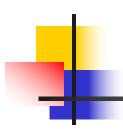


倪巍伟

wni@seu.edu.cn



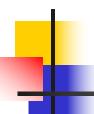
- 数据库管理已经成为现代计算平台的核心成分 之一。
- 本课程从平台对应用的支持出发,讨论DB系统的基本概念、方法、原理和技术,以提高设计、开发和系统分析能力。

第1章 引论

1.1 数据管理的发展

- (1) 数据库技术是应数据管理的任务的需要而产生的。 数据管理是指如何对数据进行分类、组织、编码、 存储、检索和维护,它是数据处理的中心问题。
 - (2) 数据管理经历了三个阶段
 - .人工管理
 - .文件系统
 - .数据库系统

		人工管理	文件系统	数据库系统
背	应用背景	科学计算	科学计算、管理	大规模管理
	硬件背景	无直接存取存储设备	磁盘、磁鼓	大容量磁盘
_	软件背景	没有操作系统	有文件系统	有数据库管理系统
景	处理方式	批处理	联机实时处理 批处 理	联机实时处理,分布处理批约 理
	数据的管理者	人	文件系统	数据库管理系统
	数据面向的对 象	某一应用程序	某一应用程序	整个应用系统
特	数据的共享程 度	无共享,冗余度极大	共享性差,冗余度大	共享性高,冗余度小
ro 点	数据的独立性	不独立,完全依赖于程序	独立性差	具有高度的物理独立性和逻辑 独立性
1000	数据的结构化	无结构	记录内有结构,整体 无结构	整体结构化,用数据模型描述
	数据控制能力	应用程序自己控制	应用程序自己控制	由数据库管理系统提供数据: 全性、完整性、并发控制和 复能力

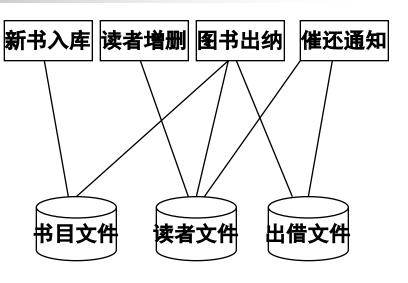


数据密集型应用(data intensive application)

- 数据密集型应用的特点
 - 1.设及数据量大 (TB) , 一般内存容纳不下, 需放在辅存;
 - 2.数据为持久数据(persistent data);
 - 3.数据为多个应用程序所共享,MIS、银行、办公系统、 网络数据服务等。



- 文件系统的缺点
 - 1.编写应用程序不方便;
 - 2.数据冗余;
 - 3.文件结构的每一修改 将导致应用程序的修改, 应用程序维护工作量大;



- 4.文件系统不支持对文件的并发访问;
- 5.数据的规范化与标准化较难达到。

数据库系统(database system)

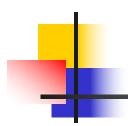
数据与单位 (enterprise) 对应,看成一个单位的 共享资源,由数据库管理系统软件 (DataBase Manage ment System, 简称DBMS) 统一管理。 数据库系统以统一管理和共享数据为主要特征

数据结构化

数据结构化是数据库与文件系统的根本区别。在描述数据时不仅要描述数据本身,还要描述数据之间的联系。

DBMS的发展

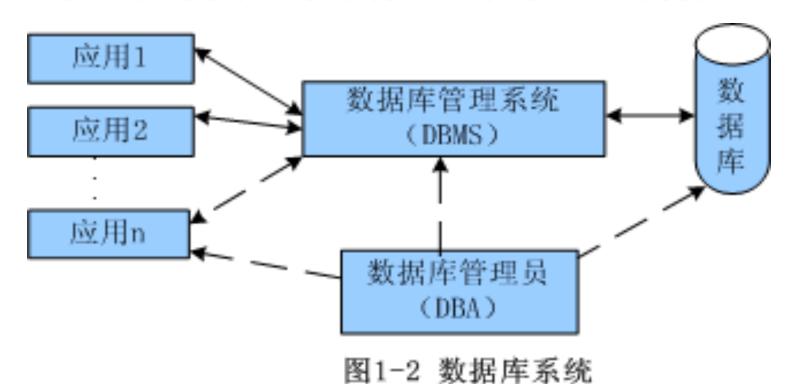
- 1964年, IDS (Integrated Data Store) 网状,通用电气, Bachman (图灵奖, 1973)
- 60年代末, IMS (Information Management System) 层次, IBM
- 1970 Codd提出了关系模型 (relational data model) (图灵奖, 1981)
- 1977 IBM System R和Berkeley分校Ingres运行, 关系模型
- 80年代,商品化关系DBMS成为主流, DB2,Oracle,Sybase,Informix,MS SQL Server,Access等



