**《C 与C++程序设计》总复习**

**2016电子信息类**

**第1章 C语言入门(2学时)  
第2章 基本数据类型(3学时)  
第3章 运算符与表达式(3学时)   
第4章 结构化程序设计(6学时)**

**第5章 数组(5学时)   
第6章 函数( 4学时)   
第7章 指针(6学时)   
第8章 自定义数据类型(2学时)**

**第9章 从C到C++(1学时)   
第10章 类与对象(4学时)   
第11章 数据的共享与保护(4学时)**

**第12章 继承与派生(3学时)**

**第13章 多态性(3学时)**

**总复习 （2学时）**

* 多态的类型
  + \*重载多态 (普通函数及类成员函数的重载、运算符重载属这类)
  + 强制多态(对数据类型的强制转换属这类)
  + \*包含多态(针对类族中的同名成员函数,如虚函数)
  + 参数多态(对与类模板相关联，下章讨论)

**考试题型：四种**

1. **单选题(每题1分，30题、共30分）**
2. 填空题**(每题1分，20题、共20分)**
3. **判断题（每题1分，20题、共20分** ）
4. **程序填空题（每题2分，15题、共30分）**

**试卷分值（100分）**

1. 单项选择题：20题（每题1分）
2. 简单填空题：10题（每题1分）
3. 判断题：20题（每题1分）
4. 程序填空题：7题（其中1-5题，10空，每题6分；6-7题，4空，每题10分，共50分）

**试卷分值（100分）**2017.1.4确定

1. 单项选择题：28个题（每题1分，共28分）
2. 简单填空题：12个题（每题1，共12分
3. 判断题：28个题（每题1分，共28分）
4. 程序填空题：8个题（每题2空，2分/每空，共32分）

