

Mathematische Methoden der Informatik Praktika

Im folgenden sind die bisherigen Praktika aufgelistet, einerseits mit dem Termin, an dem das entsprechende Thema in der Vorlesung behandelt wurde, andererseits mit dem Termin, bis zu dem das Praktikum fertiggestellt sein soll.

| besprochen am | Thema | zu bearbeiten bis |
|---------------|---|--------------------|
| 20.03. | Graph: Aufbau und Speicherformat | 05.04. |
| | Breitensuche (iterativ) und Tiefensuche (rekursiv) zur Bestimmung der Anzahl der Zusammenhangskomponenten | 10.04. |
| 10.04. | Minimal spannende Bäume: Algorithmen von Prim und Kruskal | 17.04. |
| 17.04. | Traveling-Salesman-Problem: - Nächster-Nachbar-Algorithmus | 24.04. |
| | - Doppelter-Baum-Algorithmus | 24.04. |
| | - Lösung durch Ausprobieren aller Touren | 03.05. |
| | - Branch-and-Bound bei der Lösung von TSP | 03.05. |
| 08.05. | Kürzeste Wege: - Dijkstra-Algorithmus | 15.05. |
| | - Moore-Bellman-Ford-Algorithmus | 15.05. |
| 15.05. | Maximale Flüsse: - Ford-Fulkerson- bzw. Edmonds-Karp-Alg. | 29.05. |
| 29.05. | Kostenminimale Flüsse: - Cycle-Canceling-Alg. | 05.06. bzw. 12.06. |
| | - Successive-Shortest-Path-Alg. | |
| 12.06. | Maximale Matchings in bipartiten Graphen: - Bestimmung mit maximalen Flüssen | 19.06. |