：2.0分

在键盘终端处理程序中，有_____和_____两种方式实现字符接收功能。

[参考答案]

面向字符方式

面向行方式

[我的答案]
面向字符方式
面向行方式

试题9

满分值：2.0分 状态：已答 实际得分：1.33分

回显是指终端处理程序将用户从_____输入的每个字符送_____显示。用_____方式来实现回显可以使它更方便，更灵活。

[参考答案]
终端键盘
屏幕
软件

[我的答案]
终端
屏幕
软件