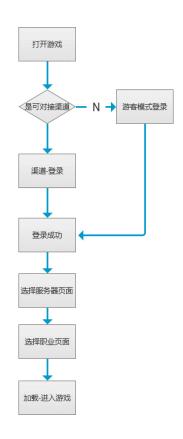
H5 游戏-幻境之旅

需求文档

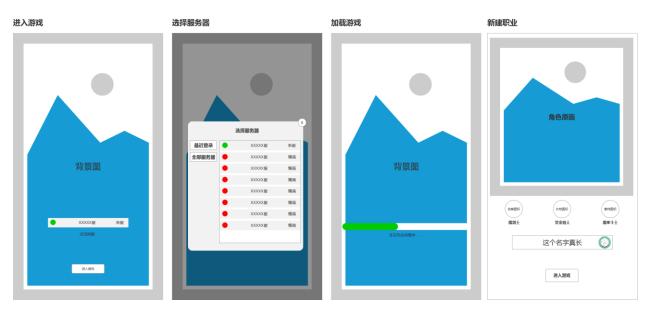
编写人	日期	版本
茹桐	2018-02-03	1.0
茹桐	2018-02-08	1.1

一.进入游戏

1. 流程图



2. 原型图



登录 注册

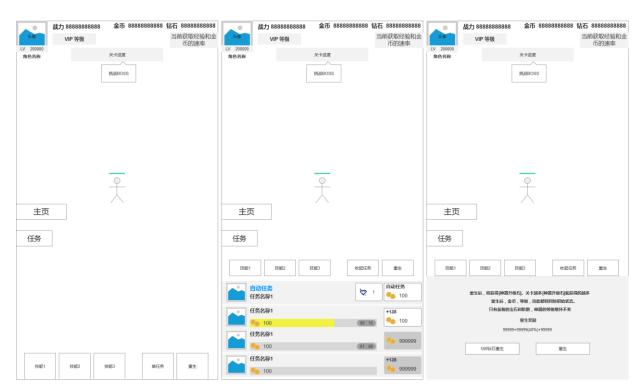




- 1. 进入游戏到第一个页面;
- 2. 服务器:如果玩家登陆过,则自动切到玩家最后登录的服务器;如果没有登陆过,自 动切到最新开服的服务器;
- 3. 点击换服:点击弹出选择服务器框,选择完服务器。判断玩家是否在该服务器有角色;如果有,则直接进入游戏;如果没有,则进入到新建职业页面;
- 4. 新建职业:点击职业图标按钮,图标和角色原画同时展示对应的内容;
- 5. 角色名称:点击输入;点击骰子,进行随机;支持:中英文,符号数字(特殊符号不行);长度限制在1-6个中国字;

二.冒险页

1. 冒险页



- 1. 头像:前期,直接获取玩家选择的职业图标;
- 2. 等级:显示当前等级;背景色为经验进度条的形式;
- 3. 角色名称:显示角色名称;
- 4. 战力:显示当前总战力;整数
- 5. 金币:显示当前拥有的总金币数;整数
- 6. 钻石:显示当前拥有的钻石数:整数;(充值按钮, 在钻石框的右侧);
- 7. VIP 等级:显示当前 VIP 等级; 0 则显示 0
- 8. 当前获取经验和金币的效率:显示当前总获取经验和金币的效率;(XXX 金币/时 XXX 经验 /时) --金币和经验由图标显示;
- 9. 关卡进度:共显示 5 个关卡进度,最中间的为 N, 依次为 N-2, N-1, N, N+1, N+2;
- 10. 当挑战 BOSS 条件达成时,显示出"挑战 BOSS"按钮。点击进入挑战 BOSS 页面;
- 11. 主页:点击主页,进入到主页;
- 12. 任务:显示当前的主线任务。如果任务已完成,点击则获取任务奖励,并且切换到下 一个任务内容;
- 13. 技能 1, 技能 2:需要手动点击释放,点击完成释放后,走 CD 动画;
- 14. 技能 3: 该技能,满怒自动释放;释放完毕后,显示 CD 动画;
- 15. 做任务:点击从下向上滑出任务面板;
- 16. 重生:点击切换到重生面板

