|  |  |
| --- | --- |
| 时间 |  |
| 9.7 | 选题 |
| 9.8 | 分配工作，对之前的游戏项目场景进行改造 |
| 9.9 | 第一次会面，根据需求，重新分组，确定详细分工，并开始学习unity人工智能算法的相关知识 |
| 9.9～9.13 | 进行boss的详细设计，并开始对boss的行为进行具体的编码设计 |
| 9.13 | 下一次会面 |