下述存储管理方式中，会产生内部碎片的是（）。

页式和段式

页式和段页式 （答案）

动态分区方式和段式

动态分区方式和段页式

第2题

通常情况下，在下列存储管理方式中，（）使内存碎片尽可能少，而且使内存利用率高。

段式

页式 （答案）

段页式

固定分区

可变分区

第3题

通常情况下，在下列存储管理方式中，（）支持多道程序设计、管理最简单，但存储碎片多。

段式

页式

段页式

固定分区 （答案）

可变分区

第4题

在段页式存储中，用于地址映射的映射表是（）。

每个进程一张段表，一张页表

进程的每个段均有一张段表和一张页表

每个进程一张段表，每个段一张页表。 （答案）

每个进程一张页表，每个段一张段表

第5题

在没有快表的情况下，段页式系统每访问一次数据，要访问（）次内存。

1

2

3 （答案）

4

第6题

在没有快表的情况下，分段系统每访问一次数据，要访问（）次内存。

1

2 （答案）

3

4

第7题

在没有快表的情况下，分页系统每访问一次数据要访问（）次内存。

1

2 （答案）

3

4

第8题

在段页式存储管理中，其虚拟地址的空间是（）的。

一维

二维 （答案）

三维

层次

第9题

在段式存储管理中，其虚拟地址空间是（）的。

一维

二维 （答案）

三维

层次

第10题

在页式存储管理中，其虚拟地址空间是（）的。

一维 （答案）

二维

三维

层次

第11题

分页系统中，地址转换工作时由（）完成的。

硬件 （答案）

地址转换程序

用户程序

装入程序

第12题

分页系统中，主存分配的单位是（）。

字节

物理块 （答案）

作业

段

第13题

对外存文件区的管理应以（）为主要目标。

提高系统吞吐量

提高存储空间的利用率 （答案）

降低存储费用

提高换入换出的速度

第14题

对外存对换区的管理应以（）为主要目标。

提高系统吞吐量

提高存储空间的利用率

降低存储费用

提高换入换出的速度 （答案）

第15题

在回收内存时如果释放区既与前一分区F1相邻，又与后一分区F2相邻，此时应（）。

为回收区建立一分区表项，填上分区的大小和始址

以F1分区的表项作为新表项且不做任何改变

以F1分区的表项为新表项，但修改新表项的大小

以F2分区的表项作为新表项，同时修改新表项的大小和始址

以F1分区的表项为新表项，但修改新表项的大小且还要删除F2所对应的表项 （答案）

第16题

在回收内存时如果释放区不与前一分区F1相邻，也不和后一分区F2相邻，此时应（）。

为回收区建立一分区表项，填上分区的大小和始址 （答案）

以F1分区的表项作为新表项且不做任何改变

以F1分区的表项为新表项，但修改新表项的大小

以F2分区的表项作为新表项，同时修改新表项的大小和始址

以F1分区的表项为新表项，但修改新表项的大小且还要删除F2所对应的表项

第17题

在回收内存时如果释放区与插入点后一分区F2相邻，此时应（）。

为回收区建立一分区表项，填上分区的大小和始址

以F1分区的表项作为新表项且不做任何改变

以F1分区的表项为新表项，但修改新表项的大小

以F2分区的表项作为新表项，同时修改新表项的大小和始址 （答案）

以F1分区的表项为新表项，但修改新表项的大小且还要删除F2所对应的表项

第18题

在回收内存时如果释放区与插入点前一分区F1相邻时应（）。

为回收区建立一分区表项，填上分区的大小和始址

以F1分区的表项作为新表项且不做任何改变

以F1分区的表项为新表项，但修改新表项的大小 （答案）

以F2分区的表项作为新表项，同时修改新表项的大小和始址

以F1分区的表项为新表项，但修改新表项的大小且还要删除F2所对应的表项

第19题

在伙伴系统中，一对空闲分区为伙伴是指（）。

两个大小均为2的k次方B的相邻空闲分区

两个大小可以相等或者不等，但均是2的幂的相邻空闲分区

两个大小均为2的k次方B的相邻空闲分区，且前一个分区的起始地址是2的k+1次方B的倍数 （答案）

两个大小均为2的k次方B的相邻空闲分区，且后一个分区的起始地址是2的k+1次方B的倍数

第20题

采用动态分区存储管理系统中，主存总容量为55MB，初始状态全空，采用首次适应算法，内存的分配和回收顺序为：分配15MB，分配30MB，回收15MB，分配8MB，分配6MB，此时主存中最大的空闲分区大小是（）。