数据管理将继续发展,应用是动力,新的软硬件技术是基础,数据库是主要形式。

1.2 数据库系统

数据库系统一般由数据库、数据库管理系统 (及其开发工具)、应用系统、数据库管理员和用 户构成。下面分别介绍这几个部分的内容。



DBMS的主要功能

- 提供高级的用户接口
- 查询处理和优化
- 数据目录管理
- 并发控制
- 恢复功能
- 完整性约束检查
- 访问控制

硬件平台及数据库

由于数据库系统数据量都很大,加之DBMS丰富的功能使得自身的规模也很大,因此,整个数据库系统对硬件资源提出了较高的要求,这些要求是:

- (1)要有足够大的内存,存放操作系统、DBMS的核心模块、数据缓冲区和应用程序。
- (2)有足够大的磁盘等直接存取设备存放数据库 和备份数据。
- (3)要求系统有较高的通道能力,以提高数据传送率。

2、软件

数据库系统的软件主要包括:

- (1)DBMS。DBMS是为数据库的建立、使用和维护配置的软件。
 - (2)支持DBMS运行的操作系统。
 - (3)具有数据库接口的高级语言及其编译系统, 便于开发应用程序。



(4)以DBMS为核心的应用开发工具。

应用开发工具是系统为应用开发人员和最终用户 提供的高效率、多功能的应用生成器、第四代语言 等各种软件工具。它们为数据库系统的开发和应用 提供了良好的环境。

(5)为特定应用环境开发的数据库应用系统。

3. 人员

开发、管理和使用数据库系统的人员主要是:数据库管理员、系统分析员和数据库设计人员、应用程序员和最终用户。不同的人员涉及不同的数据抽象级别,具有不同的数据视图,有各自的职责。

(1)数据库管理员(DataBase Administrator, DBA)

具体职责包括:

- 1)决定数据库中的信息内容和结构
- 2)决定数据库的存储结构和存取策略
- 3) 定义数据的安全性要求和完整性约束条件
- 4)监控数据库的使用和运行

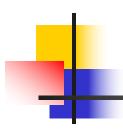
另外,在数据运行过程中,大量数据不断插入、删除、修改,时间一长,会影响系统的性能。因此,DBA要定期对数据库进行重组织,以提高系统的性能。

当用户的需求增加或者改变时,DBA还要对数据库进行较大的改造,包括修改部分设计,即数据库的重构造。

(2)系统分析员和数据库设计人员

系统分析员负责应用系统的需求分析和规范说明,要和用户及DBA相结合,确定系统的软硬件配置,并参与数据库系统的概要设计。

数据库设计人员负责数据库中数据的确定、数据库各级模式的设计。数据库设计人员必须参加用户需求调查和系统分析,然后进行数据库设计。在很多情况下,数据库设计人员就由数据库管理员担任。



(3)应用程序员

应用程序员负责设计和编写应用系统的程序模块,并进行调试和安装。

(4)用户

这里用户是指最终用户(EndUser)。最终用户通过应用系统的用户接口使用数据库。常用的接口方式有浏览器、菜单驱动、表格操作、图形显示、报表书写等。

1.3 数据、数据模型和数据模式

对事物描述的符号记录称为数据。

数据是信息存在的一种形式,只有通过解释或处理才能成为有用的信息。

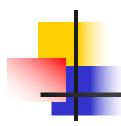
模型,特别是具体的实物模型,人们并不陌生。例如,一张地图,一组建筑设计沙盘,一架精致的航模飞机,都是具体的模型。一眼望去,就会使人联想到真实生活中的事物。模型是现实世界特征的模拟和抽象。数据模型(DataModel)也是一种模型,它是现实世界数据特征的抽象。