重生后,将获得[神器升级石]。关卡越多[神器升级石]就获得的越多 重生后,金币,等级,技能都将回复初始状态。 只有装备的宝石和阶数,神器的等级维持不变

重生奖励

99999+99999(40%)+99999

500钻石重生

重生

① 涅槃奖励:根据数值来定;

② 钻石重生:点击弹出确认花费钻石的提示框;

③ 普通重生:点击弹出确认重生的提示框;

④ 收起任务:点击面板向下滑动隐藏

2. 小任务面板



- 1. 自动任务:当某个任务开启后,需要钻石或金币即可进行自动任务;系统自动按照 CD 执行;
- 2. 第一行:改行显示的是可以进行自动任务的任务;如果当前任务已开通,则切换到下一个未开启自动任务的已开启的任务;如果没有已开启的任务,则也显示下一个任务,2个按钮都变灰,不可点;
- 3. 消耗钻石开启自动任务:点击后,即消耗当前任务需要的钻石数量,进行自动任务;
- 4. 消耗金币开启自动任务:点击后,即消耗当前任务需要的金币数量,进行自动任务;
- 5. 任务图标:点击图标进行一次任务,即,在 CD 时间内获取一次金币;
- 6. 右面升级按钮:最上面的显示下一级增加的获取金币量;下面显示的是升级消耗的金币数;点击一次,升级一次;金币不够,则置灰;

三.主页面

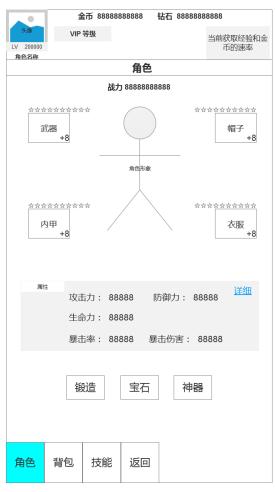


- 1. 顶部信息,和前面显示的规则一样;(包括关卡进度那里,能挑战 BOSS。则显示出来)
- 2. 充值图标区:显示所有关于充值相关的活动图标,例如:首充,超值月卡,累计消费, 累计充值,成长基金等;
- 3. 活动图标区:显示所有活动图标,例如:签到,7日礼,在线奖励,新服冲榜等;
- 4. PVE 副本:点击弹出 PVE 副本列表页;
- 5. 竞技场 PVP:点击进入竞技场页面;
- 6. 排行榜:点击查看 排行榜;
- 7. 商城:点击打开商城页面;
- 8. 邮件:点击弹出邮件列表页;有新邮件,要有红点标注;
- 9. 公告:点击弹出公告页面;要有小红点
- 10. 任务:点击打开任务页面;要有小红点
- 11. 信息:点击弹出信息页面;
- 12. 角色:点击打开角色页面;
- 13. 冒险:点击进入冒险页面;
- 14. 技能:点击打开神器页面;
- 15. 成就:点击打开成就页面;
- 16. 角色小红点:当角色内有可更换装备,新装备时显示小红点;当锻造,宝石,神器,有小红点时,显示小红点;没有则不显示;
- 17. 技能小红点:当有新技能或可升级技能时,显示小红点;没有则不显示;
- 18. 成就小红点: 当有成就奖励可领取时, 显示小红点;

