Компьютерный практикум

Тема. Разработка сайта с использованием языка разметки текста HTML

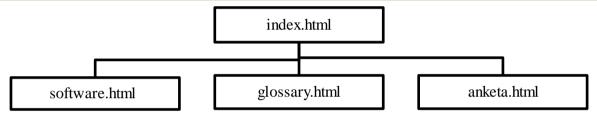
Аппаратное и программное обеспечение: компьютер с установленной операционной системой Windows или Linux, подключённый к Интернету; текстовый редактор (Блокнот, Notepad++), редактор кола Visual Studio Code.

Информационные источники:

- 1. https://informat45.mybb.ru/viewtopic.php?id=174 описание компьютерного практикума;
- 2. https://www.youtube.com/watch?v=ORLSP0wkCFw&t=2s&ab_channel=EugeniySensei видеоурок компьютерного практикума

Цель работы. Научиться создавать Web-сайты с использованием языка разметки текста HTML в простейшем текстовом редакторе/редакторе кода.

Задание. В операционной системе Windows или Linux создать сайт с использованием языка разметки текста HTML в текстовом редакторе/редакторе кода. Сайт «Компьютер» должен содержать титульную страницу и страницы «Программы», «Словарь» и «Анкета». Сохранить их в файлах с именами index.html, software.html, glossary.html и anketa.html в папке сайта.



- **І.** Начальная страница сайта. Создадим титульную страницу Web-сайта «Компьютер», которая содержит заголовок, два абзаца текста, изображение компьютера, панель навигации и ссылку на адрес электронной почты.
 - 1. Создадим папку сайта «Компьютер» и добавим в нее пустой файл с именем index.html.
 - 2. В операционной системе Windows или Linux запустить текстовой редактор/редактор кода.
 - 3. Ввести тэги, определяющие структуру Web-страницы с заголовком «Компьютер».
 - 3.1. Ввести заголовок Web-страницы: «Компьютер»:

```
<head>
<meta charset="UTF-8" />
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
<title>Компьютер</title>
</head>
```

3.2. На титульной странице сайта разместить центрированный крупный заголовок синего цвета «Всё о компьютере», отделенный горизонтальной линией от двух по-разному выровненных абзацев:

```
<font color="blue">
<h1 align="center">Всё о компьютере</h1>
</font>
<hr />
```

3.3. Кроме этого, на титульную страницу сайта разместить текст, кратко описывающий его содержание, разбитый на абзацы с различным выравниванием:

```
Ha этом сайте вы сможете получить различную информацию о компьютере, его программном обеспечении и ценах на компьютерные комплектующие.

Терминологический словарь познакомит вас с компьютерными терминами, а также вы сможете заполнить анкету.
```

3.4. Далее разместить рисунок с изображением компьютера, расположенный по правому краю текста:

Рисунок для практики (рисунок должен находиться в одной папке со всеми файлами веб-страниц):

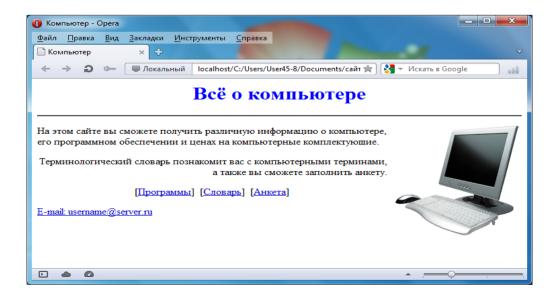


3.5. Просмотреть код в редакторе VS Code:

```
<!DOCTYPE html>
     <html Lang="en">
      <head>
        <meta charset="UTF-8" />
4
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
        <title>Kомпьютер</title>
 6
       </head>
       <body>
8
9
        <font color="blue">
          <h1 align="center">Всё о компьютере</h1>
10
        </font>
        <hr />
        13
14
          На этом сайте вы сможете получить различную информацию о компьютере, его
          программном обеспечении и ценах на компьютерные комплектующие.
16
         Терминологический словарь познакомит вас с компьютерными терминами, а
18
19
          также вы сможете заполнить анкету.
20
         <img src="computer.gif" align="right" alt="Компьютер" />
```