注意：

其中：程序填空题没有C++ 填空内容，C++内容仅在1-3题中体现。

1. **单选题(每题1分，共28分）**

（ B ）1、类族中定义在不同类中的同名成员函数的多态行为属于（ ）。

A. 重载多态 B. 包含多态 C. 参数多态 D. 强制多态

（ B ）2、函数原型语句正确的是（ ）。

A. int Function(void a); B.void Function (int);

C. int Function(a); D.void int(double a);

~~（ C ）3. 在多层多继承中，同名成员的二义性及解决多副本问题可以通过（ ）~~

~~解决。~~

~~A. 虚基类技术或同名隐藏或同名隐藏 B. 虚基类技术或类名来限定~~

~~C. 虚基类技术 D. 虚基类技术或同名隐藏~~

（ B ）4. 执行完语句（a=30; b=a++; c=++a;）后，a、 b 、c 三变量的值各为：（ ）。

A. a:30 b:31 c:32 B. a:32 b:30 c:32

C. a:32 b:30 c:31 D. a:31 b:31 c:31

（ D ）5. 下面（ ） 表达了可以输出一个变量内存单元的地址。

A. ptr1\*ptr2; B. int x,\*ptr=&x;cout<<\*ptr<<endl;

C. int \*ptr ; D. int x,\*ptr=&x; cout<<ptr<<endl;

（ B ）6.函数A的定义为void A(int n, double \*x, double \*y){ ……},为了将函数A中

形参指针对应的值传回主函数，其主函数的调用形式应为（ ）。

A. int main(){int p; double f,t; ……; A(p, f,t);……}

B. int main(){int p; double f,t; ……; A(p, &f,&t);……}

C. int main(){int p; double f,t; ……; A(p, &f,t);……}

D. int main(){int p; double f,t; ……; A(p, f,&t);……}

（ B ）7、经对字符数组char str[]=“I am a student.”初始化后，其字符数组str元

素个数为（ ）。

A. 17 B. 16 C. 14 D. 15

（ A ）8.在下面带缺省形参值函数的声明语句中，正确的是 （ ）。

A. int add(int x, int y = 5, int z = 6);

B. int add(int x = 1, int y = 5, int z);

C. int add(int x = 1, int y, int z = 6);

D. int add(int x = 1, int y, int z );

（ B ）9. 下面答案（ ） 能通过指针输出变量i的值。

A. int i=100, \*ptr=&i; cout<<&i<<endl;

B. int i=100, \*ptr=&i; cout<<\*ptr<<endl;

C. int i=100; int \*ptr; ptr = &i; cout<<ptr<<endl;

D. A、B、C 都不能

~~（ D ）10、关于异常处理不正确的描述是（ ）。~~

~~A. 软件的异常处理功能强弱体现了软件的容错能力的强弱~~

~~B. 异常是由内存空间不足、硬盘上的文件被移动等由系统运行环境造成~~

~~的错误~~

~~C. 异常处理可以保证应用软件在环境条件出现意外或用户操作不当时，~~

~~也让调用者有正确合理的处理办法，不致出现死机~~

~~D．try – catch 是用于抛出异常的语句~~

（ C ）11、假定p为指向double型的指针变量，当前指向地址2000， 则

cout<<p+2的输出结果为（ ）。

A. 2001 B. 2008 C. 2016 D.2015

（ **B** ）12. 假定AB为一个类，则执行 “AB x;”语句时将自动调用该类的( )。

A. 带参构造函数 B. 无参构造函数

C. 拷贝构造函数 D. 赋值重载函数

（ **A** ）13. 假定AB为一个类，则执行 “AB x(a,5);”语句时将自动调用该类的( )。

A. 带参构造函数 B. 无参构造函数

C. 拷贝构造函数 D. 赋值重载函数

（ **D** ）14. 假定AB为一个类，则执行 “AB \*s=new AB(a,5);”语句时得到的一个动 态对象为（ ）。

A. s B. s->a C. s.a D. \*s

（ **D** ）15. 假定AB为一个类，则执行 “AB r1=r2;”语句时将自动调用该类的( )。

A. 无参构造函数 B. 带参构造函数 C. 赋值重载函数 D. 拷贝构造函数

（ **B** ）16. 若需要使类中的一个指针成员指向一块动态存储空间，则通常在( )函数中完成。

A. 析构 B. 构造 C. 任一成员 D. 友元

（ **A** ）17. 当类中的一个整型指针成员指向一块具有n\*sizeof(int)大小的存储空间时，它最多能够存储( )个整数。

A. n B. n+1 C. n-1 D. 1

（ **C** ）18. 假定一个类的构造函数为 “A(int aa, int bb) {a=aa; b=aa\*bb ;}” ，则执行 “A x(4,5);”语句后，x.a和x.b的值分别为( )。

A. 4和5 B. 5和4 C. 4和20 D. 20和5

（ D ）19. 假定一个类的构造函数为 “A(int aa=1, int bb=0) {a=aa; b=bb;}”，则执行 “A x(4);”语句后，x.a和x.b的值分别为( )。

A. 1和0 B. 1和4 C. 4和1 D. 4和0

（ B ）20. 假定AB为一个类，则( )为该类的拷贝构造函数的原型说明。

A. AB(AB x); B. AB(AB& x);

C. void AB(AB& x); D. AB(int x);

（ C ）21.假定一个类的构造函数为 “B(int ax, int bx): a(ax), b(bx) {}”，执行 “B x(1,2),y(3,4);x=y;”语句序列后x.a的值为( )。

