

1. 在信息处理和计算机领域内，一般认为软件是 _____、_____ 和 _____。
2. 数据流图的基本组成部分有 _____、_____、_____。
3. 数据流图和数据字典共同构成了系统的 _____ 模型，是需求规格说明书的主要组成部分。
4. 划分模块时尽量做到 _____，保持模块的独立性，尽量使用公共模块。
5. 类的实例化是 _____。
6. 人们常用硬件可靠性的定量度量方法来度量软件的可靠性和可用性，常用的度量软件可靠性的两个指标是 _____ 和 _____。
7. 将待开发的软件细化，分别估算每一个子任务所需要的开发工作量，然后将它们加起来，
8. 将得到软件的总开发量。这种成本估算方法称为 _____。
9. 如果一个模块被 n 个模块调用，其中直接的上级模块的个数是 m 个 ($m \leq n$) 那么该模块的扇入数是 _____ 个。
10. 结构化设计以 _____ 为基础，按一定的步骤映射成软件结构。
11. 软件的风险分析可包括风险识别、_____ 和风险驾驭 (或风险管理) 等3项活动。
12. 软件著作权登记的3种主要类型：(1) _____；(2) 著作权延续登记；(3) 权利转移备案登记。
13. 软件工程管理的主要内容有：项目经费管理，_____，项目进度管理和 _____。
14. 面向对象分析的目的是对客观世界的系统进行 _____。
15. 软件维护工作的生产性活动包括分析评价、修改设计和 _____ 等。
16. 为了使应用软件适应计算机环境的变化而 _____ 的过程称为适应性维护。
17. 一个进行学生成绩统计的模块其功能是先对学生的成绩进行累加，然后求平均值，则该模块的内聚性是 _____。
18. 投资回收期就是使累计的经济效益等于 _____ 所需的时间。
19. 软件生存周期是指一个软件从提出开发要求开始直到 _____ 为止的整个时期。
20. 曾被誉为“程序设计方法的革命”的 _____ 程序设计，使程序设计从主要依赖于程序员个人的自由活动变成为有章可循的一门科学。
21. 从结构化程序设计到 _____，是程序设计方法的又一次飞跃。
22. 在单元测试时，需要为被测模块设计 _____。
23. 结构化的软件开发模型——瀑布模型计划时期有问题定义与 _____ 两个阶段；开发时期按瀑布顺序有 _____、_____、_____、_____ 四个阶段。

需求分析
设计
编码
测试

复习题

填空题

1. 在信息处理和计算机领域中，一般认为软件是 程序、文档 和 数据。
2. 数据流图的基本组成部分有 数据的源点与终点、数据流、加工、数据文件。
3. 数据流图和数据字典共同构成了系统的 逻辑 模型，是需求规格说明书的主要组成部分。
4. 划分模块时尽量做到 高内聚、低耦合，保持模块的独立性，尽量使用公共模块。
5. 类的实例化是 对象。
6. 人们常用硬件可靠性的定量度量方法来度量软件的可靠性和可用性，常用的度量软件可靠性的两个指标是 成功地运行的概率 和 平均故障时间。
7. 将待开发的软件细化，分别估算每一个子任务所需要的开发工作量，然后将它们加起来，将得到软件的总开发量。这种成本估算方法称为 自底向上。
8. 如果一个模块被 n 个模块调用，其中直接的上级模块的个数是 m 个 ($m \leq n$) 那么该模块的扇入数是 $n - m$ 个。
9. 结构化设计以 数据流图 为基础，按一定的步骤映射成软件结构。
10. 软件的风险分析可包括风险识别、风险预测 和风险驾驭 (或风险管理) 等3项活动。
11. 软件著作权登记的3种主要类型：(1) 著作权登记；(2) 著作权延续登记；(3) 权利转移备案登记。
12. 软件工程管理的主要内容有：项目经费管理，软件质量管理，项目进度管理和 人员管理。
13. 面向对象分析的目的是对客观世界的系统进行 建模。
14. 软件维护工作的生产性活动包括分析评价、修改设计和 编写程序代码 等。
15. 为了使应用软件适应计算机环境的变化而 修改软件 的过程称为适应性维护。
16. 一个进行学生成绩统计的模块其功能是先对学生的成绩进行累加，然后求平均值，则该模块的内聚性是 顺序内聚。
17. 投资回收期就是使累计的经济效益等于 最初的投资费用 所需的时间。
18. 软件生存周期是指一个软件从提出开发要求开始直到 软件废弃 为止的整个时期。
19. 曾被誉为“程序设计方法的革命”的 结构化 程序设计，使程序设计从主要依赖于程序员个人的自由活动变成成为有章可循的一门科学。
20. 从结构化程序设计到 面向对象程序设计，是程序设计方法的又一次飞跃。
21. 在单元测试时，需要为被测模块设计 测试用例。

一、判断题 (每题2分，共30分)

1. 螺旋模型是在瀑布模型和增量模型的基础上增加了风险分析活动。(对)
2. 数据字典是对数据流图中的数据流，加工、数据存储、数据的源和终点进行详细定义。(错)
3. JAVA语言编译器是一个CASE工具。(对)
4. 软件是指用程序设计语言 (如PASCAL、C、VISUAL BASIC 等) 编写的程序，软件开发实际上就是编写程序代码。(错)
5. 软件模块之间的耦合性越弱越好。(对)
6. 数据库设计说明书是一个软件配置项 (对)
7. 在面向对象软件开发方法中，每个类都存在其相应的对象，类是对象的实例，对象是生成类的模板。(错)
8. 过程描述语言可以用于描述软件的系统结构。(错)
9. 如果通过软件测试没有发现错误，则说明软件是正确的。(错)
10. 快速原型模型可以有效地适应用户需求的动态变化。(对)
11. 模块化，信息隐藏，抽象和逐步求精的软件设计原则有助于得到高内聚，低耦合度的软件产品。(对)
12. 集成测试主要由用户来完成。(错)
13. 确认测试计划应该在可行性研究阶段制定 (错)
14. 白盒测试无需考虑模块内部的执行过程和程序结构，只要了解模块的功能即可。(错)
15. 软件概要设计包括软件系统结构设计以及数据结构和数据库设计。(对)
16. 在可行性研究中最难决断和最关键的问题是经济可行性。(×)
17. 耦合是指一个模块内各个元素彼此结合的紧密程度。(×)
18. 一笔交易、一个动作、甚至操作人员按一个按钮都可以看做是一次事物。(√)

19. 概要设计阶段完成的主要文档是概要设计说明书。(√)
20. 过大的模块可能是由于分解不充分造成的,即使降低模块独立性也必须继续分解。(×)
21. 程序设计语言中应绝对禁止使用GOTO语句。(×)
22. 类是关于对象性质的描述,由方法和数据组成。(√)
23. 随着软件技术的发展,人们逐渐认识到编码不仅要强调效率还要强调清晰。(√)
25. 为保证程序的安全,必须做到程序中没有任何错误存在,即容错。(×)
26. 如果把软件开发所需的资源画成一个金字塔,人是最基本的资源。(√)

名词解释

1. 数据词典——是描述数据信息的集合,它对数据流程图中的各个元素按规定格式进行详细的描述和确切的解释,是数据流程图的补充工具。
2. 数据流图——他以图形的方式反映系统的数据流程
3. 白盒测试——按照程序内部的结构测试程序,检验程序中的每条路径是否都能按预定要求正确工作。有两种测试法既逆逻辑覆盖测试法和路径测试法
4. 黑盒测试——按照程序的功能测试程序,检验与程序功能有关的输入、输出与程序执行是否正确。有四种方法既等价分类法、边界值分析法、错误猜测法和因果图法
5. 完善性维护——为了适应用户业务和机构的发展变化而对软件的功能、性能进行修改、扩充的过程称为完善性维护。因为各种用户的业务和机构在相当长的时期内不可能是一成不变的,所以功能、性能的增加是不可避免的,而且这种维护活动在整个维护工作中所占的比重很大
6. 软件可靠性——指在给定的时间内,程序按照规定的条件成功地运行的概率
7. 软件配置——是一个软件在生存周期内,他的各种形式、各种版本的文档与程序的总称
8. 软件再工程——运用逆向工程、重构等技术,在充分理解原有软件的基础上,进行分解、综合、并重新构建软件,用于提高软件的可理解性、可维护性可复用性或演化性。
9. α测试——是在一个受控的环境下,由用户在开发者的“指导”下进行的测试,由开发者负责记录错误和使用中出现的问题。
10. β测试——是由软件的最后用户(多个)在一个或多个用户场所进行。由用户负责记下遇到的所有问题,包括主观认定的和真实的问题,定期向开发者报告,开发者在综合用户的报告之后进行修改,最后将软件产品交付给全体用户使用。
11. 聚集关系——表示类或对象之间的整体与部分的关系
12. 泛化关系——表示类或对象之间的一般与特殊的关系
13. 内聚——一个模块内部各个元素彼此结合的紧密程度的度量。
14. 耦合——一个软件结构内不同模块之间互连程度的度量。

简答题

1. 软件工程的七条基本原理是什么?

