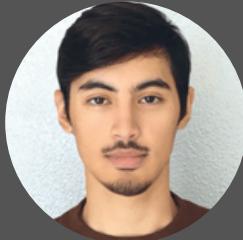


LIAM SCHOTT



ÉTUDIANT
DÉVELOPPEUR
FULLSTACK

MON PROFIL

Actuellement en troisième année de BUT Informatique à l'IUT de Montpellier et alternant développeur R&D chez Dwarf Animation Studio

COMPÉTENCES ET SAVOIR-ÊTRE

PYTHON
JAVA / JAVAFX
HTML / CSS / JAVASCRIPT -
TYPESCRIPT
SQL / PL-SQL
API REST (PHP-Symfony/FLask)
GIT / GITLAB
SCRUM

Anglais
Autonomie/Travail en équipe
Flexibilité

COORDONNÉES

Portable : 07 83 59 09 36

liam.schott@etu.umontpellier.fr

Portfolio : lxp7.github.io

[LinkedIn](#)

EXPÉRIENCES

Dwarf Animation Studio :

- Janvier-Aout 2026 - Alternant développeur R&D

- Avril-Juin 2024 - Stagiaire en développement

Ajout de fonctionnalités et refactoring du pipeline de production de l'entreprise.

- 2019 - Stage d'observation du milieu professionnel dans le domaine de l'animation 3D.

PROJETS INFORMATIQUES

Dwarf Animation Studio -

Alternance :

- Développement d'API Rest/FrontEnd pour un projet d'automatisation de rendus noctures pour un pipeline 3D créatif.

Stage BUT 2 :

- Développement de programmes pour automatiser la création de scènes 3D dans le moteur UnrealEngine, suivis de tests avant intégration au pipeline de l'entreprise.

Académiques -

BUT 3 :

- Développement d'une API Symfony pour la gestion et le partage de photo de profil

BUT 2 :

- Développement d'un site web pour la gestion de la poursuite d'étude des étudiants de l'IUT,
- Développement d'un site web pour la gestion des stages à l'IUT, réalisé en HTML/CSS/PHP

PARCOURS

BUT Informatique - Parcours RACDV IUT Montpellier (2022-2025)

Filière générale NSI-MATHS Lycée Jean Mermoz (2022)