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

（ B ）22. 类族中定义在不同类中的同名成员函数的多态行为属于（ ）

A. 重载多态 B. 包含多态

C. 参数多态 D. 强制多态

（ A ）23.在下面带缺省形参值函数的声明语句中，正确的是 （ ）。

A. int add(int x, int y = 5, int z = 6);

B. int add(int x = 1, int y = 5, int z);

C. int add(int x = 1, int y, int z = 6);

D. int add(int x = 1, int y, int z );

（ B ）24.下面答案（ ） 能通过指针输出变量i的值。

A. int i=100, \*ptr=&i; cout<<&i<<endl;

B. int i=100, \*ptr=&i; cout<<\*ptr<<endl;

C. int i=100; int \*ptr; ptr = &i; cout<<ptr<<endl;

D. A、B、C 都不能

25.以下叙述中正确的是  **C**

A）C语言比其他语言高级

B）C语言可以不用编译就能被计算机识别执行

C）C语言以接近英语国家的自然语言和数学语言作为语言的表达形式

D）C语言出现的最晚，具有其他语言的一切优点

26.关于 C++与 C 语言的关系的描述中，错误的是  **D**

A）C 语言是 C++的一个子集 B）C 语言与 C++是兼容的

C）C++对 C 语言进行了一些改进 D）C++和 C 语言都是面向对象的

27.以下叙述中正确的是 **A**

A）构成C程序的基本单位是函数

B）可以在一个函数中定义另一个函数

C）main（）函数必须放在其他函数之前

D）所有被调用的函数一定要在调用之前进行定义

28.C语言中最简单的数据类型包括  **B**  p.20

A）整型、实型、逻辑型 B）整型、实型、字符型

C）整型、字符型、逻辑型 D）字符型、实型、逻辑型

29.设变量a是int型，f是float型，i是double型，则表达式10+′a′+i\*f值的数据类型为  **C**

A）int B）float C）double D）不确定

30.以下不正确的叙述是 **D**  p.64

A）在C程序中，逗号运算符的优先级最低

B）在C程序中，APH和aph是两个不同的变量

C）若a和b类型相同，在计算了赋值表达式a=b后b中的值将放入a中，而b中的值不变

D）当从键盘输入数据时，对于整型变量只能输入整型数值，对于实型变量只能输入实型数值

31.已知int i,a;执行语句i=（a=3,a++,- -a,a+4,a+5,++a）;后，变量i的值为 **C**  (p.64)。

A）2 B）3 C）4 D）5

32.在C语言中，char型数据在内存中的存储形式是 **D**

A）补码 B）反码 C）原码 D）ASCII码

33.若有运算符<<,sizeof,^,&=,则它们按优先级由高至低的正确排列次序是 B (p.65)

A）sizeof,&=,<<,^ B）sizeof,<<,^,&=

C）^,<<,sizeof,&= D）<<,^,&=,sizeof

34.x，y，z被定义为int型变量，若从键盘给x，y，z输入数据，正确的输入语句是  **B**

A）INPUT x、y、z; B）scanf（"%d%d%d",&x,&y,&z）;

C）scanf（"%d%d%d",x,y,z） D）read（"%d%d%d",&x,&y,&z）;

35.若执行下述程序时，若从键盘输入6和8时，结果为  **B**

Main()

{

int a,b,s;

scanf（"%d%d",&a,&b）;

s=a;

if（a<b）

s=b;

s\*=s;

printf（"%d",s）;

}

A）36 B）64 C）48 D）以上都不对

36. 对下Ⅰ，Ⅱ两个语句描述正确的是  **A**  p.85-93

Ⅰ.while（1） Ⅱ.for（;;）

A）都是无限循环 B）Ⅰ是无限循环，Ⅱ错误

C）Ⅰ循环一次，Ⅱ错误 D）以上答案都错

37.下列说法中错误的是  **A**

A）只能在循环体内使用break语句

B）在循环体内使用break语句可以使流程跳出本层循环体，从而提前结束本层循环

C）在while和do…while循环中，continue语句并没有使整个循环终止

D）continue的作用是结束本次循环，即跳过本次循环体中余下尚未执行的语句，接着再一次进行循环判断

38.在C语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型允许是  **C**

A）整型常量 B）整型表达式

C）整型常量或整型表达式 D）任何类型的表达式

39.执行下面的程序段后，变量k中的值为 **A**

int k=3, s[2];

s[0]=k; k=s[1]\*10;