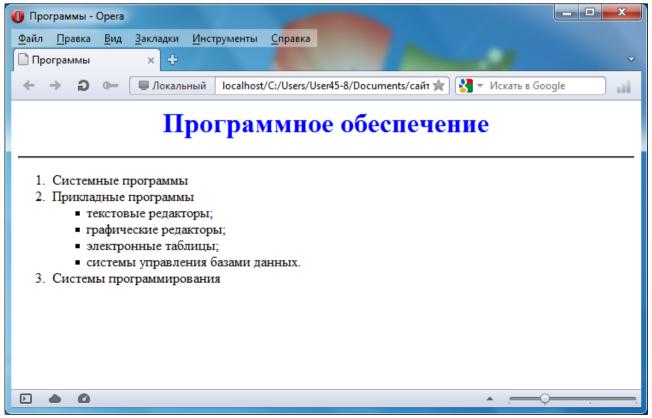
- 3.6. Просмотреть получившуюся Web-страницу в браузере.
- 3.7. Добавим в папку сайта «Компьютер» пустые страницы «Программы», «Словарь» и «Анкета». Сохраним их в файлах с именами software.html, glossary.html и anketa.html в папке сайта. Такие пустые страницы должны иметь заголовки, но могут пока не иметь содержания.
- 3.8. На начальной странице сайта внизу страницы в новом абзаце в одну строку, разделив их пробелами (), разместим указатели гиперссылок на страницы сайта. В качестве указателей гиперссылок удобнее всего выбрать название страниц, на которые осуществляется переход. Такое размещение гиперссылок часто называют панелью навигации.

```
| contact | con
```



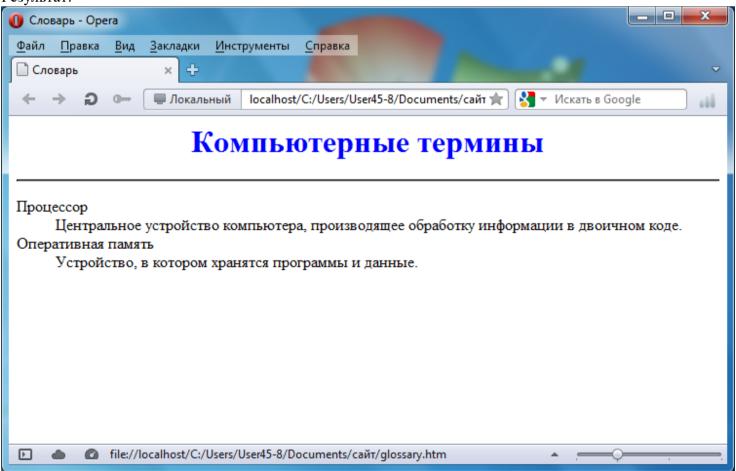
П. Web-страница «Программы», содержащая классификацию программного обеспечения. На Web-странице «Программы» разместим информацию об основных типах программного обеспечения компьютера в виде нумерованных и маркированных списков.

```
<!DOCTYPE html>
    <html lang="en">
      <head>
        <meta charset="UTF-8" />
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
        <title>Программы</title>
      </head>
8
      <body>
        <h1 align="center">
         <font color="blue"> Программное обеспечение </font>
10
11
        <hr />
12
13
        Системные программы
14
15
         <
           Прикладные программы
16
           17
18
             текстовые редакторы;
             графические редакторы;
19
20
             злектронные таблицы;
21
             системы управления базами данных.
           22
         23
24
         Системы программирования
        25
26
      </body>
27
    </html>
```



Ш. Web-страница «Словарь», содержащая словарь компьютерных терминов.

```
<!DOCTYPE html>
     <html Lang="en">
       <head>
          <meta charset="UTF-8" />
4
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
 5
          <title>Словарь</title>
       </head>
       <body>
8
          <h1 align="center">
10
            <fort color="blue"> Компьютерные термины </font>
          </h1>
11
         <hr />
12
          <d1>
13
            <dt>Процессор</dt>
14
            <br/>dd>
15
              Центральное устройство компьютера, производящее обработку информации в
16
17
              двоичном коде.
            </dd>
18
            <dt>Oперативная память</dt>
19
            <dd>Устройство, в котором хранятся программы и данные.</dd>
20
          </dl>
21
       </body>
22
     </html>
23
```



IV. Интерактивная Web-страница «Анкета» для посетителей.

Для того чтобы посетители сайта могли не только просматривать информацию, но и отправлять сведения его администраторам сайта, на его страницах размещают формы. Формы включают в себя управляющие элементы различных типов: текстовые поля, раскрывающиеся списки, флажки, переключатели и так далее.

Разместим на этой странице анкету для посетителей, чтобы выяснить, кто из наших посетителей, с какими целями и с помощью каких программ получает и использует информацию из сети Интернет, а также выясним, какую информацию они хотели бы видеть на сайте.

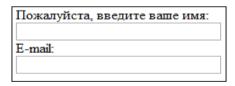
Вся форма заключается в контейнер <FORM></FORM>. В первую очередь, выясним имя посетителя нашего сайта и его электронный адрес, чтобы иметь возможность ответить ему на замечания и поблагодарить за посещения сайта.

4.1. Текстовые поля.

