**第1章：概述**

C程序从编写到运行过程

C程序的执行（函数调用）顺序

**第2章：基本数据类型**

字符型、整性、浮点型的用法

8进制、十六进制、字符常量、科学记数法的表示方法

标识符的命名规则

printf()、scanf()、putchar()、getchar()、ptus()、gets()的常规用法

**第3章：运算符与表达式**

C语言常用运算符及表达式

复合赋值运算符

复合表达式的运算顺序

**第4章：结构化程序设计**

if语句的条件判断

switch语句的特点

while语句与do-while语句的区别

for语句的用法

break语句与continue语句的用法

**第5章：数组**

一维数组的定义

一维数组元素的引用

一维数组的初始化

一维数组的传递

一维数组与二维数组的区别

定义指向数组的指针

**第6章：函数**

函数原型

嵌套调用与递归调用

参数传递

renturn语句

**第7章：指针**

指针变量与一维数组名的区别

指向变量或元素的指针作参数的函数调用

**第8章：自定义数据类型**

结构体、共用体、枚举类型的区别

**第10章：类与对象**

C++语言与C语言的若干区别

构造函数和析构函数

公有、私有与保护三种访问级别的区别

**第11章：数据的共享和保护**

作用域与可见性

静态成员的特点

常成员的特点

友元的特点

**第12章：继承和派生**

基类成员访问权限在派生类中的相应变化

派生类对象调用构造函数的顺序

**第13章：多态性**

虚函数与函数重载的用法和区别

允许重载的运算符

**编程范围：**

不包含指向数组的指针与面向对象部分。