МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ЛИПЕЦКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет	автоматизации и информатики		
Кафелра	автоматизированных систем управлен		

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3

по дисциплине "Архитектура вычислительных систем"

Студент	AC-21-1		Станиславчук С. М.
		(подпись, дата)	
Руководит	ель		
Уч. степен	ь, уч. звание		Болдырихин О. В.
		(полимсь дата)	

Цель работы — изучение порядка функционирования ЭВМ, организация взаимодействия процессора с памятью и устройствами ввода-вывода.

Листинг программы

```
; sample.asm
      2 0000
                                   indat segment
     3 0000 0004
                                      len dw 4 ;количество элементов
     4 0002 04*(00)
                                      mas db 4 dup(0) ;инициализируем массив входных данных
     5 0006 08*(00)
                                      outmas db 8 dup(0); массив выходных данных (для
     6
                                   ASCIT)
     7 000E
                                   indat ends
     9 0000
                                   code segment
    10
                                      assume cs:code, ds:indat
    11
    12 0000
                                   begin:
    13 0000 BA 0000s
                                      mov dx, indat
    14 0003
             8E DA
                                      mov ds, dx
    15 0005 BA B800
                                      mov dx, 0B800h
                                                           ;база видеопамяти
    16 0008 8E C2
                                      mov es, dx ;дополнительный сегмент - видеопамять
    17
    18 000A 33 FF
                                      xor di, di ; смещение в видеопамяти - левая верхняя
    19
                                   позиция
    20 000C 33 D2
                                      хог dx, dx ;в DX будет формироваться вводимое число
    21
    22
                                      ;очистка экрана
    23 000E B8 0720
                                      mov ax, 0720h;07 - серый символ на чёрном фоне, 20 - ASCII-
кол
    24
                                   пробела
    25 0011 B9 07D0
                                     mov сx, 80*25 ;размер видеопамяти одного текстового
    26
                                   экрана в словах
    27 0014 F3> AB
                                     rep stosw ;цикл заполнения серым пробелом на чёрном
    28
                                   фоне одного экрана
    29
                                      ;инициализация регистров для ввода числа
    31 0016 33 FF
                                      xor di, di ;снова на начало видеопамяти, в левый
                                   верхний угол экрана
    33 0018 33 F6
                                      xor si, si ;счетчик массива mas,
                                                                         в который будет вестись +
                                   запись
    35 001A 8B 0E 0000r
                                      mov cx, len ; счетчик введенных
                                                                          чисел
    36
    37
                                      ;цикл ввода
    38 001E
                                   inloop:
    39 001E E4 60
                                      in al, 60h ;чтение скан-кода клавиши из
                                                                                 порта 60h
    40
                                   контроллера клавиатуры
    41 0020 3A C3
                                     cmp al, bl ; сравнение с предыдущим скан-кодом, если не +
    42
                                   равно, то клавиша отжата
    43 0022 74 FA
                                      je inloop ;цикл повторяется, пока клавиша не будет
    44
    45 0024 8A D8
                                      mov bl, al ; скан-код в
                                                                   BL для последующего сравнения
    46
    47 0026 3C 01
                                      cmp al, 01h ;скан-код клавиши Esc
                                      jne NotEsc
     48 0028
             75 03
    49 002A EB 40 90
                                      jmp quit
    50
    51 002D
                                   NotEsc:
    52 002D 3C 0B
                                      cmp al, 0Bh ; скан-код клавиши 0
    53 002F 74 0D
    54
    55 0031 3C 02
56 0033 7C E9
                                      cmp al, 02h ; скан-код клавиш >=1
                                      jl inloop
    57 0035 3C 10
                                      cmp al, 10h ; скан-код клавиш <=9
    58 0037 7F E5
                                      jg inloop
    59
    60
                                      ; получаем число из сканкода
    61 0039 FE C8
                                      dec al; клавиша 1 имеет сканкод 2, поэтому уменьшаем
    62
    63 003B EB 03 90
                                      jmp action
    64 003E
                                   num0:
     65 003E B0 00
                                      mov al, 0
     66 0040
                                   action:
    67 0040 04 30
                                    add al, '0'; преобразуем числовое значение в ASCII-код
    68
                                   цифры
    69 0042 26: 89 05
                                              mov es:[di], ах ;видео-буфер кладем цифру
                                                                                         на черном
     70 0045 88 84 0002r
                                      mov mas[si], al ; сохранение считанного числа в массив
    71
    72 0049 47
                                      inc di; смещение в видеопамяти на следующий символ
    73 004A
             47
                                      inc di
    74 004B 46
                                      inc si; увеличиваем счетчик массивов
     75 004C
             49
                                      dec сх; декремент счетчика
     76 004D 75 CF
                                      jnz inloop ;если еще не все цифры введены, ввод
    77
                                   следующей цифры
     78
```

```
; вывод введенного числа xor di, di ;сброс смещения mov si, 0 ;сброс счетчика массива mov cx, len ;восстановление счетчика
 79
80 004F 33 FF
81 0051 BE 0000
82 0054 8B 0E 0000r
 83
                                              Loopit:
 84 0058
 85 0058 8A 84 0002r
                                                 mov al, mas[si] ;в регистр al кладем si-тый элемент из
                                             входного массива
 86
                                     mov es:[di], al ;выводим дляг, inc di;смещаемся в видеопамяти inc si;увеличиваем счетчик массивов loop Loopit;повторяем цикл
 87 005C 26: 88 05
88 005F 47
                                                                mov es:[di], al ;выводим цифру на экран
 89 0060 46
90 0061 E2 F5
 91
                                                 ; выход по нажатию ESC wait_1:
in al, 60h
cmp al, 01h
jne wait_1
 92
 93 0063
94 0063 E4 60
95 0065 3C 01
96 0067 75 FA
 97 0069 EB 01 90
                                                   jmp quit
 98
99 006C
                                             quit:
                                quit:

mov ax, 4c00h

int 21h

code ends

end begin
100 006C B8 4C00
101 006F CD 21
102 0071
103
```

