我今天早上遇到一个问题,先分析一下原因我认为是以下原因导致:

1.最开始的时候我由于跟他们总是会由于意见不合以及其他原因而孤立了自己(我们现在一般都是一块回去,现在好多了)

2.平时自己说话的时候有时候比较较真得罪了他们(这个问题雪姨提出一次了,我在改,只是以前做过的事情无法挽回了)

3.之前自己重写项目的时候跟他们对接接口的机会比较少,而且曾经发生过多次对于他们已经对接好的接口提出要修改的意见可能会让他们觉得我对接口的时候不参与等他们对好之后又提出更改会让他们不爽(接口设计这个应该在做之前就设计好,我写完新项目后就很少发生这样的事情了)

以上所说的三个是我认为比较大的三个原因,可能还有其他一些小原因.

今天遇到的这个问题之前也发生过,今天我想拿出来说一下,今天早上王松问了一下寇振报名的那个课程要不要做列表记录,寇振直接说不用做,我不知道他的意思是现在先做咖啡厅收款系统先不做还是说之后也不用做.首先我想说昨天晚上我已经说了报名这个需要做课程的记录,其次由于王松习惯性问寇振所以没有问我.然后我趁着晨哥路过的时候我叫了他一声说了一下课程列表的事情,因为我给他们说的话他们不重视也因为这个会导致他们工作量增加他们会有一点点反感,这种事情后面肯定还会遇到.

之前说过小组长的事情,但是一直没有定下来谁做小组长,我觉得这有一方面原因是缺少小组长的原因,昨天讨论的时候我参与了讨论,但是我没有实际的权利使得他们觉得我说的功能需求是正确的,寇振没有参与讨论但是他们习惯性的问寇振功能的需求.这种现象对于咱们的前景很不好,可以以后找寇振讨论问题,这样寇振就准确说出需求的方向.

还有一点就是关于UI,咱们招UI的初衷应该不是让她来维护公众号的,但是咱们现在做新功能的时候一般是想好了页面怎么设计后给UI说怎么怎么设计,正确的做法是UI要了解为什么设计这个功能,然后我们给UI说一下一些必要的因素后由UI自己去设计一个页面然后由领导(组长以上的人)对这个页面稍做修正,这样app的整体风格才能保持一致,例如现在看一下签到或者积分两个页面与钱包页面的风格差异,再然后就是安卓和iOS根据设计图开发,现在安卓和iOS经常发生的事情就是各有一套页面最后看哪个好就采用哪个,关于UI的事情先说到这吧.

举例依次为:七小服-签到,七小服-钱包,其他app-钱包

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Simulator%20Screen%20Shot%20-%20iPhone%208%20Plus%20-%202017-12-06%20at%2010.39.34.p | Simulator%20Screen%20Shot%20-%20iPhone%208%20Plus%20-%202017-12-06%20at%2010.39.43.p | WechatIMG93.jpeg |

最后我想表达一个建议就是赶紧确定一个组长人选,可以从我和寇振里面选择一个,这样以后不用说准备做某个功能的时候让所有人都过去开会这样很浪费开发人员的时间,遇到大的功能的时候才有必要开全体会议,小功能直接跟组长说让组长下达就OK了.

我直接越过雪姨将这份word给您了,希望您不要见怪我的越级上报,也希望您不要跟雪姨说这份word所表述的内容,如果您觉得我说的不对那就请忽略.