

选择题

1. 软件工程的概念是哪年提出的(B)
A. 1988 B. 1968 C. 1948 D. 1928
2. 瀑布模型的关键不足在于(D)
A. 过于简单 B. 各个阶段需要进行评审
C. 过于灵活 D. 不能适应需求的动态变更
3. 以下哪一项不是软件危机的表现形式(C)
A. 开发的软件不满足用户需要 B. 开发的软件可维护性差
C. 开发的软件价格便宜 D. 开发的软件可靠性差
4. 软件可行性研究实质上是要进行一次(A)需求分析、设计过程。
A. 简化、压缩的 B. 详细的 C. 彻底的 D. 深入的
5. 结构化设计是一种面向(A)的设计方法。
A. 数据流 B. 模块 C. 数据结构 D. 程序
6. 与确认测试阶段有关的文档是(A)
A. 需求规格说明书 B. 概要设计说明书 C. 详细设计说明书 D. 源程序
7. 软件开发的需求活动,其主要任务是(D)。
A. 给出软件解决方案 B. 给出系统模块结构
C. 定义模块算法 D. 定义需求并建立系统模型
8. 以下说法错误的是(A)
A. 文档仅仅描述和规定了软件的使用范围及相关的操作命令
B. 文档也是软件产品的一部分,没有文档的软件就不成软件
C. 软件文档的编制在软件开发工作中占有突出的地位和相当大的工作量
D. 高质量文档对于发挥软件产品的效益有着重要的意义
9. 一个项目是否开发,从经济上来说是否可行,归根结底是取决于(A)
A. 成本估算 B. 项目计划 C. 工程管理 D. 工程网络图
10. 在面向对象的设计中,我们应遵循的设计准则除了模块化、抽象、低耦合、高内聚以外,还有(B)
A. 隐藏复杂性 B. 信息隐蔽 C. 经常类的复用 D. 类的开发
11. 面向对象的主要特征除对象惟一性、封装、继承外,还有(C)
A. 多态性 B. 完整性 C. 可移植性 D. 兼容性
12. 在考察系统的一些涉及时序和改变的状况时,要用动态模型来表示。动态模型着重于系统的控制逻辑,它包括两个图:一个是事件追踪图,另一个是(B)。
A. 数据流图 B. 状态图 C. 系统结构图 D. 用例图
13. 面说法正确的是(C)
A. 经过测试没有发现错误说明程序正确
B. 测试的目标是为了证明程序没有错误
C. 成功的测试是发现了迄今尚未发现的错误的测试
D. 成功的测试是没有发现错误的测试
14. (D)能够有效地检测输入条件的各种组合可能会引起的错误。
A. 等价类划分 B. 边界值分析 C. 错误推测 D. 因果图
15. 火车是一种陆上交通工具。火车和陆上交通工具之间的关系是(D)关系。
A. 组装 B. 整体部分 C. has a D. 一般特殊
16. 软件维护产生的副作用,是指(C)
A. 开发时的错误 B. 隐含的错误
C. 因修改软件而造成的错误 D. 运行时误操作