答:软件工程的七条基本原理是:

- (1) 用分阶段的是的生存周期计划严格管理;
- (2) 坚持进行阶段评审;
- (3) 严格实施的产品控制;
- (4) 采用现代程序技术;
- (5) 结果应能清楚地审查;
- (6) 开发小组的成员应该少而精;

(7) 承认不断改进软件工程的必要性。

2.良好的编码风格应具备哪些条件?

答:应具备以下条件:

- (1) 使用标准的控制结构;
- (2) 有限制地使用GOTO语句;
- (3) 源程序的文档化 (应具备以下内容)
 - ①有意义的变量名称——“匈牙利命名规则”。
 - ②适当的注释——“注释规范”。
 - ③标准的书写格式:
 - 用分层缩进的写法显示嵌套结构的层次(锯齿形风格);
 - 在注释段的周围加上边框;
 - 在注释段与程序段、以及不同程序段之间插入空行;
 - 每行只写一条语句;
 - 书写表达式时,适当使用空格或圆括号等作隔离符。

(4) 满足运行工程学的输入输出风格。

3.简述文档在软件工程中的作用。

答:

- (1) 提高软件开发过程的能见度
- (2) 提高开发效率
- (3) 作为开发人员阶段工作成果和结束标志
- (4) 记录开发过程的有关信息便于使用与维护;
- (5) 提供软件运行、维护和培训有关资料;
- (6) 便于用户了解软件功能、性能。

4.可行性研究包括哪几方面的内容?

答:

- (1)经济可行性: 是否有经济效益, 多长时间可以收回成本;
- (2)技术可行性: 现有技术能否实现本系统, 现有技术人员能否胜任, 开发系统的资源能否满足;
- (3)运行可行性: 系统操作在用户内部行得通吗?
- (4)法律可行性: 新系统开发是否会侵犯他人、集体或国家利益, 是否违反国家法律。

5.结构化的需求分析描述工具有哪些?

答: 有数据流图 (DFD)、数据字典 (DD)、判定表、判定树、结构化语言 (PDL)、层次方框图、Warnier图、IPO图、控制流图 (CFD)、控制说明 (CSPEC)、状态转换图 (STD) 和实体—关系图 (E—R) 等。

6.一般面向对象分析建模的工具(图形)有哪些?

答: 用例图、类/对象图、对象关系图、实体—关系图 (E—R)、事件轨迹图 (时序图) 和状态转换图 (STD) 等

7.UML统一建模语言有哪几种图形?

用例图、类图、对象图、构件(组件)图、部署(配置)图、状态图、活动图、顺序(时序)图、合作(协作)图等九种图。

8.在面向对象分析时类和对象的静态关系主要有哪几种?

答: 类和对象的静态关系主要有关联、聚集、泛化、依赖等四种关系。

9.什么是模块化? 模块设计的准则?

模块化是按规定的原则将一个大型软件划分为一个个较小的、相对独立但又相关的模块。

模块设计的准则:

- (1) 改进软件结构, 提高模块独立性: 在对初步模块进行合并、分解和移动的分析、精化过程中力求提高模块的内聚, 降低藕合。
- (2) 模块大小要适中: 大约50行语句的代码, 过大的模块应分解以提高理解性和可维护性; 过小的模块, 合并到上级模块中。
- (3) 软件结构图的深度、宽度、扇入和扇出要适当。一般模块的调用个数不要超过5个。
- (4) 尽量降低模块接口的复杂程度;
- (5) 设计单入口、单出口的模块。

- (6) 模块的作用域应在控制域之内。
10. 变换型数据流由哪几部分组成？
变换型结构由三部分组成：传入路径、变换(加工)中心和传出路径。

11. 变换分析设计的步骤？

- (1) 区分传入、传出和变换中心三部分，划分DFD图的分界线；
- (2) 完成第一级分解：建立初始SC图的框架；
- (3) 完成第二级分解：分解SC图的各个分支；
- (4) 对初始结构图按照设计准则进行精化与改进。

12. 事务型数据流由哪几部分组成？

事务型结构由至少一条接受路径、一个事务中心与若干条动作路径组成。

13. 事务分析设计的步骤？

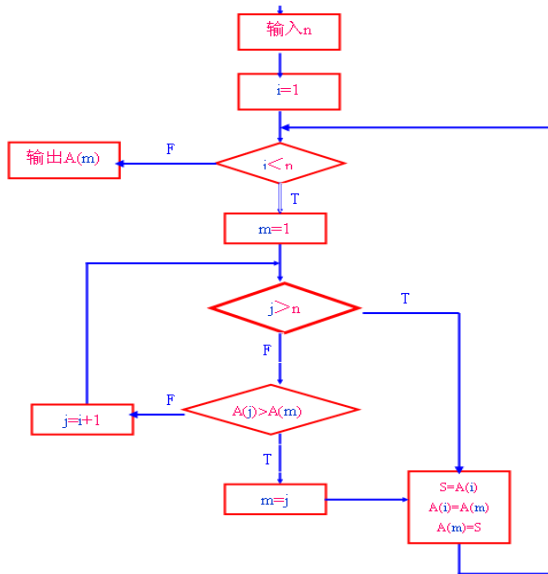
- (1) 在DFD图中确定事务中心、接收部分(包含全部接收路径)和发送部分(包含全部动作路径)；
- (2) 画出SC图框架，把DFD图的三部分，分别映射"为事务控制模块、接收模块和动作发送模块，一般得到SC图的顶层和第一层(如果第一层简单可以并入顶层)；
- (3) 分解和细化接收分支和动作分支，完成初始的SC图；
- (4) 对初始结构图按照设计准则进行精化与改进。

14. 数据字典包括哪些内容？

数据字典是描述数据流图中数据的信息的集合。它对数据流图上每一个成分：数据项、文件(数据结构)、数据流、数据存储、加工和外部项等给以定义和说明；它主要由数据流描述、加工描述和文件描述三部分组成。

15. 给出一组数从小到大的排序算法，分别用下列工具描述其详细过程：

- (1) 流程图；(2) N-S图；(3) PDL语言。



16. 欲开发一个银行的活期存取款业务的处理系统：储户将填好的存/取款单和存

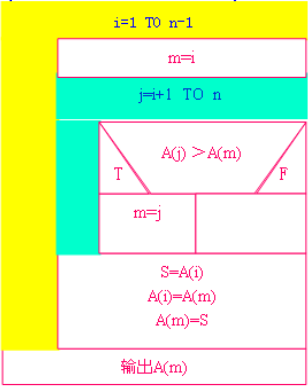
折交给银行工作人员，然后由系统作以下处理；

(1) 业务分类处理：系统首先根据储户所填的存/取款单，确定本次业务的性质，并将存/取款单和存折交下一步处理；

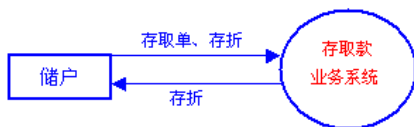
(2) 存款处理：系统将存款单上的存款金额分别记录在存折和帐目文件中，并将现金存入现金库；最后将存折还给储户；

