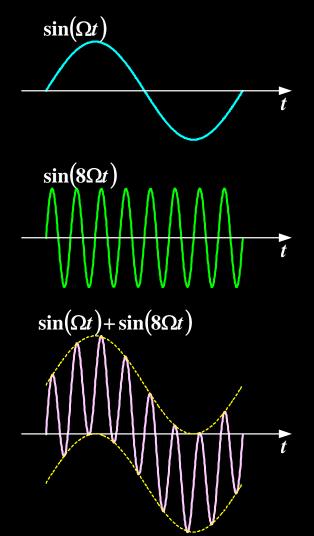
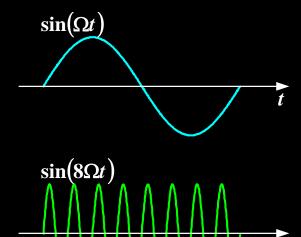
# § 1.3 信号的基本运算

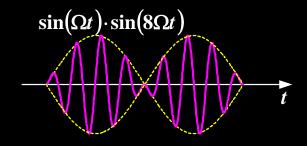
- 两信号相加或相乘
- 信号的时间变换
  - **反转**
  - **平移**
  - **尺度变换**
- 信号的微分和积分

# 一、信号的加法和乘法

同一瞬时两信号对应值相加(相乘)。











# 离散序列相加、乘

$$f_1(k) = \begin{cases} 2, k = -1 \\ 3, k = 0 \\ 6, k = 1 \\ 0, k \neq \ell \end{cases} \qquad f_2(k) = \begin{cases} 3, k = 0 \\ 2, k = 1 \\ 4, k = 2 \\ 0, k \neq \ell \end{cases}$$

$$f_1(k) + f_2(k) = \begin{cases} 2, & k = -1 \\ 6, & k = 0 \\ 8, & k = 1 \\ 4, & k = 2 \\ 0, & k \neq \emptyset \end{cases}$$

$$f_1(k) \times f_2(k) = \begin{cases} 9, & k = 0 \\ 12, & k = 1 \\ 0, & k \neq \emptyset \end{cases}$$

$$f_1(k) \times f_2(k) = \begin{cases} 9, k = 0 \\ 12, k = 1 \\ 0, k \neq \emptyset \end{cases}$$





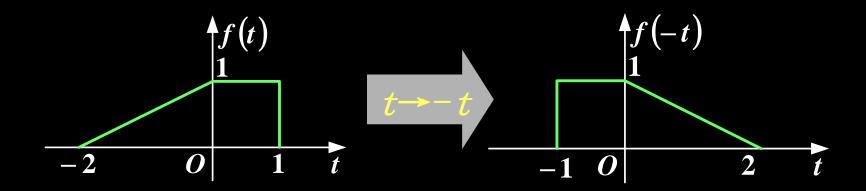
# 二、信号的时间变换

- 1. 信号的反转
- 2. 信号的平移
- 3. 信号的展缩(尺度变换)
- 4. 混合运算举例

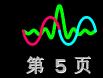
### 1. 信号反转

将  $f(t) \rightarrow f(-t)$  ,  $f(k) \rightarrow f(-k)$  称为对信号 $f(\cdot)$  的反转或反折。

从图形上看是将 $f(\cdot)$ 以纵坐标为轴反转 $180^\circ$ 。如

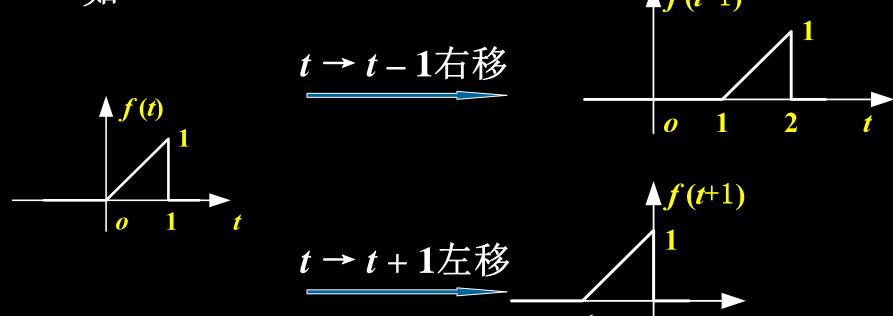


没有可实现此功能的实际器件。数字信号处理中可以实现此概念,例如堆栈中的"后进先出"。



### 2.信号的平移

将  $f(t) \to f(t-t_0)$  ,  $f(k) \to f(k-k_0)$  称为对信号  $f(\cdot)$  的 平移或移位。若  $t_0$  (或 $k_0$ ) > 0 ,则将  $f(\cdot)$  右移;否则左移。如

