

操作系统原理及应用

李 伟

xchlw@seu.edu.cn

计算机科学与工程学院、软件学院 江苏省网络与信息安全重点实验室

Part 1 小结(1/2)

- 操作系统概念(管理各种资源、支持程序运行、方便用户使用的程序集)
- 操作系统的基本目标(方便性与高效性)
- 引导程序、中断、中断处理程序、中断向量
- 存储结构:内存(小、易失)、二级存储(大、非易失)、分层结构
- I/O结构:设备控制器(本地缓冲)、DMA
- 硬件保护:双重模式操作、特权指令、I/O保护、内存保护、CPU保护

Part 1 小结(2/2)

- 操作系统的发展(大型机(无OS、批处理、多道程序设计(并发性、共享性、虚拟性、异步性)、分时)——桌面——并行(紧耦合)——分布式(松耦合,集群)——专用(实时、手持))
- 操作系统的功能:进程(CPU)管理、内存管理、文件管理、磁盘管理、I/O管理、用户接口
- 操作系统的服务:程序执行、I/O操作、文件系统操作、通信、错误 检测与处理、资源分配、统计、保护
- 操作系统的接口:用户接口(CLI、GUI)+程序接口(系统调用(参数传递、类型)、SCI、API)
- 操作系统的结构:简单结构、分层结构(虚拟机)、微核结构(进程管理、内存管理、通信功能)、模块化

Part 2 小结(1/2)

- 进程的概念、组成、特征(4个)、状态(转换)、PCB
- 进程调度:调度队列(3种),调度程序(3种),上下文切换
- 进程操作: 创建(fork()和exec()、CreateProcess()), 终止(exit()和wait()、TerminateProcess()和WaitForSingleObject())
- 进程间通信(IPC):消息传递(直接通信、间接通信),共享内存(生产者——消费者),同步和异步,C/S系统通信(Socket、RPC、RMI)
- 线程的概念、组成、分类(用户、内核),程序、进程和线程的异同
- 多线程模型(多对一、一对一、多对多、二级模型)
- 线程库: pthread_create()、pthread_join()、pthread_exit()、pthread_cancel()、pthread_kill()、CreateThread()
- 多线程问题:线程取消(异步取消、延迟取消),信号机制(和中断机制的区别)

Part 2 小结 (2/2)

- CPU调度:调度的可行性、发生调度的时机、抢占式调度与非抢占式调度、 调度器与分派器、调度准则(5个)
- 调度算法: FCFS、SJF(指数平均)、优先级调度(Aging)、轮转法调度、多级队列调度、多级反馈队列调度
- 多处理器调度(负载均衡、处理器亲和性)、实时调度、线程调度
- 进程同步: 竞争条件、临界区问题(4个部分、3个条件)、硬件同步机制 (中断管理、特殊指令),软件同步机制(信号量、管程(条件变量))
- Peterson算法和Bakery算法、三大经典同步问题的解决方案
- 死锁的概念(资源分配图)、特征(4个)、处理方法(**3**种)
- 死锁预防(破坏三个条件之一)、死锁避免(安全状态、资源分配图算法、银行家算法)
- 死锁发现(单资源实例、多资源实例),死锁恢复(进程终止、资源抢占)

Part 3 小结

- 基本概念:内存保护(基址寄存器+界限地址寄存器)、地址绑定、逻辑地址空间与物理地址空间、动态加载、动态链接、交换
- 连续分配:固定分区、可变分区(动态分配问题,3种方法)、 碎片(内、外)
- 分页:页(页大小取值因素)、帧、页表、逻辑地址结构、页表实现(寄存器、PTBR、TLB)、Hit Radio(命中率)、内存保护、共享页、页表结构(层次、哈希、反向)、分段
- 按需调页(有效访问时间)、写时复制、页置换算法(FIFO (Belady异常)、最优、LRU、近似LRU、计数)、
- 帧分配(平均、按比例)、系统颠簸(含义、原因、解决方法)、 内存映射文件、内核内存分配

Part 4 小结

- 文件的概念、属性、操作、类型、结构、访问方法(顺序、直接)
- 目录的组织、操作、结构(单层、双层、树状、无环图、通用图型)
- 文件系统安装、文件共享和保护
- 文件控制块、目录实现(线性列表、哈希表)、文件分配(连续、 链接、索引)、空闲空间管理(位向量、链表、组、计数)、恢复
- 磁盘结构(传输速率、定位时间)、磁盘附属(主机、网络)
- 磁盘调度(FCFS、SSTF、SCAN、C-SCAN、LOOK、C-LOOK)及算法选择、寻道时间、寻到距离、磁盘带宽
- 磁盘管理(格式化、引导块、坏块)、交换空间管理、RAID