(3) 取款处理：系统将取款单上的取款金额分别记录在存折和帐目文件中，并从现金库提取现金；最后将现金和存折还给储户。

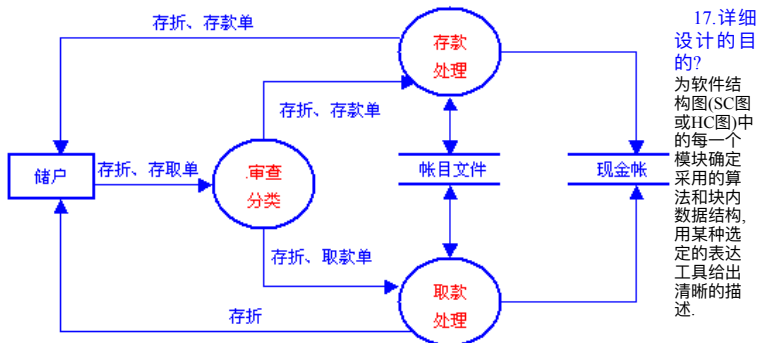
绘制该系统的数据流图和软件结构图。



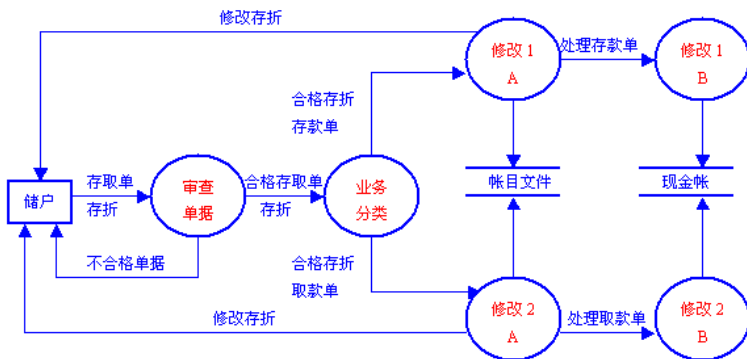
顶层



一层



二层



注：A—文件帐目及存折；B—现金帐

18. 详细设计的任务是什么？

- (1) 为每个模块确定采用的算法；
- (2) 确定每一模块使用的数据结构；
- (3) 确定模块接口的细节；
- (4) 编写过程设计说明书；
- (5) 设计每一模块的测试用例。

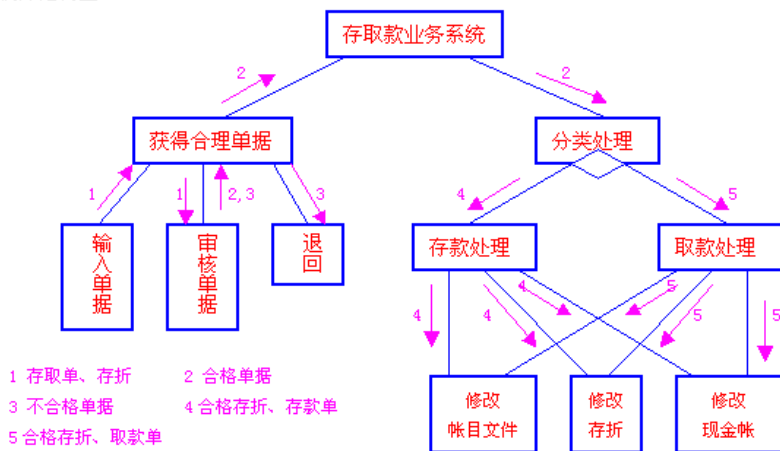
19. 编码的任务？

使用选定的程序设计语言，把模块的过程性描述翻译为用语言书写的源程序(源代码)。

20. 软件测试的基本任务？

软件测试是按照特定的规则，发现软件错误的过程；好的测试方案是尽可能发现迄今尚未发现错误的测试；成功的测试方案是发现迄今尚未发现错误的测试；

软件结构图



21. 什么是黑盒测试?黑盒测试主要采用的技术有哪些?

黑盒测试也称为功能测试,它着眼于程序的外部特征,而不考虑程序的内部逻辑结构。测试者把被测程序看成一个黑盒,不用关心程序的内部结构。黑盒测试是在程序接口处进行测试,它只检查程序功能是否能按照规格说明书的规定正常使用,程序是否能适当地接收输入数据产生正确的输出信息,并且保持外部信息(如数据库或文件)的完整性。

黑盒测试主要采用的技术有:等价分类法、边界值分析法、错误推测法和因果图等技术。

22. 什么是白盒测试?白盒测试主要采用的技术有哪些?

白盒测试是测试者了解被测程序的内部结构和处理过程,对程序的所有逻辑路径进行测试,在不同点检查程序状态,确定实际状态与预期状态是否一致。

白盒测试主要采用的技术有:路径测试技术和事务处理流程技术,对包含有大量逻辑判断或条件组合的程序采用基于逻辑的测试技术。

23. 路径测试技术中几种主要覆盖的含义?举例说明?

语句覆盖:至少执行程序中的所有语句一次。

判定覆盖:使被测程序中的每一个分支至少执行一次。故也称为分支覆盖。

条件覆盖:执行所有可能的穿过程序的控制流路径。

条件组合测试:设计足够的测试用例,使每个判定中的所有可能条件取值组合至少执行一次。

(例略)

24. 等价分类法的测试技术采用的一般方法?举例说明?

(1) 为每个等价类编号;

(2) 设计一个新的测试方案,以尽可能多的覆盖尚未被覆盖的有效等价类,重复这一步骤,直到所有有效等价类被覆盖为止。

(3) 设计一个新的测试方案,使它覆盖一个尚未被覆盖的无效等价类,重复这一步骤,直到所有无效等价类被覆盖为止。

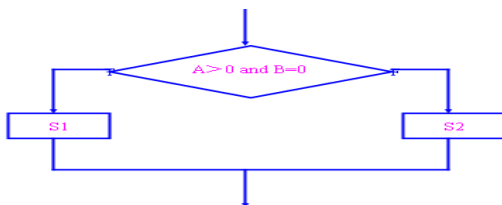
(例略)

25. 如图显示某程序的逻辑结构。

试为它设计足够的测试用例,分别实现对程序的判定覆盖、条件覆盖和条件组合覆盖。

YN

N



设计测试方案

覆盖种类	需满足的条件		测试数据	期望结果
判定覆盖	A>1,B=0		A=2,B=0	执行S1
	A>1,B ¹ 0或 A \nless 1,B=0或 A \nless 1,B ¹ 0		A=2,B=1或 A=1,B=0或 A=1,B=1	执行S2
条件覆盖	以下四种情况各出现一次			
	A>1	B=0	A=2, B=0	执行S1
	A \nless 1	B ¹ 0	A=1, B=1	执行S2
条件组合覆盖	A>1,B=0		A=2,B=0	执行S1
	A>1,B ¹ 0		A=2,B=1	执行S2
	A \nless 1,B=0		A=1,B=0	执行S2
	A \nless 1,B ¹ 0		A=1,B=1	执行S2

26.某城市电话号码由三部分组成。它们的名称和内容分别是：

地区码：空白或三位数字；

前 缀：非‘0’或‘1’的三位数字；

后 缀：4位数字。

假定被测程序能接受一切符合上述规定的电话号码，拒绝所有不符合规定的电话号码。根据该程序的规格说明，作等价类的划分，并设计测试方案。

划分等价类

输入条件	有效等价类	无效等价类
地区码	1.空白； 2.三位数；	1. 有非数字字符； 2.少于三位数字； 3.多于三位数字。
前 缀	3.从200到999之间的三位	4.有非数字字符； 5.起始位为‘0’； 6.起始位为‘1’； 7.少于三位数字； 8.多于三位数字。
后 缀	4.四位数字。	9.有非数字字符； 10.少于四位数字； 11.多于四位数字。

