单项选择题

第1题

对运行在不同的硬件平台上的Linux操作系统，它们执行的系统调用指令一般是（）。

相同的

不同的 （答案）

第2题

在同一台计算机上，可以运行Windows、Linux、UNIX、DOS等不同的操作系统，它们的系统调用一般是通过执行（）系统调用指令来完成的。

相同的 （答案）

不同的

第3题

用户程序发出磁盘I/O请求后，系统的正确处理流程是（）。

用户程序→系统调用处理程序→中断处理程序→设备驱动程序

用户程序→系统调用处理程序→设备驱动程序→中断处理程序 （答案）

用户程序→设备驱动程序→系统调用处理程序→中断处理程序

用户程序→设备驱动程序→中断处理程序→系统调用处理程序

第4题

在Intel X86处理机上，用户进程P通过系统调用creat创建一新文件时，系统调用返回后，（）将得到CPU。

Shell进程

P进程

其他用户进程

P进程或其他用户进程 （答案）

第5题

在Intel X86处理机上，用户进程P通过系统调用creat创建一新文件时，在执行creat对应的处理程序时，则运行在（）。

核心态 （答案）

用户态

核心态或用户态

第6题

在Intel X86处理机上，用户进程P通过系统调用creat创建一新文件时，系统调用前，CPU运行在（）。

核心态

用户态 （答案）

核心态或用户态

第7题

在Intel X86处理机上，用户进程P通过系统调用creat创建一新文件时，是通过（）将控制转向creat的处理程序的。

call指令

jmp指令

int指令 （答案）

trap指令

硬件中断

第8题

从下述关于Shell的不同论述中，选出一条错误的论述。

Shell是一种编程语言，它提供选择、循环等控制结构。

Shell是一个命令解释器，它对用户输入的命令进行解释执行。

Shell命令就是由Shell实现的命令，他们的代码包含在Shell内部。 （答案）

在Unix和Linux系统，有多种不同的Shell供用户选择。

第9题

从下述关于脱机命令接口的不同论述中，选出一条正确的论述。

该接口是作业说明。

该接口是一组系统调用。

该接口是命令文件。

该接口是作业控制语言。 （答案）

第10题

从下述关于联机命令接口的不同论述中，选出一条正确的论述。

联机命令接口，是用户程序与OS之间的接口，因此它不是命令接口。

联机命令接口包括键盘和屏幕两部分。

联机命令接口包括一组键盘命令、终端处理程序以及命令解释程序三个部分。 （答案）

联机命令接口是用户程序。

第11题

从下列关于大、中型分时系统中的终端处理程序的论述中，选出一条正确的论述。

终端处理程序将从终端打入的字符，直接送给用户程序。

在现代大、中型机中，为了暂存用户从终端打入的字符，通常为每个终端设置一个可容纳几行字符的专用缓冲区。

为了提高回送的显示速度，往往用硬件来实现，只是在要求回送速度不高的场合采用软件来实现。

在有的计算机中，从键盘送出的是键码，此时应采用某种转换机构，将键码转换为ASCII码。 （答案）

第12题

用于实现把第一条命令的输出作为第二条命令的输入；又将第二条命令的输出作为第三条命令的输入的功能的设施称为（）。

管道（线） （答案）

链接

批处理

输出重定向

第13题

使命令所需的处理信息，不是从键盘接收，而是取自另一个文件，该功能称为（）。

管道线

输出重定向 （答案）

批处理

脱机输入

第14题

使命令的执行结果不在屏幕上显示，而将之引向另一个文件，这种功能称为（）。

脱机输出

管道线

联机输出

输出重定向 （答案）

第15题

OS向用户提供的接口有多种，通过（），用户可将作业说明书和作业一起提交给系统，从而让系统按作业说明书的要求来运行作业。

脱机用户接口 （答案）

联机命令接口

系统调用接口

图形用户接口

第16题

OS向用户提供的接口有多种，通过（），用户可使用open()来打开一个文件。

脱机用户接口

联机命令接口

系统调用接口 （答案）

图形用户接口

第17题

OS向用户提供的接口有多种，通过（），用户可双击窗口中的图标来运行相应地程序。

脱机用户接口

联机命令接口

系统调用接口

图形用户接口 （答案）

第18题

OS向用户提供的接口有多种，通过（），用户可从终端键入dir（或ls）并按下回车键来显示当前目录的内容。

脱机用户接口

联机命令接口 （答案）

系统调用接口

图形用户接口

填空题

第1题

将系统调用参数传递给内核函数有多种方式， MS-DOS 采用将参数送入\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的方式，Unix 则将常采用\_\_\_\_\_\_\_\_\_方式，有的系统还可以通过\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方式来传递少量的参数。

标准答案：

寄存器

参数表

陷入指令自带参数

第2题

图形用户接口使用了 WIMP 技术，将\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和面型对象技术集成在一起，形成了一个视窗操作环境。

标准答案：

窗口

图标

菜单

指点设备（如鼠标）

第3题

用户与系统管理员协商一个唯一的用户名，供该用户以后进入系统时使用，称此过程为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；用户每次打开自己的终端后，根据系统的提示，依次键入自己的用户名和口令的过程称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

标准答案：

注册

登录

第4题

MS-DOS 中的 COMMAND.COM 或 UNIX 中的 Shell 通常被叫做\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，它们放在操作系统的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_层，其主要功能是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

标准答案：

命令解释程序

最高

解释并执行终端命令

第5题

回显是指终端处理程序将用户从\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_输入的每个字符送\_\_\_\_\_\_\_\_显示。用\_\_\_\_\_\_\_\_\_方式来实现回显可以使它更方便，更灵活。

标准答案：

终端键盘

屏幕

软件

第6题

在键盘终端处理程序中，有\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_两种方式实现字符接收功能。

标准答案：

面向字符方式

面向行方式

第7题

在联机命令接口中，实际上包含了\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_三部分。

标准答案：

终端处理程序

命令解释程序

一组联机命令

在字符界面下，用户必须通过\_\_\_\_\_\_\_\_\_方能取得操作系统的服务，该接口按对作业控制方式的不同又可分为\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

标准答案：

命令接口

联机命令接口

脱机命令接口

第9题

用户程序必须通过\_\_\_\_\_\_\_\_\_方能取得操作系统的服务，该接口主要是由一组\_\_\_\_\_\_\_\_\_组成的。

标准答案：

程序接口

系统调用