A）不定值 B）33 C）30 D）10

40.定义如下变量和数组：

int k;

int a［3］［3］={9,8,7,6,5,4,3,2,1};

则下面语句的输出结果是 **B**

for（k=0;k<3;k++）printf（"%d",a［k］［k］）;

A）7 5 3 B）9 5 1 C）9 6 3 D）7 4 1

41.以下正确的函数头定义形式是  **A**

A）double fun（int x,int y） B）double fun（int x;int y）

C）double fun（int x,int y）; D）double fun（int x,y）;

42.以下正确的说法是 **C**

A）定义函数时，形参的类型说明可以放在函数体内

B）return后边的值不能为表达式

C）如果函数值的类型与返回值类型不一致，以函数值类型为准

D）如果形参与实参类型不一致，以实参类型为准

43.以下程序有语法错误，有关错误原因的正确说法是 **C**  p.133

main（）

{

int G=5,k;

void prt\_char（）;

...

k=prt\_char（G）;

...

}

A）语句 void prt\_char（）;有错，它是函数调用语句，不能用void说明

B）变量名不能使用大写字母

C）函数说明和函数调用语句之间有矛盾

D）函数名不能使用下划线

44.有以下程序

float fun（int x,int y）

{

return（x+y）;

}

main（）

{

int a=2,b=5,c=8;

printf（"%3.0f＼n",fun（（int）fun（a+c,b）,a-c））;

}

程序运行后的输出结果是 **D**

A）编译出错 B）9 C）21 D）9.0

45.若有下面的程序段：

char s［］="china";char \*p; p=s;

则下列叙述正确的是 **D**

A）s和p完全相同

B）数组s中的内容和指针变量p中的内容相等

C）s数组长度和p所指向的字符串长度相等 D）\*p与s［0］相等

46.若有语句int \*point,a=4;和 point=&a;下面均代表地址的一组选项是 **D**

A）a,point,\*&a B）&\*a,&a,\*point

C）\*&point,\*point,&a D）&a,&\*point,point

47.已定义以下函数

fun（char \*p2, char \*p1）

{

while（（\*p2=\*p1）!='＼0'）{p1++;p2++;}

}

函数的功能是 **A**

A）将p1所指字符串复制到p2所指内存空间

B）将p1所指字符串的地址赋给指针p2

C）对p1和p2两个指针所指字符串进行比较

D）检查p1和p2两个指针所指字符串中是否有'＼0'

48.设有定义：int n=0,\*p=&n,\*\*q=&p,则下列选项中正确的赋值语句是  **D**

A）p=1； B）\*q=2; C）q=p; D）\*p=5;

49.当说明一个结构体变量时系统分配给它的内存是 **A**

A）各成员所需内存量的总和 B）结构中第一个成员所需内存量

C）成员中占内存量最大者所需的容量 D）结构中最后一个成员所需内存量

50.设有以下说明语句  **B**

typedef struct

{ int n;

char ch［8］;

} PER;