设计测试方案

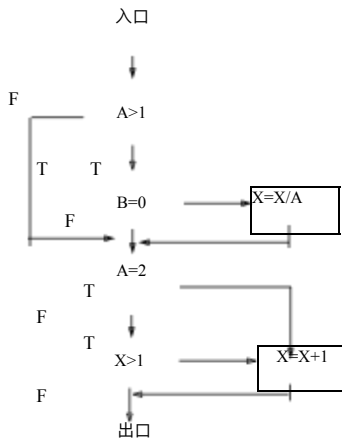
方案	内 容			输 入	预期输出
	地区码	前缀	后缀		
1	空白	200 ~ 999 之间的三位数字	四位数字	()276-2345	有效
2	三位数字		四位数字	(635)805-9321	有效
3	有非数字字符			(20A)723-4567	无效
4	少于三位数字			(33)234-5678	无效
5	多于三位数字			(5555)345-6789	无效
6		有非数字字符		(345)5A2-3456	无效
7		起始位为‘0’		(345)012-3456	无效
8		起始位为‘1’		(345)132-3456	无效
9		少于三位数字		(345) 92-3456	无效
10		多于三位数字		(345)4562-3456	无效
11			有非数字字符	(345)342-3A56	无效

12			少于四位数字	(345)342- 356	无效
13			多于四位数字	(345)562-34567	无效

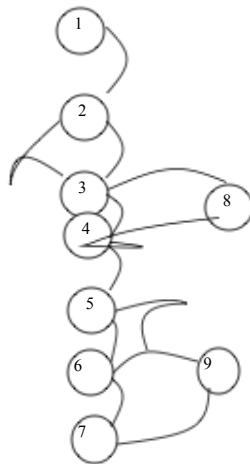
27.为什么说软件的维护是不可避免的？

因为软件的开发过程中，一般很难检测到所有的错误，其次软件在应用过程中需要随用户新的要求或运行环境的变化而进行软件的修改或完成功能的增删等，为了提高软件的应用水平和使用寿命，软件的维护是不可避免的。

22.试由程序流程图导出程序图



(a) 程序流程图



(b) 导出程序图

28.软件的维护一般分为哪几类？

完善性维护：满足用户在使用过程中提出增加新的功能或修改已有功能，以满足用户日益增长的需要而进行的工作；

适应性维护：是软件适应新的运行环境而进行的工作；

纠错性维护：纠正开发期间未发现的遗留错误，即在程序使用期间发现的程序错误进行诊断和改正的过程；

预防性维护：为了改善未来的可维护性或可靠性而修改软件的工作。

29.决定软件可维护性的因素？

- (1) 软件的可理解性、可测试性、可修改性；
- (2) 文档描述符合要求、用户文档简洁明确、系统文档完整并且标准。

30.分析软件危机产生的主要原因有哪些？

答：导致软件危机的主要原因有：(1) 软件日益复杂和庞大 (2) 软件开发管理困难和复杂 (3) 软件开发技术落后 (4) 生产方式落后 (5) 开发工具落后 (6) 软件开发费用不断增加
1个要点1分，只要答上5个要点得5分！

31.说明结构化程序设计的主要思想是什么？

答：(1) 自顶向下、逐步求精的程序设计方法 (2分) (2) 使用3种基本控制结构、单入口、单出口来构造程序。(3分)

32. 软件测试包括哪些步骤？同时说明这些步骤的测试目的是什么？

答：（1）单元测试，目的是代码达到模块说明书的要求（2）集成测试，目的是将经过单元测试的模块逐步组装成具有良好一致性的完整的程序（3）确认测试，目的是确认程序系统是否满足软件需求规格说明书的要求（4）系统测试，目的是检查能否与系统的其余部分协调运行，并且完成SRS对他的要求。

33. 需求分析与软件设计二个阶段任务的主要区别是什么？

答：需求分析定义软件的用户需求，即定义待开发软件能做什么（2.5分）
软件设计定义软件的实现细节以满足用户需求，即研究如何实现软件。（2.5分）

34. 说明软件测试和调试的目的有何区别？

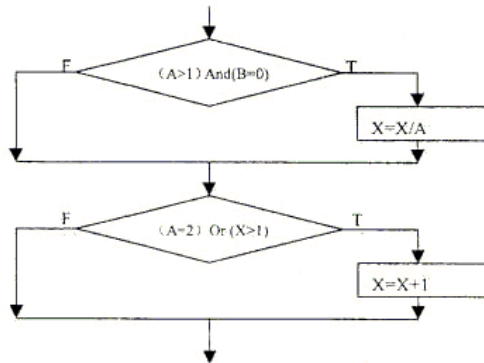
答：测试的目的是判断和发现软件是否有错误（2。5分） 调试的目的是定位软件错误并纠正错误。

35. 根据以下被测试的流程图，选择相应的答案。（8分）

(1) A=2, B=0, X=4 (2) A=2, B=1, X=1 (3) A=2, B=0, X=1

A=1, B=1, X=1 A=3, B=0, X=3 A=1, B=1, X=2

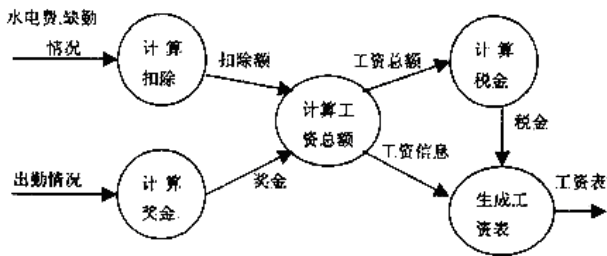
- ①在1-3的答案中满足判定覆盖的测试用例是 1 (2分)
②在1-3的答案中满足条件覆盖的测试用例是 3 (2分)
③在1-3的答案中满足判定/条件覆盖的测试用例是 2 (2分)



36. 工资计算系统中的一个子系统有如下功能：

- (1) 计算扣除部分—由基本工资计算出应扣除（比如水电费、缺勤）的部分；
- (2) 计算奖金部分—根据职工的出勤情况计算出奖励金；
- (3) 计算工资总额部分—根据输入的扣除额及奖金计算出总额；
- (4) 计算税金部分—由工资总额中计算出应扣除各种税金；
- (5) 生成工资表—根据计算总额部分和计算税金部分传递来的有关职工工资的详细信息生成工资表。

试根据要求画出该问题的数据流程图。

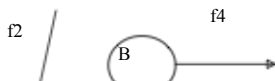


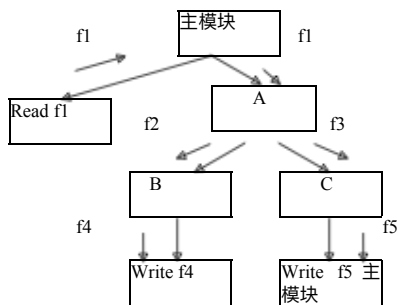
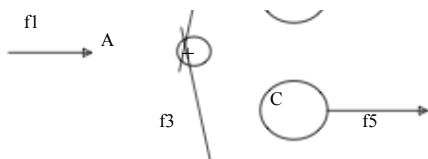
37. 用自顶向下结构化程序设计方法编写直接选择排序从小到大排列的程序。要求保持良好的程序风格，加上必要的注释（）。

