

任务 1

重构慕课网官网

功能点

1. 各类交互反馈（走马灯，鼠标悬浮反馈等）
2. 一定的响应式处理
3. 手记部分的瀑布流实现
4. *使用爬虫爬取原网站的信息，并展现在重构网站上，使其动态的与原网站同步
5. *使用模板引擎或 UI 库处理重复结构的内容

任务 2

构建一个在线聊天系统，参考[Gitter](#)

功能点

1. 多人聊天基本功能
2. 不同的频道功能
3. 临时或永久的用户身份信息
4. 解析聊天信息中的 @，链接

任务 3

构建一个即时 Markdown 解析器，参考[Markdown editor](#)

功能点

1. 识别各类 Markdown 语法并予以展现
2. 支持高级图表，如甘特图（使用外部库实现即可）
3. *支持直接在预览中进行编辑
4. *支持语法高亮
5. *支持 markdown 或 代码语法提示

补充资料及任务

[2017 冰岩作坊前端夏令营任务](#)

备注

1. 所有任务必须使用 Git 进行版本管理，并且传到 Github 上，将地址发到夏令营群内并私发给对应导师，必须有清晰、风格统一的 Commit。（可参考 [Commit message](#) 和 [Change log 编写指南](#)）
2. 请于每日完成开发日志，内容主要为学习了什么东西，感受可选，然后通过导师指定方式发给对

应的导师。如果你认为你的 Commit 写的非常优秀，也可以直接发 Git Log 哦~

3. 网站尽量兼容更多的屏幕尺寸，如果可以使用响应式进行开发就更好了。
4. 后台的部分，首先要熟悉数据库的基本用法，推荐 mongodb 的原因是其非关系型数据库，上手要更加简单些。
5. 如数据库链接一类的功能，在上手自己写之前先找有没有适合的 npm 包来加速开发。
6. 模仿网站的时候，页面结构和命名可以参考，但不允许直接复制粘贴（导师们一眼就能看出来是抄的还是写的），要思考为什么对方这样使用，答辩的时候也会提问。