Для получения этих данных разместим на форме два однострочных текстовых поля для ввода информации.

```
<!DOCTYPE html>
     <html <pre>lang="en">
       <head>
          <meta charset="UTF-8" />
 л
          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
          <title>Анкета</title>
       </head>
       <body>
          <form>
10
            Пожалуйста, введите ваше имя:
11
            <input type="text" name="ΦИО" size="30" />
12
13
            <br />
            E-mail:
14
15
            <br />
            <input type="text" name="e-mail" size="30" />
16
17
            <br />
          </form>
18
       </body>
19
      </html>
20
21
```

Результат:



4.2. Переключатели.

Вставим в НТМL-код группу переключателей, в которой устанавливается, к какой группе пользователей относится посетитель.

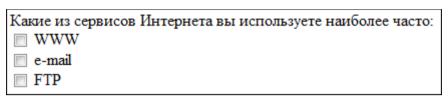
```
Укажите, к какой группе пользователей вы себя относите:

учащийся
студент
учитель
```

4.3. Флажки.

Вставим в HTML-код группу флажков, которые выявляют наиболее популярные сервисы Интернета (определим, какие из сервисов Интернета Вы наиболее часто используете).

Результат:

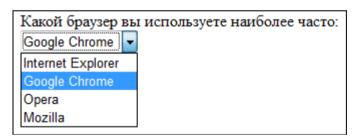


4.4. Поля списков.

Вставим в HTML-код раскрывающийся список, содержащий наиболее популярные браузеры.

```
33 <BR>
34 <SELECT NAME="Epay3ep">
35 <OPTION SELECTED>Internet Explorer
36 <OPTION SELECTED>Google Chrome
37 <OPTION SELECTED>Opera
38 <OPTION SELECTED>Mozilla
39 </SELECT>
40 <BR>
```

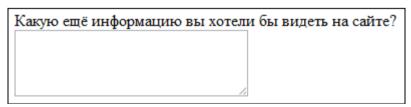
Результат:



4.5. Текстовая область.

Вставим в HTML-код текстовую область, в которой посетитель сайта может высказать свои замечания и предложения.

Результат:



4.6. Отправка данных из формы.

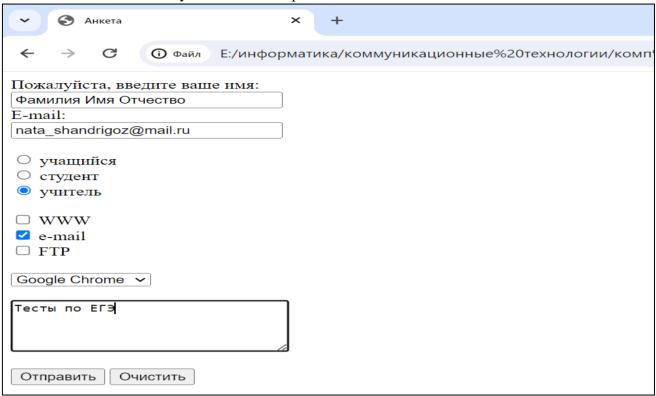
Чтобы данные из интерактивной формы были отправлены по указанному адресу электронной почты или на сервер, необходимо указать этот адрес и создать кнопку Отправить.

```
<FORM ACTION="mailto:ugrinovich@metodist.ru" METHOD="POST"

ENCTYPE="text/plain"><INPUT TYPE="submit" VALUE="Отправить">
```

Отправить

На данном этапе должна получиться такая страница:



Код для страницы «Анкета»:

```
<!DOCTYPE html>
     <html Lang="en">
      <head>
         <meta charset="UTF-8" />
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
        <title>Компьютер</title>
       </head>
      <body>
         <font color="blue">
          <h1 align="center">Всё о компьютере</h1>
10
         </font>
11
         <hr />
12
         13
          На этом сайте вы сможете получить различную информацию о компьютере, его
14
15
          программном обеспечении и ценах на компьютерные комплектующие.
         16
         Терминологический словарь познакомит вас с компьютерными терминами, а
19
          также вы сможете заполнить анкету.
20
         <img src="computer.gif" align="right" alt="Компьютер" />
21
         22
          [<a href="software.html">Программы</a>] &nbsp[<a href="glossary.html"
23
24
          >] &nbsp[<a href="anketa.html">Анкета</a>]
25
         26
         <ADRESS>
          <a href="mailto:username@server.ru">E-mail: username@server.ru</a>
28
29
         </ADRESS>
       </body>
30
```

После открытия в браузере Web-страницы «Анкета» и внесения данных в поля формы необходимо щёлкнуть на кнопке Отправить. Данные будут отправлены по указанному адресу электронной почты.

Через несколько секунд по электронной почте придёт сообщение, в котором будут указаны имена полей формы и введённые пользователем значения.