17. 使用程序设计的控制结构导出测试用例的测试方法是 (D)
A、黑盒测试 B、白盒测试 C、边界测试 D、系统测试
18. 软件详细设计的主要任务是确定每个模块的 (A)
A、算法和使用的数据结构 B、外部接口 C、功能 D、编程
19. 软件结构图的形态特征能反映程序重用率的是 (C)
A、深度 B、宽度 C、扇入 D、扇出
20. 为了提高模块的独立性, 模块内部最好是 (C)
A、逻辑内聚 B、时间内聚 C、功能内聚 D、通信内聚
21. 软件是一种 (C)
A、程序 B、数据 C、逻辑产品 D、物理产品
22. 需求分析最终结果是产生 (B)
A、项目开发计划 B、需求规格说明书
C、设计说明书 D、可行性分析报告
23. 因计算机硬件和软件环境的变化而作出的修改软件的过程称为 (B)
A、纠正性维护 B、适应性维护 C、完善性维护 D、预防性维护
24. 下列属于维护阶段的文档是 (C)
A、软件规格说明 B、用户操作手册
C、软件问题报告 D、软件测试分析报告
25. 若有一个计算类型的程序, 它的输入量只有一个X, 其范围是 $[-1.0, 1.0]$, 现从输入的角度考虑一组测试用例: $-1.001, -1.0, 1.0, 1.001$. 设计这组测试用例的方法是 (C)
A、条件覆盖法 B、等价分类法 C、边界值分析法 D、错误推测法
26. 研究开发所需要的成本和资源是属于可行性研究中的 (B) 研究的一方面。
A. 技术可行性 B. 经济可行性 C. 社会可行性 D. 法律可行性
27. 按软件生命周期方法设计软件的过程中, 画数据流图属于下面哪个阶段的工作 (A)
A、需求分析 B、程序设计 C、详细设计 D、软件维护
28. 经过严密的软件测试后所提交给用户的软件产品中 (B)
A、软件不再包含任何错误 B、还可能包含少量软件错误
C、所提交给用户的可执行文件不会含有错误 D、文档中不会含有错误。
29. 等价划分测试方法属于 (A)
A、黑盒测试 B、白盒测试 C、边界测试 D、系统测试
30. 软件按照设计的要求, 在 (规定时间和条件) 下达到不出故障, 持续运行的要求的质量特性称为 (B) 正确性
A. 可用性 B. 可靠性 C. 正确性 D. 完整性
31. 确认软件的功能是否与需求规格说明书中所要求的功能相符的测试属于 (C)
A、集成测试 B、恢复测试 C、确认测试 D、单元测试
32. 要显示描绘软件开发项目各作业的依赖关系, 应选择 (B)
A. Gantt图 B. 工程网络 C. COCOMO模型 D. 数据流图
33. 从心理学角度看, 对数据流程图的数据处理泡进行分解, 一次分解为多少个泡为宜。 (B)
A、 3 ± 1 B、 7 ± 2 C、 15 ± 1 D、 18 ± 2
34. 结构化程序设计主要强调的是 (D)
A、程序的规模 B、程序的效率

- C、程序设计语言的先进性 D、程序易读性
- 35、在用户界面层次上对软件进行测试属于哪种测试方法 (A)
A、黑盒测试 B、白盒测试
C、边界测试 D、系统测试
- 36、对象实现了数据和操作的结合，使数据和操作 (C) 于对象的统一体中。
A、结合 B、隐藏 C、封装 D、抽象
- 37、(D) 是比较理想的 reusable 软构件。
A、子程序库 B、源代码包含文件 C、对象 D、类
- 38、下列模型属于成本估算方法的有 (A)
A、COCOMO 模型 B、McCall 模型
C、McCabe 度量法 D、时间估算法
- 39、软件生存周期中时间最长的是 (D) 阶段。
A、总体设计 B、需求分析 C、软件测试 D、软件维护
- 40、为了提高模块的独立性，模块之间的联系最好的是 (D)。
A、公共耦合 B、控制耦合 C、内容耦合 D、数据耦合
- 41、软件概要设计结束后得到 (B)
A、初始化的软件结构图 B、优化后的软件结构图
C、模块的接口图和详细算法 D、程序编码
- 42、为使开发人员对软件产品的各个阶段工作都进行周密的思考，从而减少返工，所以 (C) 的编制是很重要的。
A、需求说明 B、概要说明 C、软件文档 D、测试计划
- 43、汽车有一个发动机，因而汽车与发动机之间的关系是 (B) 关系。
A、一般与特殊 B、整体与部分 C、分类关系 D、is a 关系
- 44、软件部件的内部实现与外部可访问性的分离，是指软件的 (C)。
A、继承性 B、共享性 C、封装性 D、抽象性
- 45、单元测试是发现编码错误，集成测试是发现模块的接口错误，确认测试是为了发现功能错误，那么系统测试是为了发现 (C) 的错误。
A、接口错误 B、编码错误
C、性能、质量不合要求 D、功能错误
- 46、软件工程对软件项目的开发管理，即对整个软件 (B) 的一切活动的管理。
A、软件项目 B、生存期 C、软件开发计划 D、软件开发
- 47、许多产品的质量源于新产品的开发设计阶段，因此 (C) 阶段就应采取有力措施来消灭由于设计原因而产生的质量隐患。
A、软件评审 B、软件测试 C、开发设计 D、软件度量
- 48、下列几种类型中，耦合性最弱的是 (D)。
A、内容型 B、控制型 C、公共型 D、数据型
- 49、系统因错误而发生障碍时，仍然能在一定程度上完成预期的功能，则把该软件称为 (A)。
A、软件容错 B、系统软件 C、测试软件 D、恢复测试
- 50、瀑布模型的关键不足在于 (B)
A、过于简单 B、不能适应需求的动态变更
C、过于灵活 D、各个阶段需要进行评审
- 51、在面向对象软件开发方法中，类与类之间主要有以下结构关系 (1)
(1) 继承和聚集 (2) 继承和一般 (3) 聚集和消息传递 (4) 继承和方法调用
- 52、以下哪一项不是软件危机的表现形式 (3)
(1) 成本高 (2) 生产率低 (3) 技术发展快 (4) 质量得不到保证
- 53、以下哪一项不是面向对象的特征 (4)
(1) 多态性 (2) 继承性 (3) 封装性 (4) 过程调用

