

Лабораторная работа №5. Реализация шифра DES

Цель работы: создать криптографическую систему шифрования данных, которая базируется на алгоритме шифрования *DES*. Алгоритм *DES* является первым симметричным алгоритмом блочного шифрования данных.

Теоретическая часть

Основные этапы алгоритма *DES* при шифровании текста:

1. Генерируется (задается) случайная последовательность Q из 56 бит.
2. В последовательность Q , для контроля четности, добавляются восемь контрольных битов в позиции

$$8, 16, 24, \dots, 64.$$

Получается блок U размером в 64 бита.

3. Для удаления контрольных битов из блока U и формирования ключа K для шифрования, блок U преобразуют, используя функцию $G(U)$. Функция G определяется в виде стандартной таблицы, которую надо использовать в неизменном виде. В результате преобразования получают блок

$$K=G(U),$$

размером в 56 бит. Блок K разбивают на две половины $C0$ и $D0$ по 28 бит.

4. Используя $C0$ и $D0$, последовательно определяются Ci и Di , $i = 1, 2, \dots, 16$. Для формирования Ci и Di применяют операции циклического сдвига влево на один или два бита. Величина сдвига определяется стандартной таблицей. Операции сдвига для Ci и Di выполняются независимо. Последовательность $C5$ получается из $C4$ посредством циклического сдвига влево на 2 бита, а $D5$ – посредством циклического сдвига влево на 2 бита $D4$ (см. таблицу сдвигов для вычисления ключа на рисунке 5). В результате четвертого этапа формируется 16 ключей для 16 раундов алгоритма *DES*.

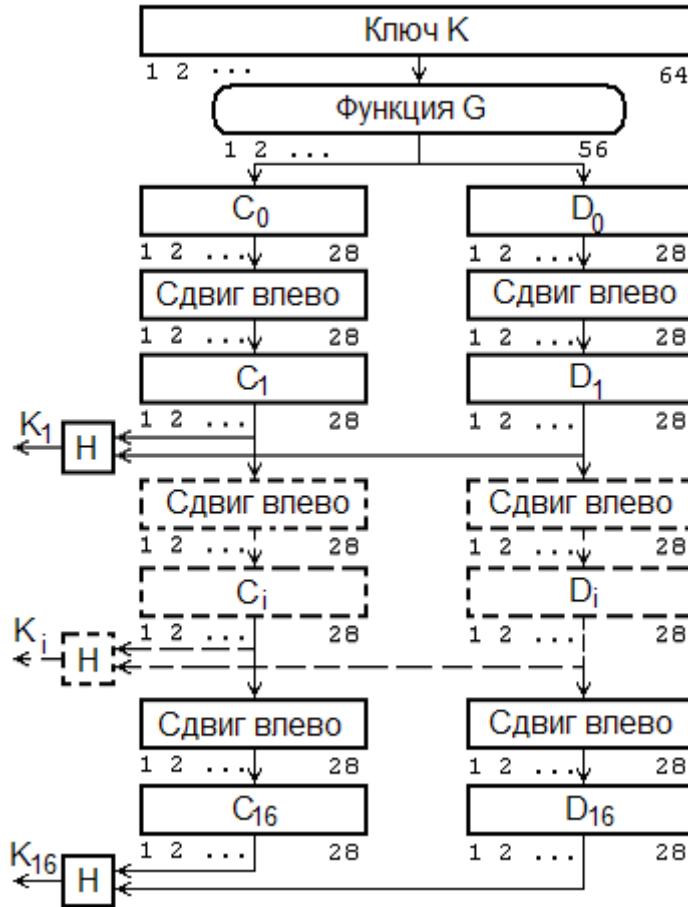


Рисунок 5 – Таблица сдвигов для вычисления ключа

5. Завершающий этап формирования ключей. Используя перестановку H , которая задается стандартной таблицей, каждый ключ размером в 56 бит преобразуется в блок из 48 бит. Данным преобразованием завершается этап формирования ключей.