7MB

9MB

10MB （答案）

15MB

第21题

采用动态分区存储管理系统中，主存总容量为55MB，初始状态全空，采用最佳适应算法，内存的分配和回收顺序为：分配15MB，分配30MB，回收15MB，分配8MB，分配6MB，此时主存中最大的空闲分区大小是（）。

7MB

9MB （答案）

10MB

15MB

第22题

最坏适应算法是按（）的顺序形成空闲链。

空闲区起始地址递增

空闲区起始地址递减

空闲区大小递增

空闲区大小递减 （答案）

第23题

在最佳适应算法中是按（）的顺序形成空闲分区链。

空闲区起始地址递增

空闲区起始地址递减

空闲区大小递增 （答案）

空闲区大小递减

第24题

在首次适应算法中，要求空闲分区按（）的顺序形成空闲分区链。

空闲区起始地址递增 （答案）

空闲区起始地址递减

空闲区大小递增

空闲区大小递减

第25题

在动态分区式内存管理中，每次分配时，把既能满足要求，又是最小的空闲区分配给进程的算法是（）。

最佳适应算法 （答案）

最坏适应算法

首次适应算法

循环首次适应算法

第26题

在动态分区式内存管理中，能使内存空间中空闲区分布得较均匀的算法是（）。

最佳适应算法

最坏适应算法

首次适应算法

循环首次适应算法 （答案）

第27题

在动态分区式内存管理中，倾向于优先使用低地址部分空闲区的算法是（）。

最佳适应算法

最坏适应算法

首次适应算法 （答案）

循环首次适应算法

第28题

由连续分配方式发展为分页存储管理方式的主要推动力是（）。

提高内存利用率 （答案）

提高系统吞吐量

满足用户需要

更好地满足多道程序运行的需要

既满足用户要求，又提高内存利用率

第29题

要保证进程在主存中被改变了位置后仍能正确执行，则对主存空间应采用（）。

静态重定位

动态重定位 （答案）

动态链接

静态链接

第30题

适用于动态链接的存储方式是（）。

分段存储管理 （答案）

分页存储管理

可变分区管理

固定分区管理

第31题

在动态链接中，在（）进行链接可提高内存利用率。

编译某段程序时

装入某段程序时

调用某段程序时 （答案）

紧凑时

装入程序之前

第32题

静态链接是在（）进行的。

编译某段程序时

装入某段程序时

调用某段程序时

紧凑时

装入程序之前 （答案）

第33题

在进程的地址空间中，有一条将1000单元中的数据装入寄存器R1的指令“LOAD R1，1000”，采用动态重定位技术时，装入内存后，该指令的第二个操作数（）。

仍为1000 （答案）

修改为1000和装入该进程的内存起始地址之和

修改成定位寄存器的内容

不确定

第34题

在进程的地址空间中，有一条将1000单元中的数据装入寄存器R1的指令“LOAD R1，1000”，采用静态重定位技术时，装入内存后，该指令的第二个操作数（）。

仍为1000

修改为1000和装入该进程的内存起始地址之和 （答案）

修改成定位寄存器的内容

不确定

第35题

动态重定位是在作业（）中进行的

编译过程

装入过程

修改过程

执行过程 （答案）

第36题

静态重定位是在作业的（）中进行的。

编译过程

装入过程 （答案）

修改过程

执行过程

第37题

使分配到与其地址空间不一致的内存空间的程序，仍能正常运行则主要是通过（）功能实现的。

对换

内存保护

地址映射 （答案）

虚拟存储器

第38题

使每道程序能在不受干扰的环境下运行，主要是通过（）功能实现的。

对换

内存保护 （答案）

地址映射

虚拟存储器

不定项选择题

第1题

由分页系统发展为分段系统，进而又发展为段页式系统的主要动力是（）。

提高内存利用率

提高系统吞吐量

满足用户需要 （答案）

更好地满足多道程序运行的需要

既满足用户要求，又提高内存利用率 （答案）

第2题

动态链接是在（）进行的。

编译某段程序时

装入某段程序时 （答案）

调用某段程序时 （答案）

紧凑时

装入程序之前

第3题

从下列关于存储器功能的论述中，选出两条正确的论述。

即使在多道程序设计的环境下，用户也能设计出用物理地址直接访问内存的程序

内存分配最基本的任务是为每道程序分配内存空间，其所追求的主要目标是提高存储空间的利用率 （答案）

为了提高内存保护的灵活性，内存保护通常由软件实现

交换技术已不是现代操作系统中常用的技术

地址映射是指将程序空间中的逻辑地址变为内存空间的物理地址 （答案）

虚拟存储器是物理上扩充内存容量

填空题

第1题

在段页式系统中（无块表）， 为获得一条指令或数据， 都需要三次访问内存。 第一次从内存中取得\_\_\_\_\_\_；第二次从内存中取得\_\_\_\_\_\_； 第三次从内存中取得\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

