Webpack

## 1.webpack五个核心配置项

1.entry 指定入口文件

2.output 指定打包后的文件(也就是bundle)输出位置

3.loader 使得webpack能够处理非js文件

4.plugins 插件，对js文件进行压缩，优化等等

5.mode 用来定义生产环境或者开发环境。

## 2.webpack常用loader

1、css-loader：加载 CSS，⽀持模块化、压缩、⽂件导⼊等特性。

2、style-loader：把 CSS 代码注⼊到 js中，通过 DOM 操作去加载 CSS。

3、eslint-loader: 通过 ESLint 对js进行语法检查

4、babel-loader：将ES6转化为ES5。

5、image-loader：下载并且压缩图⽚⽂件

6、file-loader：将引用的文件输出到⽂件夹中

7、url-loader：和 file-loader 类似，将引用的文件进行编码

## 3.HMR

模块热更新，它能够在保持页面状态的情况下动态替换资源模块，提供丝滑顺畅的 Web 页面开发体验。

## 4.source-map

浏览器报错是对 bundle.js 报错。source-map 能把 bundle.js 的报错映射到源码

## 5.babel缓存

浏览器第一次拿资源文件的时候，会从服务器上走 http 拉取，但是当刷新页面再次请求的时候，浏览器会直接从缓存当中拿同名文件，因此省去了发送 http 请求拿资源的时间

## 6.tree shaking

去除无用代码。比如定义的函数和变量从来没有被使用

## 7.pwa

离线访问页面。从 service-worker（缓存） 里拉取静态资源

## 8.loader和plugins的区别

功能：

webpack只能处理js，loader帮助webpack解析非js文件

plugins为webpack提供各种功能，例如打包优化，解决loader无法做到的事

运行时机

loader在打包文件之前，plugins在整个webpack执行周期中都可以