则下面叙述中正确的是 **B**

A）PER 是结构体变量名 B）PER是结构体类型名

C）typedef struct 是结构体类型 D）struct 是结构体类型名

51.已知有如下定义：struct a{char x; double y;}data,\*t;,若有t=&data，则对data中的成员的正确引用是 **B**

A）（\*t）.data.x B）（\*t）.x C）t->data.x D）t.data.x

52. 在声明类时，下面的说法正确的是 **C**

A)可以在类的声明中给数据成员赋初值

B) 数据成员的数据类型可以是 register

C) private，public，protected 可以按任意顺序出现

D)没有用 private，public，protected 定义的数据成员是公有成员

53. 下面对静态数据成员的描述中,正确的是  **C**

A）类的不同对象有不同的静态数据成员值

B）类的每个对象都有自己的静态数据成员

C）静态数据成员是类的所有对象共享的数据

D）静态数据成员不能通过类的对象调用

54. 派生类的对象对它的基类成员中  **A**  是可以访问的。

A）公有继承的公有成员 B）公有继承的私有成员

C）公有继承的保护成员 D）私有继承的公有成员

--

55．C语言程序从 C 开始执行。

A) 程序中第一条可执行语句    B) 程序中第一个函数

  C) 程序中的main函数       D) 包含文件中的第一个函数

56. 系统默认的C语言源程序扩展名为.C,需经过 C 之后,生成.exe文件,才能运行｡

A) 编辑､编译 B )编辑､连接 C) 编译､连接 D) 编辑､改错

57. 下列C语言用户标识符中合法的是( B )。

A、\*y B、sum C、int D、%5f

58. 以下选项中合法的用户标识符是 B

A) long B) \_2Test C) 3Dmax D) A.dat

59.下列表达式中， D 是正确的C语言字符常量。

A)”x” B)e3 C)”COMPUTER” D)’#’

60. 已定义c为字符型变量，则下列语句中正确的是 （ C ）

A）c='97' B）c="97" C）c=‘a’ D）c="a"

61．在C语言中，字符型数据所占的内存空间是( C )

A)2个字节 B) 4字节 C) 1字节 D)由用户自定义

\*62. 若有以下类型说明语句：char a；int b; float c; double d; 则表达式a\*b+d-c的结果类型为( D )

A)float B) char C) int D)double

63．若int x=2,y=3,z=4 则表达式x<z?y:z的结果是( B ).

A)4 B)3 C)2 D)0 E)1

64. 已知int x=5,y=5,z=5；执行语句x%=y+z；后，x的值是( C )

A .0 B. 1 C. 5 D. 6

65. 表示关系x<=y<=z的c语言表达式为 A

A) (x<=y)&&(y<=z) B) (x<=y)AND(y<=z)

C) (x<=y<=z) D) (x<=y)&(y<=z)

66. C语言对嵌套if语句的规定是：else语句总是与（ D ）配对。

A) 其之前最近的if B) 第一个if

C) 缩进位置相同的if D) 其之前最近的且尚未配对的if

67. 以下程序段的输出结果是（ B ）

int a=10,b=50,c=30；

if(a>b)

a=b；

b=c；

c=a；

printf("a=%2d b=%2d c=%2d\n",a,b,c)；

A) a=10 b=50 c=10 B) a=10 b=30 c=10

C) a=50 b=30 c=10 D) a=50 b=30 c=50

68.若有“int a=1,x=1;”,则循环语句“while(a<10) x++; a++;”的循环执行（A　）

A.无限次　　　　 B.不确定次　　　　C.10次　　　　　　D.9次

69. break语句不能出现在（ D　）语句中

A. switch B.for C. while D. if…else

70.设x和y均为int型变量，则执行以下的循环后，y的值为（ D　）。

for(y=1,x=1;y<=50;y++)

{

if(x>=0) break;

if(x%2==1) {x+=5;continue;}

x-=3;

}

A.2 B.4 C.6 D.1

71.以下能对一维数组a进行初始化的语句是: ( C )

A. int a[5]=(0,1,2,3,4,) B. int a(5)={}

C. int a[3]={0,1,2} D. int a{5}={10\*1}

72.若有以下数组说明，则i=10;a[a[i]]元素数值是（ B　）。

int a[12]={1,4,7,10,2,5,8,11,3,6,9,12};

A.10 B.9 C.6 D.5

73.以下定义语句中，错误的是 ( C )

A) int a[]={1,2}; B) char \*a;

C) char s[10]=“test”; D) int n=5,a[n];

74.C语言中函数返回值的类型是由 A 决定的.