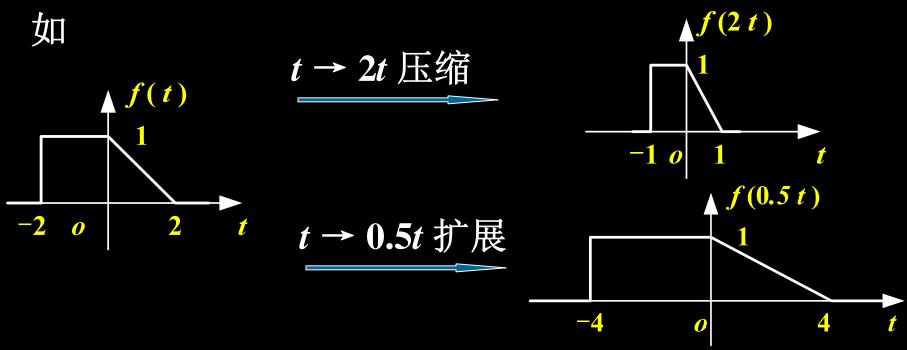


雷达接收到的目标回波信号就是平移信号。



### 3.信号的展缩(尺度变换)

将 $f(t) \rightarrow f(a t)$ ,称为对信号f(t)的尺度变换。 若a > 1,则波形沿横坐标压缩;若0 < a < 1,则扩展。



对于离散信号,由于f(a k) 仅在为a k 为整数时才有意义, 进行尺度变换时可能会使部分信号丢失。因此一般不作波形的尺度变换。



# 4. 混合运算举例 $f(t) \rightarrow f(at \pm b) = f[a(t \pm b/a)]$

- 例1 平移与反转相结合
- 例2 平移与尺度变换相结合
- 1913 平移、反转、尺度变换相结合,正逆运算。

#### 可以看出:

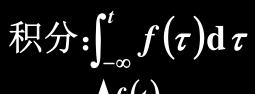
- 混合运算时,三种运算的次序可任意。但一定要注意一切变换都是相对t 而言。
- 通常,对正向运算,先平移,后反转和展缩不易出错;对逆运算,反之。

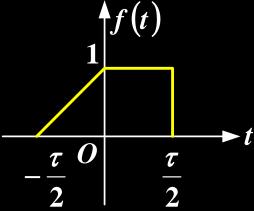


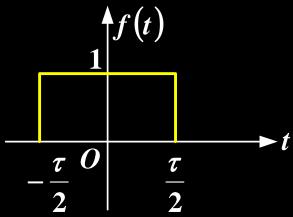


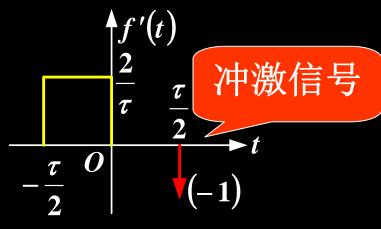
# 三. 微分和积分

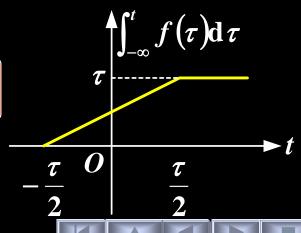
微分: 
$$f'(t) = \frac{\mathbf{d} f(t)}{\mathbf{d} t}$$











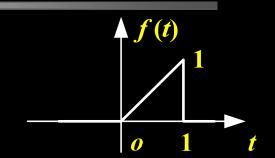


### 平移与反转相结合举例

例 已知f(t)如图所示,画出f(2-t)。



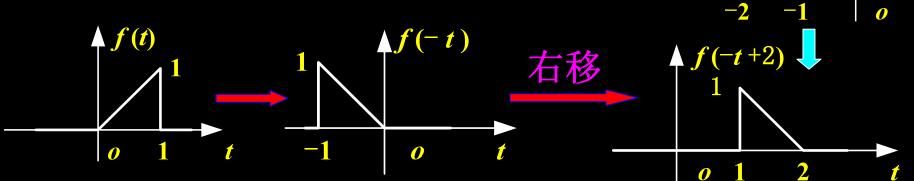
法一: ①先平移f(t) → f(t+2)