数据库是某个企业、组织或部门所涉及的数据的综合,它不仅要反映数据本身的内容,而且要反映数据之间的联系。由于计算机不可能直接处理现实世界中的具体事物,所以人们必须事先把具体事物转换成计算机能够处理的数据。在数据库中用数据模型这个工具来抽象、表示和处理现实世界中的数据和信息。通俗地讲数据模型就是现实世界的模拟。

,现有的数据库系统均是基于某种数据模型的。因此,了解 数据模型的基本概念是学习数据库的基础。

数据模型应满足三方面要求:

- 一是能比较真实地模拟现实世界;
- 二是容易为人所理解;
- 三是便于在计算机上实现。
- 一种数据模型要很好地满足这三方面的要求在目前还很困难。在数据库系统中针对不同的使用对象和 应用目的,采用不同的数据模型。



不同的数据模型实际上是提供给我们模型化数据和信息的不同工具。

」<mark>数据模型是数据库系统的核心和基础。各种机器</mark> 上实现的DBMS软件都是基于某种数据模型的。

为了把现实世界中的具体事物抽象、组织为某一DBMS支持的数据模型,人们常常首先将现实世界抽象为信息世界,然后将信息世界转换为机器世界。



也就是说,首先把现实世界中的客观对象抽象为某一种信息结构,这种信息结构并不依赖于具体的计算机系统,不是某一个DBMS支持的数据

模型,而是概念级的模型;然后再把概念模型转换为计算机上某一DBMS支持的数据模型。

数据模型的组成要素

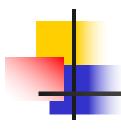
一般地讲,数据模型是严格定义的一组概念的集合。这些概念精确地描述了系统的静态特性、动态特性和完整性约束条件。因此数据模型通常由数据结构、数据操作和完整性约束三部分组成。

1. 数据结构

'数据结构是所研究的对象类型的集合。这些对象是数据库的组成成分,它们包括两类:

一类是与数据类型、内容、性质有关的对象, 例如网状模型中的数据项、记录,关系模型中的域、 属性、关系等;

一类是与数据之间联系有关的对象,例如网状模型中的系型(Set type)。



数据结构是刻画一个数据模型性质最重要的方面,是对系统静态特性的描述。因此,在数据库系统中,通常按照其数据结构的类型来命名数据模型。例如层次结构、网状结构和关系结构的数据模型分别命名为层次模型、网状模型和关系模型。

2. 数据操作

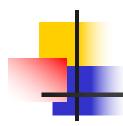
数据操作是指对数据库中各种对象(型)的实例(值) 允许执行的操作的集合,包括操作及有关的操作规 则。

数据库主要有检索和更新(包括插入、删除、修改)两大类操作。数据模型必须定义这些操作的确切含义、操作符号、操作规则(如优先级)以及实现操作的语言。

数据操作是对系统动态特性的描述。

3. 数据的约束条件

数据的约束条件是一组完整性规则的集合。 完整性规则是给定的数据模型中数据及其联系所 具有的制约和依存规则,用以限定符合数据模型 的数据库状态以及状态的变化,以保证数据的正 确、有效、相容。



数据模型是用来描述现实世界的,因此, 越自然越好(易于理解)。

在数据库中,针对不同的使用对象和应用目的, 采用多级数据模型,一般可分为三级:

1. 概念数据模型 (与DBMS无关)

主要用来描述一个单位的概念化结构,面向用户、面向现实世界,是一种语义模型,常用E-R图表示,接近人的思维,容易理解。

2. 逻辑数据模型 (与DBMS有关)

用概念数据模型表示的数据必须转化为逻辑数据模型表示的数据,才能在DBMS中实现,因此,逻辑模型既要面向用户,也要面向实现。

3.物理数据模型(与DBMS、OS硬件有关)

它反映数据的存储结构,如物理块、指针、索引等。物理数据模型不但与DBMS有关,还与OS和硬件有关。

什么叫数据模式?