A)函数定义时指定的类型 B) return语句中的表达式类型

C) 调用该函数时的实参的数据类型 D) 形参的数据类型

75.以下叙述中正确的是 A

A) 构成C程序的基本单位是函数

B) 可以在一个函数中定义另一个函数

C) main()函数必须放在其它函数之前

D) 所有被调用的函数一定要在调用之前进行定义

76.用数组名作为函数调用时的实参时，传递给形参的是 A 。

A)数组首地址 B)数组第一个元素的值

C)数组全部元素的值 D)数组元素的个数

77. 在C语言中，表示静态存储类别的关键字是: （ C ）

A) auto B) register C) static D) extern

78. 语句int \*p;说明了 C 。

A)p是指向一维数组的指针

B)p是指向函数的指针,该函数返回一int型数据

C)p是指向int型数据的指针

D)p是函数名,该函数返回一指向int型数据的指针

79.若x是整型变量，pb是基类型为整型的指针变量，则正确的赋值表达式是( A )

A) pb=&x B) pb=x C) \*pb=&x D) \*pb=\*x

80． 若有说明：int n=2,\*p=&n,\*q=p,则以下非法的赋值语句是: （　D ）

A）p=q B）\*p=\*q C）n=\*q D）p=n

81. 若有以下说明:

int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},\*p=a;

则数值为4的表达式是( C )

A) \*p+4 B) \*(p+4) C) \*(p+3) D) p+3

82. 在函数调用时，以下说法正确的是（ B　）

　A.函数调用后必须带回返回值

　B.实际参数和形式参数可以同名

　C.函数间的数据传递不可以使用全局变量

　D.主调函数和被调函数总是在同一个文件里

83. 假定AB为一个类，则( B )为该类的拷贝构造函数的原型说明。

A. AB(AB x); B. AB(AB& x); C. void AB(AB& x); D. AB(int x);

84. 假定一个类的构造函数为 “A(int aa=1, int bb=0) {a=aa; b=bb;}”，则执行 “A x(4);”语句后，x.a和x.b的值分别为( D )。

A. 1和0 B. 1和4 C. 4和1 D. 4和0

1. **填空题(每题1分，共20分)**
2. 在C++中，函数的参数有两种传递方式，它们是值传递和 地址或指针或引用传递 。
3. 当一个成员函数被调用时，该成员函数的 \_\_this指针\_\_ 指向调用它的对象。
4. 在基类和派生类中，派生类可以定义其基类中不具备的数据和操作。对两个有相同名字的数据成员进行访问时，如果没有 \_\_作用域分隔符限定时\_\_ ，对此数据成员的访问将出现歧义。
5. 拷贝构造函数使用 \_\_\_引用\_\_\_ 作为参数初始化创建中的对象。
6. 在公有继承的情况下，基类数据成员在派生类中的访问权限 \_\_保持不变\_\_\_。
7. 描述命题"A小于B或小于C"的表达式为 \_\_\_\_A<B||A<C\_\_。
8. 静态数据成员的一个拷贝被类的所有对象\_\_共享\_\_。
9. 为了避免可能出现的歧义，C++对if…else语句配对规则规定为：else总是与\_最近的if\_配对。
10. 面向对象的程序设计有四大特征，它们是抽象、\_\_封装\_\_、继承、\_\_\_多态\_\_\_。
11. 若有定义：int a=7;float x=2.5,y=4.7;则表达式x+a%3\*（int）（x+y）%2/4的值是 \_\_2.500000\_\_\_
12. 假设整型变量a,b,c的值均为5，则表达式a+++b+++c++的值为\_\_\_15\_\_\_
13. C++语言提供的 \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 机制允许一个派生类继承多个基类，即使这些基类是相互无关的。

答案：多重继承“

1. C++语言支持的两种多态性分别是编译时的多态性和 \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 的多态性

答案：运行时

14. 有：int w=7, x=12, y=3, m; 执行下面语句后m的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

m=(w>x)?w:x;

m=(m>y)?m:y;

答案: 12

15. 若int i=10; 执行下列程序后，变量i的正确结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。P.84

switch ( i )