用C语言编写：

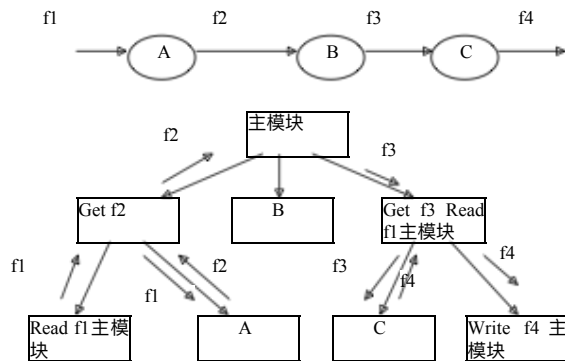
```
/*程序名称：直接选择排序；*/
/*作者：陈明锐；*/
/*完成日期：2006年6月9日；*/
/*过程头：selectsort (int *A; int N) */
/*输入参数：N为元素个数（N<=1000）；A整型数组，从1到N存放待排序元素；*/
/*返回结果：数组A为指针，由它返回排序结果；*/
void selectsort (int *A; int N)
{
    int i,j,k,x;
    for (i=1;i<N;i++) /*求第1个最小值*/
    {
        k=i; /*先假设I位置上的值最小*/
        for (j=i+1;j<=N;j++) /*求I到N位置上的最小值*/
            if (A (j) <A (k) ) k=j;
        if (k<>i) /*需要交换A (K) 和A (I) 的值*/
        { /*交换A (K) 和A (I) */
            x=A (i) ;
            A (i) =A (k) ;
            A (k) =x
        } /*结束交换*/
    } /*求出了第1个最小值*/
} /*SELECTSORT*/
```

38.把事务型数据流图映射成软件结构图：





39.把变换型数据流图映射成软件结构图：



选择题

1. 软件工程的概念是哪年提出的()。

- A. 1988 B. 1968 C. 1948 D. 1928

2. 瀑布模型的关键不足在于()。

- A. 过于简单 B. 各个阶段需要进行评审
C. 过于灵活 D. 不能适应需求的动态变更

3. 以下哪一项不是软件危机的表现形式()。

- A. 开发的软件不满足用户需要 B. 开发的软件可维护性差
C. 开发的软件价格便宜 D. 开发的软件可靠性差

4. 软件可行性研究实质上是要进行一次()需求分析、设计过程。

- A. 简化、压缩的 B. 详细的 C. 彻底的 D. 深入的

5. 结构化设计是一种面向()的设计方法。

- A. 数据流 B. 模块 C. 数据结构 D. 程序

6. 与确认测试阶段有关的文档是()。

- A. 需求规格说明书 B. 概要设计说明书 C. 详细设计说明书 D. 源程序

7. 软件开发的需求活动, 其主要任务是()。

- A. 给出软件解决方案 B. 给出系统模块结构
C. 定义模块算法 D. 定义需求并建立系统模型

8. 以下说法错误的是()。

- A. 文档仅描述和规定了软件的使用范围及相关的操作命令
B. 文档也是软件产品的一部分, 没有文档的软件就不成软件
C. 软件文档的编制在软件开发工作中占有突出的地位和相当大的工作量
D. 高质量文档对于发挥软件产品的效益有着重要的意义

9. 一个项目是否开发, 从经济上来说是否可行, 归根结底是取决于()。

- A. 成本估算 B. 项目计划 C. 工程管理 D. 工程网络图

10. 在面向对象的设计中, 我们应遵循的设计准则除了模块化、抽象、低耦合、高内聚以外, 还有()。

- A. 隐藏复杂性 B. 信息隐蔽 C. 经常类的复用 D. 类的开发

11. 面向对象的主要特征除对象惟一性、封装、继承外, 还有()。

- A. 多态性 B. 完整性 C. 可移植性 D. 兼容性

12. 在考察系统的一些涉及时序和改变的状况时, 要用动态模型来表示。动态模型着重于系统的控制逻辑, 它包括两个图: 一个是事件追踪图, 另一个是()。

- A. 数据流图 B. 状态图 C. 系统结构图 D. 用例图

13. 面说法正确的是()。

- A. 经过测试没有发现错误说明程序正确
B. 测试的目标是为了证明程序没有错误
C. 成功的测试是发现了迄今尚未发现的错误的测试
D. 成功的测试是没有发现错误的测试

14. ()能够有效地检测输入条件的各种组合可能会引起的错误。

- A. 等价类划分 B. 边界值分析 C. 错误推测 D. 因果图

15. 火车是一种陆上交通工具。火车和陆上交通工具之间的关系是()关系。

- A. 组装 B. 整体部分 C. has a D. 一般特殊

16. 软件维护产生的副作用, 是指()

- A. 开发时的错误 B. 隐含的错误
C. 因修改软件而造成的错误 D. 运行时误操作

17. 使用程序设计的控制结构导出测试用例的测试方法是()

- A. 黑盒测试 B. 白盒测试 C. 边界测试 D. 系统测试

18. 软件详细设计的主要任务是确定每个模块的()

- A. 算法和使用的数据结构 B. 外部接口 C. 功能 D. 编程

19. 软件结构图的形态特征能反映程序重用率的是()

- A、深度 B、宽度 C、扇入 D、扇出
- 20、为了提高模块的独立性，模块内部最好是（ ）
A、逻辑内聚 B、时间内聚 C、功能内聚 D、通信内聚
- 21、软件是一种（ ）
A、程序 B、数据 C、逻辑产品 D、物理产品
- 22、需求分析最终结果是产生（ ）
A、项目开发计划 B、需求规格说明书
C、设计说明书 D、可行性分析报告
- 23、因计算机硬件和软件环境的变化而作出的修改软件的过程称为（ ）
A、纠正性维护 B、适应性维护 C、完善性维护 D、预防性维护
- 24、下列属于维护阶段的文档是（ ）
A、软件规格说明 B、用户操作手册
C、软件问题报告 D、软件测试分析报告
- 25、若有一个计算类型的程序，它的输入量只有一个X，其范围是 $[-1.0, 1.0]$ ，现从输入的角度考虑一组测试用例： $-1.001, -1.0, 1.0, 1.001$ 。设计这组测试用例的方法是（ ）
A、条件覆盖法 B、等价分类法 C、边界值分析法 D、错误推测法
- 26、研究开发所需要的成本和资源是属于可行性研究中的（ ）研究的一方面。
A. 技术可行性 B. 经济可行性 C. 社会可行性 D. 法律可行性
- 27、按软件生命周期方法设计软件的过程中，画数据流图属于下面哪个阶段的工作（ ）
A、需求分析 B、程序设计 C、详细设计 D、软件维护
- 28、经过严密的软件测试后所提交给用户的软件产品中（ ）
A、软件不再包含任何错误 B、还可能包含少量软件错误
C、所提交给用户的可执行文件不会含有错误 D、文档中不会含有错误。
- 29、等价划分测试方法属于（ ）
A、黑盒测试 B、白盒测试 C、边界测试 D、系统测试
- 30、软件按照设计的要求，在规定时间内和条件下达到不出故障，持续运行的要求的质量特性称为（ ）
A. 可用性 B. 可靠性 C. 正确性 D. 完整性
- 31、确认软件的功能是否与需求规格说明书中所要求的功能相符的测试属于（ ）
A、集成测试 B、恢复测试 C、确认测试 D、单元测试
- 32、要显示描绘软件开发项目各作业的依赖关系，应选择（ ）。
A. Gantt图 B. 工程网络 C. COCOMO模型 D. 数据流图
- 33、从心理学角度看，对数据流程图的数据处理泡进行分解，一次分解为多少个泡为宜。（ ）
A、3±1 B、7±2 C、15±1 D、18±2
- 34、结构化程序设计主要强调的是（ ）
A、程序的规模 B、程序的效率
C、程序设计语言的先进性 D、程序易读性
- 35、在用户界面层次上对软件进行测试属于哪种测试方法（ ）
A、黑盒测试 B、白盒测试
C、边界测试 D、系统测试
- 36、对象实现了数据和操作的结合，使数据和操作（ ）于对象的统一体中。

A、结合 B、隐藏 C、封装 D、抽象

37、()是比较理想的 reusable 软件。

A.子程序库 B.源代码包含文件 C.对象

D.类

38、下列模型属于成本估算方法的有()