标准答案：

页表起始地址

块号

指令或数据

第2题

把逻辑地址分成页号和页内地址是由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_进行的， 故分页系统的作业地址空间是\_\_\_\_\_\_\_维的； 把逻辑地址分成段号和段内地址是由\_\_\_\_\_进行，故分段系统的作业地址空间是\_\_\_\_\_\_\_\_维。

标准答案：

机器硬件

一

程序员

二

第3题

在页表中最基本的数据项是\_\_\_\_\_\_\_； 而在段表中则是\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_。

标准答案：

物理块内

段的内存基址

段长

第4题

存入分段主要是满足用户的需要， 具体包括\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_的方面。

标准答案：

便于编程

分段共享

分段保护

动态连接

第5题

在分页系统中为实现地址转换而设置了页表寄存器， 其中存放了处于\_\_\_\_\_\_\_状态进程的\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_；而其他进程的上述信息则被保存在\_\_\_\_\_\_中。

标准答案：

执行

页表长度

页表起始

它们的PCB

第6题

分页系统中，页表的作用是实现\_\_\_\_\_\_到\_\_\_\_\_ 的转换。

标准答案：

页号

物理块内

第7题

分页系统中若页面太小， 虽有利于\_\_\_\_\_\_\_\_，但会引起\_\_\_\_\_\_\_； 而页面较大，虽可减少\_\_\_\_\_\_\_， 但会引起\_\_\_\_\_。

标准答案：

减少块内碎片

页表太长

页表长度

块内碎片增大

第8题

实现进程对换应具备\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_、和\_\_\_\_\_\_三方面的功能。

标准答案：

对换空间的管理

进程换入

进程换出

第9题

在伙伴系统系统中，令 buddyk（x）表示大小为 2k 、起始地址为 x 的块的伙伴的地址，则 buddyk（x）的通用表达式为\_\_\_\_\_\_\_\_。

标准答案：

x + 2^k - [(x / 2^k ) % 2^k)] \* 2^(k+1) (其中 “ %2 ” 表示除以 2 然后 取余数)

第10题

在连续分配方式中可通过\_\_\_\_\_\_来减少内存零头， 它必须得到\_\_\_\_\_\_\_\_技术的支持。

标准答案：

紧凑

动态重定位

第11题

在首次适应算法中， 空闲分区以\_\_\_\_\_\_的次序拉链； 在最佳适应算法中，空闲分区以\_\_\_\_\_\_\_的次序拉链

标准答案：

地址递增

空闲区大小递增

第12题

通常，用户程序使用\_\_\_\_\_\_\_地址，处理机执行程序时则必须用\_\_\_\_\_\_\_地址。

标准答案：

逻辑

物理

第13题

地址变换机构的基本任务是将\_\_\_\_\_\_\_中的\_\_\_\_\_\_\_变换为\_\_\_\_\_\_\_中的。

标准答案：

地址空间

逻辑地址

内存空间

物理地址

第14题

把作业装入内存中随即进行地址变换的方式称为\_\_\_\_\_\_； 而在作业执行期间，当访问到指令和数据时才进行地址变换的方式称为\_\_\_\_\_\_\_\_。

标准答案：

静态重定位

动态重地位

第15题

程序的链接方式有\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_三种方式

标准答案：

静态链接

装入时动态链接

运行时动态链接

第16题

程序装入的方式有\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_三种方式。

标准答案：

绝对装入方式

可重定位装入方式

动态运行时装入方式

第17题

使每道程序能在内存中 ”各得其所”是通过\_\_\_\_\_\_功能实现的； 保证每道程序在不受干扰的环境下运行，是通过\_\_\_\_\_\_功能实现的； 为缓和内存紧张的情况而将内存中暂时不能运行的进程调至外存，是\_\_\_\_\_\_\_\_功能实现的； 能让较大的用户程序在较小的内存空间中运行，是通过\_\_\_\_\_功能实现的。

标准答案：

内存分配

内存保护

对换

内存扩充（或虚拟存储器）