{ case 9: i+=1;

case 10: i+=1;

case 11: i+=1;

default : i+=1; }

答案：13

16. 下面程序段执行后的结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

int sum=0, n=10;

do { sum=sum+n;

n++; }

while(n<10)

printf(“%d,%d”,sum,n)

答案：10,11

17. 有如下程序，该程序的输出的结果是

int func(int a,int b)

{

return(a+b);

}

main()

{

int x=2,y=x,z=8,r;

r=func(func(x,y),func(y,z));

printf(“%d\n”,r);

}

答案：14

18.设x和y均为int型变量，则执行以下的循环后，y的值为\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

for(y=1,x=1;y<=50;y++)

{

if(x>=0) break;

if(x%2==1) {x+=5;continue;}

x-=3;

}

答案：1

19.设有如下定义：p.173

struct sk

{

int a;

float b;

}data;

int \*p;

若要使P指向data中的a域，正确的赋值语句是p=\_\_\_\_\_\_\_\_;

答案：&data.a

20. 结构化程序设计包含三种基本结构：顺序、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_。

答案：选择、循环。

21. 请读程序,输出结果为\_\_\_\_\_\_\_。P.155

#include<stdio.h>

int a[]={2,4,6,8};

main()

{

int i,b[4];

int \*p=a;

for(i=0;i<4;i++) {b[i]=\*p；p++;}

printf("%d\n",b[2]);

}

答案：6

22. 以下程序输出的结果是（请不要忽略标点符号）\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

void fa (int x = 5,int y = 6) {

cout<< x + y<<”,”;

}

int main() {

fa(10,20);

fa(10);

fa();

}

答案：30,16,11

三、**判断题（每题1分，28题、共28分** ）

（√ ）1、函数重载是指两个以上的函数取名相同，形参个数可能不同或形参的类型不同的函数。

（× ）2、 全局变量的作用域是始于程序开始、止于程序终止，而且总是可见的。

（× ）3、 经过深复制后，复制前后两个指针指向同一内存地址，没有形成真正的副本。

（√ ）4、如果SS类中数据成员count被声明为static int count, 则count只能通过int SS::count=0; 来初始化。

（× ）5、 类B是类A的友元类，类C是类B的友元类，所以类C也是类A的友元类。

（√ ）6、多态是指操作接口具有表现多种形态的能力，即能根据操作环境的不同采用不同的处理方式。

（ √ ）7、在函数的参数传递中值传递与引用传递的区别是：前者是单向传递，而后者是双向的，因为形参成为实参的一个别名。

（ × ）8、指针型函数与指向函数的指针是两个相同的概念。

（ × ）9、通过继承与派生，派生的新类仅能吸收基类与加入自已的新特性（数据成员与函数成员）。

（ × ）10、可以用C++提供的基本运算符如（+、-、\*）对两个复数进行运算。

（√ ）11、pa是指向数组a[10]的指针，a[i]🡨🡪 \*(pa+i)🡨🡪 \*(a+i)🡨🡪 pa[i]都是等价的。

（√ ）12、如果想通过转义字符序列获得一个“回车换行符”，应该使用“cout<<“\n”;”来得到。

（√ ）13、静态数据成员由所有该类的对象共同维护和使用，从而实现了同一类不同对象间的数据共享。

（√ ）14、派生类生成过程中，如果改造基类中的函数成员与基类某函数成员有同名、同参数情况，则派生类中的新成员就覆盖外层同名成员函数。

（**×** ）15、C语言中的标识符只能由字母，数字和下划线三种字符组成，且第一个字符可以是字母，数字和下划线中任一字符。错，必须为字母或下划线。

（**√** ）16、C语言中，%= 的运算对象必须是整型。P.51

（**√** ）17、设变量a是int型，f是float型，i是double型，则表达式10+′a′+i\*f值的数据类型为double。

（**×** ）18、调用gets和puts函数时，必须包含的头文件是stdlib.h。错，必须包含stdio.h

（**√** ）19、C语言中 while 和do-while循环的主要区别是do-while的循环体至少无条件执行一次。

（**×** ）20、关于C语言字符数组，可以在赋值语句中通过赋值运算符“=”对字符数组整体赋值。错，对于字符而言，要赋值就要采用strcpy（s1，s2）这个函数。赋值运算符“=”只能进行初始化操作。