54. 软件可行性研究一般不考虑 (4)

- (1) 是否有足够的人员和相关的技术来支持系统开发
- (2) 是否有足够的工具和相关的技术来支持系统开发
- (3) 待开发软件是否有市场、经济上是否合算
- (4) 待开发的软件是否会有质量问题

55. 软件维护的副作用主要有以下哪几种 (3)

- (1) 编码副作用、数据副作用、测试副作用
- (2) 编码副作用、数据副作用、调试副作用
- (3) 编码副作用、数据副作用、文档副作用
- (4) 编码副作用、文档副作用、测试副作用

56. 软件项目计划一般不包括以下哪项内容 (4)

- (1) 培训计划 (2) 人员安排 (3) 进度安排 (4) 软件开发标准的选择和制定

57. 以下哪一项不属于面向对象的软件开发方法 (3)

- (1) coad方法 (2) booch方法 (3) jackson方法 (4) omt方法

58. 以下哪种测试方法不属于白盒测试技术 (2)

- (1) 基本路径测试 (2) 边界值分析测试
- (3) 循环覆盖测试 (4) 逻辑覆盖测试

59. “软件危机”是指 ()

- A. 计算机病毒的出现 B. 利用计算机进行经济犯罪活动
- C. 软件开发和维护中出现的一系列问题 D. 人们过分迷恋计算机系统

60. DFD中的每个加工至少需要 ()

- A. 一个输入流 B. 一个输出流
- C. 一个输入或输出流 D. 一个输入流和一个输出流

61. 为了提高模块的独立性，模块之间最好是 ()

- A. 控制耦合 B. 公共耦合 C. 内容耦合 D. 数据耦合

62. 下面关于PDL语言不正确的说法是 ()

- A. PDL是描述处理过程怎么做
- B. PDL是只描述加工做什么
- C. PDL也称为伪码
- D. PDL的外层语法应符合一般程序设计语言常用的语法规则

SC: 软件结构图

63. 详细设计与概要设计衔接的图形工具是 ()

- A. DFD图 B. 程序图 C. PAD图 D. SC图

64. 不适合作为数据处理与数据库应用的语言是 ()

- A. SQL B. Cobol C. 4GL D. Lisp

65. 下列关于功能性注释不正确的说法是 ()

