# **Code Review**

## Roger:

### Vorschlag 1:

Ich würde ihm empfehlen, konsistenter Kommentare hinzuzufügen, besonders JavaDoc Kommentare, die beschreiben, was für Argumente entgegengenommen werden oder zurückgegeben werden.

### Vorschlag 2:

Ich würde ihm empfehlen, dass er bei String Validierungen mit (string.isEmpty() || string == null) anstatt (string == '').

### Vorschlag 3:

Ich würde ihm empfehlen, dass er bei Instanzvariablen, für die die es unterstützen, die Variabel auf final zu setzen.

### Vorschlag 4:

Ich würde ihm empfehlen, dass er die korrekten Zugriffskontrollen für die Instanzvariablen implementiert. Bspw. nur public zu verwenden, wenn dies wirklich auch so genutzt werden muss.

# Levyn:

#### Fehlerbehandlung beim Starten des Controllers

Füge eine Fehlerbehandlung hinzu, falls die Initialisierung des HeatCalculatorController fehlschlägt oder bei der Ausführung von controller.run() eine Ausnahme auftritt. Begründung: Ohne Fehlerbehandlung könnte die Anwendung bei einem unerwarteten Fehler abrupt abstürzen, was die Benutzerfreundlichkeit beeinträchtigt.

### Klassendokumentation spezifizieren

Ergänze in der Klassendokumentation eine genauere Beschreibung der Klasse CubicTank, einschliesslich ihrer Nutzung und Einschränkungen. Begründung: Eine detaillierte Beschreibung macht die Funktion und den Anwendungsbereich der Klasse für andere Entwickler klarer.

#### JavaDoc für den Konstruktor erweitern

Ergänze die JavaDoc-Beschreibung des Konstruktors mit Informationen zur erwarteten Einheit für Parameter (z. B. Meter oder Celsius) und was bei ungültigen Werten geschieht.

### Überprüfung der Null-Werte bei Strings

Ersetze die Überprüfung if (name == "") in setName durch if (name == null || name.isEmpty()). Die aktuelle Überprüfung stellt nur sicher, dass der Name kein leerer String ist, prüft jedoch nicht auf null.

```
public void setName(String name) { 5 usages ** Roger Widmer
   if (name == "") {
       throw new IllegalArgumentException("Name kann nicht null sein");
   }
   this.name = name;
}
```

### Berechnung der gespeicherten Energie als double

Gib die Methode calculateStoredEnergy als double statt int zurück, und lasse die gesamte Berechnung in double-Präzision erfolgen.

```
public float calculateStoredEnergy() { return (int) (volume * 4.18 * (maxTemperature - 23) / (double) 3600); }
```