Исследование процесса выполнения команд

Результаты исследования работы программы представлены в таблице 1.

Таблица 1 — результаты исследования.

Адрес	ОЛИЦа I — Команда на	- результаты исследован Команда на языке ассемблера	Регистр	Изменившиеся	
команды	машинном языке		команд	регистры и переменные(hex)	
0000	BAB348	mov dx, indat		dx 48B3	
0003	8EDA	mov ds,dx		ds 48B3	
0005	BA00B8	mov dx,B800h		dx B800	
0008	8EC2	mov es,dx		es B800	
000A	33FF	xor di,di		di 0000	
000C	33D2	xor dx,dx		dx 0000	
000E	B82007	mov ax,0720h		ax 0720	
0011	B9D007	mov cx,80*25		cx 07D0	
0014	F3AB	rep stosw		cx 0000 di 0FA0	
0016	33FF	xor di,di		di 0000	
0018	33F6	xor si,si		si 0000	
001A	8B0E0000	mov cx, len		cx 0004	
#inloop					
001E	E460	in al,60h		ax 0742	
0020	3AC3	cmp al,bl			
0022	74FA	je inloop			
0024	8AD8	mov bl,al		bx 7642	
0026	3C01	cmp al, 01h			
0028	7503	jne NotEsc			
		#NotEsc			
002D	3C0B	cmp al, 0Bh			
002F	740D	je num0			
0031	3C02	cmp al, 02h			
0033	7CE9	jl inloop			
0035	3C10	cmp al, 10h			
0037	7FE5	jg inloop			
0020	3AC3	cmp al, bl			
0022	74FA	je inloop			
	1	*INPUT*			
0040	0430	add al, '0'		ax 0705 bx F606	
0042	268805	moc byte ptr [es:di], al	260005	ax 0735	
0045	88840200	mov mas[si], al	8884		
0049	47	inc di		di 0001	

Прололжнение таблины 1

11	родолжнение т	гаолицы 1		
004A	47	inc di		di 0002
004B	46	inc si		si 0001
004C	49	dec cx		cx 0003
004D	75CF	jnz inloop		
001E	E460	in al, 60h		ax 0742
0020	33F6	cmp al, bl		
0022	74FA	je inloop		
0024	8AD8	mov bl, al		bx F642
0026	3C01	cmp al, 01h		
0028	7503	jne NotEsc		
002D	3C0B	cmp al, 0Bh		
002F	740D	je num0		
0031	3C02	cmp al, 02h		
0033	7CE9	jl inloop		
0035	3C10	cmp al, 10h		
0037	7FE5	jg inloop		
0058	8A840200	mov al, mas[si]		
005C	268805	mov byte ptr es:[di], al		
005F	47	inc di	26C705	
0060	46	inc si		
0061	E2F5	loop Loopit		cx 0000 si 0004 di 00004
0063	E460	in al, 60h		
0065	3C01	cmp al, 01h		
0067	75FA	jne wait_l		
		(вывод чисел на экр	ан)	
006C	B8004C	mov ax, 4C00h		ax 4C00
006F	CD21	int 21h		I

Сравнение команд по расположению и передаче операндов, направлению обмена информацией и количеству циклов шин представлены в таблице 2.

Таблица 2 - Сравнение команд по расположению и передаче операндов, направлению обмена информацией и количеству циклов шины

Расположение операндов	Направление — только приема	Направление — приема и передачи
Внутри процессора	Mov ds, dx: извлечение кода операции	
Процессор - память	Mov dx,B800: извлечение кода операции, чтение	Mov mas[si], al: извлечение кода операции, чтение, запись
Процессор - УВВ	In al, 60h: извлечение кода операции, чтение, ввод	Mov es:word ptr [di],0730: извлечение кода операции, чтение, запись

Пример работы программы приведен на рисунке 1.



Рисунок 1 — Результаты выполнения программы

При вводе с клавиатуры последовательности «5445» программа «эхом» выводит введенные символы на экран.

При введении 4 символов, программа обрабатывает эту последовательность и на экран выводит «5445», что является верным результатом.

Выводы

В ходе лабораторной работы мы исследовали взаимодействие процессора с памятью и устройствами ввода-вывода, а также изучили порядок функционирования ЭВМ.