- A. 功能性注释嵌在源程序中，用于说明程序段或语句的功能以及数据的状态
- B. 注释用来说明程序段，需要在每一行都要加注释
- C. 可使用空行或缩进，以便很容易区分注释和程序
- D. 修改程序也应修改注释

66. 下列关于效率的说法不正确的是 ()

- A. 效率是一个性能要求，其目标应该在需求分析时给出
- B. 提高程序效率的根本途径在于选择良好的设计方法，数据结构与算法
- C. 效率主要指处理机时间和存储器容量两个方面
- D. 程序的效率与程序的简单性无关

67. 测试的关键问题是 ()

- A. 如何组织对软件的评审 B. 如何验证程序的正确性
- C. 如何采用综合策略 D. 如何选择测试用例

68. 结构化维护与非结构化维护的主要区别在于 ()

- A. 软件是否结构化 B. 软件配置是否完整
- C. 程序的完整性 D. 文档的完整性

69. 软件维护困难的主要原因是(C)
A. 费用低 B. 人员少 C. 开发方法的缺陷 D. 得不到用户支持
70. 可维护性的特性中, 相互矛盾的是(B)
A. 可理解性与可测试性 B. 效率与可修改性
C. 可修改性和可理解性 D. 可理解性与可读性
71. 快速原型是利用原型辅助软件开发的一种新思想, 它是在研究(A)的方法和技術中产生的。
A. 需求阶段 B. 设计阶段 C. 测试阶段 D. 软件开发的各个阶段
72. 从目前情况来看, 增量模型存在的主要问题是(C)
A. 用户很难适应这种系统开发方法
B. 该方法的成功率很低
C. 缺乏丰富而强有力的软件工具和开发环境
D. 缺乏对开发过程中的问题和错误具有应付变化的机制
73. 下列文档与维护人员有关的有(A)
A. 软件需求说明书 B. 项目开发计划 C. 概要设计说明书 D. 操作手册
74. ()是为了确保每个开发过程的质量, 防止把软件差错传递到下一个过程而进行的工作。
A. 质量检测 B. 软件容错 C. 软件维护 D. 系统容错
75. 表示对象相互行为的模型是(A)模型。
A. 动态模型 B. 功能模型 C. 对象模型 D. 静态模型
76. CASE工具的代表集成是指CASE工具提供相同的(B)
A. 编程环境 B. 用户界面 C. 过程模型 D. 硬件/操作系统
77. 在软件开发中, (A)是指对将要开发的系统的开发成本进行估算, 然后与可能取得的效益进行比较和权衡。
A. 成本—效益分析 B. 可行性分析 C. 结构化分析 D. 软件需求分析
78. 软件开发过程来自用户方面的主要干扰是(A)
A. 功能变化 B. 经费减少 C. 设备损坏 D. 人员变化
79. 软件复杂性度量的参数包括(A)
A. 结构 B. 问题背景 C. 可重用性 D. 容错性
80. 在 McCall 软件质量度量模型中, (B)属于面向软件产品操作。
A. 可维护性 B. 效率 C. 适应性 D. 可互操作性
81. 为了提高软件的可维护性或可靠性而对软件进行的修改称为(C)
A. 纠错性维护 B. 适应性维护 C. 完善性维护 D. 预防性维护
82. 面向维护的技术涉及软件开发的(D)阶段。
A. 设计 B. 编码 C. 测试 D. 所有
83. 用白盒技术设计测试用例的方法包括(B)
A. 边界值分析 B. 条件组合覆盖 C. 因果图 D. 错误推测
84. 软件测试的目的是(C)
A. 为了表明程序没有错误 B. 为了说明程序能正确地执行
C. 为了发现程序中的错误 D. 为了评价程序的质量
85. 针对软件需求分析所进行的软件测试是指(B)
A. 集成测试 B. 确认测试 C. 黑盒子测试 D. 白盒子测试
86. 源程序文档化要求在每个模块之前加序言性注释。该注释内容不应有(D)
A. 模块的功能 B. 语句的功能 C. 模块的接口 D. 开发历史
87. 结构化程序设计采用的三种基本控制结构是(C)
A. 顺序、分支、选择 B. 选择、循环、重复
C. 顺序、选择、循环 D. 输入、变换、输出
88. 在软件设计中详细描述处理过程常用的三种工具是(B)
A. SA, SD, SP B. 程序流程图, IPO, PAD
C. SA, SC, SD D. 图形, 表格, 语言

