**2022-Java**

选择题 2’x15

判断题 1’x15

简答题 5’x2

程序阅读题 5’x3

编程题（1-10章） 10’x3

**第1章**

Java的特点

编译与运行

注释

P16 作业3

文件命名，解释运行

**第2章**

标识符的命名规则

基本数据类型

值域范围，课件：基本类型的转换

低精度->高精度，自动转

高精度->低精度，强制转

格式化输出

数组 Scanner 第10次实验

下标整数，不能越界

.length

二维数组的一行的长度？

**第3章**

自增、自减运算符

逻辑运算符与表达式

赋值运算符与赋值表达式 1/3=0

instanceof

左边的操作元是一个对象，右边是一个类。

当左边的对象是右边的类或该类的子类创建的对象时，返回true，否则返回false；先有继承关系，再有instanceof的使用

是这个类创建的？是这个类的子类创建的？

switch

bsic: byte, short, int, char

break continue

for访问数组及其简单写法

if-else简单写法

**第4章（课件）**

面向对象语言的基本特性

抽象、封装、继承、多态

类的组成

成员变量几类？

方法：构造方法、实例方法、静态方法

this

包语句

4个修饰符

方法重载

**第5章**

子类和父类关系

方法覆盖，方法隐藏

上转型

super

多态的概念

abstract类与一般类的区别

**第6章**

接口与抽象类的区别

**第7章**

内部类：匿名内部类

异常的补充题

**第8章**

String类与StringBuffer类的区别

equals与”==”

内容、地址

正则表达式

数字格式化

**第9章**

事件驱动编程

布局管理器

默认？

常见的组件会触发什么事件

**第10章**

File类的用处

能不能读文件的内容？

文本输入流和二进制输入流

随机流、对象流（序列化接口）

**第11章** 2-3’

MySQL连接步骤

**第12章** 2-3’

多线程的状态，什么时候启动

守护线程

线程同步的方法

**第13章** 2-3’

网络编程，数据报，广播数据报，套接字

**第14章** 2-3’

绘制图形的基本原理

重写paint方法

timer了解

**第15章** 2-3’

泛型是什么？