A、COCOMO模型

B、McCall模型

C、McCabe度量法

D、时间估算法

39、软件生存周期中时间最长的是()阶段。

A、总体设计 B、需求分析 C、软件测试

D、软件维护

40、为了提高模块的独立性，模块之间的联系最好的是()。

A、公共耦合 B、控制耦合 C、内容耦合

D、数据耦合

41、软件概要设计结束后得到()

A、初始化的软件结构图

B、优化后的软件结构图

C、模块的接口图和详细算法

D、程序编码

42、为使得开发人员对软件产品的各个阶段工作都进行周密的思考，从而减少返工，所以()的编制是很重要的。

A、需求说明 B、概要说明 C、软件文档

D、测试计划

43、汽车有一个发动机，因而汽车与发动机之间的关系是()关系。

A、一般与特殊

B、整体与部分

C、分类关系

D、is a 关系

44、软件部件的内部实现与外部访问性的分离，是指软件的()。

A、继承性

B、共享性

C、封装性

D、抽象性

45、单元测试是发现编码错误，集成测试是发现模块的接口错误，确认测试是为了发现功能错误，那么系统测试是为了发现()的错误。

A、接口错误

B、编码错误

C、性能、质量不合要求

D、功能错误

46、软件工程管理对软件项目的开发管理，即对整个软件()的一切活动的管理。

A、软件项目

B、生存期

C、软件开发计划

D、软件开发

47、许多产品的质量源于新产品的开发设计阶段，因此在产品()阶段就应采取有力措施来消灭由于设计原因而产生的质量隐患。

A、软件评审

B、软件测试

C、开发设计

D、软件度量

48、下列几种类型中，耦合性最弱的是()。

A、内容型

B、控制型

C、公共型

D、数据型

49、系统因错误而发生障碍时，仍然能在一定程度上完成预期的功能，则把该软件称为()。

A、软件容错

B、系统软件

C、测试软件

D、恢复测试

50、瀑布模型的关键不足在于

A、过于简单 B、不能适应需求的动态变更

C、过于灵活 D、各个阶段需要进行评审

51、面向对象软件开发方法中，类与类之间主要有以下结构关系(1)

(1) 继承和聚集 (2) 继承和一般 (3) 聚集和消息传递 (4) 继承和方法调用

52、以下哪一项不是软件危机的表现形式(3)

(1) 成本高 (2) 生产率低下 (3) 技术发展快 (4) 质量得不到保证

53、以下哪一项不是面向对象的特征(4)

(1) 多态性 (2) 继承性 (3) 封装性 (4) 过程调用

54、软件可行性研究一般不考虑(4)

(1) 是否有足够的人员和相关的技术来支持系统开发

(2) 是否有足够的工具和相关的技术来支持系统开发

(3) 待开发软件是否有市场、经济上是否合算

- (4) 待开发的软件是否会有质量问题
55. 软件维护的副作用主要有以下哪几种 (3)
- (1) 编码副作用、数据副作用、测试副作用
 - (2) 编码副作用、数据副作用、调试副作用
 - (3) 编码副作用、数据副作用、文档副作用
 - (4) 编码副作用、文档副作用、测试副作用
56. 软件项目计划一般不包括以下哪项内容 (4)
- (1) 培训计划 (2) 人员安排 (3) 进度安排 (4) 软件开发标准的选择和制定
57. 以下哪一项不属于面向对象的软件开发方法 (3)
- (1) coad方法 (2) booch方法 (3) jackson方法 (4) omt方法
58. 以下哪种测试方法不属于白盒测试技术 (2)
- (1) 基本路径测试 (2) 边界值分析测试
 - (3) 循环覆盖测试 (4) 逻辑覆盖测试
59. “软件危机”是指 ()
- A. 计算机病毒的出现 B. 利用计算机进行经济犯罪活动
 - C. 软件开发和维护中出现的一系列问题 D. 人们过分迷恋计算机系统
60. DFD中的每个加工至少需要 ()
- A. 一个输入流 B. 一个输出流
 - C. 一个输入或输出流 D. 一个输入流和一个输出流
61. 为了提高模块的独立性，模块之间最好是 ()
- A. 控制耦合 B. 公共耦合 C. 内容耦合 D. 数据耦合
62. 下面关于PDL语言不正确的说法是 ()
- A. PDL是描述处理过程怎么做
 - B. PDL是只描述加工做什么
 - C. PDL也称为伪码
 - D. PDL的外层语法应符合一般程序设计语言常用的语法规则
63. 详细设计与概要设计衔接的图形工具是 ()
- A. DFD图 B. 程序图 C. PAD图 D. SC图
64. 不适合作为数据处理与数据库应用的语言是 ()
- A. SQL B. Cobol C. 4GL D. Lisp
65. 下列关于功能性注释不正确的说法是 ()
- A. 功能性注释嵌在源程序中，用于说明程序段或语句的功能以及数据的状态
 - B. 注释用来说明程序段，需要在每一行都要加注释
 - C. 可使用空行或缩进，以便很容易区分注释和程序
 - D. 修改程序也应修改注释
66. 下列关于效率的说法不正确的是 ()
- A. 效率是一个性能要求，其目标应该在需求分析时给出
 - B. 提高程序效率的根本途径在于选择良好的设计方法，数据结构与算法
 - C. 效率主要指处理机时间和存储器容量两个方面
 - D. 程序的效率与程序的简单性无关
67. 测试的关键问题是 ()
- A. 如何组织对软件的评审 B. 如何验证程序的正确性
 - C. 如何采用综合策略 D. 如何选择测试用例
68. 结构化维护与非结构化维护的主要区别在于 ()
- A. 软件是否结构化 B. 软件配置是否完整
 - C. 程序的完整性 D. 文档的完整性
69. 软件维护困难的主要原因是 ()
- A. 费用低 B. 人员少 C. 开发方法的缺陷 D. 得不到用户支持
70. 可维护性的特性中，相互矛盾的是 ()
- A. 可理解性与可测试性 B. 效率与可修改性

C. 可修改性和可理解性 D. 可理解性与可读性

71. 快速原型是利用原型辅助软件开发的一种新思想, 它是在研究()的方法和技術中產生的。

A. 需求阶段 B. 设计阶段 C. 测试阶段 D. 软件开发的各个阶段

72. 从目前情况来看, 增量模型存在的主要问题是()

A. 用户很难适应这种系统开发方法

B. 该方法的成功率很低

C. 缺乏丰富而强有力的软件工具和开发环境

D. 缺乏对开发过程中的问题和错误具有应付变化的机制

73. 下列文档与维护人员有关的有()

A. 软件需求说明书 B. 项目开发计划 C. 概要设计说明书 D. 操作手册

74. ()是为了确保每个开发过程的质量, 防止把软件差错传递到下一个过程而进行的工作。

A. 质量检测 B. 软件容错 C. 软件维护 D. 系统容错

75. 表示对象相互行为的模型是()模型。

A. 动态模型 B. 功能模型 C. 对象模型 D. 静态模型

76. CASE工具的表示集成是指CASE工具提供相同的()

A. 编程环境 B. 用户界面 C. 过程模型 D. 硬件/操作系统

77. 在软件开发中, ()是指对将要开发的系统的开发成本进行估算, 然后与可能取得的效益进行比较和权衡。

A. 成本—效益分析 B. 可行性分析 C. 结构化分析 D. 软件需求分析

78. 软件开发过程来自用户方面的主要干扰是()

A. 功能变化 B. 经费减少 C. 设备损坏 D. 人员变化

79. 软件复杂性度量的参数包括()

A. 结构 B. 问题背景 C. 可重用性 D. 容错性

80. 在 McCall 软件质量度量模型中, ()属于面向软件产品操作。

A. 可维护性 B. 效率 C. 适应性 D. 可互操作性

81. 为了提高软件的可维护性或可靠性而对软件进行的修改称为()

A. 纠错性维护 B. 适应性维护 C. 完善性维护 D. 预防性维护

82. 面向维护的技术涉及软件开发的()阶段。

A. 设计 B. 编码 C. 测试 D. 所有

83. 用白盒技术设计测试用例的方法包括()