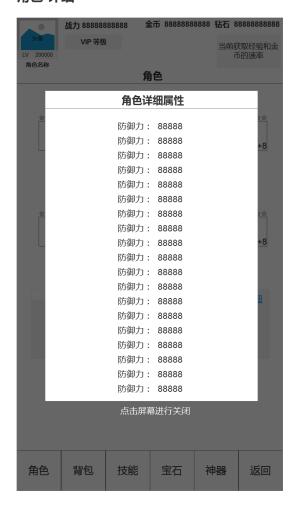
四.角色

4.1 角色信息

角色



角色-详细

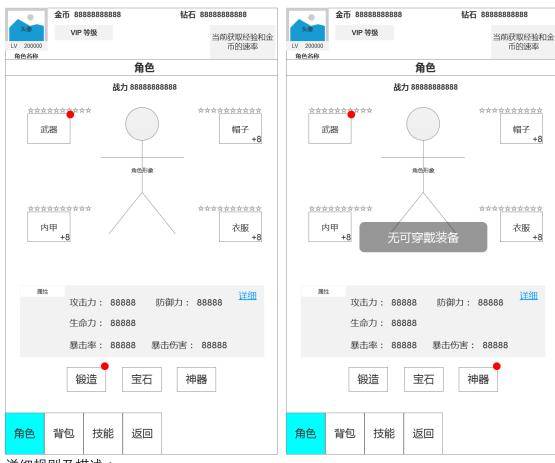


- 1. 点击角色来到该页面;顶部信息,和之前一样;
- 2. 上部:显示装备信息和角色形象;升星信息:升到几星,显示几星;强化信息:显示在 装备图标的右下角,强化几就显示+几(如图所示);长按显示装备名称;
- 3. 属性:显示玩家的重要属性值;如图所示;
- 4. 详细:点击弹出"角色详细属性"。如右图所示;显示角色所有信息
- 5. 角色详细属性:点击屏幕任意地方关闭该页面;
- 6. 所有长按的显示信息,松开即消失;

4.2.1 更换装备

角色-有可换装备

角色-无穿戴装备提示

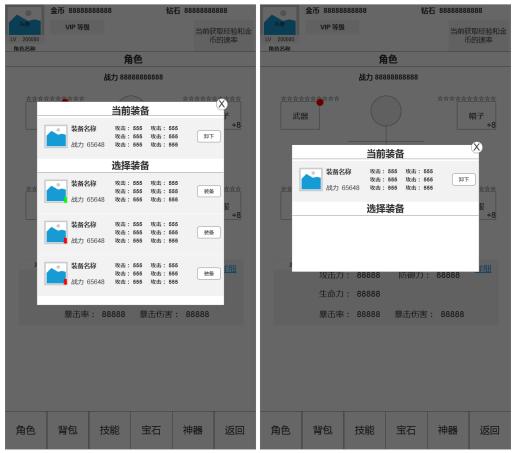


- 1. 点击角色页面来到改页;
- 2. 有更可换装备:如果某部位在背包里有可更换装备,且战力评分比当前装备的评分高,则在部位右上角标红。如图所示;点击弹出选择装备页面;
- 3. 无可穿戴装备:如果背包里没有任何一件是该部位的装备,点击则提示"无可穿戴装备";
- 4. 锻造:点击进入到锻造页面(装备强化升阶);当有装备可进行强化或升阶时,显示小红点;反之,则没有;
- 5. 宝石:点击进入宝石页面;当有宝石可镶嵌或有更好的宝石可替换时,显示小红点; 反之,则没有;
- 6. 神器:点击进入神器页面;当有神器可激活,或可升级时,显示小红点;反之,则没有;
- 7. 角色:点击进入角色页面;
- 8. 背包:点击进入背包页面;
- 9. 技能:点击进入技能页面;
- 10. 返回:点击返回上一页;

4.2.2 选择更换装备

角色-更换装备

角色-卸下装备



- 1. 点击可更换装备的部位,弹出更换装备页面;
- 2. 当前装备:显示当前已装备的装备信息;
- 3. 装备信息:显示装备图标,名称,战力,以及属性;
- 4. 卸下:点击卸下当前已装备的装备,且关闭该弹窗;
- 5. 选择装备:根据用户点击选择的部位,从装备背包里筛选出该部位的所有装备,且按 战力从高到底,自上而下的排列;
- 6. 战力对比:如果背包里的装备比当前装备战力高,则显示绿色箭头,反之显示红箭头 向下;
- 7. 装备:点击装备该件装备。且关闭该页面;
- 8. 如果背包里没有装备,则如右图所示;选择装备栏为空;
- 9. 关闭:点击右上角关闭该页面;