6. Текущий блок открытого текста размером в 64 бит, представленный в виде двух 32 битовых блоков ($L0R0$) преобразуется начальной перестановкой IP , которая задается фиксированной стандартной таблицей.

7. Выполняется 16 раундов преобразований по следующим формулам

$$Li = Ri-1,$$

$$Ri = Li \oplus f(Ri-1, Ki),$$

$$i = 1, 2, \dots, 16.$$

Функция $f(R_{i-1}, K_i)$ представляет собой некоторую суперпозицию простых преобразований, детальное описание которых будет дано ниже. Отметим, что функция $f(R_{i-1}, K_i)$ является нелинейной. Нелинейность функции $f(R_{i-1}, K_i)$ обеспечивается S -блоками.

Алгоритм вычисления функции шифрования $f(R_{i-1}, K_i)$

К блоку R_{i-1} применяют функцию расширения $E(R_{i-1})$, которая 32-битовый блок R_{i-1} преобразовывает в блок $R_i = E(R_{i-1})$ размером в 48 бит. Функция $E(R_{i-1})$ определяется стандартной таблицей. Алгоритм вычисления функции шифрования формулируется следующим образом.

- Вычисляется новый блок размером в 48 бит по формуле

$$B = E(R_{i-1}) \oplus K_i.$$

- Блок B размером в 48 бит разбивается на восемь блоков $B_j, j=1,2,\dots, 8$, по шесть битов каждый

$$B = B_1 B_2 B_3 B_4 B_5 B_6 B_7 B_8.$$

- Каждый блок B_j размером в шесть бит, используя свою функцию S_j , преобразуется в блок $S_j(B_j)$ размером в четыре бита. В результате получается следующий блок данных

$$B' = S_1(B_1) S_2(B_2) S_3(B_3) S_4(B_4) S_5(B_5) S_6(B_6) S_7(B_7) S_8(B_8)$$

размером в 32 бита.

- Алгоритм преобразования блока B_j размером в шесть бит в блок $S_j(B_j)$ размером в четыре бита следующий. Каждая функция S_j представляет собой стандартную таблицу, которая состоит из четырех строк с номерами 0, 1, 2, 3, и шестнадцати столбцов с номерами 0, 1, 2, ..., 15. Пусть, например, некоторый блок

$$B_j = b_1 b_2 b_3 b_4 b_5 b_6 = 110010,$$

$$j = 1, 2, \dots, 8.$$

Тогда имеет место:

биты $b_1 b_6 = 10$ формируют номер столбца (двоичное число 10 равно десятичному числу 2) таблицы S_j ,

биты $b_2 b_3 b_4 b_5 = 1001$ формируют номер строки (двоичное число 1001 равно десятичному числу 9) таблицы S_j . Блок $B_j = b_1 b_2 b_3 b_4 b_5 b_6 = 110010$ заменяют двоичным значением числа таблицы S_j , которое находится на пересечение строки с номером $b_1 b_6 = 10$ (2) со столбцом с номером $b_2 b_3 b_4 b_5 = 1001$ (9). Преобразуя каждое B_j ,

Задание к работе

Программная реализация криптографической системы, основанной на алгоритме шифрования *DES*, должна быть оформлена как некоторая программная оболочка. В программной реализации должен быть разработан интерфейс, удобный для эксплуатации программы, в интерфейсе следует предусмотреть:

- два режима формирования ключа – ключ задан, ключ формируется по умолчанию;
- ввод начальной информации из сформированного заранее файла и из файла, который создается в оболочке программы;
- режимы шифрования, которые предусмотрены в *DES*;
- режимы шифрования и дешифрования информации.

Подготовить отчет по работе. В отчете описать алгоритм *DES*, описать структуру представления данных в программе, основные функции программы, назначение функций, входные и выходные параметры функций.

В отчет включить описание алгоритма генерации ключа, детали программной реализации, которые представляют интерес с точки зрения разработчика.