软件复杂性与质量属性有着密切的关系，从某些方面反映了软件的可维护性、可靠性等质量要素。软件复杂性度量的参数有很多，主要有：(1) 规模，即总共的指令数，或源程序行数。(2) 难度，通常由程序中出现的操作数的数目所决定的量来表示。(3) 结构，通常用与程序结构有关的度量来表示。(4) 智能度，即算法的难易程度。

在McCall质量度量模型中，针对面向软件产品的运行、修改、转移，软件质量概念包括11个特性，面向软件产品操作的5

在McCall质量度量模型中，针对面向软件产品的运行、修改、转移，软件质量概念包括11个特性，面向软件产品操作的5个特性是：____、____、____、____和____。面向软件产品修改的三个特性是：____、____和____。面向软件产品适应的三个特性是：____、____和____。

解答

正确性、可靠性、效率、完整性、可用性、可维护性、可测试性、适应性、可移植性、可重用性、可互操作性

89. 通信内聚、逻辑内聚、顺序内聚和时间内聚的内聚性从高到低顺序是 (C)

- A. 通信、逻辑、顺序、时间 B. 通信、时间、顺序、逻辑
C. 顺序、通信、时间、逻辑 D. 顺序、通信、逻辑、时间

90. 在下列四种模块的耦合性中, 信息隐蔽性能最好的是 (D)

- A. 控制耦合 B. 内容耦合 C. 标记耦合 D. 数据耦合

91. 结构化方法是一种 (D) 的软件开发方法。

- A. 面向用户 B. 面向数据结构 C. 面向对象 D. 面向数据流

92. 需求分析是回答系统必须 (A) 的问题。

- A. 做什么 B. 怎么做 C. 何时做 D. 为谁做

93. 在软件生产的 (B), 使用的工具主要是机器语言和汇编语言。

- A. 程序系统时代 B. 软件工程时代 C. 面向对象时代 D. 人工智能时代

94. 软件工程管理的具体内容不包括对 _____ 管理。 (B)

- A. 开发人员 B. 组织机构 C. 控制 D. 设备

95. 在 McCall 软件质量度量模型中, _____ 属于面向软件产品操作。

- A. 正确性 B. 可维护性 C. 适应性 D. 互操作性

96. 在快速原型模型的开发过程中, 用原型过程来代替全部开发阶段所用模型是 _____ 模型。 (D)

- A. 探索型原型 B. 演化型原型 C. 实验型原型 D. 增量型原型

97. 维护中因删除一个标识符而引起的错误是 _____ 副作用。 (C)

- A. 文档 B. 数据 C. 编码 D. 设计

98. 软件维护的困难主要原因是 (C)

- A. 费用低 B. 人员少 C. 开发方法的缺陷 D. 维护难

99. 用白盒法技术设计测试用例的方法包括 (C)

- A. 错误推测 B. 因果图 C. 基本路径测试 D. 边界值分析

100. 软件测试中根据测试用例设计的方法的不同可分为黑盒测试和白盒测试两种, 它们 (D)

- A. 前者属于静态测试, 后者属于动态测试
B. 前者属于动态测试, 后者属于静态测试
C. 都属于静态测试
D. 都属于动态测试

101. 程序的三种基本控制结构的共同特点是 (C)