五.背包熔炼

5.1 背包



- 1. 点击背包来到该页面;背包共有3个选项卡:装备,物品,宝石
- 2. 装备:点击装备,切换到装备背包;显示所拥有的装备;按获取顺序进行排列,越新获取的排在越前面;品质越高的排在越前面;显示装备图标和信息;
- 3. 装备-熔炼:点击进入熔炼页面;
- 4. 物品:点击物品:切换到物品背包;显示所拥有的物品信息;按获取顺序进行排列, 越新获取的排在越前面;
- 5. 宝石:点击宝石:切换到宝石背包;显示所拥有的宝石信息;按获取顺序进行排列, 越新获取的排在越前面;
- 6. 装备信息:点击某件装备显示装备信息。信息包括装备名称,图标,战力,部位,等级,品质,属性等;
- 7. 物品信息:点击某个物品,显示物品信息;信息包括物品名称,图标,基础信息,描述等信息;
- 8. 宝石信息:点击某个宝石,显示宝石信息:包括宝石名称,图标,颜色,加成属性等信息;

5.2 熔炼

熔炼



熔炼-熔炼完成



- 1. 点击背包-装备里的熔炼,来到该页面;
- 2. 上面筛选出可进行熔炼的所有装备;点击可选择几件装备进行熔炼,再次点击取消勾选;
- 3. 自动:点击勾选。自动选择所有比已装备的装备战力底的所有装备;
- 4. 蓝色:点击勾选。自动选择所有蓝色品质装备;
- 5. 紫色:点击勾选。自动选择紫色所有品质装备;
- 6. 升阶石:左面显示当前共有的升阶石总量;右面显示熔炼后的总量;
- 7. 熔炼:当未勾选装备时,熔炼按钮不可按,置灰。只有当勾选装备后,才变成亮的。 点击进行熔炼,播放熔炼特效,且获得材料;刷新可熔炼装备数据。

六.锻造

6.1装备强化

装备-强化

装备-强化成功



- 1. 点击锻造,来到此页面;
- 2. 上部是进行按部位选择来进行强化或升阶;展示的是部位信息。比如:武器:显示武器图标,以及升阶信息和强化信息;
- 3. 武器,头盔,胸甲,内甲:点击进行强化,下面的信息随之切换;
- 4. 强化:显示装备图标;
- 5. 当前强化:显示当前强化等级和属性信息;
- 6. 下级强化:显示下一级强化等级和属性信息;
- 7. 强化 5 次:显示强化 5 次消耗的金币数量;点击进行强化 5 次;如果条件不足,则给出提示;
- 8. 强化 1 次:显示强化一次消耗的金币数量;点击强化一次;如果条件不足,则给出提示;
- 9. 强化成功:播放一个强化成功的特效;
- 10. 小红点:当有满足可强化或可升阶装备时,在"锻造"和"强化"按钮上显示小红点。并且传到角色页面。"角色"按钮也要带有小红点;当没有满足强化条件的装备时,红点消失;

6.2装备升阶

装备-升阶



装备-升阶提示



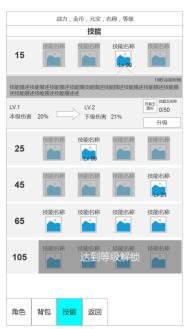
详细规则及描述:

- 1. 点击升阶按钮, 切换到改页;
- 2. 显示升阶等级, 升一级加一个星星;装备图标;
- 3. 本阶属性:显示当前阶层的属性;属性名称要带"资质"2个字。
- 4. 下阶属性:显示升阶一次后的属性;
- 5. 升阶属性奖励:显示阶数奖励信息;
- 6. 升阶:需要升阶的条件,升阶石的数量,和装备的数量;点击进行升阶;
- 7. 数量不足则显示红色, 反之显示绿色;
- 8. 升阶按钮:点击进行一次升阶,成功则播放升阶成功动画;失败,则显示提示"升阶 所需条件不足";
- 9. 小红点:有装备满足升阶条件时,在"锻造"和"升阶"按钮上要有小红点;的速度多少

