|  |  |
| --- | --- |
| 时间 |  |
| 9.7 | 选题 |
| 9.8 | 分配工作，了解游戏的玩法机制 |
| 9.9 | 第一次会面，根据需求，重新分组，确定详细分工 |
| 9.9～9.13 | 进行boss详细设计与初步实现 |
| 9.13 | 下一次会面 |