A. 边界值分析 B. 条件组合覆盖 C. 因果图 D. 错误推测

84. 软件测试的目的是()

A. 为了表明程序没有错误 B. 为了说明程序能正确地执行

C. 为了发现程序中的错误 D. 为了评价程序的质量

85. 针对软件需求分析所进行的软件测试是指()

A. 集成测试 B. 确认测试 C. 黑盒子测试 D. 白盒子测试

86. 源程序文档化要求在每个模块之前加序言性注释。该注释内容不应有()

A. 模块的功能 B. 语句的功能 C. 模块的接口 D. 开发历史

87. 结构化程序设计采用的三种基本控制结构是()

A. 顺序、分支、选择 B. 选择、循环、重复

C. 顺序、选择、循环 D. 输入、变换、输出

88. 在软件设计中详细描述处理过程常用的三种工具是()

A. SA, SD, SP B. 程序流程图, IPO, PAD

C. SA, SC, SD D. 图形, 表格, 语言

89. 通信内聚、逻辑内聚、顺序内聚和时间内聚的内聚性从高到低顺序是()

A. 通信、逻辑、顺序、时间 B. 通信、时间、顺序、逻辑

C. 顺序、通信、时间、逻辑 D. 顺序、通信、逻辑、时间

90. 在下列四种模块的耦合性中, 信息隐蔽性能最好的是 ()
A. 控制耦合 B. 内容耦合 C. 标记耦合 D. 数据耦合
91. 结构化方法是一种 () 的软件开发方法。
A. 面向用户 B. 面向数据结构 C. 面向对象 D. 面向数据流
92. 需求分析是回答系统必须 () 的问题。
A. 做什么 B. 怎么做 C. 何时做 D. 为谁做
93. 在软件生产的 (), 使用的工具主要是机器语言和汇编语言。
A. 程序系统时代 B. 软件工程时代 C. 面向对象时代 D. 人工智能时代
94. 软件工程管理的具体内容不包括对 _____ 管理。 ()
A. 开发人员 B. 组织机构 C. 控制 D. 设备
95. 在 McCall 软件质量度量模型中, _____ 属于面向软件产品操作。
A. 正确性 B. 可维护性 C. 适应性 D. 互操作性
96. 在快速原型模型的开发过程中, 用原型过程来代替全部开发阶段所用模型是 _____ 模型。 ()
A. 探索型原型 B. 演化型原型 C. 实验型原型 D. 增量型原型
97. 维护中因删除一个标识符而引起的错误是 _____ 副作用。 ()
A. 文档 B. 数据 C. 编码 D. 设计
98. 软件维护的困难主要原因是 ()
A. 费用低 B. 人员少 C. 开发方法的缺陷 D. 维护难
99. 用白盒法技术设计测试用例的方法包括 ()
A. 错误推测 B. 因果图 C. 基本路径测试 D. 边界值分析
100. 软件测试中根据测试用例设计的方法的不同可分为黑盒测试和白盒测试两种, 它们 ()
A. 前者属于静态测试, 后者属于动态测试
B. 前者属于动态测试, 后者属于静态测试
C. 都属于静态测试
D. 都属于动态测试
101. 程序的三种基本控制结构的共同特点是 ()
A. 只能用来描述简单程序 B. 不能嵌套使用
C. 单入口, 单出口 D. 仅用于自动控制系统
102. JSP 方法是一种面向 _____ 的设计方法。 ()
A. 控制结构 B. 对象 C. 数据流 D. 数据结构
103. 当一个模块直接使用另一个模块的内部数据, 这种模块之间的耦合为 ()
A. 数据耦合 B. 公共耦合 C. 标记耦合 D. 内容耦合
104. 软件设计的方法有多种, _____ 方法不属于面向数据流的设计方法。 ()
A. 基于 Jackson 图的设计 B. 基于 IDEF 0 图的设计
C. 交换分析设计 D. 事务分析设计
105. 为高质量地开发软件项目, 在软件结构设计时, 必须遵循 _____ 原则。 ()
A. 信息隐蔽 B. 质量控制 C. 程序优化 D. 数据共享
106. 数据流图 (DFD) 是 _____ 方法中用于表示系统的逻辑模型的一种图形工具。 ()
A. SA B. SD C. SP D. SC
107. 螺旋模型是一种将瀑布模型和 _____ 结合起来的软件开发模型。 ()
A. 增量模型 B. 专家系统 C. 喷泉模型 D. 变换模型
108. 需求规格说明书的作用不包括 ()
A. 软件验收的依据

- B. 用户与开发人员对软件要做什么的共同理解
C. 软件可行性研究的依据
D. 软件设计的依据
109. 数据字典是用来定义 _____ 中的各个成份的具体含义的。 ()
A. 流程图 B. 功能结构图 C. 系统结构图 D. 数据流图
110. 设年利率为 i ，现存入 p 元，不计复利， n 年后可得钱数为 ()
A. $p * (1+i * n)$ B. $p * (i+1)$ C. $p * (1+i) * n$ D. $p * (i+n)$
111. 在软件生产的程序系统时代由于软件规模扩大和软件复杂性提高等原因导致了 ()
A. 软件危机 B. 软件工程 C. 程序设计革命 D. 结构化程序设计
112. Putnam 成本估算模型是一个 () 模型。
A. 静态单变量 B. 动态单变量 C. 静态多变量 D. 动态多变量
113. 在 McCall 软件质量度量模型中，() 属于面向软件产品修改。
A. 可靠性 B. 可重用性 C. 适应性 D. 可移植性
114. ISO 的软件质量评价模型由 3 层组成，其中用于评价设计质量的准则是 ()
A. SQIC B. SQMC C. SQRC D. SQDC
115. 软件复杂性度量的参数包括 ()
A. 效率 B. 规模 C. 完整性 D. 容错性
116. 对象实现了数据和操作的结合，使数据和操作 () 于对象的统一体中。
A. 结合 B. 隐藏 C. 封装 D. 抽象
117. 软件调试技术包括 ()
A. 边界值分析 B. 演绎法 C. 循环覆盖 D. 集成测试
118. 瀑布模型的存在问题是 ()
A. 用户容易参与开发 B. 缺乏灵活性
C. 用户与开发者易沟通 D. 适用可变需求
119. 软件测试方法中的静态测试方法之一为 ()
A. 计算机辅助静态分析 B. 黑盒法
C. 路径覆盖 D. 边界值分析
120. 软件生命周期中所花费用最多的阶段是 ()
A. 详细设计 B. 软件编码 C. 软件测试 D. 软件维护
121. 第一个体现结构化编程思想的程序设计语言是 ()
A. FORTRAN 语言 B. Pascal 语言 C. C 语言 D. PL/I 语言
122. 程序的三种基本控制结构是 ()
A. 过程、子程序和分程序 B. 顺序、选择和重复
C. 递归、堆栈和队列 D. 调用、返回和转移
123. 在详细设计阶段，经常采用的工具有 ()
A. PAD B. SA C. SC D. DFD
124. 详细设计的结果基本决定了最终程序的 ()
A. 代码的规模 B. 运行速度 C. 质量 D. 可维护性
125. 需求分析中开发人员要从用户那里了解 ()
A. 软件做什么 B. 用户使用界面 C. 输入的信息 D. 软件的规模
126. 结构化程序设计主要强调的是 ()
A. 程序的规模 B. 程序的效率 C. 程序设计语言的先进性 D. 程序易读性
127. IDEF0 图反映系统 ()
A. 怎么做 B. 对谁做 C. 何时做 D. 做什么
128. 经济可行性研究的范围包括 ()
A. 资源有效性 B. 管理制度 C. 效益分析 D. 开发风险
129. 可行性分析是在系统开发的早期所做的一项重要论证工作，它是决定该系统是否开发的决策依据，因必须给出 () 的回答。