七.技能

技能-升级成功特效

技能-条件不足







- 1. 点击技能按钮,来到该页面;
- 2.4个技能一行,级别代表是解锁改行技能需要等级;
- 3. 技能选择: 当某一行达到解锁条件时,该行图标全部正常显示;只能 4 选 1,当选择该行某个技能,则其他 3 个技能置灰,表示不可同时选择;选择完成之后,再次点击该行其他技能图标,则切换到其他技能图标;
- 4. 未解锁: 未达到等级,则该行上显示"达到等级解锁";
- 5. 点击选择:某行选择某个技能后,弹出技能升级栏;
- 6. 技能升级栏:显示技能描述和 CD 信息;
- 7. 升级信息:箭头左边显示当前等级的 技能等级,本级属性;右面显示下级的技能等级和下级的属性;
- 8. 技能玉:升级技能需要消耗技能玉。显示技能玉图标,名称,需求的数量;根据升级条件进行显示数量的需求;
- 9. 升级:点击进行升级一次该技能。成功,则播放技能升级成功特效;如果不满足升级条件,则提示"升级所需条件不足";
- 10. 小红点:当技能新解锁或有可升级的时候,在"技能"按钮上显示小红点;且在 "主页面"的角色上也显示小红点;

八.宝石

宝石镶嵌

宝石升级

胸甲

蓝色

紫色

图标

返回

图标 图标

头盔

升级

噩巴

蓝色



- 1. 点击宝石来到该页面;
- 2. 宝石镶嵌是按部位来的。所以换装备是不换掉宝石的。每件相同部位的装备享受同样 的加成属性;
- 3. 武器, 内甲, 胸甲, 头盔:点击这里切换部位, 进行宝石操作;
- 4. 红色宝石槽:只能镶嵌红色宝石;
- 5. 蓝色宝石槽:只能镶嵌蓝色宝石;
- 6. 紫色宝石槽:只能镶嵌紫色宝石;
- 7. 彩色宝石槽:只能镶嵌彩色宝石;
- 8. 宝石库:显示所有宝石,按照等级从高到底排列;向左滑动查看更多;
- 9. 宝石镶嵌:点击拖动宝石到宝石槽,松开即镶嵌成功。如果宝石槽有宝石,则弹出提 示框是否更换;
- 10. 宝石升级: ①在槽位的宝石:点击后弹出提示框(如右图所示),点击升级, 如果升级条件符合,则直接升级成功,给出浮动提示框;如果不符合升级条件,则升 级失败,给出浮动提示框;②在仓库的宝石:点击宝石弹出提示框(如右图所示);效果 和①一样。
- 11. 宝石卸下:在槽位的宝石:点击后弹出提示框,点击卸下,宝石直接被放到宝石仓库 里

九.神器

未获得法宝

已获得法宝



详细规则及描述:

- 1. 点击神器来到该页面;
- 2. 神器名称:显示当前神器的神器名称;
- 3. 神器大图:显示该神器的神器大图,战力,激活状态;
- 4. 永久属性加成:显示当前神器当前强化等级的永久属性加成信息;
- 5. 强化属性加成:显示当前神器当前等级的强化属性加成;满足条件的显示绿色,未满足的显示灰色;
- 6. 激活:如果该神器未激活,则会显示激活选项(包括激活条件,条件的达成程度,激活按钮)点击按钮,如果满足条件,则激活成功,播放激活成功的特效;如果未满足,则激活失败;
- 7. 升级:显示当前升级所需的神器升级石的拥有数量/所需数量,和升级所消耗的金币数量; 点击升级,如果满足条件,则升级成功,播放升级特效。未满足,则升级失败;
- 8. 选择浏览神器:向左滑动查看更多神器,已激活的正常显示,未激活的灰色显示;
- 9. 激活成功的特效:在神器页面的边框闪下金光;神器大图的背景也闪 2-4 下。

