《游戏人工智能算法的设计与实现》初步工作计划

# 一、游戏概述

## 1.1项目内容概述

* 项目名称：JOJO的奇妙大冒险
* 项目委托方：北京理工大学 计算机学院 李红松老师、赵小林老师 软件工程专业实训
* 项目承担方：TUP小组
* 项目背景：该项目基于 Unity3D 游戏引擎构建，辅助工具有图形处理工具 photoshop，代码编译 工具 visual studio 。游戏剧情由小组成员构思原创，结合了FPS与rogue-like的玩法，加入了随机元素，丰富游戏的趣味性。
* 经济决策方法：综合评定法

## 1.2项目资源

### 1.2.1人力资源

表 1 人力资源分配

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 学号 | 姓名 | 电话 | 电子邮箱 | 角色1（负责人） | 角色2 |
| 1120170297 | 刘洋 | 18801313501 | [578903182@qq.com](mailto:578903182@qq.com) | 项目经理 | AI工程师 |
| 1120172144 | 和昕 | 18801317052 | [1346744820@qq.com](mailto:1346744820@qq.com) | AI工程师 | 游戏策划 |
| 1120171138 | 陈泽鸿 | 15880917986 | [964102503@qq.com](mailto:964102503@qq.com) | 关卡设计师 | AI工程师 |
| 1120173322 | 张旭 | 17611159935 | [1536739330@qq.com](mailto:1536739330@qq.com) | 游戏策划 | 关卡设计师 |
| 1120173006 | 冯毅伟 | 18801183699 | [1187714690@qq.com](mailto:1187714690@qq.com) | 文档负责人 | 测试 |
| 1120172133 | 张航 | 18811792366 | [1273683884@qq.com](mailto:1273683884@qq.com) | 测试负责人 | AI工程师 |
| 1120172751 | 管熙玉 | 15210464399 | [793030212@qq.com](mailto:793030212@qq.com) | 财务负责人 | 文档撰写 |
| 1120171489 | 张芷璇 | 18801139106 | [401471767@qq.com](mailto:401471767@qq.com) | 美工 | 文档撰写 |

### 1.2.2其他资源

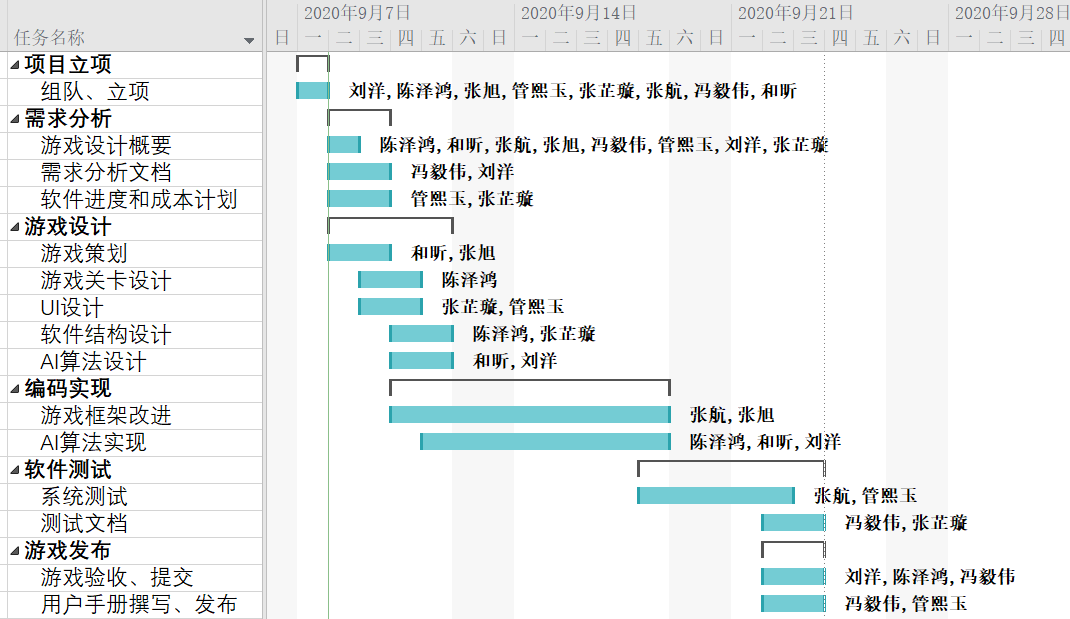
* 八台电脑
* Unity软件
* 游戏素材包

# 二、进度计划

图 1 进度计划图表



图 2 进度计划甘特图



# 三、成本计划

## 3.1项目预算估计

图 3 项目规模估算表

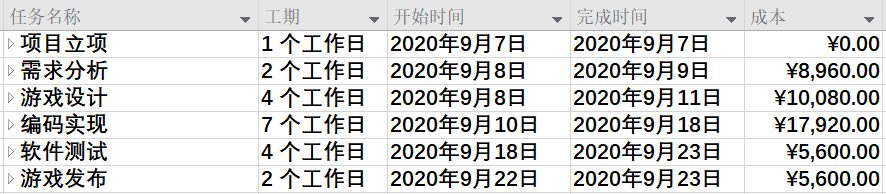


图 4 任务成本差异



## 3.2项目成本计划

表 2 成本计划表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 类别 | | 预计费用/RMB | 备注 |
| 杂物费 | 材料费 | 5000 | 购买软件、游戏素材包等等 |
| 出版/文献/信息传播/知识产权事务费 | 500 |  |
| 设备费 | 20000 |  |
| 技术支持费用 | 劳务费 | 48160 | 按标准费率70RMB/工时估算，劳务成本=48160元 |
| 专家咨询费 | 10000 |  |
| 会议费/差旅费/合作交流费 | 8000 |  |
| 其他费用 | 其他费用 | 8340 | 以支付打车、餐饮等支出，并可用于发放绩效奖金 |
| 总计 | | 100000 |  |