- A. 确定 **B. 行或不行** C. 正确 D. 无二义
130. 需求分析阶段的任务是确定 ()
A. 软件开发方法 B. 软件开发工具 C. 软件开发费 **D. 软件系统的功能**
131. 下列方法中不属于面向对象的开发方法有()。
A. Booch方法 B. Coad方法 C. OMT方法 **D. VDM方法**
132. 系统流程图是一种传统工具, 用于描绘()。
A. 逻辑模型 B. 程序系统 C. 体系结构 D. 物理系统
133. 结构化分析方法是以前数据流图、()和加工说明等描述工具, 即用直观的图和简洁的语言来描述软件系统模型。
A. DFD图 B. PAD图 C. IPO图 **D. DD**
134. 信息隐蔽概念与()这一概念直接相关。
A. 模块的独立性 B. 模块类型的划分 C. 软件结构定义 D. 软件生命周期
135. 在软件的概要设计中, 不使用的图形工具是()图。
A. SC B. IPO C. PAD **D. IDEF0**
136. 不属于详细设计的主要工具有()。
A. IPO图 B. PAD图 C. PDL **D. SC**
137. 不属于序言性注释的有()。
A. 模块设计者 B. 修改日期 C. 程序的整体说明 **D. 语句功能**
138. 单元测试阶段主要涉及()的文档。
A. 需求设计 B. 编码和详细设计 **C. 详细设计** D. 概要设计
139. 在软件测试中, 白盒测试方法是通过分析程序的()来设计测试用例的方法。
A. 应用范围 **B. 内部逻辑** C. 功能 D. 输入数据
140. 需求分析是分析员经了解用户的要求, 认真细致地调研、分析, 最终建立目标系统的逻辑模型并写出()的过程。
A. 模块说明书 **B. 软件规格说明** C. 项目开发计划 D. 合同文档
141. 数据耦合和控制耦合相比, 则()成立。
A. 数据耦合的耦合性强 **B. 控制耦合的耦合性强**
C. 两者的耦合性相当 D. 两者的耦合性需要根据具体情况分析
142. 鱼是一种水生动物。鱼与水生生物之间的关系是()。
A. 分类关系 B. 组装关系 **C. 整体成员关系** D. has a
143. 进度安排的好坏往往会影响到整个项目的按期完成, 下列属于软件进度的方法有()。
A. 程序结构图 B. 流程图 **C. 工程网络图** D. E-R图
144. 系统因错误而发生错误时, 仍然能在一定程度上完成预期的功能, 则把该软件称为()。
A. 容错软件 B. 系统软件 C. 测试软件 D. 操作系统
145. Putnam 成本估算模型是一个 () 模型。
A. 静态单变量 B. 动态单变量 C. 静态多变量 **D. 动态多变量**
1. 软件工程管理的具体内容不包括对 _____ 管理。 ()
A. 开发人员 B. 组织机构 C. 经费控制 **D. 设备**
146. 用白盒法技术设计测试用例的方法包括 ()
A. 错误推测 B. 因果图 **C. 基本路径测试** D. 边界值分析
147. 软件测试中根据测试用例设计的方法的不同可分为黑盒测试和白盒测试两种, 它们 ()
A. 前者属于静态测试, 后者属于动态测试
B. 前者属于动态测试, 后者属于静态测试
C. 都属于静态测试
D. 都属于动态测试
148. JSP 方法是一种面向 _____ 的设计方法。 ()

- A. 控制结构 B. 对象 C. 数据流 **D. 数据结构**
149. 当一个模块直接使用另一个模块的内部数据, 这种模块之间的耦合为 ()
- A. 数据耦合 B. 公共耦合 C. 标记耦合 **D. 内容耦合**
150. 为高质量地开发软件项目, 在软件结构设计时, 必须遵循 _____ 原则。
()
- A. 信息隐蔽** B. 质量控制 C. 程序优化 D. 数据共享
151. 螺旋模型是一种将瀑布模型和 _____ 结合起来的软件开发模型。
()
- A. 增量模型** B. 专家系统 C. 喷泉模型 D. 变换模型
152. 需求规格说明书的作用不包括 ()
- A. 软件验收的依据
- B. 用户与开发人员对软件要做什么的共同理解
- C. 软件可行性研究的依据**
- D. 软件设计的依据
153. 数据字典是用来定义 _____ 中的各个成份的具体含义的。 ()
- A. 流程图 B. 功能结构图 C. 系统结构图 **D. 数据流图**
154. 下列方法中不属于面向对象的开发方法有 ()。
- A. Booch方法 B. Coad方法 C. OMT方法 **D. SD方法**
155. 系统流程图是一种传统工具, 用于描述系统 () 模型。
- A. 逻辑 B. 程序 C. 体系结构 **D. 物理**
156. 结构化分析方法是以前数据流图、 () 和加工说明等描述工具, 即用直观的图和简洁的语言来描述软件系统模型。
- A. DFD图** B. PAD图 C. IPO图 D. DD
157. 单元测试阶段主要涉及 () 的文档。
- A. 需求设计 **B. 编码和详细设计** C. 详细设计 D. 概要设计
158. 在软件测试中, 白盒测试方法是通过分析程序的 () 来设计测试用例的方法。
- A. 应用范围 **B. 内部逻辑** C. 功能 D. 输入数据
159. 需求分析是分析员了解用户的要求, 认真细致地调研、分析, 最终建立目标系统的逻辑模型并写出 () 的过程。
- A. 模块说明书 **B. 软件规格说明** C. 项目开发计划 D. 合同文档
160. 进度安排的好坏往往会影响到整个项目的按期完成, 下列属于软件进度的方法有 ()。
- A. 程序结构图 B. 流程图 **C. 工程网络图** D. E-R图

- A. 控制结构 B. 对象 C. 数据流 **D. 数据结构**
149. 当一个模块直接使用另一个模块的内部数据, 这种模块之间的耦合为 ()
- A. 数据耦合 B. 公共耦合 C. 标记耦合 **D. 内容耦合**
150. 为高质量地开发软件项目, 在软件结构设计时, 必须遵循 _____ 原则。
()
- A. 信息隐蔽** B. 质量控制 C. 程序优化 D. 数据共享
151. 螺旋模型是一种将瀑布模型和 _____ 结合起来的软件开发模型。
()
- A. 增量模型** B. 专家系统 C. 喷泉模型 D. 变换模型
152. 需求规格说明书的作用不包括 ()
- A. 软件验收的依据
- B. 用户与开发人员对软件要做什么的共同理解
- C. 软件可行性研究的依据**
- D. 软件设计的依据
153. 数据字典是用来定义 _____ 中的各个成份的具体含义的。 ()
- A. 流程图 B. 功能结构图 C. 系统结构图 **D. 数据流图**
154. 下列方法中不属于面向对象的开发方法有 ()。
- A. Booch方法 B. Coad方法 C. OMT方法 **D. SD方法**
155. 系统流程图是一种传统工具, 用于描述系统 () 模型。
- A. 逻辑 B. 程序 C. 体系结构 **D. 物理**
156. 结构化分析方法是以前数据流图、 () 和加工说明等描述工具, 即用直观的图和简洁的语言来描述软件系统模型。
- A. DFD图** B. PAD图 C. IPO图 D. DD
157. 单元测试阶段主要涉及 () 的文档。
- A. 需求设计 **B. 编码和详细设计** C. 详细设计 D. 概要设计
158. 在软件测试中, 白盒测试方法是通过分析程序的 () 来设计测试用例的方法。
- A. 应用范围 **B. 内部逻辑** C. 功能 D. 输入数据
159. 需求分析是分析员了解用户的要求, 认真细致地调研、分析, 最终建立目标系统的逻辑模型并写出 () 的过程。
- A. 模块说明书 **B. 软件规格说明** C. 项目开发计划 D. 合同文档
160. 进度安排的好坏往往会影响到整个项目的按期完成, 下列属于软件进度的方法有 ()。
- A. 程序结构图 B. 流程图 **C. 工程网络图** D. E-R图