十.竞技场

10.1 竞技场页面



- 1. 点击竞技场来到该页面;
- 2. 我的战力:显示我的当前战力;
- 3. 挑战次数:显示当前我剩下的挑战次数;每天最多5次
- 4. 获取次数:点击弹出购买提示;
- 5. 根据我的当前战力。挑选 3 个人来进行挑战;上面的在这 3 人中排名靠前,左面第二,右面第三;
- 6. 换一批:根据当前战力,更换3个人;10秒CD;
- 7. 挑战:判断是否满足挑战次数,满足则进入挑战页面;不满足则提示"挑战次数不足";
- 8. 当前排名:显示当前我的排名;无排名则显示"未上榜";
- 9. 每日奖励:显示当前排名我的每日奖励,没有则2个都为0;
- 10. 排行榜:点击进入排行榜页面;
- 11. 竞技商店:点击进入竞技场商店页面;
- 12. 返回:点击返回上一页;

10.2 竞技场排行榜

竞技场 ^{排行榜}

		ŧ	非行榜	
排名	名称		战斗力	每日奖励
1	玩家名称		234146555	元宝 XXX 竞技币XX
2	玩家名称		234146555	元宝 XXX 竞技币XX
3	玩家名称		234146555	元宝 XXX 竞技币XX
4	玩家名称		234146555	元宝 XXX 竞技币XX
5	玩家名称		234146555	元宝 XXX 竞技币XX
6	玩家名称		234146555	元宝 XXX 竞技币XX
7	玩家名称		234146555	元宝 XXX 竞技币XX
8	玩家名称		234146555	元宝 XXX 竞技币XX
8	玩家名称		234146555	元宝 XXX 竞技币XX
8	玩家名称		234146555	元宝 XXX 竞技币XX
8	玩家名称		234146555	元宝 XXX 竞技币XX
8	玩家名称		234146555	元宝 XXX 竞技币XX
8	玩家名称		234146555	元宝 XXX 竞技币XX
8	玩家名称		234146555	元宝 XXX 竞技币XX
8	玩家名称		234146555	元宝 XXX 竞技币XX
8	玩家名称		234146555	元宝 XXX 竞技币XX
R	开宏女称		234146555	一字 XXX 音技币XX
		我	的排名	
8	玩家名称	2	34146555	元宝 XXX 竞技币XXX
51#1%	竞技商店 :	返回		

排行榜参考图



- 1. 点击排行榜来到该页面;
- 2. 显示所有玩家的排名:显示排名,玩家名称,战力,每日奖励
- 3. 底部显示我的排名, 层级始终在上面;
- 4. 上下可滑动查看排行榜;

十一. PVE 副本



- 1. 点击挑战副本,来到该页;挑战副本页面,显示所有副本信息,包括,名称,参与人数,开放时间,介绍;
- 2. 副本列表:选择一个副本点击进入该副本的等级页面;如中间图所示;
- 3. 进入副本:点击校验是否符合进入条件,符合,则直接进入副本;不符合,则提示 "还未达到进入条件 继续努力吧!";
- 4. 在副本等级的页面,底部显示所有副本的切换选项,点击则切换到对应副本的等级列 表;
- 5. 还未开放:点击进入副本时,校验是否是开放时间段,如果未开放,则提示"还未开放";

十二. 商店

商店



商店-购买



- 1. 点击商城:来到该页;商店共分4种,道具,宝石,竞技,黑市(这4个暂定,可能 要更改);
- 2. 道具商店:点击切换到道具商店,所有的出售道具列表;
- 3. 宝石商店:点击切换到宝石商店,所有的出售宝石列表;
- 4. 竞技商店:点击切换到竞技商店,所有的出售用竞技币兑换的物品列表;
- 5. 黑市:点击切换到黑市商店,所有的限时或特殊物品的物品列表;
- 6. 购买:如果购买的物品没有数量重叠,则弹出"确认购买"窗口;如果有重叠数量, 则弹出"购买数量"窗口。
- 7. 确定购买:校验需要耗费的货币是否充足,充足,则提示"购买成功";不充足,则提 示: "您携带的 XX 不足";

十三. 排行榜

规则