- A. 只能用来描述简单程序 B. 不能嵌套使用
C. 单入口, 单出口 D. 仅用于自动控制系统

102. JSP 方法是一种面向 _____ 的设计方法。 (D)

- A. 控制结构 B. 对象 C. 数据流 D. 数据结构

103. 当一个模块直接使用另一个模块的 内部数据, 这种模块之间的耦合为 (D)

- A. 数据耦合 B. 公共耦合 C. 标记耦合 D. 内容耦合

104. 软件设计的方法有多种, _____ 方法不属于面向数据流的设计方法。 (A)

- A. 基于 Jackson 图的设计 B. 基于 IDEF0 图的设计
C. 交换分析设计 D. 事务分析设计

105. 为高质量地开发软件项目, 在软件结构设计时, 必须遵循 _____ 原则。 (B)

- A. 信息隐蔽 B. 质量控制 C. 程序优化 D. 数据共享

106. 数据流图 (DFD) 是 _____ 方法中用于表示系统的逻辑模型的一种图形工具。 (A)

- A. SA B. SD C. SP D. SC

107. 螺旋模型是一种将瀑布模型和 _____ 结合起来的软件开发模型。

- ()
- A. 增量模型 B. 专家系统 C. 喷泉模型 D. 变换模型
108. 需求规格说明书的作用不包括 (C)
- A. 软件验收的依据
- B. 用户与开发人员对软件要做什么的共同理解
- C. 软件可行性研究的依据
- D. 软件设计的依据
109. 数据字典是用来定义 D 中的各个成份的具体含义的。 ()
- A. 流程图 B. 功能结构图 C. 系统结构图 D. 数据流图
110. 设年利率为 i ，现存入 p 元，不计复利， n 年后可得钱数为 (A)
- A. $p * (1+i * n)$ B. $p * (i+1) n$ C. $p * (1+i) * n$ D. $p * (i+n)$
111. 在软件生产的程序系统时代由于软件规模扩大和软件复杂性提高等原因导致了 (A)
- A. 软件危机 B. 软件工程 C. 程序设计革命 D. 结构化程序设计
112. Putnam 成本估算模型是一个 () 模型。
- A. 静态单变量 B. 动态单变量 C. 静态多变量 D. 动态多变量
113. 在 McCall 软件质量度量模型中， () 属于面向软件产品修改。
- A. 可靠性 B. 可重用性 C. 适应性 D. 可移植性
114. ISO 的软件质量评价模型由 3 层组成，其中用于评价设计质量的准则是 ()
- A. SQIC B. SQMC C. SQRC D. SQDC
115. 软件复杂性度量的参数包括 (B)
- A. 效率 B. 规模 C. 完整性 D. 容错性
116. 对象实现了数据和操作的结合，使数据和操作 (C) 于对象的统一体中。
- A. 结合 B. 隐藏 C. 封装 D. 抽象
117. 软件调试技术包括 (B)
- A. 边界值分析 B. 演绎法 C. 循环覆盖 D. 集成测试
118. 瀑布模型的存在问题是 (B)
- A. 用户容易参与开发 B. 缺乏灵活性
- C. 用户与开发者易沟通 D. 适用可变需求
119. 软件测试方法中的静态测试方法之一为 (A)
- A. 计算机辅助静态分析 B. 黑盒法
- C. 路径覆盖 D. 边界值分析
120. 软件生命周期中所花费用最多的阶段是 (D)
- A. 详细设计 B. 软件编码 C. 软件测试 D. 软件维护
121. 第一个体现结构化编程思想的程序设计语言是 (B)
- A. FORTRAN 语言 B. Pascal 语言 C. C 语言 D. PL/I 语言
122. 程序的三种基本控制结构是 (B)
- A. 过程、子程序和分程序 B. 顺序、选择和重复
- C. 递归、堆栈和队列 D. 调用、返回和转移
123. 在详细设计阶段，经常采用的工具有 (A)
- A. PAD B. SA C. SC D. DFD
124. 详细设计的结果基本决定了最终程序的 (A)
- A. 代码的规模 B. 运行速度 C. 质量 D. 可维护性
125. 需求分析中开发人员要从用户那里了解 (A)
- A. 软件做什么 B. 用户使用界面 C. 输入的信息 D. 软件的规模
126. 结构化程序设计主要强调的是 (D)
- A. 程序的规模 B. 程序的效率 C. 程序设计语言的先进性 D. 程序易读性
127. IDEF0 图反映系统 (D)
- A. 怎么做 B. 对谁做 C. 何时做 D. 做什么