以一定的数据模型对一个单位的类型、结构 及其相互间的关系所进行的描述。

数据模式有型与值之分: 5型——框架 值——实例

例: 学生记录

姓名 学号 性别 出生年份[籍贯 系别[入学时间] (a)

(b)

图1-3 数据模式及其实例

▲ 数据模型和数据模式区别:

数据模型是描述现实世界数据的手段、工具。 数据模式是利用这个手段和工具对具体对象 相互间的关系所进行的描述。是关于型的描述。 它与DBMS和OS硬件无关。

例: C语言和用C语言编写的程序的区别。

▲ 数据模式通常分为三级:

1.概念模式

是用逻辑数据模型对一个单位的数据的描述。 是一个单位的全局模式,是整个数据库的逻辑 结构。

2. 外模式

是用逻辑数据模型,对用户所用到的那部分数据的描述。它是概念模式的一部分或由前者推导而来的。(这是每一个用户看到的模式。每一个用户的外模式不一定相同,外模式是一种局部模式)

3. 内模式

是用物理数据模型对数据的描述。表示数据库 存储结构,即物理结构。

概念模式、外模式和内模式都存于数据目录中, 是数据目录的最基本内容。DBMS通过数据目录,管 理和访问数据模式。

1.4 数据库应用

数据库的应用就是选择合适的DBMS,设计、 建立维护和管理数据库系统,为用户服务。

- 1.数据库系统的规划
 - 2.数据库设计

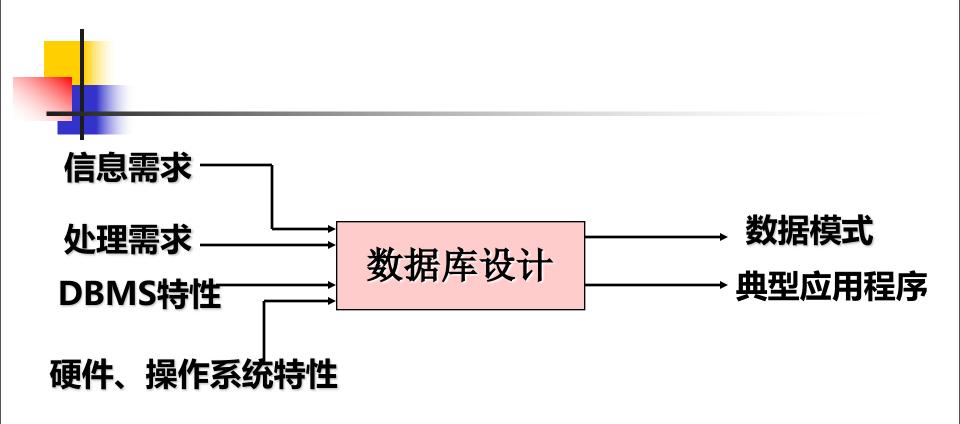


图 1--5 数据库设计的基本任务

4

3.数据库的建立

4.数据库的运行、管理和维护

5.数据库的扩充和维护

数据库技术的发展*

- 第一代数据库系统20世纪70年代 层次和网状数据库系统
- 第二代数据库系统关系数据库系统
- * 第三代数据库系统
 - 面向对象数据模型
 - 数据库技术和其他学科内容相结合(分布式数据库、 工程数据库、演绎数据库、知识数据库、时态数据 库、空间数据库)



Internet时代的数据库技术

Internet技术的发展促进新的数据库应用, 诸如支持高层决策的数据仓库、OLAP分析、 数据挖掘、电子商务等。

出现了Web信息检索技术与系统、Web数据集成与共享技术与系统、数据流技术与系统等 具有Internet时代特征的数据库技术和数据库 管理系统。