（**√** ）21、数组一旦定义之后，其在内存中所占字节数是固定的，和数组内部的数据多少无关。

（**√** ）22、在宏替换中，替换文本中不可以包含已经定义过的宏。

（**√** ）23、当调用函数时，实参是一个数组名，则向函数传递的是数组的首地址。

（**√** ）24、C语言结构体类型变量在程序运行期间所有的成员一直驻留在内存中。

(**√** ) 25、 C 语言标准格式输入函数 scanf() 的参数表中要使用变量的地址值。

（**√** ）26、函数重载是指两个以上的函数取名相同，形参个数可能不同或形参的类型不同的函数。

（**×**）27、全局变量的作用域是始于程序开始、止于程序终止，而且总是可见的。

（**×**）28、经过深复制后，复制前后两个指针指向同一内存地址，没有形成真正的副本。

（**√** ）29、如果SS类中数据成员count被声明为static int count, 则count只能通过int SS::count=0; 来初始化。P.221-222

（**√** ）30、多态是指操作接口具有表现多种形态的能力，即能根据操作环境的不同采用不同的处理方式。

（ **√**）31、在函数的参数传递中值传递与引用传递的区别是：前者是单向传递，而后者是双向的，因为形参成为实参的一个别名。

（ **×**）32、指针型函数与指向函数的指针是两个相同的概念。

（ **×**）33、通过继承与派生，派生的新类仅能吸收基类与加入自已的新特性（数据成员与函数成员）。

（ **×**）34、可以用C++提供的基本运算符如（+、-、\*）直接对两个复数类对象进行运算。

**四、程序填空题（每题2分，16题、共32分）**

1. 下面程序的功能是把316表示为两个加数的和，使两个加数分别能被13和11整除，请填空。

#include <stdio.h>

Main()

{

int i=0,j,k;

do{ i++; k=316-13\*i; }while（\_\_\_ k%11\_\_\_\_\_）;

j=k/11;

printf（"316=13\*%d+11\*%d",i,j）;

}

1. 阅读如下程序段，则程序在先后输入love和china后，输出结果是 \_love \_

#include <stdio.h>

#include <string.h>

Main()

{

char a［30］,b［30］;

int k;

gets(a);

gets(b);

k=strcmp(a,b);

if(k>0） puts(a);

else if(k<0) puts(b);

}

1. 下面程序是指从终端读入的20个字符放入字符数组中，数组的最后一个值设置为 ‘\0’ 然后利用指针变量输出上述字符串，请填空。（本题有2个空，共4分）

#include <stdio.h>

Main()

{

int i; char s［21］,\*p;

for （i=0；i<20；i++）

s［i］=getchar();

s［i］= \_\_\_\_\_\_\_\_ ;

p = s

while(\*p) putchar( \_\_\_\_\_\_\_ );

}

答案: ‘\0’ 答案: \*p++

1. 有以下程序

float fun（int x,int y）

{

return（x+y）;

}

main（）

{

int a=2,b=5,c=8;

printf（"%3.0f＼n",fun（（int）fun（a+c,b）,a-c））;

}

程序运行后的输出结果是 \_\_\_\_\_\_\_\_\_

答案: 9

1. 阅读下列程序，则程序的输出结果为 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include "stdio.h"

struct ty

{

int data;

char c;

};

main（）

{

struct ty a={30,′x′};

fun（a）;

printf（"%d%c",a.data,a.c）;

}

fun（struct ty b）

{

b.data=20;

b.c=′y′;

}

答案: 30x