128. 经济可行性研究的范围包括

A. 资源有效性 B. 管理制度 C. 效益分析 D. 开发风险

129. 可行性分析是在系统开发的早期所做的一项重要论证工作, 它是决定该系统是否开发的决策依据, 因必须给出

A. 确定 B. 行或不行 C. 正确 D. 无二义

130. 需求分析阶段的任务是确定

A. 软件开发方法 B. 软件开发工具 C. 软件开发费 D. 软件系统的功能

131. 下列方法中不属于面向对象的开发方法有

A. Booch方法 B. Coad方法 C. OMT方法 D. VDM方法

132. 系统流程图是一种传统工具, 用于描绘

A. 逻辑模型 B. 程序系统 C. 体系结构 D. 物理系统

133. 结构化分析方法是以前数据流图、和加工说明等描述工具, 即用直观的图和简洁的语言来描述软件系统模型。

A. DFD图 B. PAD图 C. IPO图 D. DD

134. 信息隐蔽概念与这一概念直接相关。

A. 模块的独立性 B. 模块类型的划分 C. 软件结构定义 D. 软件生命周期

135. 在软件的概要设计中, 不使用的图形工具是

A. SC B. IPO C. PAD D. IDEF0

136. 不属于详细设计的主要工具有

A. IPO图 B. PAD图 C. PDL D. SC

137. 不属于序言性注释的有

A. 模块设计者 B. 修改日期 C. 程序的整体说明 D. 语句功能

138. 单元测试阶段主要涉及

A. 需求设计 B. 编码和详细设计 C. 详细设计 D. 概要设计

139. 在软件测试中, 白盒测试方法是通过分析程序来设计测试用例的方法。

A. 应用范围 B. 内部逻辑 C. 功能 D. 输入数据

140. 需求分析是分析员经了解用户的要求, 认真细致地调研、分析, 最终建立目标系统的逻辑模型并写出

A. 模块说明书 B. 软件规格说明 C. 项目开发计划 D. 合同文档

141. 数据耦合和控制耦合相比, 则

A. 数据耦合的耦合性强 B. 控制耦合的耦合性强

C. 两者的耦合性相当 D. 两者的耦合性需要根据具体情况分析

142. 鱼是一种水生动物。鱼与水生生物之间的关系是

A. 分类关系 B. 组装关系 C. 整体成员关系 D. has a

143. 进度安排的好坏往往会影响到整个项目的按期完成, 下列属于软件进度的方法有

A. 程序结构图 B. 流程图 C. 工程网络图 D. E-R图

144. 系统因错误而发生错误时, 仍然能在一定程度上完成预期的功能, 则把该软件称为

A. 容错软件 B. 系统软件 C. 测试软件 D. 操作系统

145. Putnam 成本估算模型是一个

A. 静态单变量 B. 动态单变量 C. 静态多变量 D. 动态多变量

1. 软件工程管理的具休内容不包括对

A. 开发人员 B. 组织机构 C. 经费控制 D. 设备

146. 用白盒法技术设计测试用例的方法包括

A. 错误推测 B. 因果图 C. 基本路径测试 D. 边界值分析

147. 软件测试中根据测试用例设计的方法的不同可分为黑盒测试和白盒测试两种, 它们

A. 前者属于静态测试, 后者属于动态测试

以下不属于软件项目进度安排的主要方法的是(D)。

A .工程网络图 B .ANTT图 C .任务资源表 D .IFD图

解答

D