# cifar10 cnn

兰欣泽 2018012036 牛医81

#### 1、层的选择

在层的选择上,最初选择了两个卷积层和三个全连接层,选用ReLU,并采用MaxPool2d压缩图象

```
CnnNet(
  (conv1): Conv2d(3, 6, kernel_size=(5, 5), stride=(1, 1))
  (pool): MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
  (conv2): Conv2d(6, 16, kernel_size=(5, 5), stride=(1, 1))
  (fc1): Linear(in_features=400, out_features=120, bias=True)
  (fc2): Linear(in_features=120, out_features=84, bias=True)
  (fc3): Linear(in_features=84, out_features=10, bias=True)
)
```

训练了25个epoch后发现正确率只有60%左右,且在加大epoch后出现了过拟合现象。

之后尝试了加大层的数量,尝试使用了5个卷积层和4个全连接层,发现过拟合现象过于严重,且准确率反而降低了,且层数增加导致训练速度很慢。

之后尝试了一些方法解决过拟合问题,因为上次作业的网络已经尝试过weight decay和early stopping,所以决定尝试新方法,使用了dropout,在训练过程中随机将部分神经元的权重置为0,缩减了参数量。

使用3个卷积层和3个全连接层。

```
CnnNet(
  (conv): Sequential(
    (0): Conv2d(3, 16, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
    (1): ReLU()
    (2): MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
    (3): Conv2d(16, 32, kernel size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
    (4): ReLU()
    (5): MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
    (6): Conv2d(32, 64, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
    (7): ReLU()
    (8): MaxPool2d(kernel size=2, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil mode=False)
 (fc): Sequential(
    (0): Linear(in features=1024, out features=512, bias=True)
    (1): ReLU()
    (2): Dropout(p=0.5, inplace=False)
    (3): Linear(in features=512, out features=64, bias=True)
    (4): ReLU()
   (5): Dropout(p=0.5, inplace=False)
    (6): Linear(in_features=64, out_features=10, bias=True)
 )
)
```

训练了50个epoch后,总的正确率在72%左右,且速度较快。

查阅资料发现想要继续提高正确率,可以使用VGG等模型,或对图象进行一定的处理,将在大作业中体现。

#### 2、主要函数

Loss采用CrossEntropyLoss,optimizer选择SGD且尝试了几个不同的learning rate和momentum,最后选择了0.01和0.1。

训练过程中,注意需要使用Variable使得值可以不断改变,每次用zero\_grad()将梯度归零,直接使用.backward()进行反向传播的梯度计算,再用.step()对optimizer的参数进行更新。

### 3、遇到的困难

由于采用的是最基本的CNN网络,整体并未遇到什么较大困难。

在选择模型与超参数时,每次训练的时间还是较长的,导致整体调试完成情况较慢。

## 4、结果与总结

最终使用最简单的CNN的准确率在72%左右,认为可以接受,更复杂的网络与方法将在大作业中体现。 对于每一种的准确率:

Accuracy of plane: 77 %
Accuracy of car: 87 %
Accuracy of bird: 61 %
Accuracy of cat: 54 %
Accuracy of deer: 66 %
Accuracy of dog: 67 %
Accuracy of frog: 80 %
Accuracy of horse: 78 %
Accuracy of ship: 81 %
Accuracy of truck: 81 %

可以发现对于动物分类的准确率很低,尤其是猫和鸟,可能是颜色对结果有一定影响,如果不改变结构,增加一个代表颜色的卷积层可能会对提升准确率有一定帮助。在大作业中可以尝试使用VGG或ResNet等模型提高准确率。