左移」

②再反转 $f(t+2) \rightarrow f(-t+2)$ 



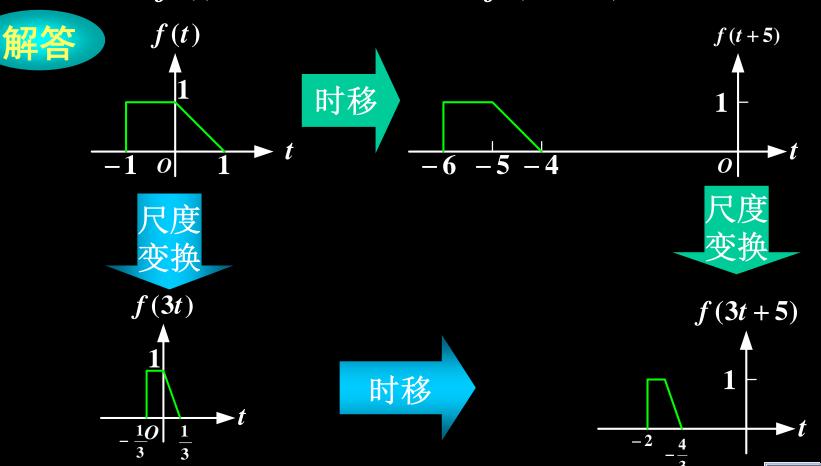


②再平移 $f(-t) \rightarrow f(-t+2) = f[-(t-2)]$ 



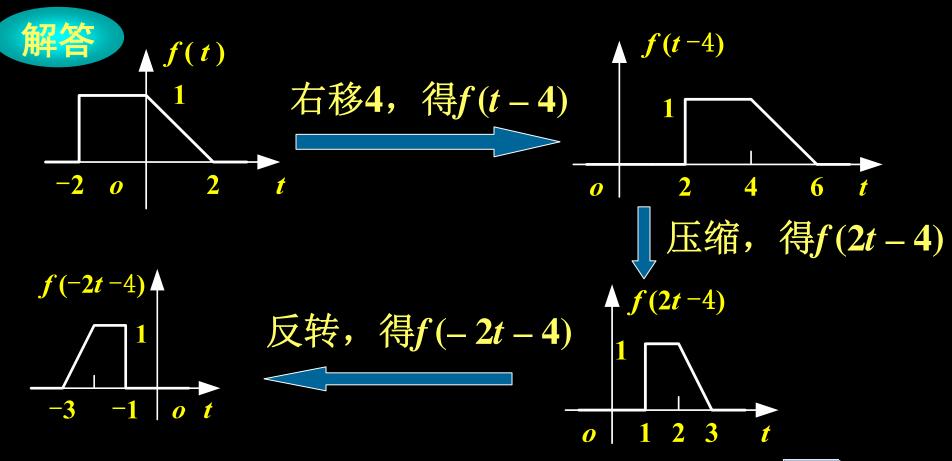
## 平移与展缩相结合举例

例 已知f(t)如图所示,画出f(3t+5)。

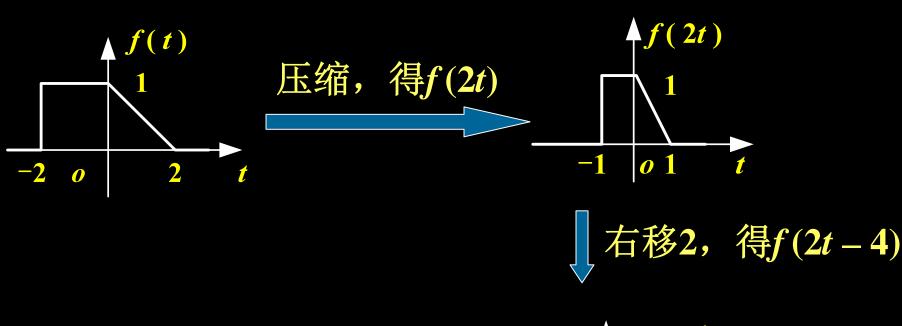


### 平移、展缩、反折相结合举例

例 已知f(t)如图所示,画出f(-2t-4)。



### 也可以先压缩、再平移、最后反转。

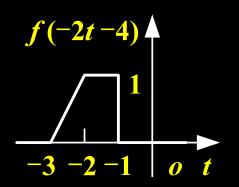




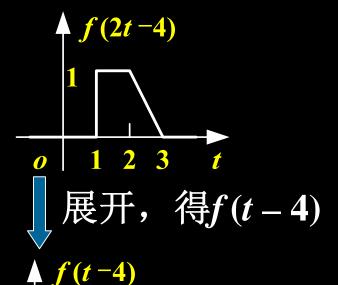


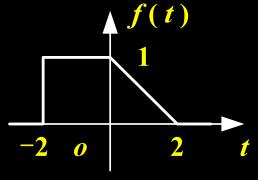


## 若已知f(-4-2t),画出f(t)。



反转,得f(2t-4)





左移4,得 $\overline{f(t)}$ 

自变量t	自变量-2 <i>t</i> -4	函数值
t=-2	-2t-4=-2, $t=-1$	1
<i>t</i> =0	-2t-4=0, $t=-2$	1
<i>t</i> =2	-2t-4=2, t=-3	0

验证: 计算特殊点



